

Équations !	Mistigri 1	piste verte
Pour 2, 3 ou 4 joueurs		
<u>objectif</u> : - savoir résoudre une équation / tester une solution		
<p>Prendre les cartes Équations ! numéro 3) et 4), ainsi qu'une carte bombe (19 cartes au total). Sortir une calculatrice.</p> <p>Mélanger les cartes et les distribuer. L'objectif du jeu est de se débarrasser au plus vite de ses cartes, pour ne pas se retrouver la dernière personne avec la bombe !</p> <p>Avant de commencer, chaque joueur regarde si il n'y a pas, dans ses cartes, deux cartes qui se correspondent. Si c'est le cas, il pose les paires en question, et chacun vérifie qu'il n'y a pas d'erreur (on peut utiliser la calculatrice).</p> <p>La personne qui a posé le moins de paires commence. Cette personne tire une carte au hasard dans le jeu de son voisin de droite.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Si elle pense avoir dans sa main deux cartes qui se correspondent, elle peut les poser devant elle. Chacun vérifie qu'il n'y a pas d'erreur (on peut utiliser la calculatrice). - En cas d'erreur, elle reprend ses cartes en main et ne jouera pas au prochain tour. <p>C'est ensuite au tour de son voisin de gauche de jouer.</p> <p>La première personne à ne plus avoir de carte en main a gagné ! Le jeu continue avec les personnes restantes pour déterminer le deuxième, etc.</p>		

Équations !	Mistigri 2	piste verte
Pour 2, 3 ou 4 joueurs		
<u>objectif</u> : - comprendre un énoncé et choisir une inconnue		
<p>Prendre les cartes Équations ! numéro 1) et 2), ainsi qu'une carte bombe (19 cartes au total).</p> <p>Mélanger les cartes et les distribuer. L'objectif du jeu est de se débarrasser au plus vite de ses cartes, pour ne pas se retrouver la dernière personne avec la bombe !</p> <p>Avant de commencer, chaque joueur regarde si il n'y a pas, dans ses cartes, deux cartes qui se correspondent. Si c'est le cas, il pose les paires en question, et chacun vérifie qu'il n'y a pas d'erreur (on peut utiliser la calculatrice).</p> <p>La personne qui a posé le moins de paires commence. Cette personne tire une carte au hasard dans le jeu de son voisin de droite.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Si elle pense avoir dans sa main deux cartes qui se correspondent, elle peut les poser devant elle. Chacun vérifie qu'il n'y a pas d'erreur (on peut utiliser la calculatrice). - En cas d'erreur, elle reprend ces cartes en main et ne jouera pas au prochain tour. <p>C'est ensuite au tour de son voisin de gauche de jouer.</p> <p>La première personne à ne plus avoir de carte en main a gagné ! Le jeu continue avec les personnes restantes pour déterminer le deuxième, etc.</p>		

Équations !	Mistigri 3	piste bleue
Pour 2, 3 ou 4 joueurs		
<u>objectif</u> : - maîtriser la résolution de problèmes		
<p>Prendre les cartes Équations ! numéro 1), 2), 3) et 4), ainsi qu'une carte bombe (37 cartes au total). Sortir une calculatrice.</p> <p>Mélanger les cartes et les distribuer. L'objectif du jeu est de se débarrasser au plus vite de ses cartes, pour ne pas se retrouver la dernière personne avec la bombe !</p> <p>Avant de commencer, chaque joueur regarde si il n'y a pas, dans ses cartes, deux cartes qui se correspondent. Si c'est le cas, il pose les paires en question, et chacun vérifie qu'il n'y a pas d'erreur (on peut utiliser la calculatrice).</p> <p>La personne qui a posé le moins de paires commence. Cette personne tire une carte au hasard dans le jeu de son voisin de droite.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Si elle pense avoir dans sa main deux cartes qui se correspondent, elle peut les poser devant elle. Chacun vérifie qu'il n'y a pas d'erreur (on peut utiliser la calculatrice). - En cas d'erreur, elle reprend ses cartes en main et ne jouera pas au prochain tour. <p>C'est ensuite au tour de son voisin de gauche de jouer.</p> <p>La première personne à ne plus avoir de carte en main a gagné ! Le jeu continue avec les personnes restantes pour déterminer le deuxième, etc.</p>		

Équations !	Mistigri 4	piste bleue
Pour 2, 3 ou 4 joueurs		
<u>objectif</u> : - s'entraîner à lire un énoncé et trouver la solution		
<p>Prendre les cartes Équations ! numéro 1) et 4), ainsi qu'une carte bombe (19 cartes au total). Sortir une calculatrice.</p> <p>Mélanger les cartes et les distribuer. L'objectif du jeu est de se débarrasser au plus vite de ses cartes, pour ne pas se retrouver la dernière personne avec la bombe !</p> <p>Avant de commencer, chaque joueur regarde si il n'y a pas, dans ses cartes, deux cartes qui se correspondent. Si c'est le cas, il pose les paires en question, et chacun vérifie qu'il n'y a pas d'erreur (on peut utiliser la calculatrice).</p> <p>La personne qui a posé le moins de paires commence. Cette personne tire une carte au hasard dans le jeu de son voisin de droite.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Si elle pense avoir dans sa main deux cartes qui se correspondent, elle peut les poser devant elle. Chacun vérifie qu'il n'y a pas d'erreur (on peut utiliser la calculatrice). - En cas d'erreur, elle reprend ses cartes en main et ne jouera pas au prochain tour. <p>C'est ensuite au tour de son voisin de gauche de jouer.</p> <p>La première personne à ne plus avoir de carte en main a gagné ! Le jeu continue avec les personnes restantes pour déterminer le deuxième, etc.</p>		

Équations !	Mistigri 5	piste rouge
Pour 2, 3 ou 4 joueurs		
<u>objectif</u> : - maîtriser la résolution de problèmes		
<p>Récupérer les cartes Équations ! numéro 1) 3) et 4), ainsi que une carte "bombe" (28 cartes au total). Sortir une calculatrice.</p> <p>Mélanger les cartes et les distribuer. L'objectif du jeu est de se débarrasser au plus vite de ses cartes, pour ne pas se retrouver la dernière personne avec la bombe !</p> <p>Avant de commencer, chaque joueur regarde si il n'y a pas, dans ses cartes, trois cartes qui se correspondent. Si c'est le cas, il pose les lots de 3 cartes en question, et chacun vérifie qu'il n'y a pas d'erreur (on peut utiliser la calculatrice).</p> <p>La personne qui a posé le moins de lots commence. Cette personne tire une carte au hasard dans le jeu de son voisin de droite.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Si elle pense avoir dans sa main trois cartes qui se correspondent, elle peut les poser devant elle. Chacun vérifie qu'il n'y a pas d'erreur (on peut utiliser la calculatrice). - En cas d'erreur, elle reprend ses cartes en main et ne jouera pas au prochain tour. <p>C'est ensuite au tour de son voisin de gauche de jouer.</p> <p>La première personne à ne plus avoir de carte en main a gagné ! Le jeu continue avec les personnes restantes pour déterminer le deuxième, etc.</p>		

Équations !	Mistigri 6	piste rouge
Pour 2, 3 ou 4 joueurs		
<u>objectif</u> : - maîtriser la résolution de problèmes		
<p>Récupérer les cartes Équations ! numéro 1) 2) 3) et 4), ainsi qu'une carte bombe (37 cartes au total). Sortir une calculatrice.</p> <p>Mélanger les cartes et les distribuer. L'objectif du jeu est de se débarrasser au plus vite de ses cartes, pour ne pas se retrouver la dernière personne avec la bombe !</p> <p>Avant de commencer, chaque joueur regarde si il n'y a pas, dans ses cartes, quatre cartes qui se correspondent. Si c'est le cas, il pose les lots de 4 cartes en question, et chacun vérifie qu'il n'y a pas d'erreur (on peut utiliser la calculatrice).</p> <p>La personne qui a posé le moins de lots commence. Cette personne tire une carte au hasard dans le jeu de son voisin de droite.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Si elle pense avoir dans sa main quatre cartes qui se correspondent, elle peut les poser devant elle. Chacun vérifie qu'il n'y a pas d'erreur (on peut utiliser la calculatrice). - En cas d'erreur, elle reprend ses cartes en main et ne jouera pas au prochain tour. <p>C'est ensuite au tour de son voisin de gauche de jouer.</p> <p>La première personne à ne plus avoir de carte en main a gagné ! Le jeu continue avec les personnes restantes pour déterminer le deuxième, etc.</p>		