

Évolutions !	Mistigri 1	piste verte
Pour 2, 3 ou 4 joueurs		
<u>objectif</u> : - savoir identifier un taux d'évolution		
<p>Prendre les cartes <b>Évolutions !</b> numéro <b>1) et 2)</b>, ainsi qu'une carte <b>bombe</b> (17 cartes au total).</p> <p>Mélanger les cartes et les distribuer.</p> <p><b>L'objectif du jeu</b> est de se débarrasser au plus vite de ses cartes, pour ne pas se retrouver la dernière personne avec la bombe !</p> <p>Avant de commencer, chaque joueur regarde si il n'y a pas, dans ses cartes, deux cartes qui se correspondent. Si c'est le cas, il pose les paires en question, et on vérifie qu'il n'y a pas d'erreur en argumentant collectivement.</p> <p>La personne qui a posé le moins de paires commence.</p> <p>Cette personne tire une carte au hasard dans le jeu de son voisin de droite.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Si elle pense avoir dans sa main deux cartes qui se correspondent, elle peut les poser devant elle. On vérifie qu'il n'y a pas d'erreur en argumentant collectivement.</li> <li>- En cas d'erreur, elle reprend ses cartes en main et ne jouera pas au prochain tour.</li> </ul> <p>C'est ensuite au tour de son voisin de gauche de jouer.</p> <p><b>La première personne à ne plus avoir de carte en main a gagné ! Le jeu continue avec les personnes restantes pour déterminer le deuxième, etc.</b></p>		

Évolutions !	Mistigri 2	piste verte
Pour 2, 3 ou 4 joueurs		
<u>objectif</u> : - savoir exprimer un taux d'évolution de plusieurs façons		
<p>Prendre les cartes <b>Évolutions !</b> numéro <b>2) et 3)</b>, ainsi qu'une carte <b>bombe</b> (17 cartes au total).</p> <p>Mélanger les cartes et les distribuer.</p> <p><b>L'objectif du jeu</b> est de se débarrasser au plus vite de ses cartes, pour ne pas se retrouver la dernière personne avec la bombe !</p> <p>Avant de commencer, chaque joueur regarde si il n'y a pas, dans ses cartes, deux cartes qui se correspondent. Si c'est le cas, il pose les paires en question, et on vérifie qu'il n'y a pas d'erreur en argumentant collectivement.</p> <p>La personne qui a posé le moins de paires commence.</p> <p>Cette personne tire une carte au hasard dans le jeu de son voisin de droite.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Si elle pense avoir dans sa main deux cartes qui se correspondent, elle peut les poser devant elle. On vérifie qu'il n'y a pas d'erreur en argumentant collectivement.</li> <li>- En cas d'erreur, elle reprend ces cartes en main et ne jouera pas au prochain tour.</li> </ul> <p>C'est ensuite au tour de son voisin de gauche de jouer.</p> <p><b>La première personne à ne plus avoir de carte en main a gagné ! Le jeu continue avec les personnes restantes pour déterminer le deuxième, etc.</b></p>		

Évolutions !	Mistigri 3	piste bleue
Pour 2, 3 ou 4 joueurs		
<u>objectif</u> : - passer d'un taux d'évolution à un coef. multiplicateur		
<p>Prendre les cartes <b>Évolutions !</b> numéro <b>3)</b> et <b>4)</b>, ainsi qu'une carte <b>bombe</b> (17 cartes au total).</p> <p>Mélanger les cartes et les distribuer.</p> <p><b>L'objectif du jeu</b> est de se débarrasser au plus vite de ses cartes, pour ne pas se retrouver la dernière personne avec la bombe !</p> <p>Avant de commencer, chaque joueur regarde si il n'y a pas, dans ses cartes, deux cartes qui se correspondent. Si c'est le cas, il pose les paires en question, et on vérifie qu'il n'y a pas d'erreur en argumentant collectivement.</p> <p>La personne qui a posé le moins de paires commence.</p> <p>Cette personne tire une carte au hasard dans le jeu de son voisin de droite.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Si elle pense avoir dans sa main deux cartes qui se correspondent, elle peut les poser devant elle. On vérifie qu'il n'y a pas d'erreur en argumentant collectivement.</li> <li>- En cas d'erreur, elle reprend ces cartes en main et ne jouera pas au prochain tour.</li> </ul> <p>C'est ensuite au tour de son voisin de gauche de jouer.</p> <p><b>La première personne à ne plus avoir de carte en main a gagné ! Le jeu continue avec les personnes restantes pour déterminer le deuxième, etc.</b></p>		

Évolutions !	Mistigri 4	piste bleue
Pour 2, 3 ou 4 joueurs		
<u>objectif</u> : - savoir lire et comprendre un énoncé		
<p>Prendre les cartes <b>Évolutions !</b> numéro <b>5)</b> et <b>6)</b>, ainsi qu'une carte <b>bombe</b> (17 cartes au total).</p> <p>Mélanger les cartes et les distribuer.</p> <p><b>L'objectif du jeu</b> est de se débarrasser au plus vite de ses cartes, pour ne pas se retrouver la dernière personne avec la bombe !</p> <p>Avant de commencer, chaque joueur regarde si il n'y a pas, dans ses cartes, deux cartes qui se correspondent. Si c'est le cas, il pose les paires en question, et on vérifie qu'il n'y a pas d'erreur en argumentant collectivement.</p> <p>La personne qui a posé le moins de paires commence.</p> <p>Cette personne tire une carte au hasard dans le jeu de son voisin de droite.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Si elle pense avoir dans sa main deux cartes qui se correspondent, elle peut les poser devant elle. On vérifie qu'il n'y a pas d'erreur en argumentant collectivement.</li> <li>- En cas d'erreur, elle reprend ces cartes en main et ne jouera pas au prochain tour.</li> </ul> <p>C'est ensuite au tour de son voisin de gauche de jouer.</p> <p><b>La première personne à ne plus avoir de carte en main a gagné ! Le jeu continue avec les personnes restantes pour déterminer le deuxième, etc.</b></p>		

Évolutions !	Mistigri 5	piste rouge
Pour 2, 3 ou 4 joueurs		
<u>objectif</u> : - maîtriser la notion d'évolution		
<p>Récupérer les cartes <b>Évolutions !</b> numéro <b>1) 2) 3) et 4)</b>, ainsi qu'une carte <b>bombe</b> (33 cartes au total).</p> <p>Mélanger les cartes et les distribuer.</p> <p><b>L'objectif du jeu</b> est de se débarrasser au plus vite de ses cartes, pour ne pas se retrouver la dernière personne avec la bombe !</p> <p>Avant de commencer, chaque joueur regarde si il n'y a pas, dans ses cartes, quatre cartes qui se correspondent. Si c'est le cas, il pose les lots de 4 cartes en question, et on vérifie qu'il n'y a pas d'erreur en argumentant collectivement.</p> <p>La personne qui a posé le moins de lots commence.</p> <p>Cette personne tire une carte au hasard dans le jeu de son voisin de droite.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Si elle pense avoir dans sa main quatre cartes qui se correspondent, elle peut les poser devant elle. On vérifie qu'il n'y a pas d'erreur en argumentant collectivement.</li> <li>- En cas d'erreur, elle reprend ses cartes en main et ne jouera pas au prochain tour.</li> </ul> <p>C'est ensuite au tour de son voisin de gauche de jouer.</p> <p><b>La première personne à ne plus avoir de carte en main a gagné ! Le jeu continue avec les personnes restantes pour déterminer le deuxième, etc.</b></p>		

Évolutions !	Mistigri 6	piste rouge
Pour 2, 3 ou 4 joueurs		
<u>objectif</u> : - maîtriser la notion de coefficient multiplicateur		
<p>Prendre les cartes <b>Évolutions !</b> numéro <b>1) et 4)</b>, ainsi qu'une carte <b>bombe</b> (17 cartes au total).</p> <p>Mélanger les cartes et les distribuer.</p> <p><b>L'objectif du jeu</b> est de se débarrasser au plus vite de ses cartes, pour ne pas se retrouver la dernière personne avec la bombe !</p> <p>Avant de commencer, chaque joueur regarde si il n'y a pas, dans ses cartes, deux cartes qui se correspondent. Si c'est le cas, il pose les paires en question, et on vérifie qu'il n'y a pas d'erreur en argumentant collectivement.</p> <p>La personne qui a posé le moins de paires commence.</p> <p>Cette personne tire une carte au hasard dans le jeu de son voisin de droite.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Si elle pense avoir dans sa main deux cartes qui se correspondent, elle peut les poser devant elle. On vérifie qu'il n'y a pas d'erreur en argumentant collectivement.</li> <li>- En cas d'erreur, elle reprend ces cartes en main et ne jouera pas au prochain tour.</li> </ul> <p>C'est ensuite au tour de son voisin de gauche de jouer.</p> <p><b>La première personne à ne plus avoir de carte en main a gagné ! Le jeu continue avec les personnes restantes pour déterminer le deuxième, etc.</b></p>		

Évolutions !	Mistigri 7	piste noire
Pour 2, 3 ou 4 joueurs		
<u>objectif</u> : - maîtriser les situations d'évolution		
<p>Récupérer les cartes <b>Équations</b> ! numéro <b>1) 5) et 6)</b>, ainsi que une carte "<b>bombe</b>" (25 cartes au total).</p> <p>Mélanger les cartes et les distribuer.</p> <p><b>L'objectif du jeu</b> est de se débarrasser au plus vite de ses cartes, pour ne pas se retrouver la dernière personne avec la bombe !</p> <p>Avant de commencer, chaque joueur regarde si il n'y a pas, dans ses cartes, trois cartes qui se correspondent. Si c'est le cas, il pose les lots de 3 cartes en question, et on vérifie qu'il n'y a pas d'erreur en argumentant collectivement.</p> <p>La personne qui a posé le moins de lots commence.</p> <p>Cette personne tire une carte au hasard dans le jeu de son voisin de droite.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Si elle pense avoir dans sa main trois cartes qui se correspondent, elle peut les poser devant elle. On vérifie qu'il n'y a pas d'erreur en argumentant collectivement.</li> <li>- En cas d'erreur, elle reprend ses cartes en main et ne jouera pas au prochain tour.</li> </ul> <p>C'est ensuite au tour de son voisin de gauche de jouer.</p> <p><b>La première personne à ne plus avoir de carte en main a gagné ! Le jeu continue avec les personnes restantes pour déterminer le deuxième, etc.</b></p>		

Évolutions !	Mistigri 8	piste rouge
Pour 2, 3 ou 4 joueurs		
<u>objectif</u> : maîtriser les situations d'évolution		
<p>Récupérer les cartes <b>Évolutions</b> ! numéro <b>1) 4) 5) et 6)</b>, ainsi qu'une carte <b>bombe</b> (33 cartes au total).</p> <p>Mélanger les cartes et les distribuer.</p> <p><b>L'objectif du jeu</b> est de se débarrasser au plus vite de ses cartes, pour ne pas se retrouver la dernière personne avec la bombe !</p> <p>Avant de commencer, chaque joueur regarde si il n'y a pas, dans ses cartes, quatre cartes qui se correspondent. Si c'est le cas, il pose les lots de 4 cartes en question, et on vérifie qu'il n'y a pas d'erreur en argumentant collectivement.</p> <p>La personne qui a posé le moins de lots commence.</p> <p>Cette personne tire une carte au hasard dans le jeu de son voisin de droite.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Si elle pense avoir dans sa main quatre cartes qui se correspondent, elle peut les poser devant elle. On vérifie qu'il n'y a pas d'erreur en argumentant collectivement.</li> <li>- En cas d'erreur, elle reprend ses cartes en main et ne jouera pas au prochain tour.</li> </ul> <p>C'est ensuite au tour de son voisin de gauche de jouer.</p> <p><b>La première personne à ne plus avoir de carte en main a gagné ! Le jeu continue avec les personnes restantes pour déterminer le deuxième, etc.</b></p>		