

Nombres !	Mémory 1	piste verte
Seul ou à 2, 3 ou 4 joueurs		
<u>objectifs</u> : - savoir calculer de tête la valeur décimale d'une fraction - travailler la mémorisation		
Prendre les cartes Nombres ! n° 1) et 2) (18 cartes au total).		
Mélanger les cartes et les étaler face contre table. A plusieurs, déterminer la personne qui commence à jouer		
<p>Cette personne retourne 2 cartes face visible.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Si elle pense que les deux cartes ne correspondent pas au même nombre, elle les replace face cachée. - Si elle pense que les deux cartes correspondent à un même nombre, alors elle les ramasse et forme un pli. - On vérifie ensuite à la calculatrice : si elle a raison c'est un point gagné ; si elle s'est trompée, un point est perdu et les cartes sont remises face cachée. 		
Quand on joue à plusieurs, c'est ensuite le tour du joueur suivant. En solo, on continue simplement à jouer. Le jeu s'arrête quand il n'y a plus de cartes.		
version solo ou coopérative : on compte les points gagnés ou perdus dans un seul total d'équipe. La réussite se mesure au nombre de points gagnés, mais aussi à la rapidité à terminer le jeu.		
version compétitive : chaque joueur ou chaque équipe compte ses points, la victoire va au score.s le.s plus élevé.s.		
Le mémory est un jeu de mémorisation, il est donc essentiel de bien observer et mémoriser la position des cartes qui ont été retournées.		

Nombres !	Mémory 2	piste verte
Seul ou à 2, 3 ou 4 joueurs		
<u>objectifs</u> : - savoir simplifier une fraction - travailler la mémorisation		
Prendre les cartes Nombres ! n° 1) et 3) (18 cartes au total).		
Mélanger les cartes et les étaler face contre table. A plusieurs, déterminer la personne qui commence à jouer		
<p>Cette personne retourne 2 cartes face visible.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Si elle pense que les deux cartes ne correspondent pas au même nombre, elle les replace face cachée. - Si elle pense que les deux cartes correspondent à un même nombre, alors elle les ramasse et forme un pli. - On vérifie ensuite à la calculatrice : si elle a raison c'est un point gagné ; si elle s'est trompée, un point est perdu et les cartes sont remises face cachée. 		
Quand on joue à plusieurs, c'est ensuite le tour du joueur suivant. En solo, on continue simplement à jouer. Le jeu s'arrête quand il n'y a plus de cartes.		
version solo ou coopérative : on compte les points gagnés ou perdus dans un seul total d'équipe. La réussite se mesure au nombre de points gagnés, mais aussi à la rapidité à terminer le jeu.		
version compétitive : chaque joueur ou chaque équipe compte ses points, la victoire va au score.s le.s plus élevé.s.		
Le mémory est un jeu de mémorisation, il est donc essentiel de bien observer et mémoriser la position des cartes qui ont été retournées.		

Nombres !	Mémory 3	piste verte
Seul ou à 2, 3 ou 4 joueurs		
<u>objectifs</u> : - savoir représenter un nombre décimal sur un axe - travailler la mémorisation		
<p>Prendre les cartes Nombres ! n° 2) et 4) (18 cartes au total).</p> <p>Mélanger les cartes et les étaler face contre table. A plusieurs, déterminer la personne qui commence à jouer</p> <p>Cette personne retourne 2 cartes face visible.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Si elle pense que les deux cartes ne correspondent pas au même nombre, elle les replace face cachée. - Si elle pense que les deux cartes correspondent à un même nombre, alors elle les ramasse et forme un pli. - On vérifie ensuite collectivement en argumentant : si elle a raison c'est un point gagné ; si elle s'est trompée, un point est perdu et les cartes sont remises face cachée. <p>Quand on joue à plusieurs, c'est ensuite le tour du joueur suivant. En solo, on continue simplement à jouer. Le jeu s'arrête quand il n'y a plus de cartes.</p> <p>version solo ou coopérative : on compte les points gagnés ou perdus dans un seul total d'équipe. La réussite se mesure au nombre de points gagnés, mais aussi à la rapidité à terminer le jeu.</p> <p>version compétitive : chaque joueur ou chaque équipe compte ses points, la victoire va au score.s le.s plus élevé.s.</p> <p>Le memory est un jeu de mémorisation, il est donc essentiel de bien observer et mémoriser la position des cartes qui ont été retournées.</p>		

Nombres !	Mémory 4	piste verte
Seul ou à 2, 3 ou 4 joueurs		
<u>objectifs</u> : - savoir exprimer un nombre en pourcentage - travailler la mémorisation		
<p>Prendre les cartes Nombres ! n° 2) et 5) (18 cartes au total).</p> <p>Mélanger les cartes et les étaler face contre table. A plusieurs, déterminer la personne qui commence à jouer</p> <p>Cette personne retourne 2 cartes face visible.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Si elle pense que les deux cartes ne correspondent pas au même nombre, elle les replace face cachée. - Si elle pense que les deux cartes correspondent à un même nombre, alors elle les ramasse et forme un pli. - On vérifie ensuite à la calculatrice : si elle a raison c'est un point gagné ; si elle s'est trompée, un point est perdu et les cartes sont remises face cachée. <p>Quand on joue à plusieurs, c'est ensuite le tour du joueur suivant. En solo, on continue simplement à jouer. Le jeu s'arrête quand il n'y a plus de cartes.</p> <p>version solo ou coopérative : on compte les points gagnés ou perdus dans un seul total d'équipe. La réussite se mesure au nombre de points gagnés, mais aussi à la rapidité à terminer le jeu.</p> <p>version compétitive : chaque joueur ou chaque équipe compte ses points, la victoire va au score.s le.s plus élevé.s.</p> <p>Le memory est un jeu de mémorisation, il est donc essentiel de bien observer et mémoriser la position des cartes qui ont été retournées.</p>		

Nombres !	Mémory 5	piste bleue
Seul ou à 2, 3 ou 4 joueurs		
<u>objectifs</u> : - savoir représenter une fraction sur un axe - travailler la mémorisation		
<p>Prendre les cartes Nombres ! n° 1) et 4) (18 cartes au total).</p> <p>Mélanger les cartes et les étaler face contre table. A plusieurs, déterminer la personne qui commence à jouer</p> <p>Cette personne retourne 2 cartes face visible.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Si elle pense que les deux cartes ne correspondent pas au même nombre, elle les replace face cachée. - Si elle pense que les deux cartes correspondent à un même nombre, alors elle les ramasse et forme un pli. - On vérifie ensuite collectivement en argumentant : si elle a raison c'est un point gagné ; si elle s'est trompée, un point est perdu et les cartes sont remises face cachée. <p>Quand on joue à plusieurs, c'est ensuite le tour du joueur suivant. En solo, on continue simplement à jouer. Le jeu s'arrête quand il n'y a plus de cartes.</p> <p>version solo ou coopérative : on compte les points gagnés ou perdus dans un seul total d'équipe. La réussite se mesure au nombre de points gagnés, mais aussi à la rapidité à terminer le jeu.</p> <p>version compétitive : chaque joueur ou chaque équipe compte ses points, la victoire va au score.s le.s plus élevé.s.</p> <p>Le mémory est un jeu de mémorisation, il est donc essentiel de bien observer et mémoriser la position des cartes qui ont été retournées.</p>		

Nombres !	Mémory 6	piste bleue
Seul ou à 2, 3 ou 4 joueurs		
<u>objectifs</u> : - savoir exprimer une fraction en pourcentage - travailler la mémorisation		
<p>Prendre les cartes Nombres ! n° 1) et 5) (18 cartes au total).</p> <p>Mélanger les cartes et les étaler face contre table. A plusieurs, déterminer la personne qui commence à jouer</p> <p>Cette personne retourne 2 cartes face visible.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Si elle pense que les deux cartes ne correspondent pas au même nombre, elle les replace face cachée. - Si elle pense que les deux cartes correspondent à un même nombre, alors elle les ramasse et forme un pli. - On vérifie ensuite à la calculatrice : si elle a raison c'est un point gagné ; si elle s'est trompée, un point est perdu et les cartes sont remises face cachée. <p>Quand on joue à plusieurs, c'est ensuite le tour du joueur suivant. En solo, on continue simplement à jouer. Le jeu s'arrête quand il n'y a plus de cartes.</p> <p>version solo ou coopérative : on compte les points gagnés ou perdus dans un seul total d'équipe. La réussite se mesure au nombre de points gagnés, mais aussi à la rapidité à terminer le jeu.</p> <p>version compétitive : chaque joueur ou chaque équipe compte ses points, la victoire va au score.s le.s plus élevé.s.</p> <p>Le mémory est un jeu de mémorisation, il est donc essentiel de bien observer et mémoriser la position des cartes qui ont été retournées.</p>		

Nombres !	Mémory 7	piste bleue
Seul ou à 2, 3 ou 4 joueurs		
<u>objectifs</u> : - maîtriser les différentes formes d'un nombre - travailler la mémorisation		
<p>Prendre les cartes Nombres ! n° 1) 2) 4) et 5), ainsi que deux cartes "bombes" (38 cartes au total). Mélanger les cartes et les étaler face contre table. A plusieurs, déterminer la personne qui commence à jouer</p> <p>Cette personne retourne 2 cartes face visible.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Si il y a une bombe, un point est perdu, les cartes sont retournées - Si elle pense que les deux cartes ne correspondent pas au même nombre, elle les replace face cachée. - Si elle pense que les deux cartes correspondent à un même nombre, alors elle les ramasse et forme un pli. - On vérifie ensuite collectivement en argumentant : si elle a raison c'est un point gagné ; si elle s'est trompée, un point est perdu et les cartes sont remises face cachée. <p>Quand on joue à plusieurs, c'est ensuite le tour du joueur suivant. En solo, on continue simplement à jouer. Le jeu s'arrête quand il n'y a plus de cartes, à part les deux bombes.</p> <p>version solo ou coopérative : on compte les points gagnés ou perdus dans un seul total d'équipe. La réussite se mesure au nombre de points gagnés, mais aussi à la rapidité à terminer le jeu.</p> <p>version compétitive : chaque joueur ou chaque équipe compte ses points, la victoire va au score.s le.s plus élevé.s.</p> <p>Remarque : Comme il y a à chaque fois 4 cartes qui correspondent au même nombre, il y aura plusieurs façons de faire un couple, et vous pourrez toujours faire deux couples pour un même nombre.</p>		

Nombres !	Mémory 8	piste bleue
Seul ou à 2, 3 ou 4 joueurs		
<u>objectifs</u> : - s'entraîner à lire un énoncé et le résoudre - travailler la mémorisation		
<p>Prendre les cartes Nombres ! n° 5) et 6), ainsi que deux cartes "bombes" (20 cartes au total)..</p> <p>Mélanger les cartes et les étaler face contre table. A plusieurs, déterminer la personne qui commence à jouer</p> <p>Cette personne retourne 2 cartes face visible.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Si il y a une bombe, un point est perdu, les cartes sont retournées - Si elle pense que les deux cartes ne correspondent pas au même nombre, elle les replace face cachée. - Si elle pense que les deux cartes correspondent à un même nombre, alors elle les ramasse et forme un pli. - On vérifie ensuite collectivement en argumentant : si elle a raison c'est un point gagné ; si elle s'est trompée, un point est perdu et les cartes sont remises face cachée. <p>Quand on joue à plusieurs, c'est ensuite le tour du joueur suivant. En solo, on continue simplement à jouer. Le jeu s'arrête quand il n'y a plus de cartes, à part les deux bombes.</p> <p>version solo ou coopérative : on compte les points gagnés ou perdus dans un seul total d'équipe. La réussite se mesure au nombre de points gagnés, mais aussi à la rapidité à terminer le jeu.</p> <p>version compétitive : chaque joueur ou chaque équipe compte ses points, la victoire va au score.s le.s plus élevé.s.</p>		

Nombres !	Mémory 9	piste rouge
Seul ou à 2, 3 ou 4 joueurs		
<u>objectifs</u> : - maîtriser les différentes formes d'un nombre - travailler la mémorisation		
<p>Prendre les cartes Nombres ! n° 2) 3) et 5), ainsi que une carte "bombes" (28 cartes au total). Mélanger les cartes et les étaler face contre table. A plusieurs, déterminer la personne qui commence à jouer</p> <p>Cette personne retourne 3 cartes face visible.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Si il y a une bombe, un point est perdu, les cartes sont retournées - Si elle pense que les trois cartes ne correspondent pas au même nombre, elle les replace face cachée. - Si elle pense que les trois cartes correspondent à un même nombre, alors elle les ramasse et forme un pli. - On vérifie ensuite à la calculatrice : si elle a raison c'est un point gagné ; si elle s'est trompée, un point est perdu et les cartes sont remises face cachée. <p>Quand on joue à plusieurs, c'est ensuite le tour du joueur suivant. En solo, on continue simplement à jouer. Le jeu s'arrête quand il n'y a plus de cartes, à part la bombes.</p> <p>version solo ou coopérative : on compte les points gagnés ou perdus dans un seul total d'équipe. La réussite se mesure au nombre de points gagnés, mais aussi à la rapidité à terminer le jeu.</p> <p>version compétitive : chaque joueur ou chaque équipe compte ses points, la victoire va au score.s le.s plus élevé.s.</p>		

Nombres !	Mémory 10	piste rouge
Seul ou à 2, 3 ou 4 joueurs		
<u>objectifs</u> : - maîtriser les différentes formes d'un nombre - s'entraîner à lire un énoncé et le résoudre		
<p>Prendre les cartes Nombres ! n° 2) 3) 5) et 6), ainsi que deux cartes "bombes" (38 cartes au total). Mélanger les cartes et les étaler face contre table. A plusieurs, déterminer la personne qui commence à jouer</p> <p>Cette personne retourne 4 cartes face visible.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Si il y a une bombe, un point est perdu, les cartes sont retournées - Si elle pense que les quatre cartes ne correspondent pas au même nombre, elle les replace face cachée. - Si elle pense que les quatre cartes correspondent à un même nombre, alors elle les ramasse et forme un pli. - On vérifie ensuite collectivement en argumentant : si elle a raison c'est un point gagné ; si elle s'est trompée, un point est perdu et les cartes sont remises face cachée. <p>Quand on joue à plusieurs, c'est ensuite le tour du joueur suivant. En solo, on continue simplement à jouer. Le jeu s'arrête quand il n'y a plus de cartes, à part les deux bombes.</p> <p>version solo ou coopérative : on compte les points gagnés ou perdus dans un seul total d'équipe. La réussite se mesure au nombre de points gagnés, mais aussi à la rapidité à terminer le jeu.</p> <p>version compétitive : chaque joueur ou chaque équipe compte ses points, la victoire va au score.s le.s plus élevé.s.</p>		