

Nombres !	Mistigri 1	piste verte
Pour 2, 3 ou 4 joueurs		
<u>objectifs</u> : - savoir calculer de tête la valeur décimale d'une fraction		
<p>Prendre les cartes Nombres ! n° 1) et 2), ainsi qu'une carte bombe (19 cartes au total).</p> <p>Mélanger les cartes et les distribuer. L'objectif du jeu est de se débarrasser au plus vite de ses cartes, pour ne pas se retrouver la dernière personne avec la bombe !</p> <p>Avant de commencer, chaque joueur regarde si il n'y a pas, dans ses cartes, deux cartes qui correspondent au même nombre. Si c'est le cas, il pose les paires en question, et chacun vérifie qu'il n'y a pas d'erreur (on peut utiliser la calculatrice).</p> <p>La personne qui a posé le moins de paires commence. Cette personne tire une carte au hasard dans le jeu de son voisin de droite.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Si elle pense avoir dans sa main deux cartes qui correspondent au même nombre, elle peut les poser devant elle. Chacun vérifie qu'il n'y a pas d'erreur (on peut utiliser la calculatrice). - En cas d'erreur, elle reprend ces cartes en main et devra sauter son tour au tour suivant <p>C'est ensuite au tour de son voisin de gauche de jouer.</p> <p>La première personne à ne plus avoir de carte en main a gagné ! Le jeu continue avec les personnes restantes pour déterminer le deuxième, etc.</p>		

Nombres !	Mistigri 2	piste verte
Pour 2, 3 ou 4 joueurs		
<u>objectifs</u> : - savoir simplifier une fraction		
<p>Prendre les cartes Nombres ! n° 1) et 3), ainsi qu'une carte bombe (19 cartes au total).</p> <p>Mélanger les cartes et les distribuer. L'objectif du jeu est de se débarrasser au plus vite de ses cartes, pour ne pas se retrouver la dernière personne avec la bombe !</p> <p>Avant de commencer, chaque joueur regarde si il n'y a pas, dans ses cartes, deux cartes qui correspondent au même nombre. Si c'est le cas, il pose les paires en question, et chacun vérifie qu'il n'y a pas d'erreur (on peut utiliser la calculatrice).</p> <p>La personne qui a posé le moins de paires commence. Cette personne tire une carte au hasard dans le jeu de son voisin de droite.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Si elle pense avoir dans sa main deux cartes qui correspondent au même nombre, elle peut les poser devant elle. Chacun vérifie qu'il n'y a pas d'erreur (on peut utiliser la calculatrice). - En cas d'erreur, elle reprend ces cartes en main et devra sauter son tour au tour suivant <p>C'est ensuite au tour de son voisin de gauche de jouer.</p> <p>La première personne à ne plus avoir de carte en main a gagné ! Le jeu continue avec les personnes restantes pour déterminer le deuxième, etc.</p>		

Nombres !	Mistigri 3	piste verte
Pour 2, 3 ou 4 joueurs		
<u>objectifs</u> : - savoir représenter un nombre décimal sur un axe		
<p>Prendre les cartes Nombres ! n° 2) et 4), ainsi qu'une carte bombe (19 cartes au total).</p> <p>Mélanger les cartes et les distribuer. L'objectif du jeu est de se débarrasser au plus vite de ses cartes, pour ne pas se retrouver la dernière personne avec la bombe !</p> <p>Avant de commencer, chaque joueur regarde si il n'y a pas, dans ses cartes, deux cartes qui correspondent au même nombre. Si c'est le cas, il pose les paires en question, et chacun vérifie qu'il n'y a pas d'erreur (on peut utiliser la calculatrice).</p> <p>La personne qui a posé le moins de paires commence. Cette personne tire une carte au hasard dans le jeu de son voisin de droite.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Si elle pense avoir dans sa main deux cartes qui correspondent au même nombre, elle peut les poser devant elle. Chacun vérifie qu'il n'y a pas d'erreur (on peut utiliser la calculatrice). - En cas d'erreur, elle reprend ces cartes en main et devra sauter son tour au tour suivant <p>C'est ensuite au tour de son voisin de gauche de jouer.</p> <p>La première personne à ne plus avoir de carte en main a gagné ! Le jeu continue avec les personnes restantes pour déterminer le deuxième, etc.</p>		

Nombres !	Mistigri 4	piste verte
Pour 2, 3 ou 4 joueurs		
<u>objectifs</u> : - savoir calculer un pourcentage		
<p>Prendre les cartes Nombres ! n° 2) et 5), ainsi qu'une carte bombe (19 cartes au total).</p> <p>Mélanger les cartes et les distribuer. L'objectif du jeu est de se débarrasser au plus vite de ses cartes, pour ne pas se retrouver la dernière personne avec la bombe !</p> <p>Avant de commencer, chaque joueur regarde si il n'y a pas, dans ses cartes, deux cartes qui correspondent au même nombre. Si c'est le cas, il pose les paires en question, et chacun vérifie qu'il n'y a pas d'erreur (on peut utiliser la calculatrice).</p> <p>La personne qui a posé le moins de paires commence. Cette personne tire une carte au hasard dans le jeu de son voisin de droite.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Si elle pense avoir dans sa main deux cartes qui correspondent au même nombre, elle peut les poser devant elle. Chacun vérifie qu'il n'y a pas d'erreur (on peut utiliser la calculatrice). - En cas d'erreur, elle reprend ces cartes en main et devra sauter son tour au tour suivant <p>C'est ensuite au tour de son voisin de gauche de jouer.</p> <p>La première personne à ne plus avoir de carte en main a gagné ! Le jeu continue avec les personnes restantes pour déterminer le deuxième, etc.</p>		

Nombres !	Mistigri 5	piste bleue
Pour 2, 3 ou 4 joueurs		
<u>objectifs</u> : - savoir représenter une fraction sur un axe		
<p>Prendre les cartes Nombres ! n° 1) et 4), ainsi qu'une carte bombe (19 cartes au total).</p> <p>Mélanger les cartes et les distribuer.</p> <p>L'objectif du jeu est de se débarrasser au plus vite de ses cartes, pour ne pas se retrouver la dernière personne avec la bombe !</p> <p>Avant de commencer, chaque joueur regarde si il n'y a pas, dans ses cartes, deux cartes qui correspondent au même nombre. Si c'est le cas, il pose les paires en question, et chacun vérifie qu'il n'y a pas d'erreur (on peut utiliser la calculatrice).</p> <p>La personne qui a posé le moins de paires commence. Cette personne tire une carte au hasard dans le jeu de son voisin de droite.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Si elle pense avoir dans sa main deux cartes qui correspondent au même nombre, elle peut les poser devant elle. Chacun vérifie qu'il n'y a pas d'erreur (on peut utiliser la calculatrice). - En cas d'erreur, elle reprend ces cartes en main et devra sauter son tour au tour suivant <p>C'est ensuite au tour de son voisin de gauche de jouer.</p> <p>La première personne à ne plus avoir de carte en main a gagné ! Le jeu continue avec les personnes restantes pour déterminer le deuxième, etc.</p>		

Nombres !	Mistigri 6	piste bleue
Pour 2, 3 ou 4 joueurs		
<u>objectifs</u> : - savoir exprimer une fraction en pourcentage		
<p>Prendre les cartes Nombres ! n° 1) et 5), ainsi qu'une carte bombe (19 cartes au total).</p> <p>Mélanger les cartes et les distribuer.</p> <p>L'objectif du jeu est de se débarrasser au plus vite de ses cartes, pour ne pas se retrouver la dernière personne avec la bombe !</p> <p>Avant de commencer, chaque joueur regarde si il n'y a pas, dans ses cartes, deux cartes qui correspondent au même nombre. Si c'est le cas, il pose les paires en question, et chacun vérifie qu'il n'y a pas d'erreur (on peut utiliser la calculatrice).</p> <p>La personne qui a posé le moins de paires commence. Cette personne tire une carte au hasard dans le jeu de son voisin de droite.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Si elle pense avoir dans sa main deux cartes qui correspondent au même nombre, elle peut les poser devant elle. Chacun vérifie qu'il n'y a pas d'erreur (on peut utiliser la calculatrice). - En cas d'erreur, elle reprend ces cartes en main et devra sauter son tour au tour suivant <p>C'est ensuite au tour de son voisin de gauche de jouer.</p> <p>La première personne à ne plus avoir de carte en main a gagné ! Le jeu continue avec les personnes restantes pour déterminer le deuxième, etc.</p>		

Nombres !	Mistigri 7	piste rouge
Pour 2, 3 ou 4 joueurs		
<u>objectifs</u> : - maîtriser les différentes formes d'un nombre		
<p>Prendre les cartes Nombres ! n° 1), 2), 4) et 5), ainsi qu'une carte bombe (37 cartes au total).</p> <p>Mélanger les cartes et les distribuer.</p> <p>L'objectif du jeu est de se débarrasser au plus vite de ses cartes, pour ne pas se retrouver la dernière personne avec la bombe !</p> <p>Avant de commencer, chaque joueur regarde si il n'y a pas, dans ses cartes, deux cartes qui correspondent au même nombre. Si c'est le cas, il pose les paires en question, et chacun vérifie qu'il n'y a pas d'erreur (on peut utiliser la calculatrice).</p> <p>La personne qui a posé le moins de paires commence. Cette personne tire une carte au hasard dans le jeu de son voisin de droite.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Si elle pense avoir dans sa main deux cartes qui correspondent au même nombre, elle peut les poser devant elle. Chacun vérifie qu'il n'y a pas d'erreur (on peut utiliser la calculatrice). - En cas d'erreur, elle reprend ces cartes en main et devra sauter son tour au tour suivant <p>C'est ensuite au tour de son voisin de gauche de jouer.</p> <p>La première personne à ne plus avoir de carte en main a gagné ! Le jeu continue avec les personnes restantes pour déterminer le deuxième, etc.</p> <p>Remarque : il y a plusieurs façon de faire des paires !</p>		

Nombres !	Mistigri 8	piste rouge
Pour 2, 3 ou 4 joueurs		
<u>objectifs</u> : - s'entraîner à lire un énoncé et le résoudre		
<p>Prendre les cartes Nombres ! n° 5) et 6), ainsi qu'une carte bombe (19 cartes au total).</p> <p>Mélanger les cartes et les distribuer.</p> <p>L'objectif du jeu est de se débarrasser au plus vite de ses cartes, pour ne pas se retrouver la dernière personne avec la bombe !</p> <p>Avant de commencer, chaque joueur regarde si il n'y a pas, dans ses cartes, deux cartes qui correspondent au même nombre. Si c'est le cas, il pose les paires en question, et on vérifie collectivement en argumentant.</p> <p>La personne qui a posé le moins de paires commence. Cette personne tire une carte au hasard dans le jeu de son voisin de droite.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Si elle pense avoir dans sa main deux cartes qui correspondent au même nombre, elle peut les poser devant elle. On vérifie collectivement en argumentant. - En cas d'erreur, elle reprend ces cartes en main et devra sauter son tour au tour suivant <p>C'est ensuite au tour de son voisin de gauche de jouer.</p> <p>La première personne à ne plus avoir de carte en main a gagné ! Le jeu continue avec les personnes restantes pour déterminer le deuxième, etc.</p>		

Nombres !	Mistigri 9	piste noire
Pour 2, 3 ou 4 joueurs		
<u>objectifs</u> : - maîtriser les différentes formes d'un nombre		
<p>Prendre les cartes Nombres ! n° 2), 3) et 5), ainsi qu'une carte bombe (28 cartes au total).</p> <p>Mélanger les cartes et les distribuer.</p> <p>L'objectif du jeu est de se débarrasser au plus vite de ses cartes, pour ne pas se retrouver la dernière personne avec la bombe !</p> <p>Avant de commencer, chaque joueur regarde si il n'y a pas, dans ses cartes, trois cartes qui correspondent au même nombre. Si c'est le cas, il pose les groupes de 3 cartes en question, et chacun vérifie qu'il n'y a pas d'erreur (on peut utiliser la calculatrice).</p> <p>La personne qui a posé le moins de groupes de cartes commence. Cette personne tire une carte au hasard dans le jeu de son voisin de droite.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Si elle pense avoir dans sa main trois cartes qui correspondent au même nombre, elle peut les poser devant elle. Chacun vérifie qu'il n'y a pas d'erreur (on peut utiliser la calculatrice). - En cas d'erreur, elle reprend ces cartes en main et devra sauter son tour au tour suivant <p>C'est ensuite au tour de son voisin de gauche de jouer.</p> <p>La première personne à ne plus avoir de carte en main a gagné ! Le jeu continue avec les personnes restantes pour déterminer le deuxième, etc.</p>		

Nombres !	Mistigri 10	piste noire
Pour 2, 3 ou 4 joueurs		
<u>objectifs</u> : - maîtriser les différentes formes d'un nombre - s'entraîner à lire un énoncé et le résoudre		
<p>Prendre les cartes Nombres ! n° 2), 3), 5) et 6), ainsi qu'une carte bombe (37 cartes au total).</p> <p>Mélanger les cartes et les distribuer.</p> <p>L'objectif du jeu est de se débarrasser au plus vite de ses cartes, pour ne pas se retrouver la dernière personne avec la bombe !</p> <p>Avant de commencer, chaque joueur regarde si il n'y a pas, dans ses cartes, quatre cartes qui correspondent au même nombre. Si c'est le cas, il pose les 4 cartes en question, et on vérifie collectivement en argumentant.</p> <p>La personne qui a posé le moins de paires commence. Cette personne tire une carte au hasard dans le jeu de son voisin de droite.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Si elle pense avoir dans sa main quatre cartes qui correspondent au même nombre, elle peut les poser devant elle. On vérifie collectivement en argumentant. - En cas d'erreur, elle reprend ces cartes en main et devra sauter son tour au tour suivant <p>C'est ensuite au tour de son voisin de gauche de jouer.</p> <p>La première personne à ne plus avoir de carte en main a gagné ! Le jeu continue avec les personnes restantes pour déterminer le deuxième, etc.</p>		