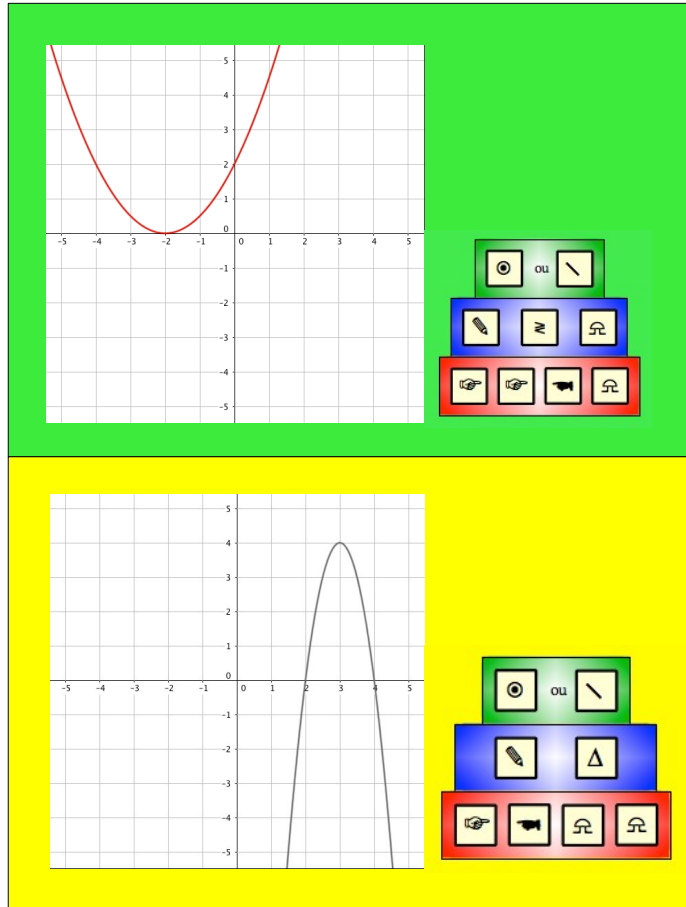
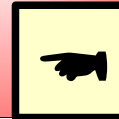


Les trinômes wonders



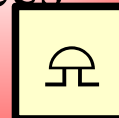
0 a pour
antécédent
-2



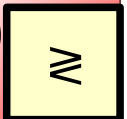
$$f(0) = 0$$



Le sommet
a pour
coordonnées
(1 ; - 1)



Si $x > 0$
alors
 $f(x) > 0$



Les trinômes wonders

La fiche de réponse :

- Une feuille de réponse par personne avec nom et prénom
- La courbe choisie et l'intégralité des cartes sélectionnées

L'évaluation :

- L'attitude (en particulier le niveau sonore)
- Le « dynamisme » du groupe et l'inter-correction
 - Le respect du matériel confié

Les trinômes wonders

- Au démarrage : choisir un « monde »
- Distribuer autant de cartes à chacun
- Sélectionner une carte et la placer à côté de son monde puis passer son paquet à son voisin de droite
- Refaire l'opération précédente jusqu'à n'avoir plus qu'une carte que l'on défaisse
- Comptabiliser les points par carte correctement sélectionnée et par contrats remplis

