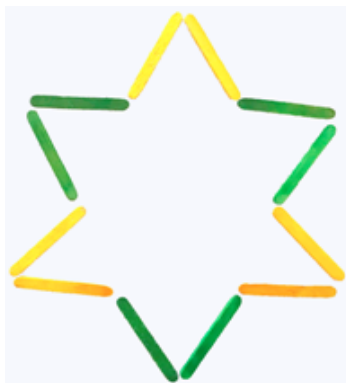
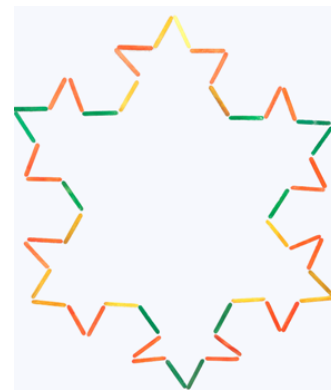




Motif n° 1



Motif n° 2



Motif n° 3

Motif n° 4

Tableau
ligne 1 : n° du motif
ligne 2 : nombre de /

Règle de passage
d'un motif au suivant

Pour le motif n°20,
il me faut ... /

Nombre de / pour
fabriquer le motif n° n

Algorithme Scratch qui
calcule le nombre de /
nécessaires pour
construire le n-ième motif.



Motif n° 1



Motif n° 2



Motif n° 3

Motif n° 10

Tableau
ligne 1 : n° du motif
ligne 2 : nombre de /

Règle de passage
d'un motif au suivant

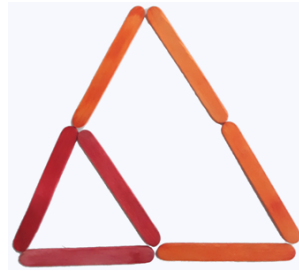
Pour le motif n°100,
il me faut ... /.

Nombre de / pour
fabriquer le motif n° n

Algorithme Scratch qui
calcule le nombre de /
nécessaires pour
construire le n-ième motif.



Motif n° 1



Motif n° 2



Motif n° 3

③

Motif n° 10

Tableau
ligne 1 : n° du motif
ligne 2 : nombre de /

Règle de passage
d'un motif au suivant

Pour le motif n°100,
il me faut ... /.

Nombre de / pour
fabriquer le motif n° n

Algorithme Scratch qui
calcule le nombre de /
nécessaires pour
construire le n-ième motif.



Motif n° 1



Motif n° 2



Motif n° 3

Motif n° 10

Tableau
ligne 1 : n° du motif
ligne 2 : nombre de /

Règle de passage
d'un motif au suivant

Pour le motif n°100,
il me faut ... /.

Nombre de / pour
fabriquer le motif n° n

Algorithme Scratch qui
calcule le nombre de /
nécessaires pour
construire le n-ième motif.



Motif n° 1



Motif n° 2



Motif n° 3

Motif n° 5

Tableau
ligne 1 : n° du motif
ligne 2 : nombre de /

Règle de passage
d'un motif au suivant

Pour le motif n°20,
il me faut ... /.

Nombre de / pour
fabriquer le motif n° n

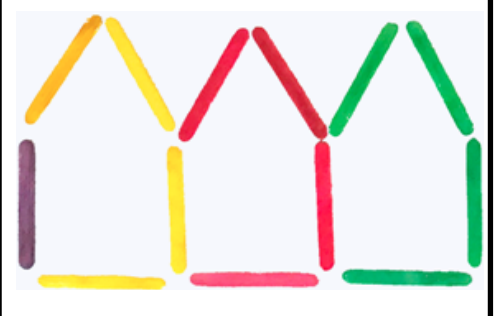
Algorithme Scratch qui
calcule le nombre de /
nécessaires pour
construire le n-ième motif.



Motif n° 1



Motif n° 2



Motif n° 3

③

Motif n° 10

Tableau
ligne 1 : n° du motif
ligne 2 : nombre de /

Règle de passage
d'un motif au suivant

Pour le motif n°100,
il me faut ... /.

Nombre de / pour
fabriquer le motif n° n

Algorithme Scratch qui
calcule le nombre de /
nécessaires pour
construire le n-ième motif.