

Jeu des suites

But du jeu

Construire des familles correspondant à des énoncés.

Préparation du jeu

Étaler les cartes énoncés (n°1) sur la table face visible

Mélanger les cartes Variables, Expression, Schéma et Terme (n°2 à 6).

Énoncé

Variables	Expression	Schéma	Terme	Terme
------------------	-------------------	---------------	--------------	--------------

En distribuer 4 à chaque joueur, le reste constitue la pioche.

Désigner un premier joueur.

Premier tour de jeu

Le premier joueur peut :

- piocher une carte énoncé et la poser devant lui s'il peut placer une de ses cartes par dessus ;
- ou
- défausser une de ses cartes sous la pile de la pioche.

Il complète ensuite sa main à 4 cartes si la pioche n'est pas vide.

Les joueurs suivants font de même.

Tours de jeu suivants

Chaque joueur peut :

- piocher une nouvelle carte énoncé et la poser devant lui s'il peut placer une de ses cartes par dessus ;
- ou
- poser une de ses cartes sur un énoncé déjà déposé devant lui ;
- ou
- défausser une de ses cartes sous la pile de la pioche.

Il complète ensuite sa main à 4 cartes si la pioche n'est pas vide.

Fin de partie

La partie s'arrête quand la pioche est vide et que chaque joueur n'a plus qu'une carte dans sa main. Cette carte sera défaussée (perdue).

Décompte des points

5 points par énoncé + 1 point par carte correspondant à cet énoncé

- 2 points par carte déposée qui ne correspond pas à l'énoncé

Variantes

Niveau 2 :

On peut inclure les cartes de niveau 2 (n° 7 à 9) : celles-ci doivent être complétées avant le décompte des points.

Terme	Enigme	Enigme
--------------	---------------	---------------

Dépose multiple :

On peut déposer jusqu'à 3 cartes de sa main en même temps :

- 1 carte posée seule rapporte 1 point ;
- 2 cartes posées simultanément rapportent 3 points en tout ;
- 3 cartes posées simultanément rapportent 5 points en tout.

Remarque : il faut donc noter les points au fur et à mesure.

Jeu des suites

But du jeu

Construire des familles correspondant à des énoncés.

Préparation du jeu

Étaler les cartes énoncés (n°1) sur la table face visible

Mélanger les cartes Variables, Expression, Schéma et Terme (n°2 à 6).

Énoncé

Variables	Expression	Schéma	Terme	Terme
------------------	-------------------	---------------	--------------	--------------

En distribuer 4 à chaque joueur, le reste constitue la pioche.

Désigner un premier joueur.

Premier tour de jeu

Le premier joueur peut :

- piocher une carte énoncé et la poser devant lui s'il peut placer une de ses cartes par dessus ;
- ou
- défausser une de ses cartes sous la pile de la pioche.

Il complète ensuite sa main à 4 cartes si la pioche n'est pas vide.

Les joueurs suivants font de même.

Tours de jeu suivants

Chaque joueur peut :

- piocher une nouvelle carte énoncé et la poser devant lui s'il peut placer une de ses cartes par dessus ;
- ou
- poser une de ses cartes sur un énoncé déjà déposé devant lui ;
- ou
- défausser une de ses cartes sous la pile de la pioche.

Il complète ensuite sa main à 4 cartes si la pioche n'est pas vide.

Fin de partie

La partie s'arrête quand la pioche est vide et que chaque joueur n'a plus qu'une carte dans sa main. Cette carte sera défaussée (perdue).

Décompte des points

5 points par énoncé + 1 point par carte correspondant à cet énoncé

- 2 points par carte déposée qui ne correspond pas à l'énoncé

Variantes

Niveau 2 :

On peut inclure les cartes de niveau 2 (n° 7 à 9) : celles-ci doivent être complétées avant le décompte des points.

Terme	Enigme	Enigme
--------------	---------------	---------------

Dépose multiple :

On peut déposer jusqu'à 3 cartes de sa main en même temps :

- 1 carte posée seule rapporte 1 point ;
- 2 cartes posées simultanément rapportent 3 points en tout ;
- 3 cartes posées simultanément rapportent 5 points en tout.

Remarque : il faut donc noter les points au fur et à mesure.