



Motif n° 1




Motif n° 2





Motif n° 3


Motif n° 10

Tableau
ligne 1 : n° du motif
ligne 2 : nombre de 

Règle de passage
d'un motif au suivant

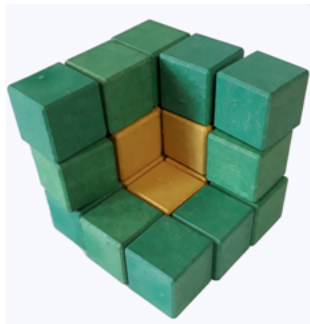
Pour le motif n°100,
il me faut ... .

Nombre de  pour
fabriquer le motif n° n

Algorithme Scratch qui
calcule le nombre de 
nécessaires pour
construire le n-ième motif.



Motif n° 1




Motif n° 2





Motif n° 3


Motif n° 10

Tableau
 ligne 1 : n° du motif
 ligne 2 : nombre de 

Règle de passage
 d'un motif au suivant

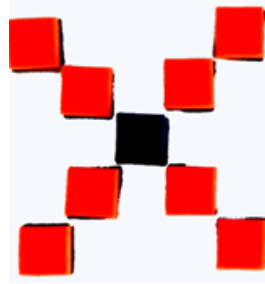
Pour le motif n°100,
 il me faut ... .

Nombre de  pour
 fabriquer le motif n° n

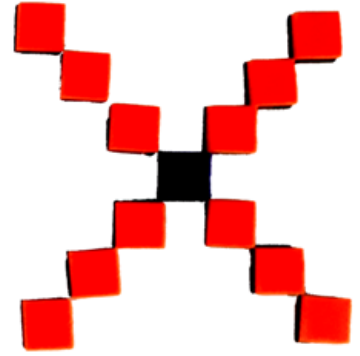
Algorithme Scratch qui
 calcule le nombre de 
 nécessaires pour
 construire le n-ième motif.



Motif n° 1



Motif n° 2



Motif n° 3

Motif n° 10

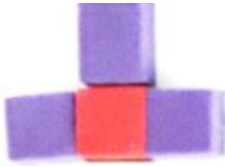
Tableau
 ligne 1 : n° du motif
 ligne 2 : nombre de

Règle de passage
 d'un motif au suivant

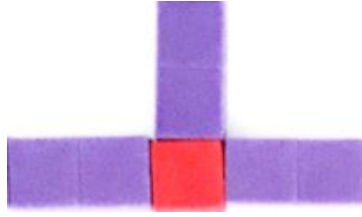
Pour le motif n°100,
 il me faut

Nombre de pour
 fabriquer le motif n° n

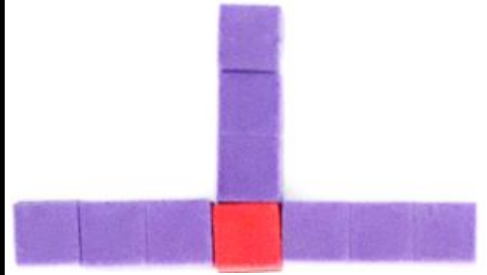
Algorithme Scratch qui
 calcule le nombre de
 nécessaires pour
 construire le n-ième motif.



Motif n° 1




Motif n° 2





Motif n° 3


Motif n° 10

Tableau
ligne 1 : n° du motif
ligne 2 : nombre de 

Règle de passage
d'un motif au suivant

Pour le motif n°100,
il me faut ... .

Nombre de  pour
fabriquer le motif n° n

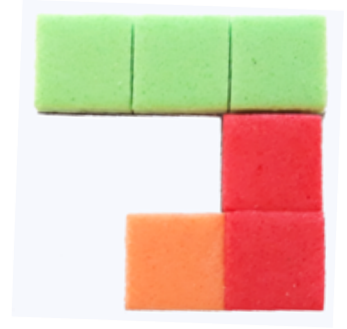
Algorithme Scratch qui
calcule le nombre de 
nécessaires pour
construire le n-ième motif.



Motif n° 1




Motif n° 2





Motif n° 3


Motif n° 10

Tableau
ligne 1 : n° du motif
ligne 2 : nombre de 

Règle de passage
d'un motif au suivant

Pour le motif n°100,
il me faut ... .

Nombre de  pour
fabriquer le motif n° n

Algorithme Scratch qui
calcule le nombre de 
nécessaires pour
construire le n-ième motif.



Motif n° 1



Motif n° 2



Motif n° 3

Motif n° 10

Tableau
ligne 1 : n° du motif
ligne 2 : nombre de

Règle de passage
d'un motif au suivant

Pour le motif n°100,
il me faut

Nombre de pour
fabriquer le motif n° n

Algorithme Scratch qui
calcule le nombre de
nécessaires pour
construire le n-ième motif.