

Trinôme Wonders

Le jeu se joue à 3 ou 4 ; il comporte 8 mondes (4 cartes recto-verso) et 3 âges.

Le premier âge concerne les notions d'image, d'antécédent, de tableau de signes, de tableau de variations et de coordonnées du sommet.

Le deuxième âge concerne les notions de formes factorisées et de formes développées. Les cartes ont été créées à une époque où le discriminant était encore au programme des classes de premières.

Le troisième âge concerne les notions de dérivées et tangentes.