



Motif n° 1



Motif n° 2



Motif n° 3

Motif n° 10

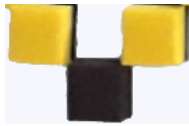
Tableau  
ligne 1 : n° du motif  
ligne 2 : nombre de /

Règle de passage  
d'un motif au suivant

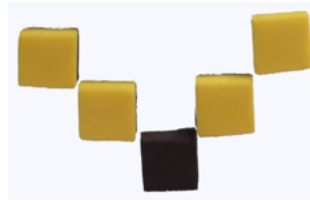
Pour le motif n°100,  
il me faut ... /

Nombre de / pour  
fabriquer le motif n° n

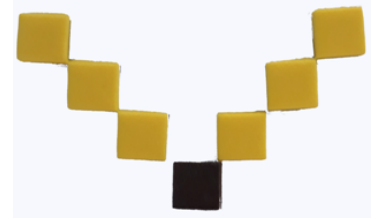
Algorithme Scratch qui  
calcule le nombre de /  
nécessaires pour  
construire le n-ième motif.



Motif n° 1




Motif n° 2





Motif n° 3


Motif n° 10

Tableau  
 ligne 1 : n° du motif  
 ligne 2 : nombre de 

Règle de passage  
 d'un motif au suivant

Pour le motif n°100,  
 il me faut ... .

Nombre de  pour  
 fabriquer le motif n° n

Algorithme Scratch qui  
 calcule le nombre de   
 nécessaires pour  
 construire le n-ième motif.



Motif n° 1




Motif n° 2




Motif n° 3


①


Motif n° 10

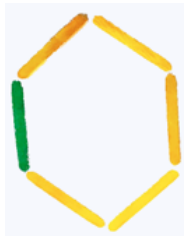
Tableau  
 ligne 1 : n° du motif  
 ligne 2 : nombre de 

Règle de passage  
 d'un motif au suivant

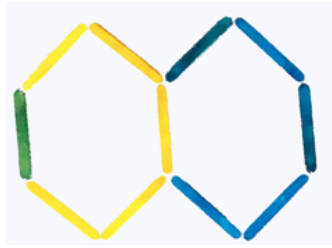
Pour le motif n°100,  
 il me faut ... .

Nombre de  pour  
 fabriquer le motif n° n

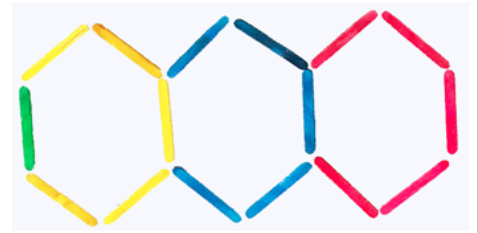
Algorithme Scratch qui  
 calcule le nombre de  nécessaires pour  
 construire le n-ième motif.



Motif n° 1



Motif n° 2



Motif n° 3

Motif n° 10

Tableau  
ligne 1 : n° du motif  
ligne 2 : nombre de /

Règle de passage  
d'un motif au suivant

Pour le motif n°100,  
il me faut ... /.

Nombre de / pour  
fabriquer le motif n° n

Algorithme Scratch qui  
calcule le nombre de /  
nécessaires pour  
construire le n-ième motif.



Motif n° 1



Motif n° 2



Motif n° 3

①

Motif n° 10

Tableau  
 ligne 1 : n° du motif  
 ligne 2 : nombre de

Règle de passage  
 d'un motif au suivant

Pour le motif n°100,  
 il me faut ... .

Nombre de  pour  
 fabriquer le motif n° n

Algorithme Scratch qui  
 calcule le nombre de   
 nécessaires pour  
 construire le n-ième motif.



Motif n° 1




Motif n° 2





Motif n° 3


Motif n° 10

Tableau  
ligne 1 : n° du motif  
ligne 2 : nombre de 

Règle de passage  
d'un motif au suivant

Pour le motif n°100,  
il me faut ... .

Nombre de  pour  
fabriquer le motif n° n

Algorithme Scratch qui  
calcule le nombre de   
nécessaires pour  
construire le n-ième motif.