

## Activité

## Fonctions à la carte

### Activité 1 : expression à la carte

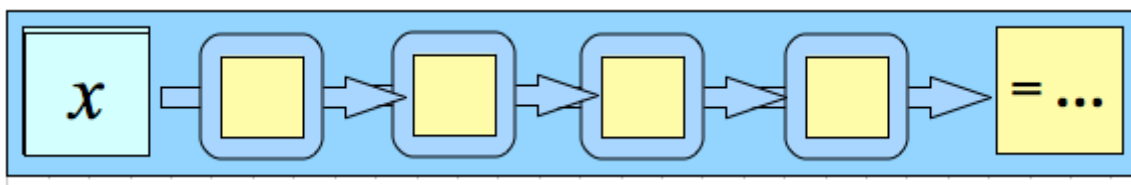
#### Règle du jeu :

1. Prendre une piste et poser une carte “ $x$ ” sur la case de gauche.
2. Tirer au hasard 4 cartes dans la pioche des “opérateurs” et les positionner sur la piste.
3. Proposer une expression correspondant à l’enchaînement des opérations.
4. Comparer les expressions trouvées dans le groupe et utiliser la calculatrice pour départager les “bonnes” des “mauvaises”. (au besoin, demander un « coup de pouce » au professeur)
5. Valider l’expression avec le programme Python. (demander le mode d’emploi au professeur)
6. Appeler le professeur pour la validation « finale ». Les bonnes expressions rapportent 1 point.
7. Recommencer à partir du 2, de façon à produire trois expressions en tout.



**Zone réponse :** Reproduire ci-dessous les pistes “jouées”, les expressions proposées et les validations.

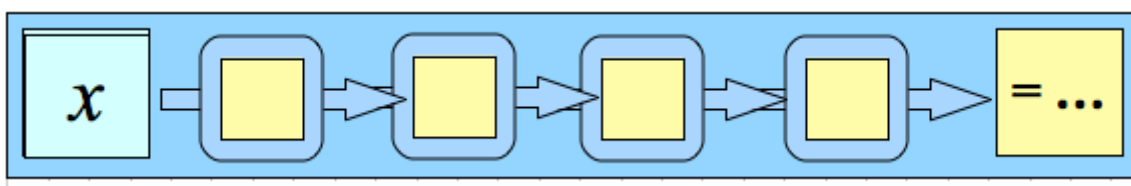
Tour de jeu n°1 :



expression proposée :

validation :

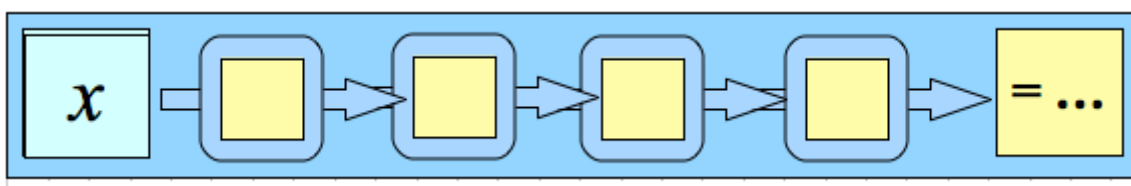
Tour de jeu n°2 :



expression proposée :

validation :

Tour de jeu n°3 :



expression proposée :

validation :

## Activité 2 : recherche d'antécédents

### Travail à effectuer :

- pour chacune des expressions précédentes, en repartant de la dernière, retrouver :
  - le ou les antécédents de 0 ;
  - le ou les antécédents d'un nombre choisi au hasard.
- comparer les résultats trouvés dans le groupe et utiliser la calculatrice pour départager les “bons” des “mauvais”. (au besoin, demander un « coup de pouce » au professeur)
- appeler le professeur pour la validation finale :  
1 point par bon résultat et 2 points par démarche correcte

### Zone réponse :

Expression	antécédent(s) de	Démarches et résultats
	0	
	0	
	0	

### Bilan :

NOM :

Prénom :