

IR  
EM

INSTITUT  
DE RECHERCHE  
POUR L'ENSEIGNEMENT  
DES MATHÉMATIQUES

n° 11

FEVRIER 1996

M : A.T.H.



*MNEMOSYNE*

UNIVERSITE DENIS DIDEROT

PARIS VII

Cette brochure est réalisée par l'IREM PARIS 7 DENIS DIDEROT avec le concours de la D.L.C, des MAFFPEN de Paris, Créteil, Versailles.

### **Mnémosyne**

personnification de la mémoire.

Elle s'unit à Zeus pendant 9 nuits de suite;  
de cette union naquirent les neuf Muses.

(Dictionnaire Robert des noms propres)

Illustration de la couverture : "La mémoire"  
gravure allégorique d'après Gravelot (XVIII ème)

# MEMEMOSYNE

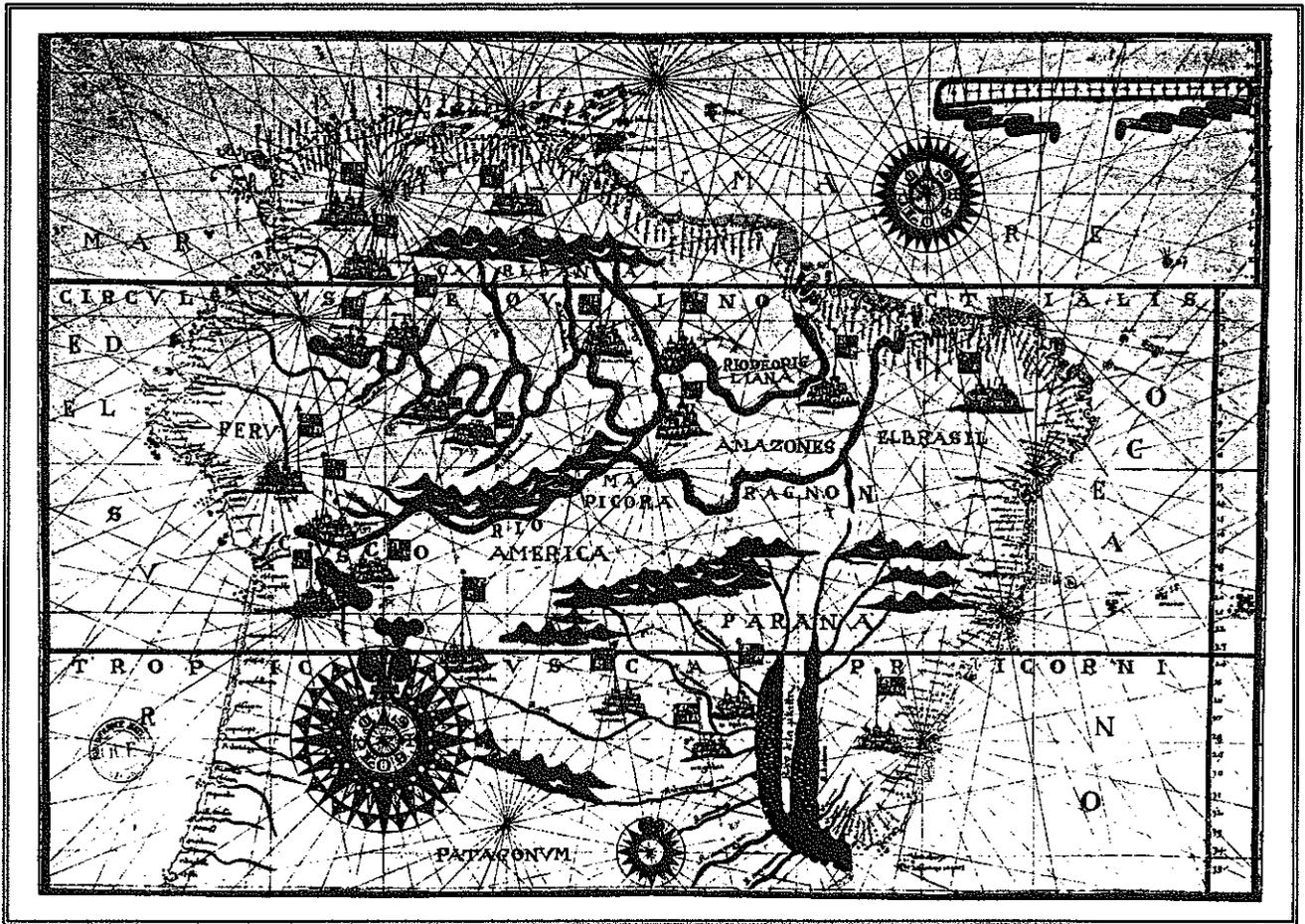
**M:** *Mathématiques*

**A.** *Approche par les*

**T.** *textes*

**H.** *historiques*





Carte espagnole du nouveau continent  
1583

# SOMMAIRE

<i>Editorial</i>		<i>p.3</i>
<i>Prélude</i>	<i>Qu'est-ce qu'un rumb?</i>	<i>p.5</i>
<i>Bonnes vieilles pages</i>	<i>S. Stevin</i>	
	<i>De l'histiodromie ou cours des navires</i>	<i>p.9</i>
<i>Etudes</i>	<i>Des cartes portulans à la formule de Wright</i>	
	<i>l'histoire des cartes à rumbs, M.T. Gambin</i>	<i>p.31</i>
	<i>Latitude, longitude et géopolitique L'exemple</i>	
	<i>des cartes de l'Amérique ibérique au XVIème siècle G. Vindt</i>	<i>p.63</i>
<i>Dans nos classes</i>	<i>Galilée: les satellites</i>	
	<i>de Jupiter M. Bühler, H. Plane</i>	<i>p.71</i>
<i>Notes de lecture</i>		<i>p.74</i>
<i>Notes de conférence</i>	<i>Monge, Lambert,</i>	
	<i>géométrie pratique, géométrie spéculative R. Laurent</i>	<i>p.75</i>



## EDITORIAL

*Mnémosyne* consacre ce numéro et le suivant à une approche de la cartographie. Ce numéro aborde des questions qui se sont posées au XVI<sup>ème</sup> et au début du XVII<sup>ème</sup> siècle. Le numéro 12 traitera de méthodes de mesure et de représentation de la terre, qui se développèrent surtout à partir de la fin du XVII<sup>ème</sup> siècle.

Les portulans matérialisaient les *routes à cap constant* (dites rumb), ou tentaient de le faire. Marie Thérèse Gambin, du département de Géographie, Histoire et Sciences de la Société de l'Université Paris-7, présente les grandes lignes de leur évolution et les techniques mathématiques qui ont permis de les améliorer. Elle s'attache particulièrement aux travaux d'un navigateur et mathématicien anglais, E. Wright, donne une traduction inédite d'extraits de son ouvrage "*Certaine errors in navigation detected ..*".

En écho à cet article, les *Bonnes Vieilles Pages* présentent *De l'histiodromie, ou cours des navires*, le Quatrième livre de la Géographie de Stevin, ingénieur et mathématicien hollandais que nos lecteurs ont déjà rencontré au numéro 9. Stevin, sans aborder le problème des cartes, étudie celui de déterminer sur le globe terrestre les routes à cap constant.

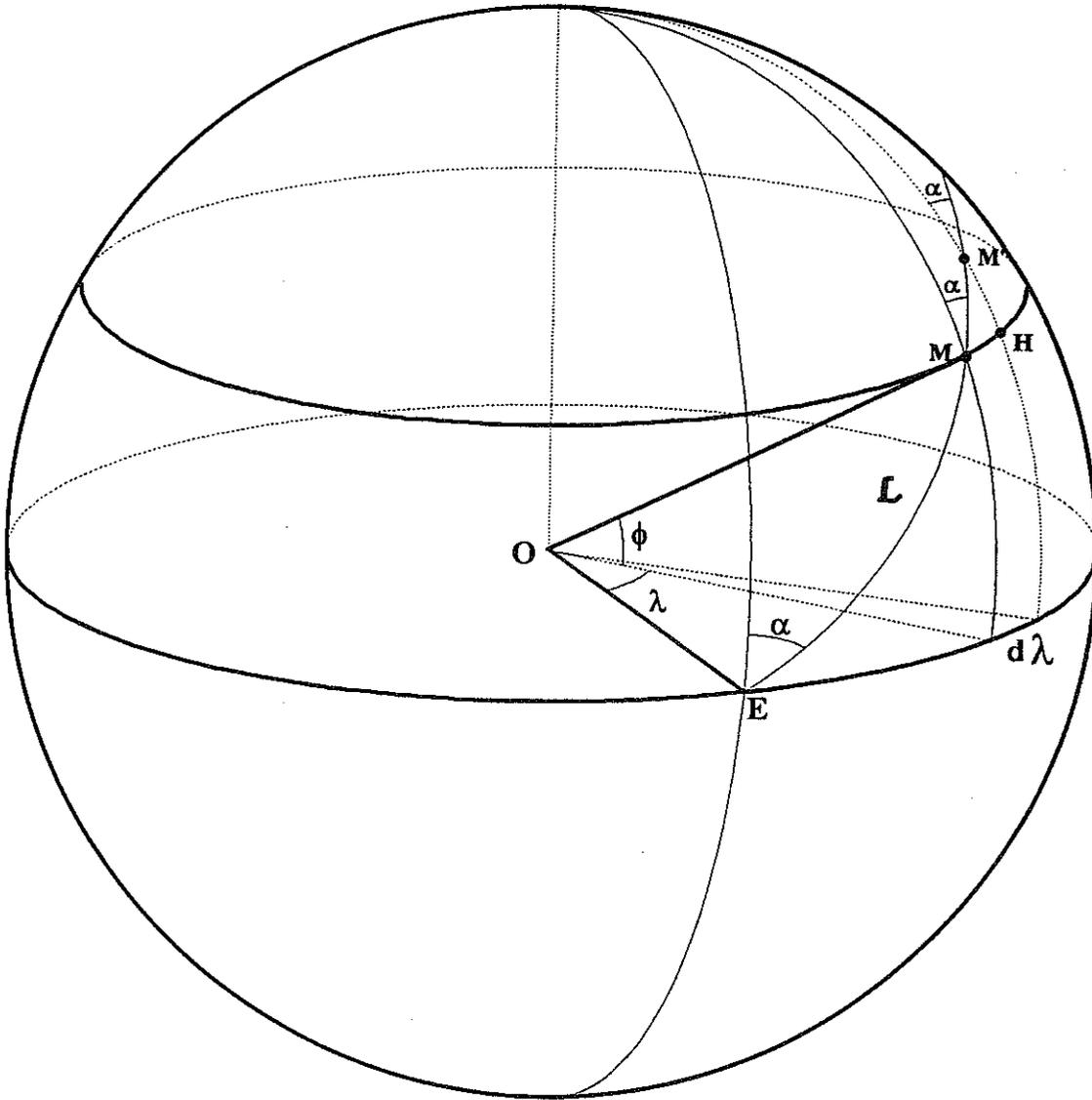
L'historien Gérard Vindt aborde le problème de la détermination des longitudes; il en évoque la dimension politique, relative à la délimitation des territoires des colonies portugaises et espagnoles.

Nos lecteurs retrouveront aussi les rubriques habituelles :

Une activité *Dans nos classes*, qui s'appuie sur un document d'étude du ciel, et non plus de la terre : la découverte par Galilée, vers 1610, des satellites de Jupiter.

Un compte-rendu d'une conférence de Roger Laurent sur l'histoire de la perspective, dans le fil de plusieurs de nos articles antérieurs...

Bonne lecture, rendez-vous à travers le courrier que ces articles pourront vous suggérer, et au plus tard au numéro 12, sur le même thème.



M a pour longitude  $\lambda$  et pour latitude  $\phi$ .  
 M' a pour longitude  $\lambda+d\lambda$  et pour latitude  $\phi+d\phi$ .

# PRELUDE

## Qu'est ce qu'un rumb ?

Michèle Grégoire

Une loxodromie est une route à cap constant par rapport au méridien, encore appelée rumb au XVI<sup>ème</sup> et au début du XVII<sup>ème</sup> siècle. Explicitons en langage moderne la relation entre longitude  $\lambda$  et latitude  $\phi$  d'un point de la loxodromie  $L$  de cap  $\alpha$  dont le point de départ  $E$  est sur l'équateur au méridien origine. On désigne par  $R$  le rayon de la terre. Considérons deux points très proches  $M$ , de longitude  $\lambda$ , et  $M'$ , de longitude  $\lambda + d\lambda$ , de  $L$  et le point  $H$  de même latitude que  $M$  sur le méridien de  $M'$  ; le triangle  $MHM'$  peut être considéré comme un triangle rectangle plan et  $\frac{MH}{M'H}$  est constant (égal à  $\tan\alpha$ ). Le côté  $MH$  vaut la longueur d'un arc de mesure

$d\lambda$  sur le parallèle de latitude  $\phi$  dont le rayon  $r$  est tel que  $r = R \cos\phi$ . Donc  $MH = r d\lambda = R \cos\phi d\lambda$ .  $M'H$  est la longueur d'un arc de méridien de mesure  $d\phi$ , donc  $M'H = R d\phi$ .  $\frac{MH}{M'H} = \tan\alpha = \frac{R \cos\phi d\lambda}{R d\phi} = \frac{\cos\phi d\lambda}{d\phi}$

d'où  $d\lambda = \frac{\tan\alpha}{\cos\phi} d\phi$ . Donc  $\lambda = \int_0^\phi \tan\alpha \frac{1}{\cos t} dt = \tan\alpha \ln\left(\tan\left(\frac{\pi}{4} + \frac{\phi}{2}\right)\right)$

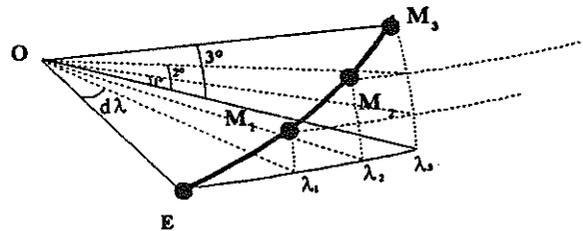
Cette formulation de la relation entre longitude et latitude d'un point de la loxodromie n'apparaît qu'à la fin du XVII<sup>ème</sup> siècle, comme on peut le suivre dans l'article de Bernard Leclerc, *Histoire de la loxodromie au XVII<sup>ème</sup> siècle*, publié dans Scholies.<sup>0</sup> Autour de 1600, avant l'invention des logarithmes et du calcul intégral, le problème est résolu en prenant de petites variations de  $\phi$  (par exemple de  $10'$  en  $10'$  ; soit  $d\phi = 10'$ ) ; le cosinus n'est pas encore inventé, mais à cette époque apparaissent des tables de sécantes.<sup>1</sup> Pour approcher la longitude  $\lambda$  du point  $M$  de latitude  $\phi$ , on décompose le trajet  $EM$  en  $n$  parties correspondant chacune à une petite variation de valeur  $d\phi$  ; par exemple si  $M_3$  a pour latitude  $\phi = 3^\circ$ , si on choisit  $d\phi = 1^\circ$ , si la longitude de  $M_i$  est  $\lambda_i$  et sa latitude  $i$  degrés :

$$\lambda_3 = (\lambda_1 - 0) + (\lambda_2 - \lambda_1) + (\lambda_3 - \lambda_2) =$$

$$\begin{aligned} & d\lambda_1 + d\lambda_2 + d\lambda_3 = \\ & = \tan\alpha \frac{1}{\cos 1^\circ} d\phi + \tan\alpha \frac{1}{\cos 2^\circ} d\phi + \tan\alpha \frac{1}{\cos 3^\circ} d\phi \\ & = \tan\alpha \left( \frac{1}{\cos 1^\circ} + \frac{1}{\cos 2^\circ} + \frac{1}{\cos 3^\circ} \right) \times 1^\circ \end{aligned}$$

Ou bien dans le cas où  $\phi = n \times 10'$ , la longitude de  $M$  est  $\lambda = \tan\alpha (S_n \times 10')$

$$\text{où } S_n = \sum_{k=1}^n \frac{1}{\cos k10'} = \sum_{k=1}^n \sec(k.10')$$



$S_n$  est appelé la somme des sécantes. Les notations utilisées ici ne sont bien sûr pas celles du XVI<sup>ème</sup> siècle.

<sup>0</sup>Scholies, n° 13 Actes du séminaire d'histoire des sciences du lycée Malherbe, av A. Sorel 14052 Caen

<sup>1</sup> voir la définition de la sécante dans l'encadré p.8 ; rappelons que toutes les lignes trigonométriques utilisées aux XVI<sup>ème</sup> et XVII<sup>ème</sup> siècles sont des longueurs, égales au produit de nos lignes trigonométriques par la valeur fixe du rayon souvent  $10^7$

Imaginons par exemple une route à 45° avec les méridiens reliant un point E de l'équateur à un point C de latitude 60°. Le réseau des méridiens et des parallèles de degré en degré est représenté sur une carte par le quadrillage régulier ci-dessous.

Un triangle DFE s'appuyant sur l'équateur est supposé assimilable à un triangle rectangle plan ,

$$\tan(\widehat{FDE}) = \frac{FE}{FD} = \frac{\text{longueur d'un arc de } 1^\circ \text{ sur l'équateur}}{\text{longueur d'un arc de } 1^\circ \text{ de méridien}} = 1 \text{ donc } \widehat{FDE} = 45^\circ.$$

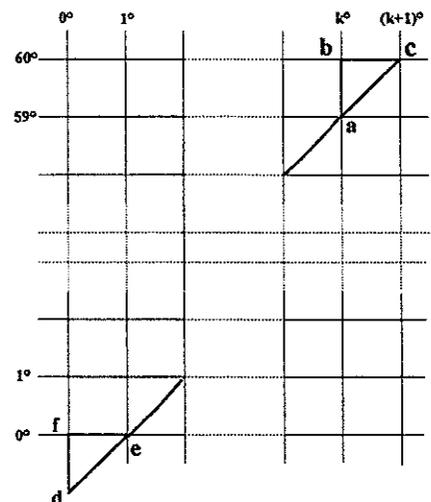
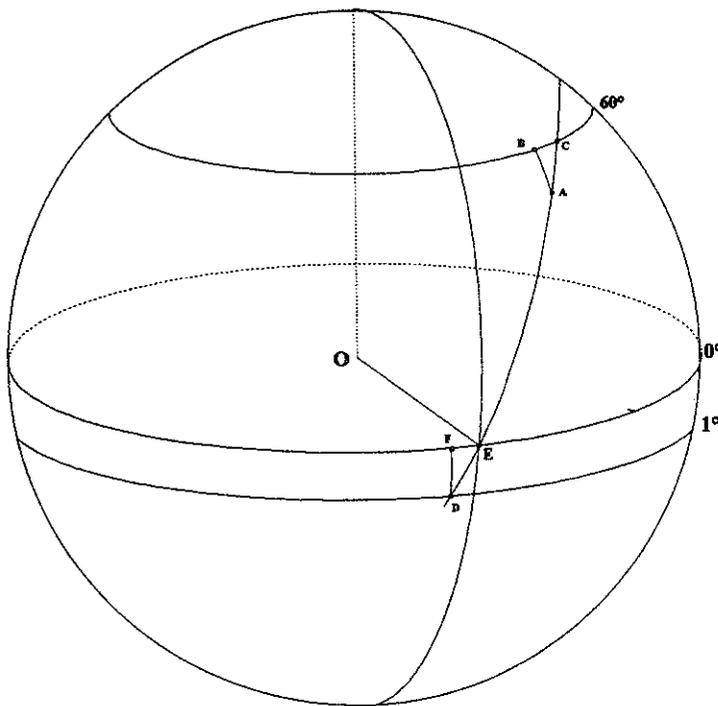
(équateur et méridien sont des grands cercles de même rayon)

Sur la carte , le triangle dfe est évidemment rectangle isocèle et  $\widehat{fde} = 45^\circ$ ; c'est aussi le cas pour le triangle abc représentant sur la carte le triangle ABC s'appuyant sur le 60ème parallèle,  $\widehat{bac} = 45^\circ$ .  
En assimilant le triangle ABC à un triangle rectangle plan on obtient

$$\tan(\widehat{BAC}) = \frac{BC}{BA} = \frac{\text{longueur d'un arc de } 1^\circ \text{ du } 60^\text{ème} \text{ parallèle}}{\text{longueur d'un arc de } 1^\circ \text{ de méridien}} = \frac{R \cos 60^\circ}{R} = 0.5$$

Donc  $\widehat{BAC} \cong 26^\circ 30'$

On est bien convaincu que les lignes droites de la carte ne représentent pas les loxodromies.



Dans ce numéro seront abordées diverses manières de poser le problème de la loxodromie. Comme l'explique M. T. Gambin, dans *"L'histoire des cartes à Rumbs"*, le mathématicien anglais Wright, pose le problème d'obtenir des cartes marines qui conservent les angles entre méridiens et loxodromies (le problème général sera d'ailleurs abordé dans le numéro suivant de Mnémosyne) : les méridiens et les parallèles y forment donc un réseau de perpendiculaires (puisque les parallèles sont des loxodromies à 90°). A l'époque de Wright, les cartes qui représentaient méridiens et parallèles le faisaient selon un quadrillage régulier. Mais sur une telle carte les loxodromies ne sont pas représentées par des droites (cf encadré ci-contre). Wright propose une solution qui repose sur l'usage d'une table de sommes de sécantes, pour des angles variant de degré en degré, puis, pour plus de précision, en 1599, pour des angles variant de 10' en 10' et enfin, en 1610, de 1' en 1'. Il construit également des tables de rumb (pour certaines valeurs du cap  $\alpha$ ), qui donnent les latitudes des points de chaque rumb en fonction de sa longitude, variant par exemple de 1° en 1°.

Stevin, mathématicien flamand de la même époque étudie la façon de repérer sur le globe les points d'une loxodromie, dans le traité que nous reproduisons ici, édité en flamand en 1605 sous le titre *"Wisconstige Ghedechtenissen"*, dont une traduction en latin par Snell (ou Snellius) paraît en 1608 dans les *Hypomnemata mathematica* (c'est dans cette traduction qu'apparaît le mot "loxodromia"). Dans ce texte Stevin étudie brièvement la navigation selon un grand cercle du globe, qu'il appelle navigation selon un "cours droit" (cf proposition II, p. 145 - p.35 de ce numéro -) : c'est elle qui réalise le plus court chemin entre deux points donnés de la sphère. Notons que les grands cercles sont appelés arcs majeurs par Stevin.

Puis il étudie de façon plus développée la navigation à cap constant, selon une route qu'il nomme "cours oblique". Selon l'usage, il définit pour chaque point les 32 directions de la Rose des vents (qui figure à la fin du texte), et dans le quadrant Nord-Est, 8 directions de rumb correspondant à 8 angles avec les méridiens à intervalles réguliers de 11° 15' (il considère donc les caps à 11°15', 22°30', 33°45', ..., 78°45'; le huitième rumb, qui fait un angle droit avec le méridien est un parallèle). Stevin propose d'abord un moyen mécanique : construire des instruments de cuivre à poser sur un globe terrestre pour y tracer les rumb, puis deux méthodes "par les nombres". Il ne fait pas usage de la première méthode qu'il expose à la proposition IV (p.147), qui consiste à assimiler les arcs de loxodromie à des arcs de grands cercles, et à résoudre des triangles sphériques. Il met par contre en pratique une deuxième méthode qui utilise la table des sommes de sécantes de Wright, pour construire des tables de rumb qui donnent pour chacun des 7 premiers rumb, la latitude d'une suite de points situés sur le rumb, en fonction de leur longitude qui augmente de 10' en 10'. Stevin n'explique pas sa démarche. On comprend qu'il utilise une relation analogue à celle établie plus haut entre la longitude  $\lambda$ , mesurée en degrés et minutes, et la latitude  $\phi = n \times 10'$ , d'un point M du rumb : 
$$\lambda = \tan \alpha \sum_{k=1}^n \sec(k \cdot 10') \times 10' = (\tan \alpha) S_n \times 10'.$$

Nous n'avons reproduit que la première page des tables de rumb, qui en remplissent une dizaine. Le coefficient  $\tan \alpha$  (qui n'est ni désigné ni conçu ainsi) est calculé dans le premier triangle qui s'appuie sur l'équateur, EFK, assimilé à un triangle rectangle plan, dont on connaît les angles, et dont le côté EF est égal à 10' d'arc de l'équateur (cf figure p. 167). La table des sommes de sécantes de Wright est utilisée "à l'envers", pour déterminer, à l'aide d'une interpolation complémentaire la valeur de  $\phi = n \times 10'$ , pour des longitudes variant à intervalles réguliers de 10' en 10'. Stevin calcule également quelques distances sur la loxodromie, fort peu, une trentaine en

tout ; la dernière colonne est le plus souvent vide ; il ne paraît pas remarquer que la longueur de la loxodromie depuis un point de l'équateur est proportionnelle à la latitude du point extrémité. Pour le huitième rumb, perpendiculaire au méridien, la sécante de  $90^\circ$  n'existe pas et les tables de Wright ne peuvent plus être utilisées ; ce rumb est en fait un parallèle et Stevin reproduit une table de la *Cosmographie du livre de Pierre Appian* édité en 1529 par Gemma Frisius, qui donne la valeur d'un degré de parallèle pour toutes les latitudes prises de  $30'$  en  $30'$  (cf p. 160). Bernard Leclerc, dans l'article déjà cité, signale qu'au chapitre II de l'*Appendice des Rombs, Des fautes es nombres des rombs faits par P. Nonius* (cf p. 166), Stevin utilise de façon correcte la trigonométrie sphérique pour résoudre des triangles comme MBZ (cf figure, p. 147), assimilés à des triangles sphériques, mais qu'il a malencontreusement fait une erreur de calcul, et que la valeur obtenue par Nonius est plus proche de la valeur exacte que celle de Stevin. Au chapitre III, *Des fautes qui sont dans les tables des rombs d'Edward Wright*, Stevin fait un mauvais procès à Wright sur certaines imprécisions de ses tables et les accusations de Stevin seront réfutées par Wright dans la seconde édition de *Certaine Errors in navigation...*(1610). Néanmoins ce chapitre contient le théorème qui établit la proportionalité entre les variations de longitudes sur le rumb et les sécantes des latitudes, que Stevin énonce ainsi: "comme NO à OR, ainsi la sécante par O à la sécante par N." (cf p. 167)

Extrait du Dictionnaire mathématique de M.OZANAM, paru en 1691 à Paris.

"Le Sinus Droit d'un Arc ou d'un Angle est une ligne droite tirée de l'une des extrémités de l'arc perpendiculairement au Diamètre qui passe par l'autre extrémité. Il est évident que le plus grand de tous ces Sinus est le Sinus Droit du quart de cercle, et c'est pour cela qu'on le nomme *Sinus Total*; On l'appelle aussi *Rayon*, parce qu'il tombe au centre du cercle, et qu'il est effectivement égal au rayon du même cercle.(....)

La Tangente d'un Arc ou d'un Angle est une ligne droite tirée de l'une des extrémités de l'arc perpendiculairement au diamètre qui passe par la même extrémité, et terminée à la rencontre d'une ligne droite tirée du centre par l'autre extrémité du même arc. Cette ligne est appelée *Tangente*, parce qu'elle touche l'arc de cercle en un point, et elle appartient aussi à deux arcs, lesquels pris ensemble font  $180^\circ$ .

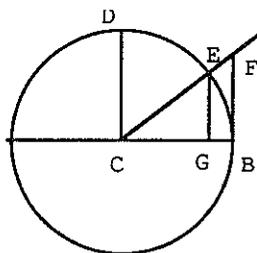
La Sécante d'un Arc ou d'un Angle est la ligne droite tirée du centre de cet arc par l'extrémité du même arc jusqu'à ce qu'elle rencontre la Tangente tirée par l'autre extrémité (N.d R.: la sécante d'un angle  $\beta$  est égale à  $R/\cos\beta$ ). Cette ligne est appelée *Sécante*, parce qu'elle coupe l'autre arc de cercle en un point, et elle appartient comme le Sinus et la Tangente, à deux arcs, dont la somme est un demi-cercle." (..)

Sur la figure ci-contre: CD est le Sinus Total ;

EG est le Sinus Droit de l'arc BE, dont

la Tangente est BF

et la Sécante est CF.



"La quantité des *Sinus*, des *Tangentés* et des *Sécantes* dépend de celle du *Sinus Total* ...Les Anciens l'ont supposé de 60 parties égales....;

Les Modernes supposent le rayon de beaucoup plus de parties, afin que l'erreur qui doit provenir des fractions négligées, et des nombres irrationnels que l'on ne saurait éviter, ne soit pas sensible dans un si grand nombre de parties, lequel est ordinairement 10000000, ou seulement 100000, ce qui suffit pour les supputations des Ingénieurs."

# BONNES VIEILLES PAGES

## Stevin

Nos lecteurs connaissent déjà Stevin et l'introduction à son traité d'*Arithmétique* proposée au numéro 9 de Mnémosyne. Redonnons brièvement quelques repères. Simon Stevin, né à Bruges en 1548, est d'abord comptable au service des finances de sa ville. Il voyage en Pologne, Prusse, Norvège puis s'établit à Leyde en 1581 où il étudie les mathématiques et la mécanique dans les grands textes grecs (Euclide, Archimède, Apollonius, Pappus...). Il prend connaissance du travail des algébristes italiens de son siècle, devient ingénieur et professeur de mathématiques. C'est en 1585 dans *De Thiende*, (en français *la Disme*), qu'il introduit les fractions décimales (un fac-similé est disponible à l'IREM de Paris-7). Il est, quelques années plus tard, le professeur personnel du Prince Maurice de Nassau, puis intendant des armées hollandaises. Pour le prince et pour l'école du génie de Leyde créée par le prince, il écrit des traités faisant le tour des connaissances mathématiques, mécaniques, des sciences de l'ingénieur de son temps ; ils sont publiés entre 1605 et 1608. Parmi ceux-ci un traité de navigation, publié en flamand en 1605 sous le titre "Wisconstige Ghedechtenissen". Stevin meurt en 1620. Ses oeuvres ont été traduites en français par Albert Girard, lui-même mathématicien flamand, et publiées à Leyde en 1634. C'est donc la traduction par Girard, du "Wisconstige Ghedechtenissen", *De l'histiodromie ou cours des navires* augmentée de quelques commentaires, que nous vous proposons ici.

## QUATRIÈME LIVRE DE LA GEOGRAPHIE. De l'Histiodromie, ou cours des Navires.

### ARGUMENT DE L'HISTIODROMIE.

**L'**Hydrographie est une des causes principales qui a meu SON EXCELLENCE à s'exercer aux Mathématiques, & ce d'autant plus que beaucoup s'addonnans à rechercher des inventions concernantes la Navigation venoyent quant & quant à en parler à SON EXCELLENCE, comme Admiral pour en juger : Tellement qu'il a visté tout ce qui est de plus subtil & nécessaire en ceste matiere, comme j'estime. Or de ceste Hydrographie nous en avons compris une partie en ce quatrieme livre traitant de l'Histiodromie ; en apres suivront le Trouve-port, & un traité du flux & reflux de la mer, d'autant que nous

y avons quelque chose de particulier ; touchant le reste de l'Hydrographie, les traitez des meilleurs Auteurs luy suffisoient, sans en faire icy autre mention.

Après 5 definitions suivront 11 propositions, dont les deux premieres sont des cours droits, & les autres des cours obliques : puis finalement y sera adjoint une Appendice des cours obliques, ou des Rombs.

#### DEFINITION I.

**C**OURS, ne sont rien autre chose que les traces & lignes qui sont descriptes par les navires.

Quand un navire va de l'Oost vers le West, la ligne imaginaire par où il a passé s'appelle en general Cours, mais particulièrement Cours d'Oost-en-West, & ainsi des autres.

DEFI-

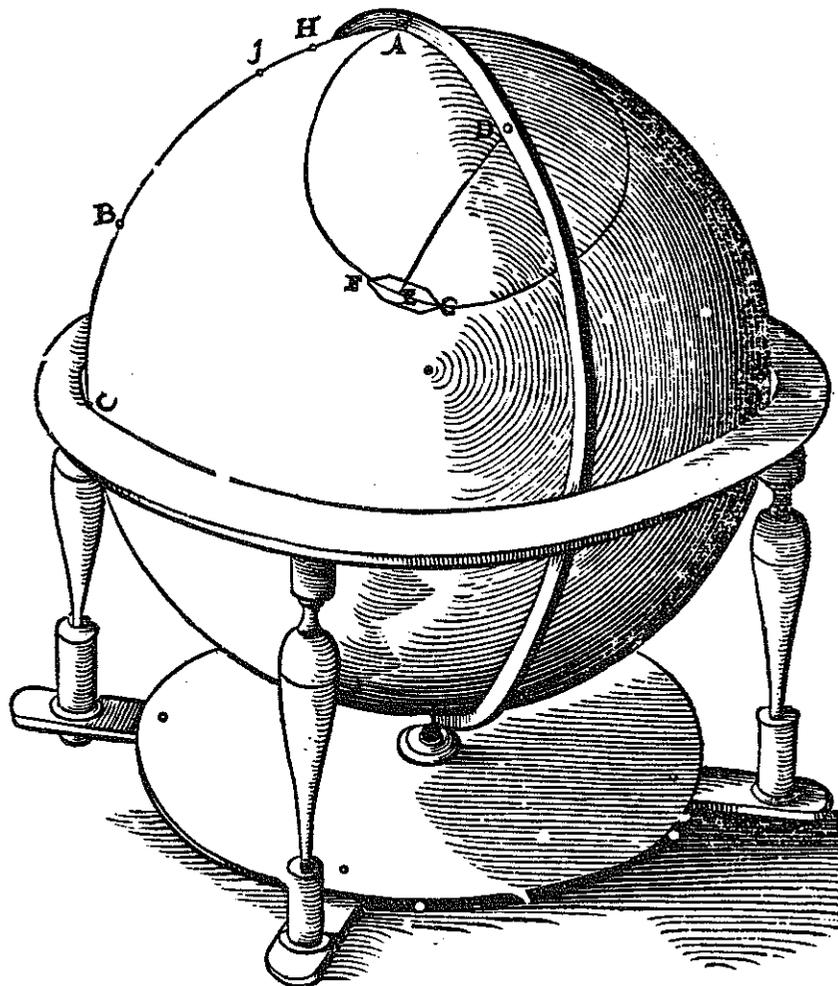
## DEFINITION II.

**Cours droit**, est l'arc décrit sur le globe terrestre, le plus court entre deux points.

Soit ABC la terre, sur laquelle soit mené entre les points A, B, l'arc AB, lequel soit le plus court entre iceux, alors l'arc AB sera un arc majeur : & de tels on en marque 32 en la bouffole, lesquels sont produits

par imagination jusques en l'horizon, & sont appelés les 32 vents ou cours. (Voyez leurs noms à la fin de ce traité.)

Touchant ce que quelqu'un pourroit dire qu'un arc majeur n'est pas droit, comme en effect il n'est pas, il est ainsi appellé, pource qu'il ne se destourne ny à droit, ny à gauche, comme font les cours obliques, dont la définition suit.



## DEFINITION III.

**Romb**, ou cours oblique, est une ligne qui fait toujours des mesmes angles à tous les méridiens, & n'est ny l'équateur, ny un méridien.

Soit à la figure de la deuxiesme définition, D le pole de la terre, & E un navire, lequel de A est venu en E, tellement que l'arc ED mené du pole sur la carine du navire FEG, a fait toujours un angle égal à FED; ce qui advient ainsi lors que le navire tient toujours un mesme cours de la bouffole, supposé que la fleur de lis monstroit toujours le vray Nort. Et alors la ligne, ou arc AFE, que le navire a fait, s'appelle Romb, ou Cours oblique. Que si l'angle FED est droit, le navire aura toujours allé vers l'Orient, ou vers l'Occident, & l'arc AFE sera partie du cercle mineur: ainsi que s'il poursuivoit de mesme il reviendroit où il auroit commencé, achevant le cercle. D'où l'on peut conclurre que le droit cours oriental AB, & l'oblique

AE different de beaucoup: car posé que C soit le vray point d'Orient de ceux qui sont en A (lequel sera l'intersection de l'horizon & l'équinoctial terrestre) & A soit le point vertical ou zenith de la position oblique du globe terrestre, comme en la figure, alors ABC sera un arc de cercle majeur; Soit AB égal à l'arc AFE, & prenant qu'un navire navige le long de ABC, il ira toujours vers l'Orient au jugement de ceux qui sont en A, (s'ils ne le perdoient pas de veüe) mas non pas au jugement de ceux qui seront dans le navire mesme, lesquels trouveront que la difference croist de plus en plus, voire si grande, que prenant le point A estre en la latitude de 50 degrez, le pilote arrivant environ C, se trouvera naviger aussi environ les 50 degrez d'Orient vers midy: (Car norez que venant en C, qui est en l'équinoctial; il le croizera faisant un angle d'autant de degrez qu'est la latitude du point A.) Derechef, combien que B soit droit Orient de A, toutesfois un navire navigant de A incessamment vers l'Orient; au

jugé-

jugement de ceux qui sont dedans, il n'arrivera pas en B, mais bien loing de là en E: Prenant, comme il a esté dit, que A B & A F E soyent arcs egaux.

Remarquez aussi, que combien que B soit oriental de A, toutesfois A n'est pas occidental de B; ce qui differe beaucoup és grands arcs. Par exemple que A soit de 45 degrez de latitude, & allant vers l'orient directement 90 degrez de voyage, il arrivera à C; alors C ne trouvera pas que A soit à son occident, mais d'autant plus septentrional qu'emporte la latitude de A, c'est 45 degrez d'occident vers le nord, qu'on appelle Nordvest. Tellement qu'estant en A pour aller en C, il faut commencer directement vers l'Oost, mais estant en C pour rebrousser le chemin, il faut commencer directement vers le Nordvest, si on veut aller le droit chemin: & si A eust esté en la latitude de 57 degrez, la difference eust aussi esté (pour rebrousser chemin) de 57 degrez, c'est plus que 5 Rombs communs.

Et tant plus on navige pres le pole, d'autant plus y a-il de difference, au fait de grands voyages, ce qui est tres-necessaire d'estre sceu de ceux qui vont faire de recherche par là, autrement ils se trouveront bien loing de leur but.

Juſqu'icy a esté parlé des Cours d'orient & d'occident, qui sont toujours cercles, mais les autres cours sont des spirales, (excepté les meridiens & l'equateur) desquels la figure & qualité sera deduite és propositions suivantes.

#### DEFINITION IV.

**P**remier Romb, est celui qui à chacun quart de l'horizon est prochain du meridien: les autres suivans sont dits estre second, troisieme, &c. jusques au huitiesime qui est le dernier, & ou l'equinoctial, ou un de ses parallels.

Comme au quart de l'horizon du Nord, vers l'Oost, le Romb pres le meridien (qui est le nord là) est le premier Romb appellé Nord à l'oost, le second Romb Nord-nord-oost, le tiers Romb Nord-oost à nord, & ainsi consecutivement jusque au huitiesime Romb, qui est l'Oost, toujours cercle, ou l'equateur, ou un parallel à iceluy, de mesme des autres trois quartiers de l'horizon.

La raison pourquoy les cours obliques, outre ce qu'ils ont leurs noms des vents, sont encor appellez premiers, seconds, &c. est pource que les 8 d'un quartier sont semblables aux 8 d'un autre, tellement qu'il y en a toujours 4 semblables premiers Rombs, comme Nord ten oosten, Nord ten vvesten, Zud ten oosten, Zud ten vvesten, & ainsi 4 semblables Rombs seconds, &c.

De sorte que si l'on vouloit parler du premier Romb, par le nom des vens, il en faudroit nommer 4 comme dessus.

#### DEFINITION V.

**A**ngle de position d'un lieu, est un angle fait du meridien, & de la ligne qui passe par ledit lieu, ayant son sommet où se fait l'observation.

#### ALB. GIRARD.

Comme en la figure de la premiere proposition suivante A pole, F le lieu de l'observateur, alors A F E est angle de position de E. Stevin ne met ceste definition, neantmoins elle est necessaire pour entendre les choses suivantes.

### S'ENSUIVENT LES PROPOSITIONS.

Ainsi comme SON EXCELLENCE en la lecture de la *Cosmographie de Pierre Apian & Gemma Frison*, estoit parvenu au chap. 13 de la premiere partie: & en apres au 7 chap. au livre de la maniere de faire la description des lieux; là où il y avoit comment par le moyen des nombres on pouvoit recognoistre l'angle de position, c'est à dire de quel costé & Romb, un lieu estoit au regard de l'autre; il passa ces choses sans les lire, pour deux raisons: l'une que le fondement, duquel l'operation estoit tirée n'y estoit pas; & l'autre, qu'il ne s'estoit pas encor exercé en la Trigonometrie. Ce qu'ayant fait puis apres, & se ressouvenant de ce qu'il avoit obmis és chapitres mentionnez, il les a voulu revoir, & à mesme fin voulu operer par d'autres manieres, faites par la cognoissance des causes; & ce non seulement touchant l'invention de l'angle de position, mais aussi de tous les termes incogous, & necessaires à la proposition suivante.

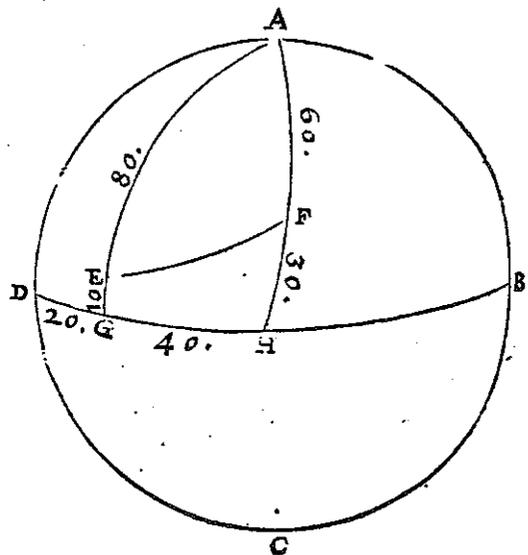
#### PROPOSITION I.

**E**stans donnez trois termes de deux lieux, assavoir trois termes des 6 suivans: comme,

- I. Angle de position direct du premier lieu, au second.
- II. Angle de position direct du second lieu, au premier.
- III. Difference des longitudes.
- IV. Latitude du premier lieu.
- V. Latitude du second lieu.
- VI. Distance des deux lieux.

Trouver les trois autres termes.

**Le donné.** Soit ABCD le globe terrestre, & BD l'equateur, & D commencement des longitudes, A pole, E premier lieu, F second, E F arc de cercle majeur, comme distance: EG 10 degrez, & FH 30 degrez, les latitudes des deux lieux, dont les complemens seront AE 80, & AF 60 degrez, & GH la difference



des longitudes pour l'angle GAH, 40 degrez; tellement que des 6 termes, trois sont donnez, assavoir EA, AF, complemens des latitudes, & l'angle EAF, difference des longitudes.

**Le requis.** Il faut trouver les trois autres termes incogous, comme l'angle de position direct du premier lieu,

lieu AEF, du second lieu AFE, & la distance des lieux, c'est la grandeur de l'arc EF.

Notez que les 6 termes susdits, sont les 6 termes d'un triangle spherique, ou d'iceux on les peut inferer.

*Construction.* Le triangle EAF a trois termes donnez, EA, AF, & l'angle EAF; par lesquels on trouvera les trois autres, savoir les angles de position AEF spheriques; assavoir les angles de position AEF 55 deg. 51 (1), du Nort vers l'Orient, & AFE 109 deg. 55 (1) du Nort par l'Occident vers le Zud: ou bien 44 (1) du Nort par l'Occident vers le Zud, & la distance EF 19 deg. 44 (1) d'Occident vers le Zud, & la distance EF 42 deg. 15 (1).

COROLLAIRE.

D'icy s'ensuit que trois termes donnez, on trouvera les trois autres; tellement qu'il ne sera besoing d'en faire une particuliere description.

*Conclusion.* Estant donc donnez trois termes, &c.

PROPOSITION II.

*Naviger à cours droit.*

Après que SON EXCELLENCE eust entendu la navigation par rombs, comme on les verra cy apres, & comparant les cours droicts à iceux, comme plus courts; il luy a semblé bon que j'en escrive quelque chose, puis que l'ordre mesme le requerroit, si on s'en vouloit servir, & ainsi j'en ay fait ces deux descriptions suivantes, l'une Mechanique, l'autre Mathematique.

1 Exemple, Mechaniquement.

*Le donné.* Soyent à la fig. de la 1 definition, A & B deux lieux sur la terre, A où est le navire, & B où il doit naviger.

*Le requis.* On veut naviger à cours droict de A jusques à B.

*Construction.* On marquera un arc de cercle majeur depuis A jusques à B, tel qu'il se puisse effacer, denotant le chemin que le navire doit tenir, puis A estant posé au Zenith, posant en apres le quadrant vertical (qui est ordinairement attaché au meridian du globe) sur B, & montrant sur l'horizon que B est (je prens) occidental de A directement. Ce qui montre qu'il faut commencer à faire voile vers l'occident, ce qu'on fera aussi; ou 4 degrez, comme de A en H, & marquant le point H, on le fera venir au Zenith (en le posant premierement sous le meridian, & abbaisant le pole) puis adaptant le quadrant vertical sur B, comme devant, je prens qu'il montre que B est 3 degrez d'Occident vers midy à l'esgard de H; parquoy l'on prendra tel cours de nouveau 4 ou 5 degrez de long, & soit en I, d'où l'on procedera comme dessus, & trouvera-on qu'il faudra encor changer de cours tirant plus vers le midy pour venir vers B, & faisant tousiours ainsi jusques à ce qu'on y soit parvenu, on aura fait le cours AB droit; car combien que de A en H on ayt fait un cours oblique, neantmoins tant plus on prend tels arcs, comme AH, HI fort petits, & tant plus pres du droit sera le cours entier, ce qui ne peut alors beaucoup differer, combien qu'au lieu de AH, arc de cercle majeur, on ayt navigé une partie du cercle mineur, avançant trop d'Occident vers le Nort; & que HI soit partie d'une spirale, avançant pareillement trop de l'Occident vers le Nort, qui fait que la faute tournera de ce costé là.

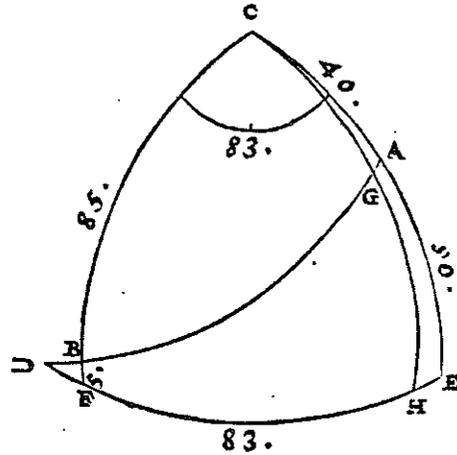
On fait bien quelque preuve; car estant en H, on verra si la latitude du lieu où l'on est, s'accorde avec celle de B, ce qu'estant ainsi ce sera signe qu'on a bien acheminé le tout, ce qui s'en ensuit, si on a bien conjecturé.

COROLLAIRE.

Si la navigation se fait sur l'equateur, c'est une chose notoire qu'il faut tousiours diriger le navire vers l'Orient ou l'Occident; & sur le Meridian, vers le Nord ou le Zud.

2 Exemple, Mathematiquement.

*Le donné.* Soyent A & B deux lieux sur la terre, C pole, FE l'equateur, BF latitude de B, 5 degrez, AE 50 deg. latitude de A, & iceux produits se rencontreront



au pole C, ainsi que BC, CA seront les complemens des latitudes, & FE 83 deg. difference des longitudes, pour l'angle BCA.

*Le requis.* On veut faire un cours droit de A jusques en B, par voye Mathematique, assavoir par le moyen des triangles spheriques.

1 Preparation.

Je tire AB arc de cercle majeur, le produisant jusques à l'equateur en D.

1 Partie de l'operation.

Au triangle BCA, lequel a trois termes cognus, BC, CA, & l'angle BCA 83 deg. par lesquels on trouvera les 3 termes incognus, selon la 40 prop. des triangles spheriques, comme CAB 92 deg. 8 (1) angle de position directe, & d'autant faut-il s'effoigner du Nort par l'Occident vers le Zud, c'est à dire 87 deg. 52 (1) de Zud vers VWest, ce qu'on fera aussi environ 4 degrez de long, comme de A en G; & touchant les autres deux termes, l'angle CBA 39 deg. 45 (1), & AB la distance requise 81 deg. 41 (1).

2 Preparation.

D'autant que les triangles rectangles sont plus faciles, il seroit bon de calculer DBF, lequel ayant trois termes cognus, l'angle DBF egal à CBA 39 deg. 45 (1) F droit, & BF 5 deg. par l'hypothese; alors cherchant l'angle D, qui se trouvera 50 deg. 26 (1), & DB 6 deg. 27 (1), lesquels adjoustez à BA 81, 41 (1) viendra D A 88 deg. 8 (1).

2 Partie de l'operation.

Pour cognoistre quel cours on prendra de G vers B; je mene de C par G jusques à l'equateur EF, l'arc CGH, côme meridian; puis par le moyen du triangle rectangle DGH, lequel a 3 termes cognus le costé DG 84 deg. 8 (1) (ayant fait AG 4 deg.) l'angle D 50, 26 (1), & H droit, on cognoistra l'angle DGH 87, 45 (1), par la 34 prop. des

des triangles spheriques, pour le cours requis qui est 7  $\text{°}$  plus Meridional que tantost en A; & toujours ainsi jusques à B.

Notez premierement, que combien que les 7  $\text{°}$  cy dessus, soit une difference si petite, qu'elle ne puisse estre pratiquée avec un navire, toutefois on entend par là qu'on peut faire un plus grand arc, que n'est A G 4 deg. mais si on en eust pris une plus grande, ainsi que la difference eust esté plus remarquable, mesme qu'on en eust peu practiquer de moindre, c'eust esté un argument manifeste d'avoir pris A G trop grand pour la calculation. D'avantage il faut sçavoir qu'en arcs egaux, y a plus grande difference vers B, que non pas plus loing d'iceluy; car venant pres B, on doit prendre le cours seulement 39, 45  $\text{°}$  de Zud vers West (d'autant que l'angle D B F est autant) lequel est 48, 7  $\text{°}$  plus meridional, que non pas en A, car l'angle B A E estoit 87, 52  $\text{°}$ .

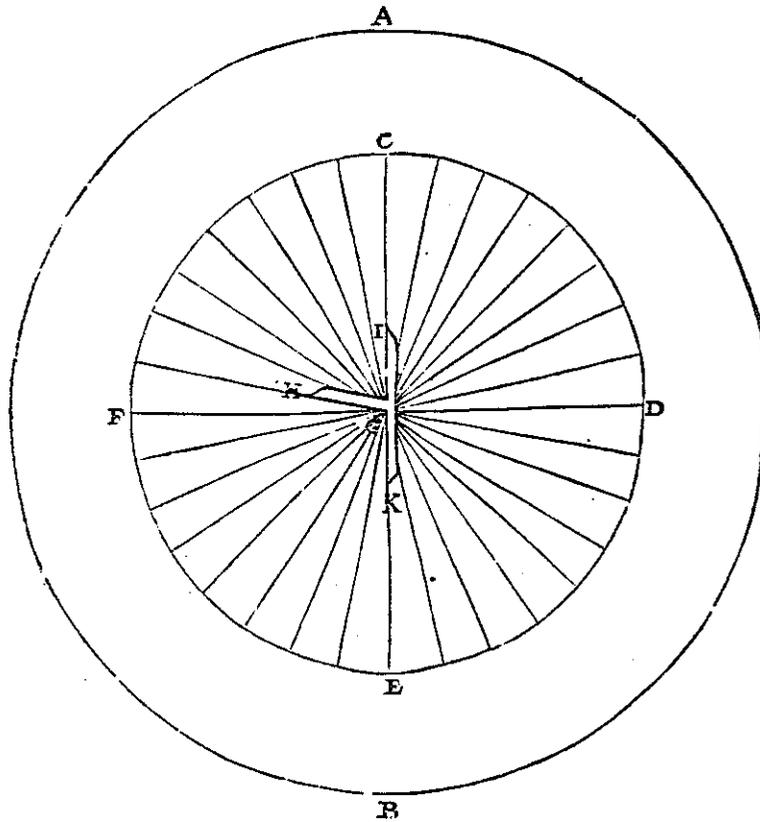
Notez secondement que si on requeroit d'avoir la latitude de G, pour esprover si le navire, & le calcul s'accordent, il ne faudroit que chercher G H, qui est la vraie latitude de G.

*Conclusion.* Nous avons donc navigé directement, selon le requis.

PROPOSITION III.

*Marquer les rombs Mechaniquement.*

Ceux qui font les Globes terrestres, usent de divers moyens pour tracer les Rombs, un chacun selon la maniere qu'il estime la meilleure. Nous en declarerons icy une, non pas pour la suivre, mais pource qu'elle explique d'autant mieux le fondement de ce qu'on requiert, & qui doit estre mieux fait par apres. Soit A B un Globe, sur lequel soit un cercle mineur C D E F, dont G soit le centre, iceluy cercle divide en 32 parties



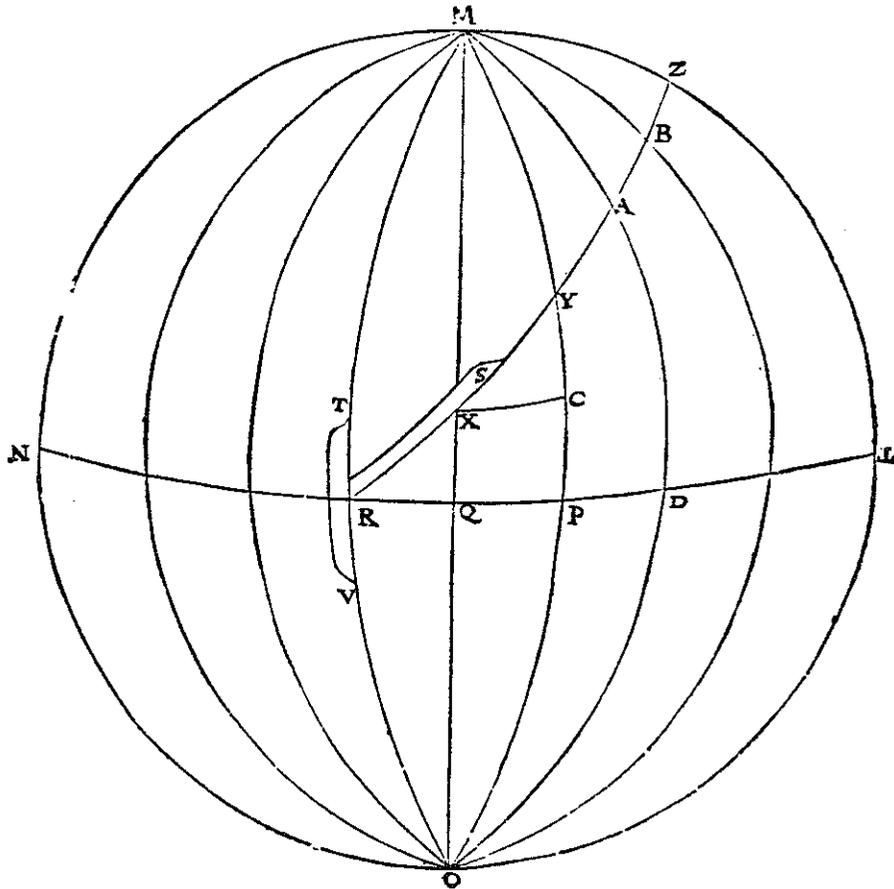
egales par des arcs passans par G, qui denotent les 32 vents communs, & soit C Nort, B Zud; FGD de West vers l'Oost, & fais un angle oblique de cuivre, comme H G I K, qui convienne sur la superficie du Globe, & ainsi des autres rombs; tellement qu'on en fera 7 de tels, pour les rombs d'entre F C; puis ayant achevé, on prend un autre Globe de mesme grandeur, comme L M N O, dont L N l'equateur, M pole arctique, O l'antarctique, puis marquant des meridians M R O, M Q O, M P O, &c. de degrez en degrez, on vient à marquer les rombs dessus, posant un angle de cuivre susdit sur les meridians. Par exemple on requiert le romb de Nordoost, je prens l'angle de cuivre qui a esté fait tel qu'a esté dit R S T V, posant T V sur l'un des meridians M R O, & se sur l'equateur marquant une

ligne au long de R S, jusques au meridian prochain, jusques à X: remettant donc l'angle de cuivre sur M Q O, au point X, comme on a fait sur R, & marqué X Y, puis Y A, &c. & ainsi tant qu'on voudra de degre en degre, voire jusques à venir assez pres du pole; or ces lignes spirales ne peuvent jamais parvenir dans le pole & se peuvent produire infiniment de part & d'autre à l'entour des poles, à parler de telle spirale Mathematiquement, mais mechaniquement un pole visible peut estre atteint.

D'icy se peut appercevoir comment on pourra faire les autres rombs, voire en commençant où l'on voudra en lieu quelconque sur le Globe.

*Conclusion.* Nous avons donc marqué Mechaniquement les rombs, selon le requis.

Dr



*De l'incertitude de la precedente description.*

Veux que par la pluralité des positions de l'angle de cuivre, il y a des defauts; il y a aussi de l'incertitude, si la chose est bien ou non, & de combien est la faute; mais nous l'avons descrit, pource que ceste maniere declare suffisamment la maniere d'y proceder par nombres, afin d'avoir le tout un peu mieux réglé, comme s'ensuit.

PROPOSITION IV.

*Faire une Table des Rombs.*

Le sommaire de ceste proposition est que nous devons trouver par nombres, de quelle longueur sont les arcs (de la fig. precedente) QX, PY, & autres de mesme; car tels nombres estant cognus, & les points X, Y, A, B, Z, marquez, puis conduisant une ligne de point en point, on aura le Romb requis; or la maniere de trouver tels arcs pourroit estre comme s'ensuit.

PREMIERE FACON DES TABLES DES ROMBS.

Soit RZ encor le quatriesme Romb, on veut trouver les arcs QX, PY: à ceste fin, dis-je, que le triangle XQR a trois termes cognus XR Q 45 degrez, XQR droit, le costé RQ 1 degre: soit cherché QX, par la 36 prop. sera trouvée de 59 ①, 59 ②, puis pour avoir PY, je mene l'arc XC parallele à QP, alors PC fera aussi 59 ① 59 ②, comme QX: ainsi donc que du triangle YCX on doit avoir CY, pour l'adjouster à PC, afin d'avoir PY: lequel a aussi 3 termes cognus, l'angle

YXC 45 deg. l'angle YCX droit, & le costé XC 59 ① 58 ② autant fait-il par les Tables communes, qui seront aussi icy: parquoy cerchant CY, sera trouvée de 59 ① 57 ②, lesquels adjoustez à PC 59 ① 59 ②, viendra pour PY 1 deg. 59 ① 56 ②, & ainsi des autres.

SECONDE FACON DES TABLES DES ROMBS.

Veux que la maniere precedente seroit plus longue que le loisir que je pourrois avoir, je me serviray en la place d'une autre já faite par *Edvart VVright*; & combien qu'elles ayent quelques imperfections, dequoy sera parlé en l'Appendice, toutefois elles pourront servir à la declaration de nostre dessein.

Pour la construction des tables des rombs, on doit premierement faire une table de la somme des secantes, de 10 ① à 10 ①, ou moins, comme s'ensuit:

Secante de 10 ① fait 10000042.  
A laquelle adjousteé la secante de 20 ①,  
10000168, fait 20000210.  
A laquelle somme adjousteé la secante de  
30 ①, 10000381, fait 30000591.

Et ainsi consecutivement, puis ayant achevé, on coupera 5 lettres en queue, & sera une table comme s'ensuit.

ALB. GIRARD.

*De ces Tables-cy le docté Snellius en a fait, avec d'autres, au livre intitulé Tiphys Batavus, en l'an 1624. & vont de minute en minute jusques à 70 degrez.*

deg	secant	deg	secant	deg	secant	deg	secant	deg	secant	deg	secant
0 10	100	10 10	6132	20 10	12358	30 10	18999	40 10	26358	50 10	34901
0 20	200	10 20	6234	20 20	12464	30 20	19111	40 20	26489	50 20	35038
0 30	300	10 30	6335	20 30	12571	30 30	19231	40 30	26621	50 30	35175
0 40	400	10 40	6437	20 40	12678	30 40	19347	40 40	26752	50 40	35313
0 50	500	10 50	6539	20 50	12785	30 50	19464	40 50	26884	50 50	35451
1 0	600	11 0	6641	21 0	12892	31 0	19580	41 0	27017	51 0	35589
1 10	700	11 10	6743	21 10	12999	31 10	19697	41 10	27149	51 10	35729
1 20	800	11 20	6845	21 20	13106	31 20	19814	41 20	27282	51 20	35869
1 30	900	11 30	6947	21 30	13213	31 30	19931	41 30	27416	51 30	36009
1 40	1000	11 40	7049	21 40	13321	31 40	20048	41 40	27549	51 40	36169
1 50	1100	11 50	7151	21 50	13429	31 50	20166	41 50	27683	51 50	36329
2 0	1200	12 0	7253	22 0	13537	32 0	20284	42 0	27818	52 0	36489
2 10	1300	12 10	7355	22 10	13645	32 10	20402	42 10	27951	52 10	36649
2 20	1400	12 20	7458	22 20	13753	32 20	20520	42 20	28088	52 20	36809
2 30	1500	12 30	7560	22 30	13861	32 30	20639	42 30	28223	52 30	36969
2 40	1601	12 40	7662	22 40	13969	32 40	20757	42 40	28359	52 40	37129
2 50	1701	12 50	7765	22 50	14078	32 50	20876	42 50	28495	52 50	37289
3 0	1801	13 0	7868	23 0	14186	33 0	20995	43 0	28632	53 0	37449
3 10	1901	13 10	7970	23 10	14295	33 10	21115	43 10	28769	53 10	37609
3 20	2001	13 20	8073	23 20	14404	33 20	21234	43 20	28906	53 20	37769
3 30	2101	13 30	8176	23 30	14513	33 30	21354	43 30	29044	53 30	37929
3 40	2201	13 40	8279	23 40	14622	33 40	21474	43 40	29182	53 40	38089
3 50	2302	13 50	8382	23 50	14731	33 50	21594	43 50	29320	53 50	38249
4 0	2402	14 0	8485	24 0	14840	34 0	21715	44 0	29459	54 0	38409
4 10	2502	14 10	8588	24 10	14950	34 10	21836	44 10	29598	54 10	38569
4 20	2602	14 20	8691	24 20	15060	34 20	21957	44 20	29738	54 20	38729
4 30	2703	14 30	8794	24 30	15170	34 30	22078	44 30	29878	54 30	38889
4 40	2803	14 40	8897	24 40	15280	34 40	22199	44 40	30018	54 40	39049
4 50	2903	14 50	9001	24 50	15390	34 50	22321	44 50	30159	54 50	39209
5 0	3004	15 0	9104	25 0	15500	35 0	22443	45 0	30300	55 0	39369
5 10	31	15 10	9208	25 10	15610	35 10	22565	45 10	30442	55 10	39529
5 20	3205	15 20	9312	25 20	15721	35 20	22688	45 20	30584	55 20	39689
5 30	3305	15 30	9415	25 30	15832	35 30	22811	45 30	30726	55 30	39849
5 40	3405	15 40	9519	25 40	15943	35 40	22934	45 40	30869	55 40	40009
5 50	3506	15 50	9623	25 50	16053	35 50	23057	45 50	31013	55 50	40169
6 0	3606	16 0	9727	26 0	16163	36 0	23180	46 0	31156	56 0	40329
6 10	3707	16 10	9831	26 10	16276	36 10	23304	46 10	31301	56 10	40489
6 20	3808	16 20	9935	26 20	16388	36 20	23428	46 20	31445	56 20	40649
6 30	3908	16 30	10039	26 30	16499	36 30	23552	46 30	31590	56 30	40809
6 40	4009	16 40	10144	26 40	16611	36 40	23677	46 40	31736	56 40	40969
6 50	4110	16 50	10248	26 50	16723	36 50	23802	46 50	31882	56 50	41129
7 0	4210	17 0	10353	27 0	16835	37 0	23927	47 0	32028	57 0	41289
7 10	4311	17 10	10457	27 10	16947	37 10	24052	47 10	32175	57 10	41449
7 20	4412	17 20	10562	27 20	17060	37 20	24178	47 20	32322	57 20	41609
7 30	4513	17 30	10667	27 30	17173	37 30	24304	47 30	32470	57 30	41769
7 40	4614	17 40	10772	27 40	17285	37 40	24430	47 40	32618	57 40	41929
7 50	4715	17 50	10877	27 50	17398	37 50	24556	47 50	32767	57 50	42089
8 0	4815	18 0	10982	28 0	17512	38 0	24683	48 0	32916	58 0	42249
8 10	4916	18 10	11087	28 10	17625	38 10	24810	48 10	33066	58 10	42409
8 20	5018	18 20	11192	28 20	17738	38 20	24938	48 20	33216	58 20	42569
8 30	5119	18 30	11298	28 30	27852	38 30	25065	48 30	33367	58 30	42729
8 40	5220	18 40	11403	28 40	17966	38 40	25193	48 40	33518	58 40	42889
8 50	5321	18 50	11509	28 50	18080	38 50	25321	48 50	33670	58 50	43049
9 0	5422	19 0	11615	29 0	18194	39 0	25450	49 0	33822	59 0	43209
9 10	5523	19 10	11720	29 10	18309	39 10	25579	49 10	33975	59 10	43369
9 20	5625	19 20	11826	29 20	18423	39 20	25708	49 20	34128	59 20	43529
9 30	5726	19 30	11932	29 30	18538	39 30	25837	49 30	34282	59 30	43689
9 40	5827	19 40	12038	29 40	18653	39 40	25967	49 40	34436	59 40	43849
9 50	5929	19 50	12145	29 50	18768	39 50	26097	49 50	34591	59 50	44009
10 0	6030	20 0	12251	30 0	18884	40 0	26228	50 0	34746	60 0	44169

deg	secant.	deg	secant.	deg	secant.
60	10 45478	70	10 59960	80	10 84354
60	20 45679	70	20 60257	80	20 84945
60	30 45882	70	30 60555	80	30 85546
60	40 46085	70	40 60856	80	40 86158
60	50 46290	70	50 61159	80	50 86781
61	0 46496	70	0 61465	80	0 87415
61	10 46703	71	10 61774	81	10 88061
61	20 46911	71	20 62085	81	20 88719
61	30 47120	71	30 62399	81	30 89389
61	40 47330	71	40 62716	81	40 90073
61	50 47541	71	50 63035	81	50 90771
62	0 47754	72	0 63357	82	0 91483
62	10 47967	72	10 63682	82	10 92210
62	20 48182	72	20 64011	82	20 92952
62	30 48398	72	30 64342	82	30 93711
62	40 48616	72	40 64676	82	40 94486
62	50 48834	72	50 65014	82	50 95280
63	0 49054	73	0 65354	83	0 96091
63	10 49275	73	10 65698	83	10 96923
63	20 49497	73	20 66045	83	20 97775
63	30 49720	73	30 66396	83	30 98648
63	40 49945	73	40 66750	83	40 99544
63	50 50171	73	50 67107	83	50 100464
64	0 50399	74	0 67468	84	0 101409
64	10 50628	74	10 67833	84	10 102380
64	20 50858	74	20 68202	84	20 103380
64	30 51090	74	30 68574	84	30 104409
64	40 51323	74	40 68950	84	40 105471
64	50 51557	74	50 69331	84	50 106565
65	0 51793	75	0 69715	85	0 107696
65	10 52030	75	10 70104	85	10 108865
65	20 52269	75	20 70497	85	20 110075
65	30 52510	75	30 70894	85	30 111328
65	40 52752	75	40 71296	85	40 112630
65	50 52995	75	50 71703	85	50 113982
66	0 53241	76	0 72114	86	0 115389
66	10 53487	76	10 72530	86	10 116856
66	20 53736	76	20 72951	86	20 118389
66	30 53986	76	30 73377	86	30 119993
66	40 54237	76	40 73808	86	40 121675
66	50 54491	76	50 74245	86	50 123444
67	0 54746	77	0 74687	87	0 125209
67	10 55003	77	10 75134	87	10 127180
67	20 55262	77	20 75588	87	20 129271
67	30 55522	77	30 76047	87	30 131498
67	40 55784	77	40 76512	87	40 133879
67	50 56049	77	50 76984	87	50 136437
68	0 56315	78	0 77462	88	0 139200
68	10 56583	78	10 77947	88	10 142205
68	20 56853	78	20 78448	88	20 145497
68	30 57124	78	30 78957	88	30 149139
68	40 57398	78	40 79442	88	40 153213
68	50 57674	78	50 79955	88	50 157834
69	0 57953	79	0 80476	89	0 163176
69	10 58233	79	10 81004	89	10 169501
69	20 58515	79	20 81541	89	20 177259
69	30 58800	79	30 82085	89	30 187284
69	40 59086	79	40 82639	89	40 201513
69	50 59375	79	50 83201	89	50 221623
70	0 59667	80	0 83773	90	0 000000

Cette preparation de table des secantes sommées, estant faite, nous viendrons à la construction des tables des rombs, & soit à la figure precedente RZ le premier romb, ainsi que l'angle XRQ du triangle XRQ fait 78 deg. 45  $\text{①}$ ; or pour trouver l'arc QX, je prens que le triangle XRQ soit plat, pour sa petitesse, & trouve iceluy avoir trois termes connus, XQR droit, XRQ 78, 45  $\text{①}$ , & le costé QR 1 degre, par lesquels on trouvera que QX est 5 deg. 1  $\text{①}$ , lequel je mets à la table des rombs, au premier alendroit de 1 degre de longitude dans la colonne de latitude. Maintenant pour trouver les latitudes de ceste table par quelque briefvete, je cherche dans la somme des tables des secantes, quel nombre est alendroit des susdits 5 deg. 1  $\text{①}$ , & trouve 3014, car les 5 degrez ont 3004, auquel adjouste 10 pour la partie proportionnelle de 1  $\text{①}$  viendra 3014, lequel me servira communement pour trouver les nombres de PY, DA, & autres semblables: ainsi, A 3014 adjouste encor 3014, vient 6028, qui dans les tables des sommes des secantes est alendroit de 10 deg. qu'il faut mettre dans la table suivante du premier romb, dans les latitudes alendroit de la longitude de 2 degrez, comme pour PY. De mesme à 6028 j'adjouste 3014, vient 9042, qui se rapporte dans la table precedente à 14 deg. 54  $\text{②}$ , lequel il faut poser à la table suivante joignant les 3 deg. de longitude, comme pour DA. Et ainsi des autres rombs.

Aux susdites longitudes & latitudes des rombs j'ay adjoint les distances, pour les arcs RX, RY, RA, &c. afin que sans Globe terrestre, ou carte plane, on puisse par les nombres respondre & resoudre ce qui concerne les rombs, comme on verra es propositions suivantes; on trouve RX au triangle XQR comme plat, de 5 deg. 6  $\text{①}$  54  $\text{②}$ , qu'il faut mettre joignant la latitude alendroit de 1 deg. de longitude; on trouvera RY ainsi comme la precedente ligne RX, car au triangle rectangle XCY comme plat, l'angle YXC est le nombre du premier romb, assavoir de 78 deg. 45  $\text{①}$  & le costé CY 4 deg. 59  $\text{①}$ , comme on peut inferer de la table suivante; car ostant PC 5, 1  $\text{①}$  (egale à QX) de PY 10 deg. restera pour CY, comme dit est: donc on trouvera XY 5, 12  $\text{①}$  54  $\text{②}$  qu'il faut adjouster avec RX 5, 6  $\text{①}$  54  $\text{②}$  viendra pour RY 10 deg. 19  $\text{①}$  48  $\text{②}$ , lequel je mets dans la colonne des distances alendroit des 2 degrez de longitude dans la table du premier romb, & ainsi de RA, & tout le reste, combien qu'elles ne soyent es tables, à cause du peu de loisir, & de l'imperfection desdites tables.

TABLES DES ROMBS.

PREMIER ROMB.

long. deg.	latit. deg.	distance. deg.															
1	5	1	31	82	27	61	89	27	91	87	31	121	89	17	152	89	45
2	10	0	32	83	5	62	89	29	92	87	37	122	89	19	154	89	49
3	14	54	33	83	39	63	89	32	93	87	43	123	89	21	156	89	49
4	19	42	34	84	11	64	89	34	94	87	48	124	89	22	158	89	10
5	24	22	35	84	40	65	89	36	95	87	54	125	89	24	160	89	51
6	28	51	36	85	7	66	89	38	96	87	59	126	89	25	162	89	52
7	33	10	37	85	32	67	89	40	97	88	4	127	89	27	164	89	52
8	37	16	38	85	54	68	89	41	98	88	9	128	89	28	166	89	53
9	41	9	39	86	15	69	89	43	99	88	13	129	89	29	168	89	53
10	44	50	40	86	33	70	89	44	100	88	18	130	89	30	170	89	54
11	48	17	41	86	51	71	89	46	101	88	22	131	89	32	172	89	54
12	51	31	42	87	7	72	89	47	102	88	26	132	89	33	174	89	55
13	54	32	43	87	21	73	89	48	103	88	30	133	89	34	176	89	55
14	57	21	44	87	35	74	89	49	104	88	33	134	89	35	178	89	55
15	59	58	45	87	47	75	89	50	105	88	37	135	89	36	180	89	56
16	52	25	46	87	58	76	89	51	106	88	40	136	89	37	183	89	56
17	54	38	47	88	8	77	89	52	107	88	44	137	89	38	186	89	56
18	56	42	48	88	17	78	89	53	108	88	47	138	89	39	189	89	57
19	58	36	49	88	26	79	89	54	109	88	50	139	89	39	192	89	57
20	70	22	50	88	34	80	89	55	110	88	52	140	89	40	195	89	57
21	71	59	51	88	41	81	89	56	111	88	55	141	89	41	198	89	57
22	73	29	52	88	47	82	89	56	112	88	58	142	89	42	201	89	58
23	74	51	53	88	53	83	89	57	113	89	0	143	89	42	204	89	58
24	76	6	54	88	59	84	89	58	114	89	3	144	89	43	207	89	58
25	77	16	55	89	4	85	89	58	115	89	5	145	89	44	210	89	58
26	78	19	56	89	9	86	89	58	116	89	7	146	89	44	213	89	58
27	79	18	57	89	13	87	89	58	117	89	9	147	89	45	216	89	58
28	80	11	58	89	17	88	89	59	118	89	12	148	89	46	219	89	58
29	81	0	59	89	20	89	89	59	119	89	13	149	89	46	222	89	58
30	81	46	60	89	24	90	89	59	120	89	15	150	89	47	225	89	59

DEUXIEME ROMB.

1	2	24	31	59	41	61	81	14
2	4	49	32	60	53	62	81	36
3	7	13	33	62	2	63	81	56
4	9	36	34	63	8	64	82	16
5	11	58	35	64	13	65	82	35
6	14	20	36	65	14	66	82	54
7	16	39	37	66	14	67	83	11
8	18	17	38	67	11	68	83	28
9	21	13	39	68	6	69	83	44
10	23	27	40	68	19	70	83	59
11	25	39	41	69	50	71	84	14
12	27	48	42	70	39	72	84	28
13	29	55	43	71	26	73	84	42
14	31	59	44	72	11	74	84	55
15	34	1	45	72	55	75	85	8
16	35	59	46	73	36	76	85	20
17	37	55	47	74	16	77	85	31
18	39	48	48	74	55	78	85	42
19	41	37	49	75	32	79	85	53
20	43	24	50	76	7	80	86	3
21	45	8	51	76	41	81	86	13
22	46	49	52	77	14	82	86	22
23	48	26	53	77	45	83	86	31
24	50	1	54	78	15	84	86	40
25	51	32	55	78	44	85	86	48
26	53	1	56	79	12	86	86	56
27	54	27	57	79	38	87	87	4
28	55	49	58	80	4	88	87	11
29	57	9	59	80	28	89	87	18
30	58	26	60	80	52	90	87	25

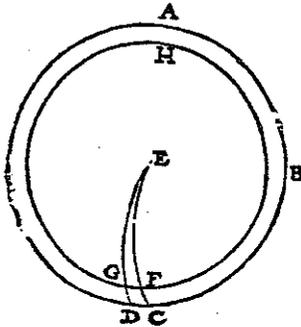
TROISIEME ROMB.

1	1	29	31	42	1	61	67	1
2	2	59	32	43	7	62	67	35
3	4	29	33	44	12	63	68	9
4	5	58	34	45	16	64	68	42
5	7	27	35	46	18	65	69	14
6	8	56	36	47	20	66	69	46
7	10	25	37	48	20	67	70	16
8	11	53	38	49	17	68	70	46
9	13	20	39	50	17	69	71	15
10	14	47	40	51	14	70	71	44
11	16	14	41	52	10	71	72	12
12	17	40	42	53	4	72	72	30
13	19	5	43	53	57	73	73	5
14	20	30	44	54	50	74	73	31
15	21	53	45	55	41	75	73	56
16	23	16	46	56	31	76	74	21
17	23	38	47	57	20	77	74	45
18	25	59	48	58	8	78	75	8
19	27	20	49	58	55	79	75	31
20	28	39	50	59	40	80	75	53
21	29	57	51	60	25	81	76	14
22	31	14	52	61	9	82	76	35
23	32	31	53	61	52	83	76	56
24	33	46	54	62	34	84	77	16
25	35	0	55	63	15	85	77	36
26	36	13	56	64	55	86	77	55
27	37	25	57	64	34	87	78	13
28	38	36	58	65	12	88	78	31
29	39	45	59	65	45	89	78	49
30	40	55	60	66	21	90	79	6

Jusques icy sont descrits les sept rombs, & non le huitiesme, d'autant qu'il est cercle parfait, parallel, ou l'equateur mesme; desquels il n'est besoing que de la distance, à quoy la table suivante servira.

DE LA CONSTRUCTION DE LA table du huitiesme romb, ou bien des parallels.

Soit ABCD une sphere, ABCD equateur, E pole FGH parallel, CD un degré comme difference de longitude entre les points D, C: soyent menez les quadrans ED, EC, & soit GD; je prens 10 degrez pour la latitude du parallel, parquoy GF sera moindre à DC, cobien que GF soit 1 degré de son cercle; mais le tout est de pouvoir reduire les arcs des parallels en degrez, & ①, ② de l'equateur, assa-



voir que les parties de l'equateur soyent mesures des autres, comme si on les vouloit tous remettre sur iceluy pour les mesurer.

Le donné. Soit donc 1 degré de longitude en un parallel qui a 10 degrez de latitude.

Le requis. Il faut trouver combien de ① & ② d'equateur, fait ce degré de parallel.

CONSTRUCTION.

Le raid 10000000.  
 Donne sinus de complement des 10 degrez 9848078.  
 Combien 1 degré de l'equateur faisant 60 ③  
 Viendra pour le requis 59 ① 5 ②.  
 Comme il est en la table suivante, & ainsi des autres.

DEMONSTRATION.

Comme le raid de l'equateur, au raid du parallel, ainsi la grandeur d'un arc de l'equateur à la grandeur d'un arc semblable sur le parallel; soit de quelle mesure qu'on les vueille mesurer. Or on compare les arcs du parallel à l'arc mesuré de l'equateur, donc le nombre de solution sera la grandeur de l'arc requis: quant au sinus de GE, complement de DG 10 deg. c'est le raid du parallel.

La construction des tables ainsi declarée, nous y avons adjoint les tables descrites en la Cosmographie de Pierre Apian, premiere partie, chap. 13, comme s'ensuit.

TABLE DU HUITIESME ROMB, MONSTRANT combien fait 1 degré de chacun parallel, mesuré par ① & ② de l'equateur.

latitude du parallel, deg. ①	1 degré de longit. fait ① ②	latitude du parallel, deg. ①	1 degré de longit. fait ① ②	latitude du parallel, deg. ①	1 degré de longit. fait ① ②	latitude du parallel, deg. ①	1 degré de longit. fait ① ②	latitude du parallel, deg. ①	1 degré de longit. fait ① ②	latitude du parallel, deg. ①	1 degré de longit. fait ① ②	latitude du parallel, deg. ①	1 degré de longit. fait ① ②
0 30	59 59	0	16 0	9	31 0	16	46 0	23	61 0	28	76 0	30	91 0
1 0	59 59	1	16 30	9	31 30	17	46 30	23	61 30	28	76 30	31	91 30
1 30	59 58	1	17 0	9	32 0	17	47 0	23	62 0	28	77 0	31	92 0
2 0	59 57	1	17 30	10	32 30	17	47 30	23	62 30	28	77 30	31	92 30
2 30	59 56	1	18 0	10	33 0	17	48 0	23	63 0	28	78 0	31	93 0
3 0	59 55	2	18 30	10	33 30	18	48 30	24	63 30	28	78 30	31	93 30
3 30	59 55	2	19 0	11	34 0	18	49 0	24	64 0	28	79 0	31	94 0
4 0	59 54	2	19 30	11	34 30	18	49 30	24	64 30	28	79 30	31	94 30
4 30	59 48	2	20 0	11	35 0	18	50 0	24	65 0	29	80 0	31	95 0
5 0	59 46	3	20 30	11	35 30	18	50 30	24	65 30	29	80 30	31	95 30
5 30	59 43	3	21 0	12	36 0	19	51 0	24	66 0	29	81 0	31	96 0
6 0	59 40	3	21 30	12	36 30	19	51 30	25	66 30	29	81 30	31	96 30
6 30	59 36	3	22 0	12	37 0	19	52 0	25	67 0	29	82 0	31	97 0
7 0	59 33	4	22 30	12	37 30	19	52 30	25	67 30	29	82 30	31	97 30
7 30	59 29	4	23 0	12	38 0	19	53 0	25	68 0	29	83 0	31	98 0
8 0	59 24	4	23 30	13	38 30	20	53 30	25	68 30	29	83 30	31	98 30
8 30	59 20	5	24 0	13	39 0	20	54 0	26	69 0	29	84 0	31	99 0
9 0	59 15	5	24 30	13	39 30	20	54 30	26	69 30	30	84 30	31	99 30
9 30	59 10	5	25 0	14	40 0	21	55 0	26	70 0	30	85 0	31	100 0
10 0	59 5	6	25 30	14	40 30	21	55 30	26	70 30	30	85 30	31	100 30
10 30	58 59	6	26 0	14	41 0	21	56 0	26	71 0	30	86 0	31	101 0
11 0	58 53	6	26 30	14	41 30	21	56 30	26	71 30	30	86 30	31	101 30
11 30	58 47	6	27 0	14	42 0	21	57 0	26	72 0	30	87 0	31	102 0
12 0	58 41	7	27 30	15	42 30	22	57 30	27	72 30	30	87 30	31	102 30
12 30	58 34	7	28 0	15	43 0	22	58 0	27	73 0	30	88 0	31	103 0
13 0	58 27	7	28 30	15	43 30	22	58 30	27	73 30	30	88 30	31	103 30
13 30	58 20	7	29 0	15	44 0	22	59 0	27	74 0	30	89 0	31	104 0
14 0	58 13	8	29 30	16	44 30	22	59 30	27	74 30	30	89 30	31	104 30
14 30	58 5	8	30 0	16	45 0	22	60 0	27	75 0	30	90 0	31	105 0
15 0	57 57	8	30 30	16	45 30	23	60 30	27	75 30	30	90 30	31	105 30
15 30	57 49	8		16		23		27		30		31	

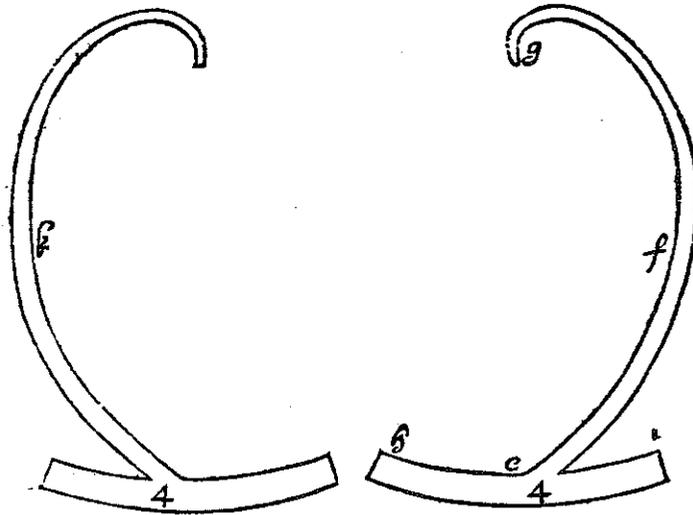
Ayant

Ayant ainsi décrit les 7 rombs, de degré en degré de longitude, combien ils ont de latitude, d'où appert comment on les pourra décrire sur les Globes terrestres avec grand' certitude, avec des peintes, puis des

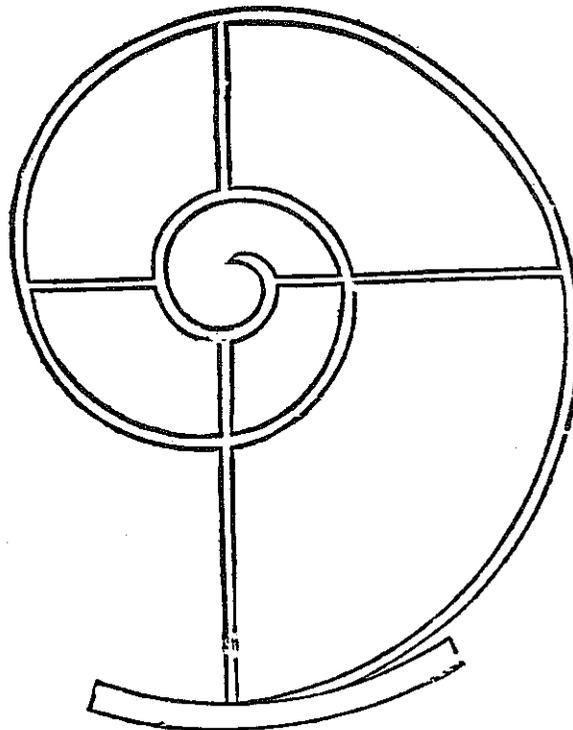
lignes de l'un à l'autre, pour chacun romb : Les tables servent aussi pour éprouver si les rombs desia faits sur les Globes qu'on rencontre sont bien ou non.

DE LA FABRIQUE DES ROMBS  
DE CUIVRE.

Ce ne seroit pas chose mal à propos de faire 7 Rombs de cuivre à droit, & 7 à gauche, avec un reglet H I pour poser sur l'équateur, afin que le romb soit bien posé sur le Globe, qu'ils soient aussi concaves pour convenir sur



la superficie du Globe; & les marquer 1, 2, 3, &c. comme cy dessous, pour denoter le quantiesme romb est un chacun, & s'il y a beaucoup de tours, qu'ils soyent retenus comme le suivant, d'autant qu'estant autrement trop foible, il seroit inutile; mais ceux qui ne font pas de tours de suffisante longueur, pourront estre faits un peu plus



larges sans retinacle, comme les quatriemes icy de Noord-oost & Zuid-west, ils pourroyent apporter beaucoup de facilité; car de tracer sur les Globes à tous momens, cela est fascheux, ils seront propres pour les choses suivantes aussi; touchant les parallels on n'a que faire d'en faire de cuivre.

*Conclusion.* Nous avons donc marqué des rombs, selon le requis.

## PROPOSITION V.

**E**stant donnée la différence des longitudes, de deux lieux de mesme latitude, aussi leur latitude, trouver leur romb & distance.

N O T E Z.

Nous refoudrons les propositions suivantes en trois manieres, assavoir par les rombs de cuivre, & par le Globe où les rombs sont marquez, ce qui est Mechaniquement, puis Mathematiquement par les nombres.

Or ceste-cy ny la suivante n'ont besoing des rombs de cuivre, d'autant qu'il est necessaire seulement du huitiesme.

**Le donné.** La différence de longitude soit 30 degrez, & la latitude commune soit 24 degrez.

**Le requis.** Il faut trouver leur romb & distance.

## 1 Operation, avec le Globe marqué.

Puis que les deux lieux sont de mesme latitude, il est certain que leur romb est le huitiesme, Occidental ou Oriental.

Pour la distance, si les deux lieux donnés, se rencontrent sur un parallel marqué, il ne faudroit que prendre la longueur dudit parallel avec le compas, l'ouvrant si peu que la différence entre la ligne droite imaginée entre les deux pointes & la courbe du Globe, soit imperceptible, comme l'ouverture soit de 1 degre de l'equateur, alors on auroit assez pres la distance requise: toutefois tant plus que c'est pres du pole, & tant moins y auroit-il de certitude ainsi, au contraire le plus pres de l'equateur, seroit avec moindre erreur: & finalement on trouvera que la distance requise sera 27 deg. 24 P.

Que si le parallel n'est marqué sur le Globe, on suivra par discretion son arc le mieux qu'on pourra: ce qui pourra servir de guide, maniant le cours du compas parallel au prochain cercle parallel.

N O T E Z.

On pourroit requerir combien de lieux seroyent les susdits 27 deg. 24 P, ce qui ne pourroit pas bien estre defini en general, veu que chaque pays fait les lieux selon que bon luy semble. Et partant dorenavant nous conterons les distances par degrez seulement, laissant les lieux à la volonte de ceux qui les voudront adapter, chacun à la maniere de son pays. On conte ordinairement qu'un degre est 18 heures de chemin, comme on marche communement: Et chacune heure de 8000 pas, ou 1500 verges de Rinlande, tellement que le pas revient à  $2\frac{1}{4}$  pieds de Rinlande. Mais toutefois il seroit à desirer que les Mariniers usassent de degrez & P pour s'entendre l'un l'autre d'autant mieux.

A L B. G I R A R D.

Le docte Snellius a mesuré la grandeur d'un degre, & l'a trouvé estre de 28500 verges de Rinlande, & en a fait un traité particulier, intitulé Eratosthenes Batavus: Or chacune verge contient 12 pieds de Rinlande, lesquels s'accordent avec les pieds Romains; le mesme Auteur prend 19 heures de chemin pour un degre; chacune de 18000 pieds de Rinlande; mais on souloit toujours conter 15 lieux d'Allemagne pour un degre, tellement qu'au mesme compte chacune seroit 22800 pieds. Touchant les Tables des Rombs il en a fait aussi un livre particulier, intitulé Tiphys Batavus, duquel il me souvient m'avoir dit autrefois que la maniere de calculation qu'il monstre là, est

plus facile & plus exacte de beaucoup que l'ordinaire: finalement à ce compte-la seroit, comme Snellius escrit,

Le diametre de la terre 3265860 verges de Rinlande.

Le circuit d'icelle 10260000 verges.

La superficie 3350771774840 verges quarrées.

Et la solidité 18238592403779155264 verges cubiques.

Le pied de Rinlande, ou de Rome, estant de 1000 parties:

Le pied d'Amsterdam sera de	904
Dort	1050
La Brille	1060
Middelbourg en Zeelande	960
Anvers, aussi Louvain	909
Malines	890
Londres & par toute l'Angleterre	968
Breme, aussi Hafnienis en Danemarck	934
Paris, selon Buteon le pied de Roy, environ	1055
Venise, environ (selon Bonaj. Lorini)	1120
Tolette	867
Noremburg	974
Straesburg	891
Bavierre	924
Grece antique	1042
Babylone	1172
Samien	1100
Antiochien	1360

## 2 Operation, par les nombres.

Pource que les deux latitudes sont egales, le romb sera le huitiesme: Et alors cherchant dans la table d'icelluy en la quatriesme proposition, la latitude donnée 24 deg. on trouvera qu'un degre de longitude sera 54 P, 48 P: Disant donc, si 1 degre de longitude fait 54 P, 48 P, combien les 30 degrez donnés de longitude viendra 27 deg. 24 P pour la distance requise, dont la demonstration est manifeste.

**Conclusion.** Estant donc données les différences de longitude, &c.

## PROPOSITION VI.

**E**stant donnée la distance, aussi la latitude de deux points sur la terre, de mesme latitude: trouver leur romb, & la différence de longitude.

**Le donné.** Soient deux points distans de 27 deg. 24 P, & leur latitude 24 degrez.

**Le requis.** Il faut trouver leur romb, & la différence de longitude.

## 1 Operation, par le Globe marqué.

Premierement le romb sera le huitiesme, à cause qu'ils sont de mesme latitude.

Puis il ne faut que marquer les deux points sur le Globe, prenant 1 degre de l'equateur avec le compas, & faire une distance de 27 deg. 24 P sur le Globe, faisant tourner les extremitez sous le meridien, alors on aura sur l'equateur la différence de longitude, assavoir de 30 deg.

## 2 Operation, par les nombres.

D'autant que les deux latitudes données sont egales, le romb requis sera le huitiesme.

Pour trouver la différence des longitudes, il faut chercher (en la table du huitiesme Romb descrite à la quatriesme proposition) la latitude de 24 degrez, où se rencontre 54 P, 48 P pour la différence de longitude de 1 degre; disant puis apres 54 P, 48 P donne 1 degre

1 degré. combien 27 deg. 24 <sup>①</sup> ? viendra 30 degrez pour la difference de longitude requise.

*Conclusion.* Estant donc donnée la distance, aussi la latitude, nous avons trouvé leur romb, & la difference des longitudes, selon le requis.

PROPOSITION VII.

**L** E romb & latitudes de deux poinçs estant donnés: Trouver la difference des longitudes & leurs distances ( lors que les latitudes sont inegales.)

On sçait que si les latitudes estoient inegales, que le romb requis seroit le huitiesme; & si c'estoit le huitiesme que les latitudes seroyent egales; & puis que la difference des longitudes, & la distance, se trouvent icy par diverses latitudes, & qu'à ce que dessus il n'y en a point; on ne pourroit par ce moyen trouver la difference des latitudes, ny la distance: c'est donc à ceste fin que la parenthese est inserée en la proposition, d'où s'ensuit que quand les latitudes sont presques egales, sçavoir que le romb est fort pres du huitiesme, qu' alors la solution en sera d'autant moins exacte.

*Le donné.* Soit des deux poinçs proposés l'une latitude Occidentale 5 deg. 59 <sup>①</sup>, & l'autre latitude 28 deg. 42 <sup>①</sup>, & leur romb soit le quatriesme.

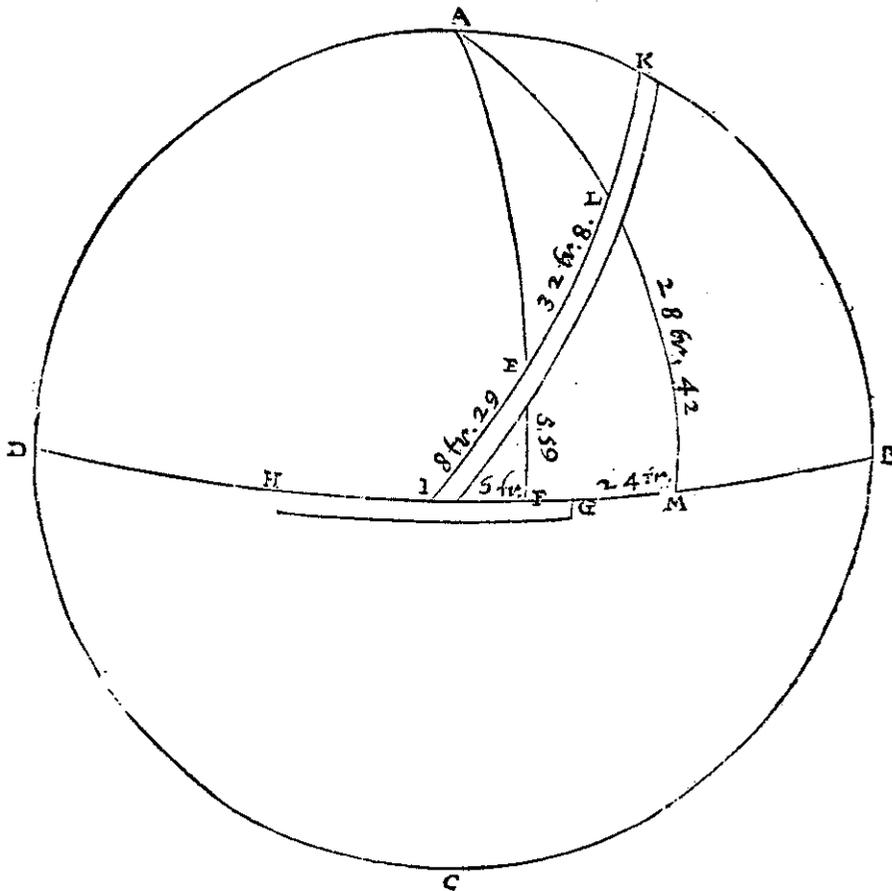
*Le requis.* Il faut trouver la difference de leurs longitudes, & leur distance.

1 Operation, par le romb de cuivre.

Soit ABCD un Globe terrestre, A pole. BD l'equateur, sur lequel soit marqué un poinçt occulte E, ainsi que la latitude FE soit 5 deg. 59 <sup>①</sup> pour celle du poinçt Occidental; & adapre le quatriesme romb de cuivre HG IK ( selon l'hypothese ) sur le Globe, tellement que la reigle HG soit sur l'equateur, & le romb IK passe par le poinçt E: D'avantage tournant le Globe vers l'Occident ( pource que l'autre poinçt est vers l'Orient ) jusques à ce que le romb coupe le meridien en la latitude donnée de 28 deg. 42 <sup>①</sup>, comme en L, alors on trouvera que FM la difference des longitudes sera 24 degrez; & EL la distance de 32 deg. 8 <sup>①</sup>, laquelle on mesurera selon qu'il a esté monstre en la premiere operation de la cinquiemes proposition.

2 Operation, par le Globe où les rombs sont marquez.

Ayant trouvé le quatriesme Romb marqué sur le Globe, je le tourne sous le meridien jusques à ce qu'il coupe le romb en la latitude de 5 deg. 59 <sup>①</sup>, pour le poinçt E Occidental, & tournant le Globe sous le meridien vers l'occident ( pource que l'autre poinçt est Oriental ) jusques à ce que le meridien coupe le romb en la latitude de 28 deg. 42 <sup>①</sup>, puis mesurant la distan-



ce EL selon la premiere operation de la cinquiemes proposition, qu'on trouvera de 32 deg. 8 <sup>①</sup>; quant à la difference des longitudes FM, on la trouvera marquée sur le Globe de 24 degrez.

3 Operation, par les nombres.

Cherchant à la table de la quatriemes proposition, le quatriemes romb donné, regarde quelle longitude & distan-

o 4

& distance se rencontrent alendroit des deux latitudes données, & trouve alendroit de la moindre latitude de 5, 59 ① longit. 6 deg. dist. 8, 29 ①.  
Et de l'autre, qui est de 28, 42 ① longit. 30 deg. dist. 40, 37 ①.

Desquels soustraites les premiers en l'ordre, restera pour le requis longit. 24 deg. dist. 32, 8 ①.  
Dont la demonstration est manifeste.

*Conclusion.* Le romb donc & latitudes de deux points estant donnez, nous avons trouvé la difference des longitudes, & leur distance (lors que leurs latitudes sont inegales) selon le requis.

## PROPOSITION VIII.

**E**stant données les latitudes, & la difference des longitudes de deux points: trouver leur romb, & leur distance.

*Le donné.* Soit la latitude du point occidental de 5 deg. 59 ①; l'autre de 28 deg. 42 ①; la difference des longitudes 24 deg.

*Le requis.* Il faut trouver leur romb, & leur distance.

## 1 Operation, par le romb de cuivre.

Si ces points n'estoyent marqués sur le Globe, on les y marquera, suivant l'hypothese, & soyent E, L en la figure precedente, puis on choisira un romb, d'entre les 7 de cuivre, lequel estant adapté sur l'equateur, quant à la regle HG, puisse d'autre costé passer par E, L, on trouvera que c'est le quatriesme romb; dont la distance se mesurera le long d'iceluy entre les points E, L, selon la premiere operation de la cinquieme proposition, & se trouvera de 32 deg. 8 ①.

## 2 Operation, par le Globe où les rombs sont marquez.

Si les deux points estoyent marqués sur le Globe, & qui plus est sur un mesme romb, il s'ensuit qu'on auroit le requis; autrement on choisira un romb, sur lequel on fera un point, ayant la latitude donnée (par le moyen du meridien) & soit l'occidental; puis faisant tourner le Globe vers l'occident, en sorte que 24 degrez de l'equateur passent sous le meridien, alors si l'intersection du romb choisi, & du meridien, est selon l'autre latitude donnée, le romb choisi sera le requis: sinon, il en faut prendre un autre, jusques à ce qu'on aye ce qu'on cherche, & on trouvera que c'est le quatriesme romb; & pour avoir la distance, on la mesurera selon la premiere operation de la cinquieme proposition, qui sera de 32 deg. 8 ①.

## 3 Operation, par les nombres.

Cerchant en la table de la quatrieme proposition la moindre latitude donnée de 5 deg. 59 ①, en quelque romb, comme choisissant le quatrieme, & annotant la longitude trouvée de 6 deg.

De mesme cherchant dans le mesme romb la longitude de la latitude donnée, 28 deg. 42 ①, trouvant 30 deg.

La difference des deux longitudes de dedans les tables sera donc 24 deg.

Que si ce reste n'estoit egal, ou fort pres de la difference de longitude donnée, il faudroit choisir un autre romb, jusques à ce qu'on ayt ce qu'on cherche: parquoy le romb requis sera le quatrieme.

Et pour avoir la distance, on aura les deux distances dans le mesme quatrieme romb, alendroit des deux la-

titudes, assavoir 8 deg. 29 ①; & l'autre de 40 deg. 37 ①, dont leur difference est 32 deg. 8 ① pour la distance desirée, dont la demonstration est manifeste.

*Conclusion.* Estant donc données les latitudes, &c.

## PROPOSITION IX.

**E**stant données les latitudes, & distance de deux points: Trouver leur romb, & la difference des longitudes.

## NOTEZ.

S'il advient que cognoissant les latitudes, & la distance de deux points, assavoir la distance par conjecture, en faisant le voyage, & desirant sçavoir le romb, & la difference des longitudes pour regler le second voyage mieux que le premier, ou pour les marquer sur le Globe; ou y estant marquez reconnoistre si son compte revient à iceluy, ceste proposition servira à cela mesme.

*Le donné.* Soit la latitude du point occidental 5 deg. 59 ①, & de l'autre 28, 42 ①, & leur distance 32 deg. 8 ①.

*Le requis.* Il faut trouver leur romb & la difference des longitudes.

## 1 Operation, par le romb de cuivre.

Soit un Globe terrestre, (voyez la figure de la septieme proposition precedente) & pour trouver le romb, je marque E, le point occidental, qui est 5, 59 ① de latitude, (ou l'autre point n'importe) & ayant choisi l'un des rombs, & adapté, assavoir la regle sur l'equateur, & la montre par le point E, je mesure avec le compas le long d'iceluy ma distance cogneuë, (selon la maniere descrite à la cinquieme proposition en la premiere operation) de 32 deg. 8 ①, terminant en L; que si la latitude de L, est de 28 deg. 42 ①, le romb choisi sera le requis, autrement on en prendra un autre, & on fera comme dessus: finalement on trouvera que c'est le quatrieme, & la difference des longitudes sera FM de 24 degrez.

## 2 Operation, par le Globe marqué.

Choisissant un romb marqué on fera tout de mesme qu'en la premiere operation precedente.

## 3 Operation, par les nombres.

Pour trouver le romb, cherchez en la table de la quatrieme proposition l'une latitude 5 deg. 59 ①, en l'un des rombs qu'on choisira, & soit le quatrieme, trouve la distance 8 deg. 29 ①.

Auquel adjousté la distance cogneuë (je dis adjousté, pource que j'ay pris la moindre latitude) 32 deg. 8 ①.

Viendra distance 40 deg. 37 ①.

Lequel (dans le mesme romb) se rapporte à la latitude 28 deg. 42 ①.

Et d'autant qu'elle se rapporte à la latitude donnée, on conclura que le romb choisi sera le requis: puis pour avoir la difference des longitudes, je cherche dans le mesme romb, la longitude alendroit d'une des latitudes 28 deg. 42 ①, & trouve 30 degrez.

Et de l'autre donnée de 5, 59 ① 6 degrez.

La difference des longitudes requise sera donc 24 degrez.

Dont la demonstration est notoire.

*Conclusion.* Estant donc données les latitudes & distance, &c.

PROPO.

PROPOSITION X.

**A**yant le romb de deux poinçts, & la difference des longitudes, & latitude de l'un : Trouver l'autre latitude, & la distance.

*Le donné.* Soit le quatriefme romb, la difference des longitudes 24 deg. & la latitude mineure 5 deg. 59 ①, pour le poinçt occidental.

*Le requis.* Il faut trouver la distance & la latitude de l'autre poinçt.

1 Operation, par le romb de cuirve.

Soit à la figure de la septiefme proposition marqué le poinçt E, de la latitude donnée 5, 59 ① pour le poinçt occidental, & ayant adapté le romb par iceluy, & sa regle sur l'equateur GH, marquant aussi par le moyen du meridien la diff. des longitudes, on trouvera l'autre latitude (du poinçt oriental) de 28 deg. 42 ①, & la distance de 32 deg. 8 ①, selon la maniere descrite à la cinquiefme proposition, premiere operation.

2 Operation, par le Globe où les rombs sont marqué.

On fera de mesme qu'en la premiere operation.

3 Operation, par les nombres.

Je cherche la latitude donnée 5 deg. 59 ① en la table de la quatriefme proposition au quatriefme romb donné, & trouve y convenir la distance 8 deg. 29. La longitude 6 deg. A laquelle adjoustée la difference des longitudes donnée ( je dis adjoustée, d'autant que c'est la moindre latitude, si c'estoit la majeure, il faudroit soustraire) faisant 24 deg. Viendra longitude 30 deg. A laquelle correspond dans les tables pour l'autre latitude requise 28 deg. 42. Aussi la distance 40 deg. 37. Laquelle differe du 8, 29 premier en l'ordre de 32 deg. 8 ①. Pour la distance requise, dont la demonstration est manifeste.

*Conclusion.* Ayant donc le romb de deux poinçts, & la difference des longitudes, & la latitude de l'un, nous avons trouvé l'autre latitude, & la distance, selon le requis.

PROPOSITION XI.

**C**ognoissant le romb de deux poinçts, & la distance, aussi la latitude de l'un : Trouver la latitude de l'autre.

*Le donné.* Soit donné le quatriefme romb ; & la latitude du poinçt occidental & la moindre, 5 deg. 59 ①, & la distance 32 deg. 8 ①.

*Le requis.* Il faut trouver la latitude de l'autre, & la difference des longitudes.

1 Operation, par le romb de cuirve.

Soit à la figure de la septiefme proposition, marqué le poinçt E sur un Globe, de la latitude donnée, par lequel faisant passer un romb, adapté comme il faut, & mesurant la distance le long d'iceluy vers l'orient, trouve le poinçt L, & sa latitude 28 deg. 42 ①, & la diff. des longitudes 24 degrez.

2 Operation, par le Globe où les rombs sont marqué.

Cette operation n'a quasi rien de different avec la precedente, qui ne soit tres-facile.

3 Operation, par les nombres.

Je cherche dans la table du quatriefme romb, & trouve convenir à la latitude donnée, la longitude de 6 deg. Et la distance 8 deg. 29 ①.

A laquelle adjoustée la distance donnée ( je dis adjoustee, parce que la latitude donnée est la moindre, autrement si elle estoit la majeure, il faudroit soustraire) faisant 32 deg. 8 ①.

Viendra distance 40 deg. 37 ①.

Icelle cherchée dans la susdite table du quatriefme romb, on trouvera qu'elle convient avec la latitude requise du deuxiefme poinçt 28 deg. 42 ①.

Et tout joignant y a la longitude de 30 deg.

Dont la difference d'avec 6 degrez premier en l'ordre, pour la difference de longitude requise, 24 deg.

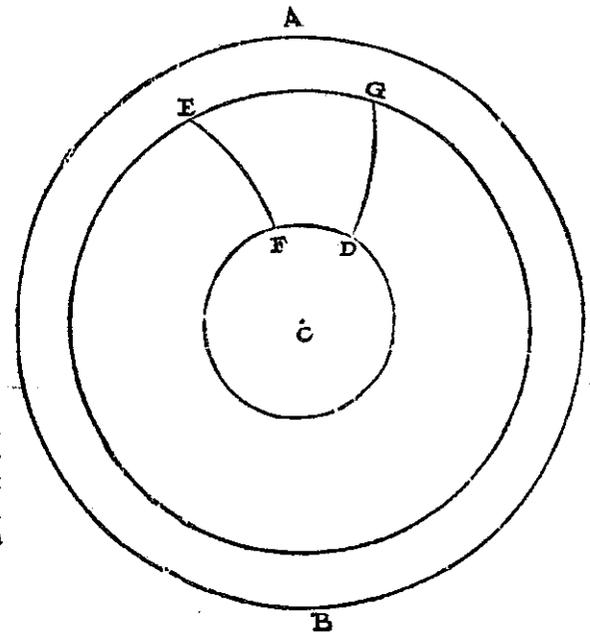
Dequoy la demonstration est manifeste.

*Conclusion.* Cognoissant donc le romb de deux poinçts, & la distance aussi la latitude de l'un ; nous avons trouvé la latitude de l'autre, selon le requis.

N O T E Z.

Nous avons parlé cy-dessus du cours droit & oblique ; mais és grands voyages maritimes, on se sert ( lors qu'il vient à poinçt) d'un autre, qui est composé d'iceux, assavoir du huitiefme romb, & d'un meridien, duquel nous parlerons maintenant. Soit à la figure suivante A B le Globe terrestre, A B l'equateur, C le pole arctique, & D, E, sont deux poinçts de diverses longitudes & latitudes, par lesquels passent les parallels D F, E G ; Or pour naviguer de E vers D, non en cours droit ny oblique, comme dessus, mais bien le long d'un meridien, & huitiefme romb ; On va premierement de E droit vers le Nort, sur le meridien E, F, jusques à ce qu'on vienne dans la latitude de D, c'est jusqua F, puis on tourne vers l'occident, demeurant toujours sur la mesme latitude, c'est à dire sur le huitiefme romb, tant qu'on parvienne à D.

Notez qu'on pourroit bien premierement aller de E



vers l'occident, jusques à G, assavoir jusques à ce qu'on ayt la longitude de D, puis de G droit vers le nort en D, toutes-

routesfois il seroit meilleur de tirer premierement vers F, & de F vers D, s'il n'avient qu'on soit empesché du vent, ou du courant de l'eau, pource qu'on est plus certain de F jusques à D mesme latitude, que de G vers D, mesme longitude; joint que faillant alors on pourroit arriver trop orientalement ou trop occidentalement de D; voire D estant une petite Isle, il pourroit arriver (comme de fait il arrive souvent) qu'on ne sçauroit si D est vers l'orient ou l'occident, nonobstant qu'on ayt la vraye latitude. Mais venant de E vers F, soit qu'on faille quelque peu en se des tournant vers l'orient, ou l'occident, il n'importe, car on ne laisse d'al-

ler vers l'occident estant en F, pour reconter D.

En ceste maniere on va bien seurement, & sans les calculations precedentes, mais c'est un plus long chemin, comme on l'apperçoit en la figure.

ALB. GIRARD.

*C'est encor le plus long, & moins certain, d'aller par EGD, que par EFD, d'autant que combien que E F soit egal à G D, neantmoins si FD est plus pres du pole, que E G, (ou ce qui est tout un, si FD est de moindre cercle, que non pas E G) alors FD sera plus courte que E G.*

## APPENDICE des Rombs.

### CHAPITRE I.

*Sur l'ordre des rombs.*

Aucuns, comme *Robert Hues*, comptent les rombs depuis le meridien vers l'equateur; prenant celuy de Nord à l'Oost le premier, puis Nord-nord-oost le second, &c. Autres, comme *Edvvart VVright*, les comptent de l'equateur vers le meridien: prenant celuy de Oost à Nord le premier; puis Oost-nord-oost le second, &c. Mais afin d'eviter confusion, il seroit bon que tous les appellassent de mesme, & le mesme ordre: & quant à la maniere de *Robert Hues*, elle me semble meilleure, d'autant qu'ainsi les paralleles seront rombs, assavoir les huitiesmes; mais selon l'autre ils ne seroyent rombs, & toutefois ils ne sont directs, comme les cercles majeurs; aussi qu'il faudroit trop distinguer, disant le premier romb estre apres l'equateur, & autrefois apres un parallele.

### CHAPITRE II.

*Des fautes és nombres des rombs, faites par Petrus Nonius.*

Après que les Portugais & Espagnols, eurent entrepris de naviger sur la haute mer, & ayant fait grande diligence à remarquer plusieurs choses ils ont mis en memoire quelques qualitez & proprietes des rombs, desquels le fameux *Pierre Nagnez* voulant traiter, a escrit des nombres, pour descrire leur figure, mais non pas bien selon mon jugement: ce que je ne dis pas, pour le diffamer, car le fondement sur lequel il avoit basti son calcul, sembloit si certain d'abord, que les plus experimentez eussent peu faillir par l'apparence exterieure, tellement que s'il eust eu occasion de l'esprouver, comme il est arrivé aux autres, sans doute il eust aussi trouvé le defaut.

Donc au vingt-troisiesme chapitre de son deuxiesme livre de *Reg. & instr.* il conclut que les sinus des arcs entre le pole & le romb, sont en continuelle proportion: comme en la figure precedente de la troisieme proposition, (où nous prenons R Z estre le quatriesme romb) que comme le sinus de M R au sinus de M X, ainsi le sinus du mesme M X au sinus de M Y, & de mesme des autres; assavoir, ainsi le sinus dudit M Y au sinus de M A, & de M A à celuy de M B, & de M B à celuy de M Z, &c. Et par consequent comme le sinus de M R au sinus de M X, ainsi sinus de M B au sinus de M Z: Or que cela soit faux il appert clairement que le triangle M R X, a trois termes cognus, comme M R 90 degrez, l'angle M R X 45 degrez, & l'angle R M X 1 deg. par lesquels on trouvera le costé M X de 89 degres, son

sinus 9998: ainsi que le sinus de M R a telle raison au sinus de M X, que comme 10000 à 9998. Soit maintenant le romb de R jusqu'à B, produit si pres du pole que M B face 10 degrez, son sinus est 1736. Cela ainsi posé, le sinus de M Z devroit faire 1736, car disant, sinus de M R 10000, donne sinus de M X 9998, combien sinus de M B 1736? viendra un sinus lequel devroit estre pour M Z, comme il a esté dit, de 1736: mais qu'iceluy ne le puisse pas estre, se peut demonstrier ainsi: Le triangle M B Z a 3 termes cognus, M B 10 deg. l'angle M B Z 45 deg. & l'angle B M Z 1 degre: par lesquels on trouvera le costé M Z (par la 42 proposition des triangles spheriques) de 8 degrez 33  $\text{①}$ , dont le sinus est 1487 bien differant du precedent 1736, lequel devroit estre ainsi, s'ils estoient proportionaux, comme il dit. Tellement qu'au lieu que l'arc n'est que 8 degrez 33  $\text{①}$ , elle seroit 10 degrez: qui differe 1 deg. 27  $\text{①}$ , & d'autant est elle trop. D'avantage telle faute se trouvant ja si grande sur une regle de trois, combien seroit elle augmentée, si on eust fait toutes les regles de trois depuis un bout qui est quadrant, jusques à l'autre, qui approche de 10 degrez le pole.

### CHAPITRE III.

*Des fautes qui sont dans les tables des Rombs d'Edvvart VVright.*

Les Anglois suivent les Portugais, & Espagnols, au fait de la Navigation, lesquels regardans de pres la qualité des rombs, ont recogneu la faute de *Nonius*, & pour ramelioration ont esté nagueres mises en lumiere les tables des Rombs d'Edvvart VVright, comme celles qui sont en la quatriesme proposition precedente, lesquelles approchent plus pres de la chose mesme: La preuve par où j'ay remarqué ceste proximité, est qu'en cherchant les latitudes du quatriesme romb selon la premiere maniere de la quatriesme proposition (en laquelle l'operation est facile par continuelles additions, sans multiplications ny divisions, d'autant que la tangente de 45 degrez & le sinus total sont egaux) jusques à la longitude de 78 degrez, là où je trouvoy convenir 61 deg. 26  $\text{①}$ : Mais dans les tables de VVright on trouve 61 deg. 14  $\text{①}$ , seulement 12  $\text{①}$  de difference en si long interval: Et qui plus est que j'estois certain que le vray nombre devoit estre moindre que lesdits 61 deg. 26  $\text{①}$ , en fin je presumay pour lors que les tables approchoyent fort pres du vray: mais je n'ay pas recherché la mesme preuve des autres rombs, à cause d'autres empeschemens. Toutefois le vray fondement n'y est pas, comme je declareray presentement.

T H E O -

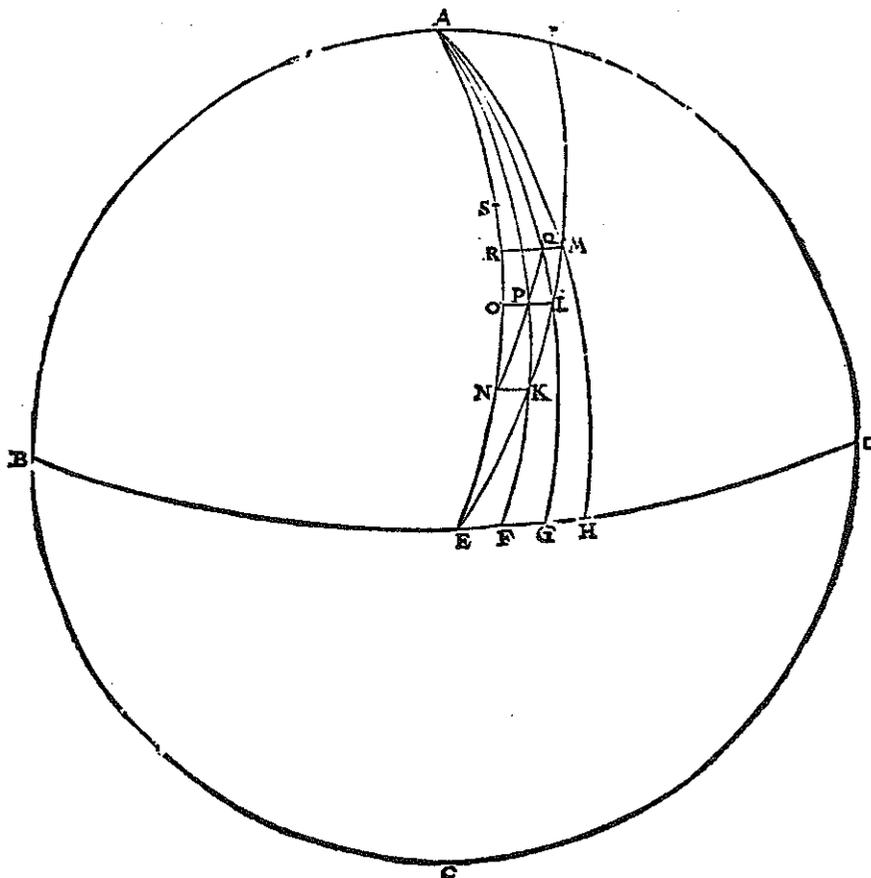
THEOREME.

Comme la declinaison du romb de l'equateur progresse d'un degre de longitude, à la declinaison suivante, d'un degre en longitude; ainsi fort pres la secante par le commencement du dernier progres, à la secante par le commencement du premier progres.

Le donné. Soit ABCD le Globe terrestre, A son pole, BED l'equateur, où sont marquez les 4 poinçts E, F, G, H, distans 1 degre l'un de l'autre, & par où passent 4 meridiens, AE, &c. puis soit EI un romb (comme par exemple, le premier) coupant les meridiens es poinçts K, L, M, par où l'on fait passer desparalleles NK, LO,

MR coupans les meridiens en P, Q, puis soit un premier Romb, passant par les 3 poinçts N, P, Q, qui doit estre de mesme, & egal à KLM.

Ce qu'estant ainli, FK est la declinaison du romb, depuis l'equateur jusques à la progression d'un degre de longitude: c'est assavoir que le romb ayant fait son progres de E jusques à K, recevant du changement en sa longitude d'un degre EF, sa declinaison de l'equi-noctial (qui est icy latitude) sera FK, ou bien EN de mesme en dira-on de NO, qui est declinaison du romb, ayant fait son progres de K en L d'un degre de surplus en longitude. Semblablement OR sera la declinaison d'un degre de surplus en longitude, faisant



progrez de L en M. Tellement que NQ, est la declinaison d'un degre de longitude, & OR declinaison d'un degre de progres de surplus en longitude.

Le requis. Il faut demonstrez que comme NO à OR, ainsi fort pres la secante du centre du Globe par le poinçt L commencement du dernier progres LM, à la secante par K, commencement du premier progres KL: mais la secante par N, est egale à celle de par K: & celle de par O egale à celle de par L, parquoy faut demonstrez que comme NO à OR, ainsi la secante par O, à la secante par N.

Pour dire à quelle fin cecy est fait, & declarer le dessein sommairement, c'est que les susdits nombres des tables seront demonstrez n'avoir ceste propriete, & partant ne sont pas fort precis. D'avantage comment par tel fondement on pourroit faire des tables certaines, combien que ce soit par un moyen plus difficile.

DEMONSTRATION.

Soit à la premiere figure de la premiere definition de la construction des tables de sinus: là où le triangle ABI est semblable au triangle AFC, & partant,

Comme IA à AB ainsi, CA à AF;  
Mais AB, AC sont egales, aussi GC, AF;  
Donc, comme IA à AB, ainsi AB à GC.

Or IA est secante de BC; AB est le raid, & GC est sinus de complement: parquoy,

Comme la secante d'un arc, au raid;  
Ainsi le raid, au sinus de complement.

Ce qu'estant ainli, nous viendrons à la figure de ce Theoreme, & par ce qui a esté dit,

Comme la secante par N, (de l'arc NE) au raid:  
Ainsi le raid, au sinus de complement de NE  
qui est sinus de AN, & pour le dire plus briefvement:

Com-

Comme la secante par N, au raid :  
Ainsi le raid, au sinus de AN.  
Puis derechef,  
Comme secante par O, au raid :  
Ainsi le raid, au sinus de AO.  
Et d'autant qu'à chaque fois le raid est moyen proportionnel, il s'ensuit, que,  
Comme la secante par N, à la secante par O ;  
Ainsi le sinus de AO, au sinus de AN.  
Mais comme ce sinus de AO, à celui de AN, ainsi la circonfer. sur le raid du sinus de AO, (c'est la circonfer. d'où LP est partie) à la circonfer. sur le raid de AN (c'est la circonfer. d'où KN est partie) parquoy,  
Comme secante par N, à secante par O, ainsi la circonfer. totale de LP, à la totale de KN.  
Et puis que LP & KN sont chacune un degré, il s'ensuit que,  
Comme secante par N, à secante par O,  
Ainsi LP à KN.  
Mais LP & KN sont costez homologues des deux triangles QLP, PKN, qui sont assez près semblables, à cause de la parvité des costez & égalité d'angles : & pourtant a esté dit au Theoreme (fort pres) & par conséquent :

Comme secante par N, à secante par O,  
Ainsi QL à PK : ou bien leurs egales RO à ON :  
Et par raison renversée,  
Comme NO à OR, ainsi secante par O, à secante par N.

*Conclusion.* Comme donc la declinaison, &c. Ce qu'il falloit demonstret.

Cette proportion estant ainsi demonstrée, nous viendrons à la manifestation des fautes des tables susdites.

Soit E le premier romb, duquel nous devons trouver les deux latitudes FK, GL : Et pour trouver FK premierement : le triangle KFE (pris pour triangle plan, comme il a esté pris pour telés tables) a 3 termes connus, l'angle KEF, 78 deg. 45 ①, KFE droit, & FE 1 degré : cherchant donc KF, (selon le raid de 10000000, jusques aux ②) on le trouvera estre de 5, 1 ①, 38 ② ; mais EN & FK sont egales, partant EN fait aussi 5 deg. 1 ①, 38 ② ; cognoissant donc EN, & cognoistre NO par le moyen du Theoreme precedent. Secante par N, (c'est de NE 5, 1 ①, 38 ②) faisant 10038616 donne secante par E faisant 10000000 (que nous appellons secante pour la generalité du nom) combien NE arc de 5 deg. 1 ①, 38 ② ? viendra pour l'arc NO 5 deg. 0 ①, 28 ② : lesquels adjoustez à NE 5, 1, 38 ② viendra EO, ou pour la requise GL 10 deg. 2 ①, 6 ② : Et autant vient-il suivant la premiere maniere de la construction des tables des rombs, en la quatriesme proposition, car NK comme base du triangle rectangle PKN fait 59 ①, 46 ②, par lesquels, suivant la regle de la Trigonometrie plane, on trouve KP, ou NO, 5 deg. 0 ①, 28 ②, & par conséquent EO, en la perfection susdite. Mais non pas par la deuxiesme maniere, car tout compris jusques aux ②, GL fera 10 deg. 1 ①. Or pour declarer ceste seconde maniere ; cherchant aux tables des secantes adjoustees ce qui se rapporte à 5 deg. 1 ①, 38 ② de EN, on trouve 3020, où adjouste encor 3020, vient 6040, auquel convient es memes tables pour GL de EO, 10 deg. 1 ①, lesquels different de 1 ①, 6 ②, de 10, 2 ①, 6 ②, & partant n'est pas tant parfait, car peu à peu progrediant on aura la difference aussi plus grande.

Notez encor que la raison requiert, qu'à la recherche de KF du triangle KFE, que ce triangle ne doit pas

estre pris pour plat, veu que les deux costez avec lesquels se fait la calculation EF, FK, sont arcs, ainsi que FK cherché par les triangles spheriques, se trouve estre 5 deg. 0 ①, 5 1 ②, different des 5 deg. 1 ①, 38 ② de 47 ② : car combien qu'ils soyent petits d'eux-mêmes, neantmoins la faute devient grande estant produite.

#### CHAPITRE IV.

*Comment on pourroit faire des tables de rombs, certaines selon l'opinion de l'Auteur.*

Comme NO, est trouvée, selon le Theoreme du troisieme chapitre de cest Appendice, ainsi trouvera-on OR ; disant, secante de CE donne secante de NE, combien l'arc NO ? viendra l'arc OR, lequel adjouste à OE, on aura ER, ou HM latitude des 3 degrez de longitude. Et pour trouver la latitude d'un degré plus avant en longitude, lequel je prens estre RS ; je dis, secante de RE, donne secante de OE, combien l'arc OR ? viendra l'arc RS, & ainsi des autres.

Notez aussi qu'en prenant les arcs de longitude moindres, que l'operation en est plus certaine, que par les grands : Or pour estre assuré qu'on prenne les arcs assez petits, on le pourra esprouver par une operation double ainsi : joignant l'invention des latitudes par l'assomption de degrez en degrez de longitude, on fera encor une autre operation de  $\frac{1}{2}$  degré en  $\frac{1}{2}$  degré, tant qu'ils n'auront de difference perceptible : Mais trouvant la difference perceptible, on delaissera la premiere operation de degré en degré, retenant celle des  $\frac{1}{2}$  degrez, avec laquelle on en prendra un autre de  $\frac{1}{4}$  de degré en  $\frac{1}{4}$  de degré, assavoir de 15 ①, & si en poursuivant on trouve de difference perceptible, on delaissera le  $\frac{1}{2}$  degré en retenant l'operation avec les 15 ① ; à laquelle on y adjoindra une autre de 10 ① en 10 ② ; par lesquelles choses on pourra parvenir en plus grande certitude, quoy que je confesse qu'elle soit beaucoup plus difficile : & toujours procedant ainsi, commençant par degrez, puis par  $\frac{1}{2}$  degrez, & poursuivant par moindre nombre pour eviter beaucoup de peine sans fruit.

Notez aussi que si on vouloit faire l'operation à la premiere maniere deduite à la quatriesme proposition, il seroit necessaire de faire une table de ce que 1 degré de difference de longitude fait hors l'equateur, en ①, ②, ③, comme en la table du huitiesme romb, & non pas de 30 à 30 ① de latitude, calculées jusques au ②, mais de ① à ① de latitude, & calculees jusqu'au ③.

Ayant achevé ce travail, il appert que de là en avant on n'auroit besoing que de multiplication seulement, sans division, là où en la maniere precedente, par les secantes, il falloit multiplier & diviser, toutefois il n'estoit pas necessaire de faire une autre table pour lors.

Voilà la maniere plus certaine qui me soit en main presentement ; & combien que l'operation seroit difficile, toutefois estant une fois bien faite, on s'y pourroit fier. Nonobstant si quelqu'un trouvoit une maniere plus facile, il la faudroit plustost suivre.

#### ALB. GIRARD.

*La maniere parfaite est plus facile que celle que Stevin a fait, & qu'on n'a trouvée jusques à present, mais où sont ceux qui payeroient la peine de celui qui seroit quelque chose d'excellent ? Tout va d'un si bon ordre entre les hommes, & la science si bien estimée, que c'est merveilles si on ne revient en un siecle plus barbare que celui mesme de fer : la dessus je feray ceste question à la veüe d'un chacun ;*

Un

Un romb faisant 89 degrez sur chacun meridien, iceluy commençant en un poinct de l'equateur (soit au commencement des longitudes) & progrediant du costé de septentrion d'occident vers orient, on demande combien de longirude aura un poinct dans iceluy romb, lequel a 89 degrez de latitude; & combien de circuit un tel romb a fait; finalement combien il y a de distance d'un poinct à l'autre, le tout sans tables.

*On peut bien penser que celuy qui fera cela en fera bien d'autres plus faciles: la solution se fera en temps opportun, si Dieu plaist. Or selon la maniere ordinaire, qui est difficile, & tres-imparsuite, la vie d'un homme n'y suffiroit pas.*

CHAPITRE V.

*Comment c'est qu'on pourroit naviger avec la Bouffole plus correctement, que par la maniere ordinaire.*

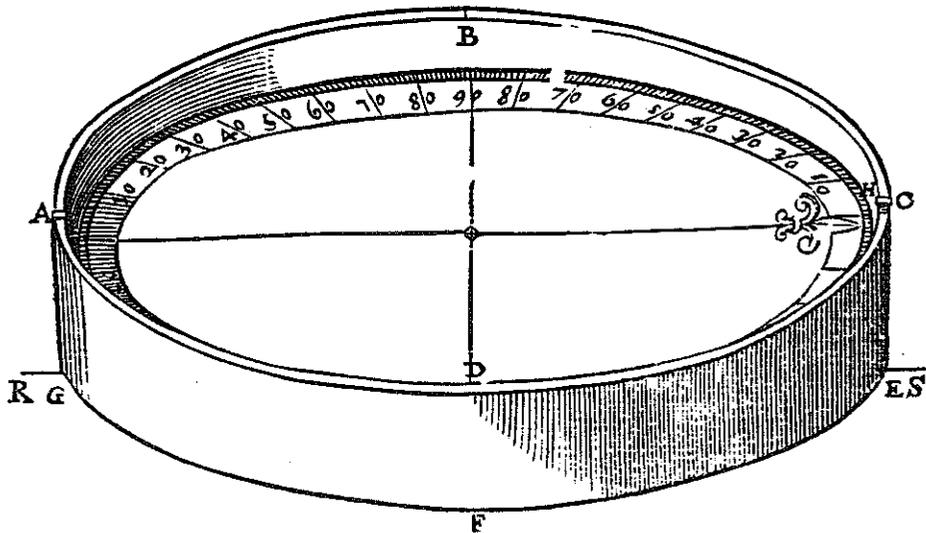
La Bouffole, ne souloit estre divisée qu'en 8 parties egales, & puis apres, lors qu'on a fait des plus grands voyages en 32: Et d'autres les coupant en 2, en 64; ce qu'aucuns estiment pour impossible, disant que sur

un navire vogant, elles ne se pourroyent pas bien distinguer: Mais Son Excellence, y ayant recogneu la possibilité, non pas seulement en 64, mais de degré en degré en 360 parties egales, voire en plus, selon que la grandeur & la bonté de l'instrument le permettra: Joignant ceste matiere dans l'Appendice present pour la convenance du subjeet, declarée par les deux exemples suivans.

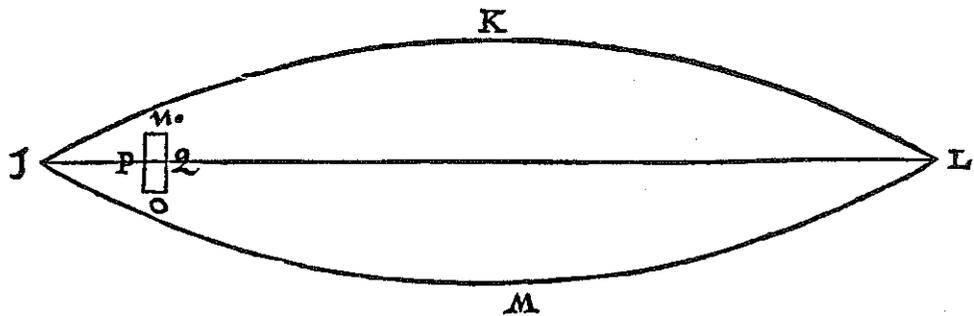
1 Exemple, d'une bouffole avec la fleur de lis sur un carton.

Soit A B O D E F G une bouffole, ayant un cercle de carton, non divisé en 32 selon l'accoustumé, mais en 360 parties egales, commençant le compte à chacun quartier depuis le meridien jusques à 90: Et au dessous un autre rond de carton, où l'esguille se puisse mettre, la pouvant remettre lors qu'il en sera besoing, à cause de la declinaison de l'esguille.

Et sur l'exterieur de la quaiße, soit menée une ligne droite CE, perpendiculaire à l'horizon, puis CH, de C vers



le centre de la bouffole, & une autre de H vers le bas parallele à CE, puis A tellement que la ligne imaginée de C en A passe par le centre: puis AG, comme CE, ainsi que EG passe sous le centre de la bouffole: & soit IKLM la description du fond d'un navire; NO le lieu de la bouffole, ou soit PQ, parallele à la carine IL,



laquelle est une ligne d'un bout à l'autre du navire selon la droiture & longueur: & d'autant que PQ seroit icy trop petite, soit une autre plus longue RS, laquelle j'appelleray la carine, sur laquelle soit posée la bouffole, en sorte que les 2 poinctés E, G soient dessus.

Pour donc naviger avec certitude de degré en degré ou bien de moindres parties; comme par exemple,

voulant naviger sur le dixseptiesme deg. d'occident vers midy; on gouvernera le navire tellement, que ledit dixseptiesme degré soit convenant avec ladicte ligne de H parallele à CE, car tant qu'ils conviennent, peut-on dire qu'on va droitement, & s'il s'en faut  $\frac{1}{2}$  degré, ou autrement, tous jugeront comme d'une bouche, qu'on ne va pas le droit chemin.

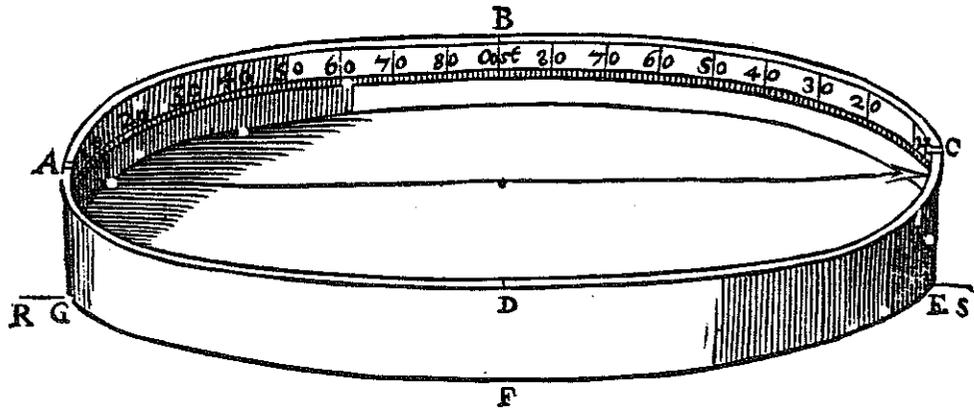
P

2 Exemple,

2 Exemple, avec une bouffole qui a une esguille.

Mais d'autant qu'une esguille sans carton, est plus precise qu'autrement, & plus naturelle, que non pas deux fets recourbez à l'ordinaire en figure de rombe, & collez avec le carton : On pourra donc faire une

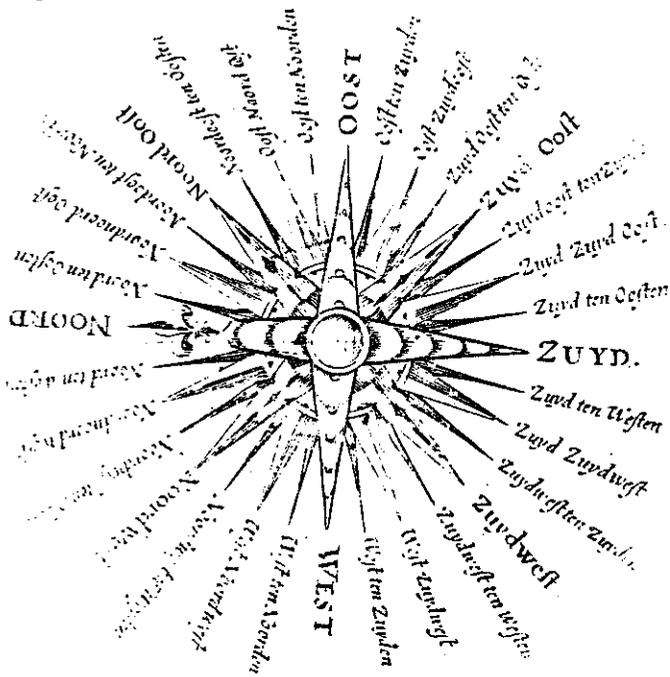
esguille simplement, avec plus de certitude ainsi que ABCD, FGHS soit de même que dessus, marquant le bord interieur avec ses 60, commençant en la ligne à plomb H, le divisant en 4 quadrans, chacun de 90 degrez, & les nombres de H vers B, & de H vers D; puis de A vers B & vers D, escrivant au point H Nord; à A Zud: B qui devoit estre marqué



West (ou Occident) selon l'accoustumé, & D, Oost (ou Orient) on y escrira le contraire, assavoir en B Oost, & en D West: Puis autant que l'esguille decline en ce lieu où l'on est, en tel lieu se mettra le point E (qui est icy pres de S, car le point E est mal imprimé comme un F) le declinant d'autant de la carine R S. Exemple, la declinaison de l'esguille estant 10 degrez de Nord vers Oost, on fera convenir le dixiesme degrez de C vers B sur la carine R S, car alors le point E sera different d'autant de ladite carine. Cela estant ainsi, & voulant naviguer vers le dixseptiesme degrez, d'West vers le Zud, on gouvernera le navire en telle sorte que la pointe de l'esguille vienne sur le dixseptiesme degrez, d'West vers le Zud de dedas la quaiße, & appert qu'on aura le requis ainsi, avec plus grande certitude qu'en la premiere maniere.

Mais si on craint que ceste inscription contraire de dedans la quaiße puisse causer quelque erreur aux matelots qui sont au gouvernail, & qui n'y sont accoustumez; le pilote pourra mettre A, B, C, D, au lieu des quatre vents; & au lieu de dire qu'ils dirigent le navire vers le dixseptiesme degrez de West vers le Zud, il leur commandera que ce soit dixsept degrez de D vers A.

D'avantage pour accommoder la quaiße sur la carine selon la declinaison de l'esguille, cela se peut faire en marquant quelque 40 ou 50 degrez de part & d'autre de la carine, & au centre une petite pointe qui conviendra en un petit pertuis fait à ceste fin au centre de la quaiße, pour pouvoir adapter le tout plus facilement.



Les noms des vents sont mieux exprimez par les Flamens que par aucune nation qui soit, parquoy nous les avons icy posez comme on les pourra nommer tous 32, quand on n'en veut avoir d'avantage:

N } signifie { Nord, ou Septentrion,  
Z } { Zud, ou Midy,  
O } { Oost, ou Orient,  
W } { West, ou Occident.



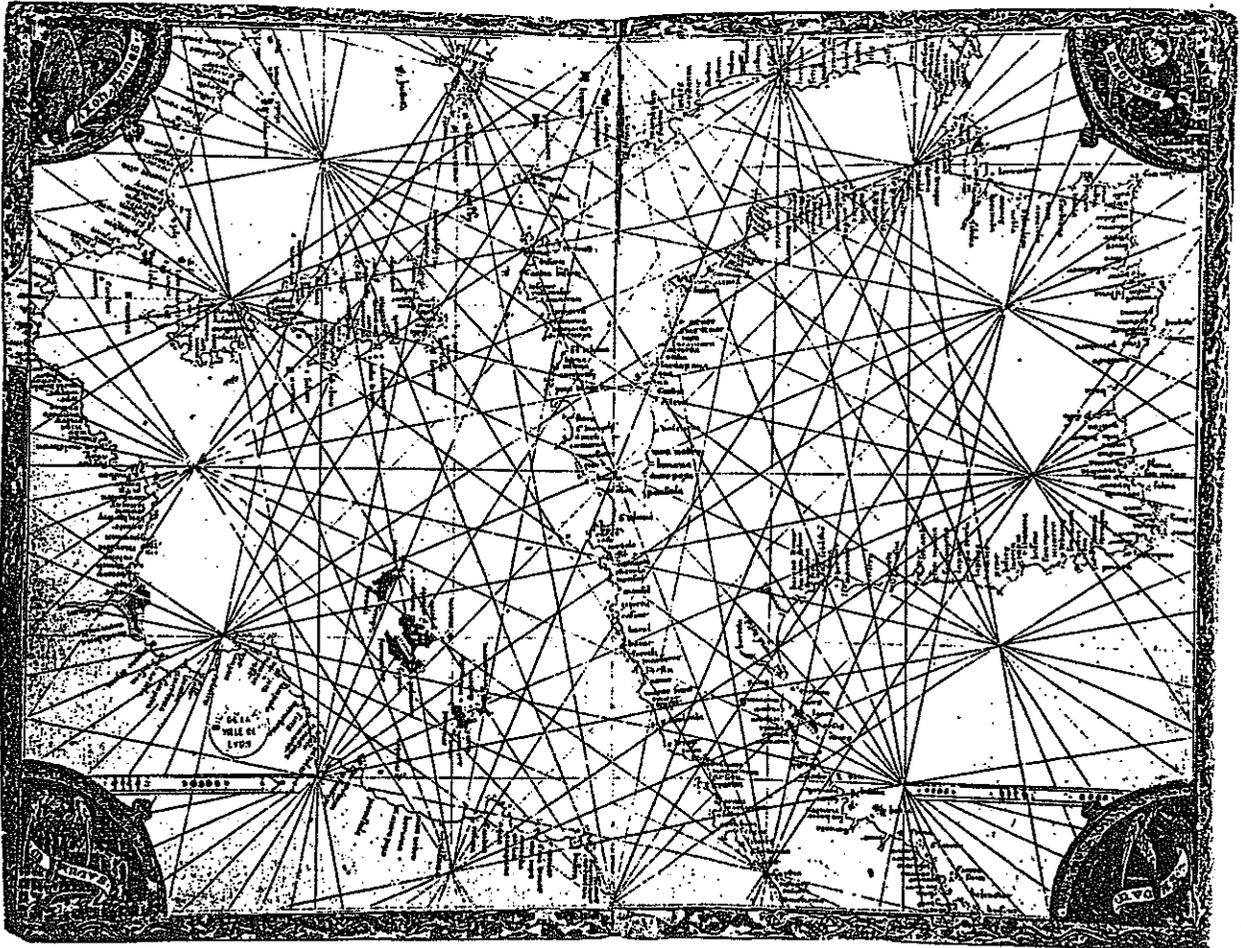


fig. 1 : carte portulan du XIV<sup>e</sup> siècle.  
A gauche, le bassin de méditerranée occidentale avec Corse et Sardaigne (l'Est est en haut).  
A droite l'Espagne (le Sud est en haut).

Les figures 1, 2, 5 et 9 sont extraites de l'ouvrage "les Portulans" de M. de la Roncière et M. Mollat du Jourdin (Nathan 1984).

Les figures 16 à 19 nous ont été aimablement prêtées par le Professeur W Randles de l'Université Bordeaux III.

## *Des Cartes-Portulans à la formule d'Edward WRIGHT : l'histoire des cartes à "rumb's"*

Marie-Thérèse GAMBIN

Université de Paris VII

Parmi les cartes anciennes un ensemble de représentations se détache par son intérêt cartographique et sa grande qualité esthétique : il s'agit des cartes-portulans, souvent nommées aussi "cartes à rumb's". Elles se reconnaissent au semis plus ou moins dense de Roses des Vents qui rythme leur fond. Du centre de ces Roses partent des rayons formant de fines lignes de couleurs qui s'entrecroisent sur l'ensemble de la carte ; régulièrement espacés autour de chaque centre ils définissent des directions - huit à trente-deux directions selon les cartes - entre lesquelles s'étalent des "aires de vents".

Ces cartes sont nombreuses à nous être parvenues, pour avoir été exécutées sur des parchemins ou des vélins ; conservées dans les bibliothèques, beaucoup d'entre elles ont été publiées<sup>1</sup>. Elles ont été l'objet d'analyses<sup>2</sup>, notamment pour l'organisation spatiale particulière qu'elles offrent au regard et pour les caractères originaux que crée leur maillage spécifique. On remarque à la fois l'universalité de leur réalisation sur fond de rayons entrecroisés, et la diversité de leur facture, cadres, traits, couleurs, écritures. La première connue est la carte dite "pisane" de 1290 ; d'origine génoise, elle doit son nom à la ville où elle fut achetée au XIX<sup>ème</sup> siècle. Elle est aujourd'hui à la Bibliothèque Nationale de France. Au XIV<sup>ème</sup> siècle des cartographes célèbres tels le Génois PETRUS VESCONTE ou le Majorquin ANGELINO DULCERT, et d'autres, moins connus ou anonymes, réalisent des planches au dessin minutieux (fig.1). Deux points retiennent l'attention : dans une première période, les Roses des Vents sont souvent réduites au point de concours des rayons, qui forment le centre de la Rose ; et les directions Nord-Sud et Est-Ouest sont rarement marquées, la direction privilégiée des lignes semblant être Ouest-Nord-Ouest / Est-Sud-Est, ce qui donne une apparence basculée au canevas d'ensemble. Apparemment, le Nord ne fait pas encore partie des concepts autour desquels s'articule la pensée géographique. Au XVI<sup>ème</sup> siècle, des cartes ottomanes de PIRI REIS aux planches du splendide Atlas MILLER, des documents nautiques sont réalisés dans tous les pays du bassin méditerranéen. L'exécution en est parfaitement maîtrisée, les Roses des Vents somptueusement ornées selon l'iconographie de l'époque. Transformation capitale, les tracés horizontaux de l'équateur et des tropiques sont souvent ajoutés au réseau des Roses des Vents (fig.2).

Ces cartes sont utilisées jusqu'au XVII<sup>ème</sup> siècle, mais en quatre siècles leur nature s'est transformée derrière leur apparente uniformité. Elles étaient faites pour la navigation côtière : elles deviennent insuffisantes quand la navigation se fait plus lointaine ; des anomalies se manifestent. On croit supprimer

<sup>1</sup> Par exemple : M. de la RONCIERE et M. MOLLAT du JOURDIN "Les Portulans" Paris, Nathan, 1984. Les cartes citées sont pour la plupart reproduites dans ce livre où elles sont commentées.

<sup>2</sup> cf. notamment C. JACOB "L'empire des cartes" Paris, Bibl. Albin Michel, 1992 - chap. 1, p.166-174

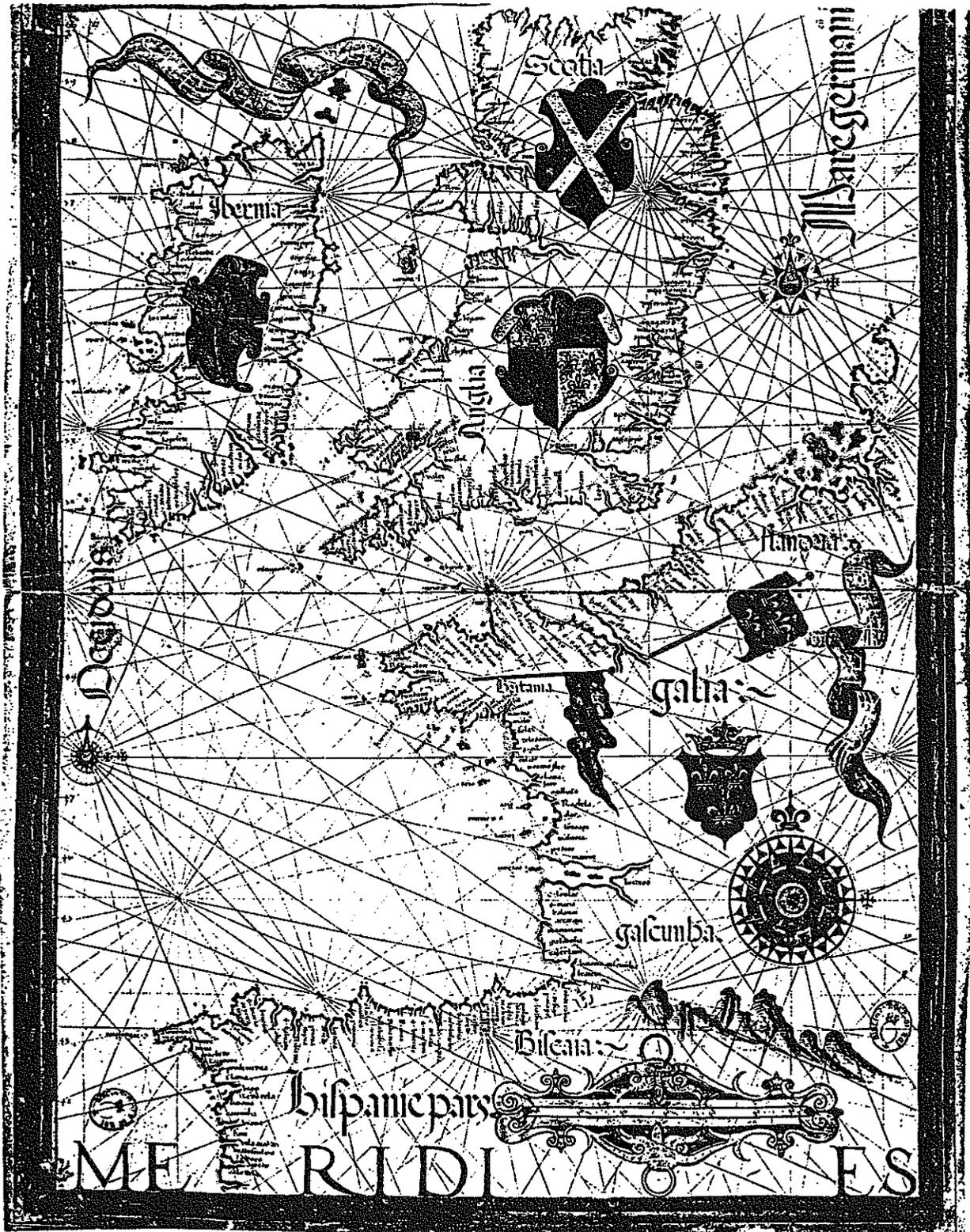


fig.2 : carte portulan du XVI<sup>e</sup> siècle -Diego Homem, 1559)  
on voit la gradation des latitudes sur le bord du cadre, à droite

celles-ci en ajoutant le réseau des méridiens et des parallèles que les cosmographes ont adopté pour leurs cartes; le résultat est plus décevant encore. On s'interroge alors sur la nature rectiligne des rayons issus des Roses des Vents ; apparaît l'idée qu'ils pourraient être des courbes ! Cette recherche progresse au XVII<sup>ème</sup> siècle en même temps qu'une branche des mathématiques, la trigonométrie. Les nouvelles appellations de ces lignes : "rumb", puis "loxodromie" témoignent de ces travaux grâce auxquels une formulation mathématique devient possible. La solution définitive ne sera trouvée qu'avec le calcul différentiel. Ces cartes et les erreurs qui les accompagnent permettent de montrer comment interfèrent dans l'histoire de la cartographie. l'art nautique, l'histoire du magnétisme, celle de la trigonométrie... Les conditions techniques, qui tiennent une grande place dans l'étude des rumb, ne peuvent être dissociées du milieu culturel qui a permis une approche scientifique renouvelée des problèmes, et leur résolution en termes mathématiques. L'étude mathématique détaillée en a été faite par M. l'Ingénieur Général Géographe R. D'HOLLANDER<sup>3</sup>. Nous le remercions de nous avoir autorisée à reproduire en annexe les principaux développements de cette étude.

### LES PREMIERES CARTES-PORTULANS

Ces cartes qui sont faites par des marins, pour servir à des marins créent une rupture avec la tradition médiévale de la cartographie. Celle-ci consistait depuis plusieurs siècles<sup>4</sup> en des mappemondes faites par les moines, destinées plutôt à l'éducation de l'homme en vue de son salut qu'à la représentation géographique des territoires connus. Dans ces mappemondes l'image de la terre offerte aux regards était souvent élaborée à partir des commentaires de la Sainte Bible et des textes médiévaux issus de traités sur la Figure de la Terre, la Description du Monde comme on la concevait alors dans l'isolement des monastères ; une géographie sacrée avec Jérusalem au centre et le Paradis Terrestre à l'Est, qui était située en haut de la carte (on dira que la carte est alors "orientée") ; des tracés topographiques d'itinéraires romains, des emplacements de pays de légendes y figuraient aussi.

Les cartes-portulans apportent une autre vision du Monde, que les progrès de la navigation grâce à la boussole<sup>5</sup> dès le XIII<sup>ème</sup> siècle avaient rendue nécessaire. Les pays sont présentés dans leurs positions respectives, les contours des côtes sont dessinés avec soin et la position des villes portuaires, étapes d'une navigation qui ne s'éloigne jamais beaucoup des rivages, y est indiquée. Il existait alors des catalogues de ports et promontoires dressés lors des voyages ; ces livrets sont appelés des "portulans" ou "livres de pilotes" du mot italien "portolano" qui signifie "pilote". Les nouvelles cartes suivent le contenu de ces livrets, se limitant à leur

<sup>3</sup>R. D'HOLLANDER "Historique de la loxodromie" in Géographie du Monde au Moyen-Age. et à la Renaissance Paris, C.T.H.S. 1989 p.135-148 et in Mare Liberum n°1, Lisbonne, Comissão Nacional para as Comemorações dos Descobrimentos Portugueses, 1990

<sup>4</sup> Nous simplifions beaucoup et renvoyons le lecteur aux ouvrages et travaux suivants :

- "Géographie du Monde au Moyen-Age et à la Renaissance" Paris, C.T.H.S., 1989, 1ère partie

- D. LECOQ "La mappemonde du Liber Floridus ou la vision du Monde de LAMBERT DE SAINT OMER" in Imago Mundi Londres, Kings College, 1987

- M. DESTOMBES "Mappemondes (ad. 1200-1500) - catalogues" Amsterdam, N. Israël, 1964

- K. MILLER "Die ältesten Weltkarten" Stuttgart, J. Roth'sche Verl. 1895

Parmi les auteurs médiévaux on peut citer : ISIDORE de SEVILLE et ses "Etymologiae" (7<sup>ème</sup> siècle), HONORIUS d'AUTUN et son "De Imagine Mundi" vers 1100, LAMBERT de SAINT OMER et son "Liber Floridus" également du début du XII<sup>ème</sup> siècle etc...

<sup>5</sup> Le rôle joué par la boussole dans l'apparition des portulans est minimisé par certains auteurs. Sur cette controverse, voir l'article de W.G.L.RANDLES "de la carte-portulan méditerranéenne à la carte marine du Monde des Grandes Découvertes : la crise de la cartographie au XVI<sup>ème</sup> siècle" in Géographie du Monde au Moyen-Age et à la Renaissance Paris, C.T.H.S., 1989 p. 125-126

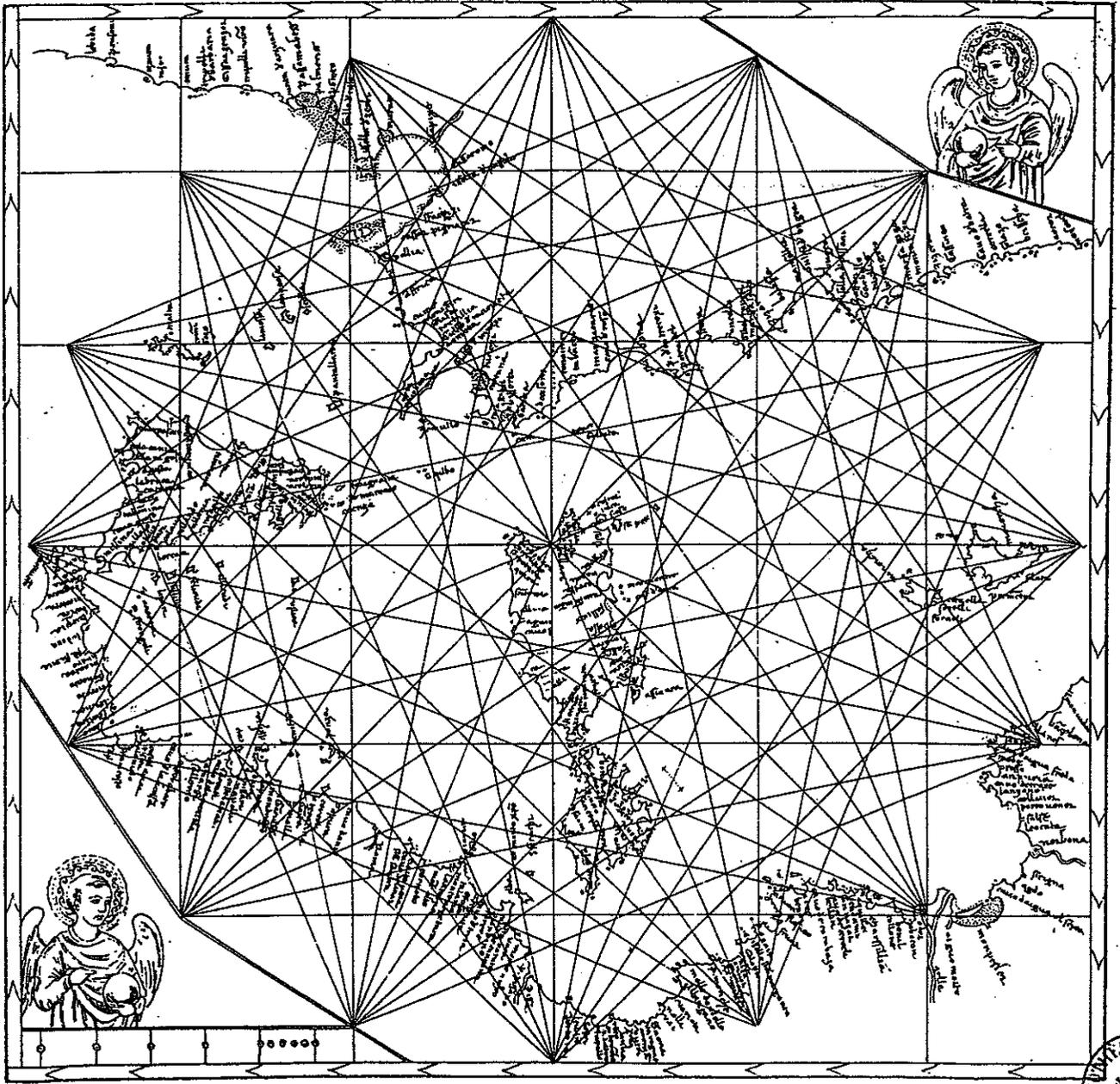


fig.3 : le "marteloire" - portulan de Petrus Vesconte, 1318 (extrait de l'Atlas de Santarem pl. n°3)

domaine d'extension, c'est à dire les pourtours de la Mer Méditerranée et de la Mer Noire. Pour cette raison elles ont reçu le nom de "cartes-portulans". On n'en connaît pas d'ébauches ni de modèle préexistant. D'après une étude récente sur la cartographie de MARIN de TYR<sup>6</sup>, il est possible que les cartes dressées par celui-ci aient été transmises par les Arabes aux navigateurs catalans et génois et utilisées par ceux-ci comme base de leurs portulans.

Aucun texte, aucun manuel n'indique comment elles étaient réalisées. On pense que les contours côtiers étaient tracés par des visées successives, reportées d'après les distances estimées, et assemblées de façon à reproduire le plus fidèlement possible l'articulation des bassins maritimes et de leurs régions littorales. Ces visées reposaient sur des estimations d'angles, que la boussole rendait possibles. Le dessin de ces contours est souvent remarquablement exact. Les Roses étaient dessinées ensuite ; l'une au centre, d'autres s'égrenant en cercles ou en semis à l'intérieur de la carte, indifféremment dans les mers et sur les terres, sans que l'on sache si ces positions étaient seulement dictées par la place dont disposait le dessinateur. On a dit que les rayons partaient du centre, séparés par des angles d'intervalles égaux, et que leurs lignes en s'entrecroisant constituaient un canevas ; sur les premières cartes ce canevas formait une sorte de polygone régulier bordé sur le pourtour par des Roses incomplètes disposées en cercle (fig.3), il est nommé à l'époque le "marteloire", sans doute d'après l'italien "mar-telaio" qui signifie "canevas marin" évoquant l'idée d'un tissage<sup>7</sup>, et transcrit en latin par "martelogium". Ce dessin particulier avait une utilité pratique ; il matérialisait les angles de cap et permettait au marin de connaître le cap qu'il devait suivre pour aller d'un point à un autre ; il servait aussi à mesurer sur les rayons des Roses la distance approximative à parcourir en conservant ce cap.

Les noms des ports étaient inscrits le long de la côte et une échelle des distances complétait le tout. Au contraire des mappemondes qui étaient "orientées", elles avaient le Nord en haut ; cette direction du Nord était donnée par la boussole. On croyait alors qu'il n'existait qu'une seule direction du Nord - celle que donnait précisément la boussole - et elle était considérée comme toujours parallèle à elle-même ; lorsque cette direction était dessinée elle se répétait à partir de chaque rose, formant un balayage de lignes verticales. On a démontré que ces lignes étaient équivalentes à des méridiens magnétiques<sup>8</sup>.

Naviguer consistait à tenir un cap magnétique constant, à l'aide de la boussole et du marteloire, celui-ci permettait d'obtenir d'un méridien à l'autre la distance parcourue en longitude. La direction était donnée par l'angle de cap. La distance parcourue servait à déterminer la position du navire en mer. Lorsqu'un cap n'avait pas été tenu, sous l'influence de vents ou de courants par exemple, on pouvait consulter les Tables "de martelagio"<sup>9</sup> qui donnaient les valeurs pour effectuer la rectification des trajets. Ces tables existent dès le début du XIV<sup>ème</sup> siècle puisque RAYMOND LULLE écrit en 1305 : "Quand un navire chemine 8 milles vers le Sud-Est., ces 8 milles n'en valent que 6 vers l'Est.". Elles devaient être tenues secrètes par les pilotes, car on n'en connaît que peu d'exemples ; l'une d'elles figure dans l'Atlas d'ANDREA BIANCO de 1446. Elle contient des valeurs d'angles, donnant notamment pour chaque quart de vent (soit 22°1/2) le sinus et le cosinus de l'angle de

<sup>6</sup> R. D'HOLLANDER "Sciences Géographiques, connaissance du Monde et conception de l'Univers dans l'Antiquité" - (ch.13) in Revue de l'Association Française de Topographie, Paris, I.G.N. 1995 n°65

<sup>7</sup> Voir M. de la RONCIERE et M. MOLLAT du JOURDIN "Les Portulans", p.12

<sup>8</sup> A. CLOS ARCEDUC "L'énigme des portulans" Paris, imprimerie de l'I.G.N. 1962

<sup>9</sup> cf. G. BEAUJOUAN "Les origines de la navigation astronomique aux XIV<sup>ème</sup> et XV<sup>ème</sup> siècles" in Colloque d'Histoire Maritime, "Le Navire et l'Economie Maritime du XV<sup>ème</sup> au XVIII<sup>ème</sup> siècles, Paris, S.E.V.P.E.N., 1957. Dans cet article se trouve la citation qui suit, de RAYMOND LULLE.

cap et permet d'estimer les distances restant à parcourir selon le cap initialement choisi (fig.4)

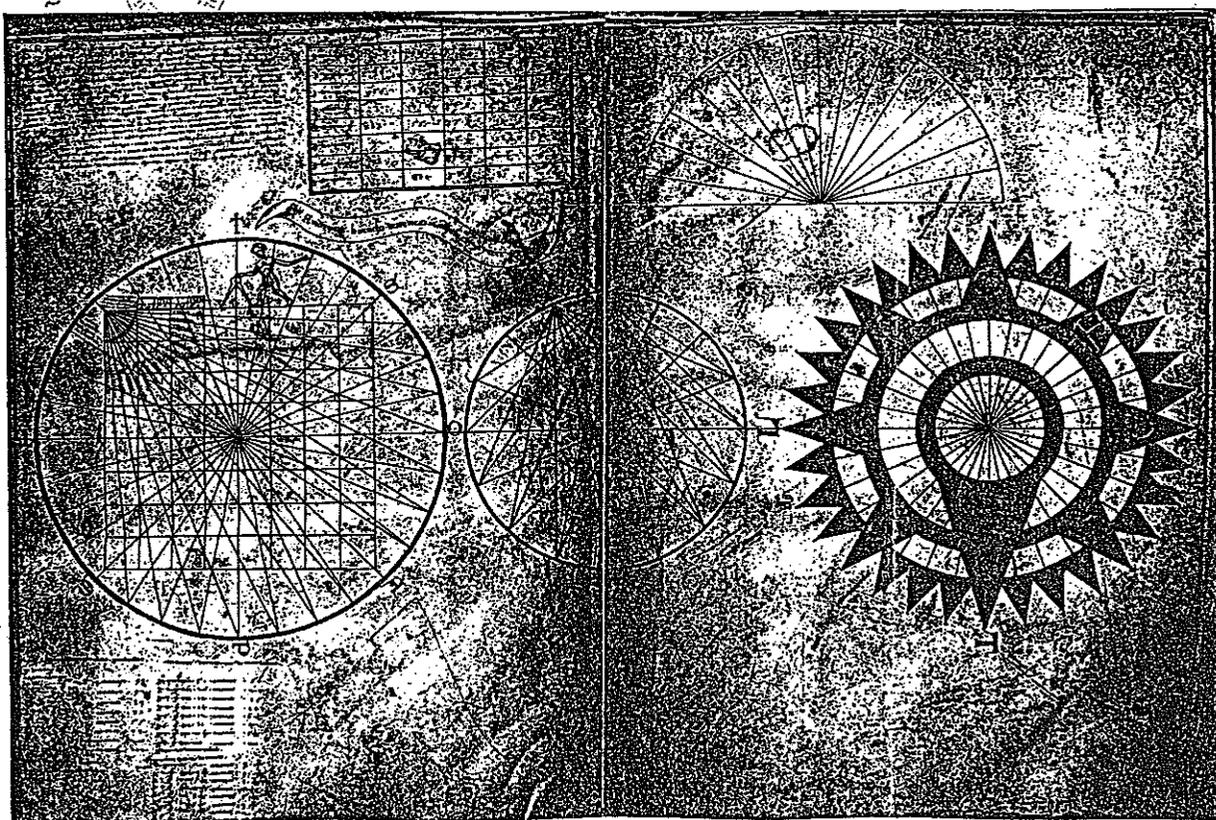


fig.4 : exemple d'une table de marteloire - : photocopie d'une ancienne reproduction d'une planche de l'Atlas d'ANDREA BIANCO (1436). Elle donne pour chaque aire de vent du quadrant la valeur du sinus et du cosinus. - à gauche, construction des lignes de cap dans un quadrant ; en haut, table détaillée ; à droite construction d'une rose des vents détaillée

### LA QUESTION DU NORD ET DE L'AIMANT

Ces cartes-portulans avec leurs Tables complémentaires convenaient bien à un art nautique basé sur les directions et les distances, malgré tout très empirique puisque la précision reposait sur l'expérience des marins évaluant dérive et vitesse avec des instruments rudimentaires ; d'autant plus que les zones cartographiées, en Méditerranée et en Mer Noire, se trouvaient dans une région terrestre où la déviation de l'aiguille aimantée varie peu tant selon la longitude que selon la latitude. Les choses changent avec les progrès de l'art nautique ; la navigation ne tarde pas à déborder le cadre de la Méditerranée. Avec la traversée de l'Atlantique, avec l'exploration de la Côte Occidentale de l'Afrique, il faut désormais s'éloigner davantage des côtes ou des régions connues ; on transpose alors les cartes-portulans à ces nouveaux espaces. Mais les anomalies magnétiques deviennent sensibles, donnant des déviations importantes de la direction du Nord magnétique. CHRISTOPHE COLOMB fait l'expérience de ces anomalies. Voici ce qu'il écrit dans le récit de son 3ème voyage (1498) : "dans mes navigations d'Espagne aux Indes, au moment de dépasser une ligne située à une centaine de lieues à l'ouest des Açores, j'ai toujours observé un grand changement dans le ciel et dans les étoiles, dans l'état de l'atmosphère et dans l'eau de la mer. J'ai étudié attentivement ce phénomène. J'ai constaté qu'au delà d'une ligne

allant du Nord au Sud à une centaine de lieux des dites îles, l'aiguille de la boussole qui auparavant déclinait au Nord-Est, décline au Nord-Ouest d'un quart entier..."<sup>10</sup>

CHRISTOPHE COLOMB avait sans le savoir traversé le méridien commun au pôle géographique et au pôle magnétique, ce qui avait changé le sens de la déclinaison de l'aiguille. Ces anomalies constatées vont mettre les "problèmes de l'aimant" au premier plan de la réflexion scientifique. Au XIII<sup>ème</sup> siècle P. de MARICOURT avait esquissé une théorie de l'aimant montrant que celui-ci "porte la ressemblance du ciel". Il avait remarqué en effet l'analogie entre les cercles qu'il dessine sur son aimant sphérique en suivant la direction donnée par l'aiguille, et les cercles méridiens de la sphère du Monde. Le point d'intersection de chaque famille de cercles constitue un pôle et à l'imitation des Pôles célestes, il donne le nom de "pôle" à ce point de l'aimant. Sa "Lettre sur l'aimant" sera éditée trop tardivement (1558) pour éclairer les recherches. L'expérience ne tarde pas à montrer, on l'a vu avec le témoignage de CHRISTOPHE COLOMB, qu'il y a une "déclinaison" variable, tantôt orientale, tantôt occidentale et qu'elle varie dans l'espace sous l'effet d'une influence terrestre ; on constatera plus tard qu'elle varie aussi avec le temps. Les travaux sur le magnétisme progresseront avec l'Allemand G. HARTMANN (1544) qui découvre l'inclinaison magnétique et affirme que le pôle magnétique est un point terrestre. Le pôle du Monde, point où l'axe du Monde perce la sphère du Cosmos, reste localisé au ciel. En 1546, dans une lettre à l'Evêque d'Arras - son protecteur et mécène - MERCATOR informé de ces particularités, écrit: "...l'aiguille qui est frottée par l'aimant ne se tourne pas toujours vers le même point des terres, comme le croient les capitaines et les hydrographes mais à chaque changement de latitude ou de longitude elle donne une autre direction puis une autre, ce qui fait qu'une course, qui par exemple se dirige vers le Couchant ou vers le Levant tantôt dévie insensiblement et de plus en plus de son itinéraire réel vers le sud, ce qui fait les côtes plus septentrionales qu'elles ne devraient l'être, comme on peut le voir pour les côtes d'Afrique du détroit de Gadès jusqu'à Carthage, tantôt dévie vers le Nord, faisant que la côte s'écarte vers le sud plus /qu'il ne faudrait/, ce qui arrive aux navigateurs qui reviennent de Carthage à Gadès..". Il ajoute, au sujet d'une carte représentant le Canada : "comme l'hydrographe, - peu importe lequel - a représenté le Canada d'après les itinéraires effectués à partir de l'Europe, les degrés de latitude étant établis à proximité de l'Europe, il a été contraint d'ajouter pour son Canada une autre échelle de latitude, car l'aiguille de la boussole, ayant dévié du Nord vers le Couchant, les latitudes des lieux ont été majorées par rapport à l'expérience"<sup>11</sup>. La figure 5 donne un exemple de carte avec deux échelles de latitude pour l'Océan Atlantique Nord.

## LA CARTOGRAPHIE DES COSMOGRAPHES

Les "cosmographes" de leur côté, ceux qui établissent la cartographie du Monde terrestre, confrontés au problème de la terre sphérique et à la figuration de territoires de plus en plus étendus à mesure qu'ils sont découverts, doivent trouver de nouveaux modes de représentation ; ils prennent pour modèle la

<sup>10</sup> Cette phrase est citée dans : P. RADELET DE GRAVE "Les lignes magnétiques du XIII<sup>ème</sup> au XVIII<sup>ème</sup> siècles, in Cahiers d'Histoire et de Philosophie des Sciences Paris, C.N.R.S., 1981 p. 53. Voir cette publication pour tout ce qui concerne l'histoire du magnétisme

\* les mots soulignés sont expliqués dans le glossaire p. 62

<sup>11</sup> VAN DURME "Correspondance Mercatorienne" Anvers, De Nederlandsche Boekhandel 1959 - lettre à A. PERRENOT du 23 fév. 1546, p.32 à 34

cartographie grecque que les cartes de PTOLEMEE ont permis de redécouvrir<sup>12</sup>. Ces cartes sont faites à partir de listes de coordonnées ; certaines ont un réseau orthogonal de méridiens et de parallèles orienté vers le Nord géographique (fig.6) dessiné à l'imitation du réseau des méridiens et des parallèles célestes. En même temps s'impose l'idée qu'une représentation cartographique doit s'appuyer sur une représentation plane de la sphère dont la construction permettra l'établissement de ce réseau de base.

Avec les travaux de JOHANN WERNER (1468-1525), un nouveau pas est franchi dans le sens de la rigueur cartographique quand ce mathématicien, versé dans les problèmes de la géométrie grecque, énonce qu'il faut conserver sur la carte un rapport exact entre les parallèles et les méridiens, c'est à dire reproduire sur la carte le rapport que ces deux réseaux ont sur la sphère. En 1514 dans son "Libellus", traitant de quatre représentations planes du globe terrestre<sup>13</sup> il écrit : "Avec l'aide d'une table des sinus donner le rapport des longueurs à celle de n'importe quel parallèle dont on connaît la distance à l'équateur" c'est à dire la latitude (proposition 1). Il ajoute que pour l'équateur et les parallèles, le rapport des circonférences est comme celui de leurs diamètres, et il dresse la table qui servira à ses calculs.

Le besoin de nouvelles cartes est ressenti par tous. La nécessité d'avoir des mesures de directions précises pour naviguer, correspondant en topographie à la nécessité de distances exactes, la volonté de donner une image appropriée des mers et des terres du globe terrestre, convergent pour former une exigence commune.

Encore faut-il que les concepts mathématiques existent. Certes la Renaissance a permis la traduction et la diffusion des ouvrages d'EUCLIDE, APOLLONIUS, ARCHIMEDE, mais les livres de mathématiques ne sont encore que des livres de calcul ou d'abaques, en vue d'applications pratiques à l'usage des marchands. La science arabe qui avait reçu des sciences indienne et persane les bases d'une trigonométrie assez efficace reste peu connue. WERNER lui aussi est freiné dans ses recherches parce que le cosinus lui faisant défaut aussi, il prend dans ses tables le sinus du complément à 90° de ses angles, ce qui lui impose de longs calculs pour lesquels lui manque aussi le concept de "nombre décimal", les chiffres inférieur à 1 étant exprimés par des fractions.

## D'AUTRES ERREURS SUR LES CARTES

Les cartes de navigation bénéficient des travaux sur la géométrie de la sphère ; en particulier, l'équateur et les tropiques, accompagnés d'une échelle des latitudes vont figurer sur toutes les cartes même les cartes marines. En outre est indiqué dans les planisphères réalisés par les Portugais dès le début du XVI<sup>ème</sup>

---

<sup>12</sup>La "Géographie" de PTOLEMEE écrite en grec au 2<sup>ème</sup> siècle de notre ère donne trois méthodes pour représenter les méridiens et les parallèles de la sphère sur un plan, ainsi que les listes de coordonnées de 8000 points connus (villes, montagnes, embouchure et sources de fleuves etc...) Le manuscrit était ignoré du monde occidental jusqu'à ce qu'il soit apporté de Byzance à Florence au début du quinzième siècle. Premières éditions avec les cartes : Ulm 1482 et 1486

Traduction française de l'Abbé HALMA, Paris, Henri Grand, 1822

voir aussi la traduction partielle de G. AUJAC dans : "CLAUDE PTOLEMEE astronome, astrologue, géographe" Paris, éd. du C.T.H.S., 1993

<sup>13</sup>WERNER "Libellus de quatuor terrarum orbis in plano figuratationibus ab eodem IOANNE VERNERO novissime compertis et enarratis" Nuremberg, 1514

et : "Introductio Geographica PETRI APIANI in doctissimas VERNERI Annotationes continens plenum intellectum et iudicium operationis, quae per sinus et chordas in Geographia confici potest, adjuncto Radio astronomico cum quadrante novo meteoroscopii loco longe utilissimo" Ingolstadt, 1533

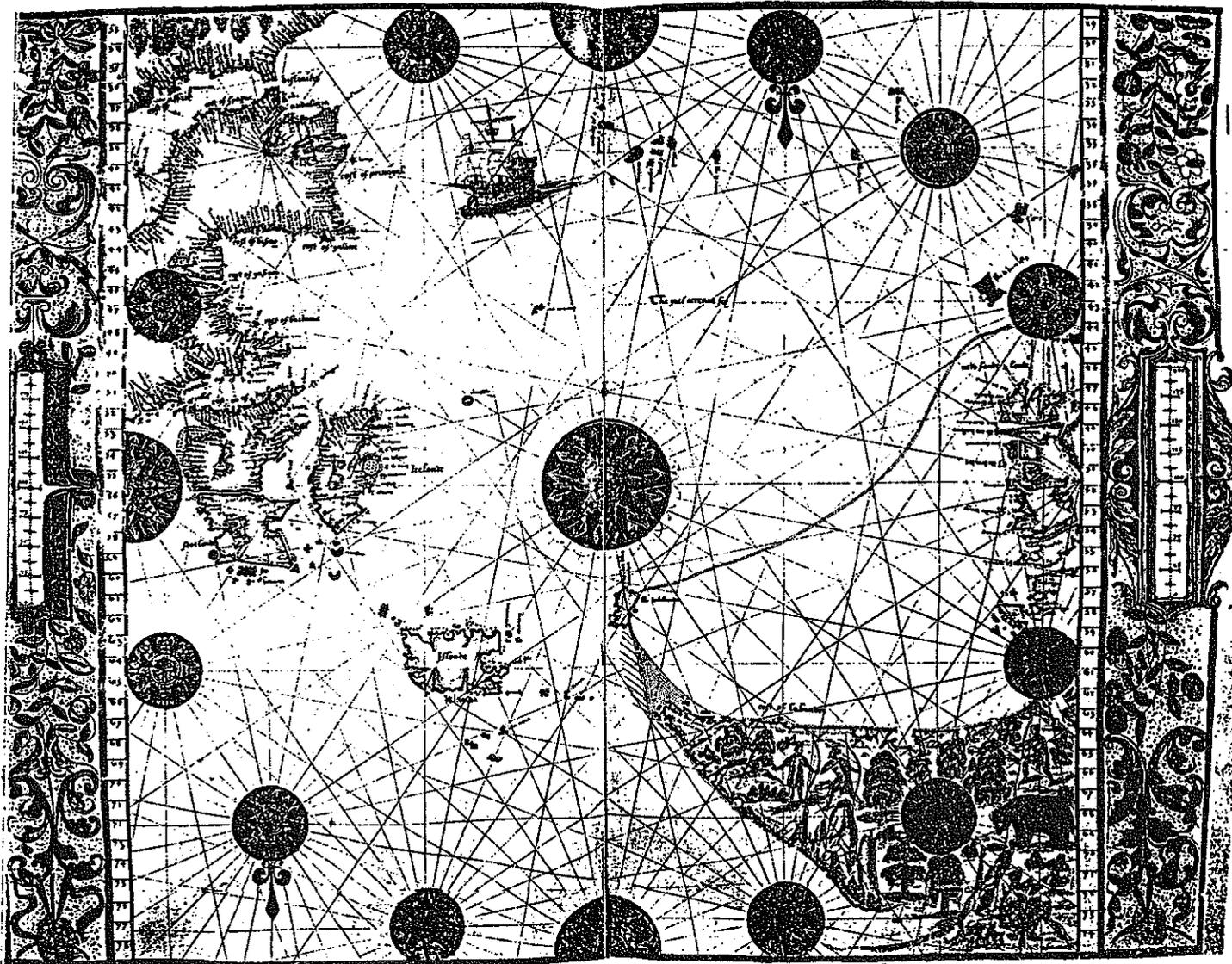


fig.5 : extrait d'une carte de l'Atlantique Nord de JEAN ROTZ (1542) montrant une double échelle de latitudes : 33° à 78° près de l'Europe et 29° à 76° près du pays de Labrador (la lecture de la carte se fait Sud en haut)

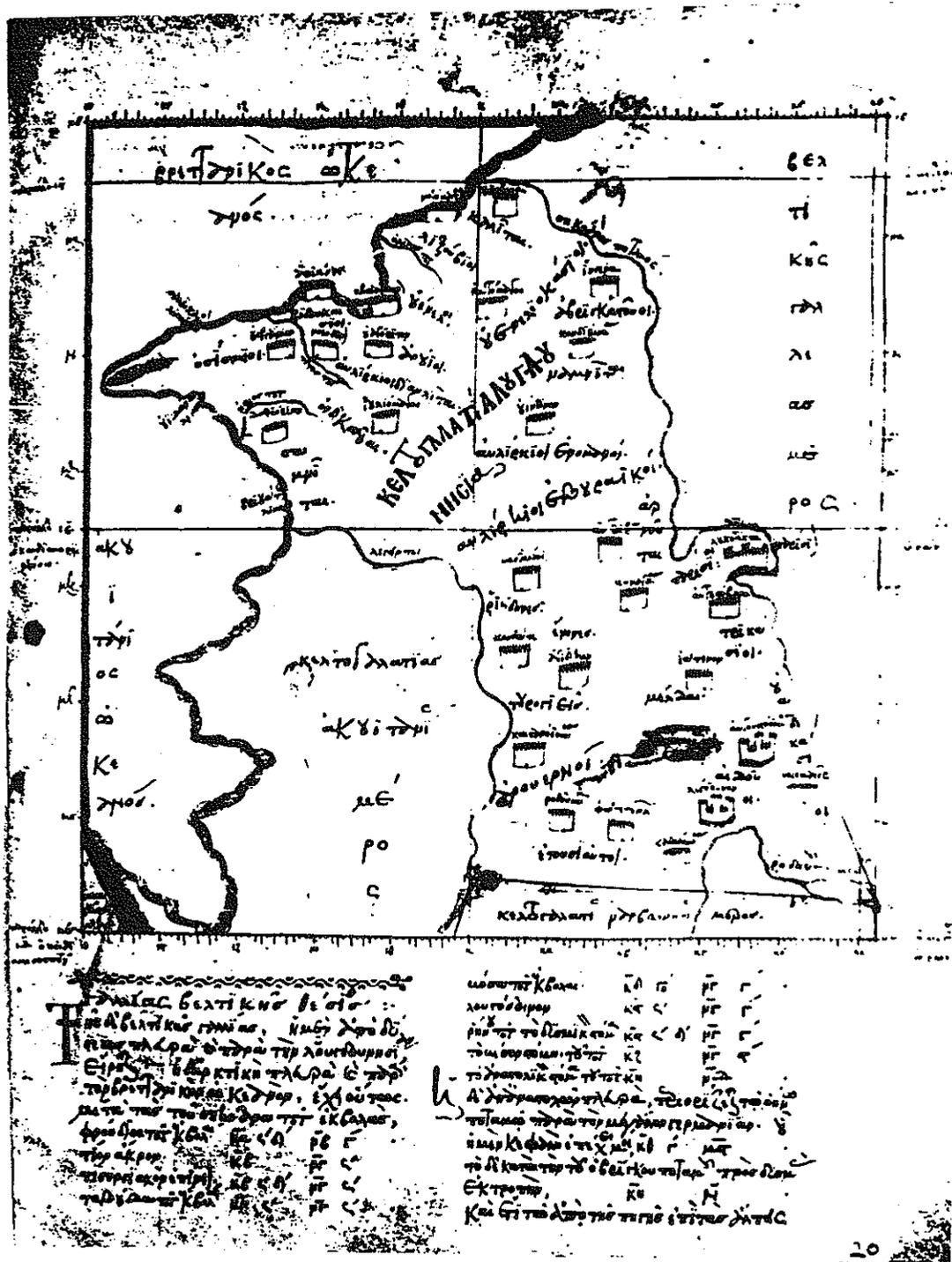


fig.6 : exemple de carte plate carrée, représentation plane utilisée par PTOLEMEE dans sa "Géographie" pour ses cartes des pays - ici la partie de la Gaule comprise entre la Seine et la Loire. (manuscrit grec du XIV<sup>e</sup> siècle, Bibliothèque Laurentiana de Florence)

siècle pour retracer leurs navigations et leurs découvertes notamment dans l'Océan Indien, le fameux méridien dit "de Tordesillas"<sup>14</sup> qui partage le monde en deux zones de domination espagnole et portugaise. Mais, ajouté sur le réseau de rumb rectilignes dirigé vers le Nord magnétique, ce quadrillage de méridiens et parallèles établi à partir du Nord géographique crée un singulier mélange. La figure 7 montre une "orbis typus universalis" à petite échelle, la figure 9 une "tabula hydrographica...maris Balticae" à plus grande échelle. Certes, ces nouvelles cartes nommées "de type hydrographique" vont plaire, pour être bien en accord avec les idées du temps, où se mêlent l'esprit nouveau des conquêtes maritimes, les représentations traditionnelles, des survivances de la cartographie ptoléméenne...mais les navigateurs ne peuvent s'en servir.

En effet, si le canevas orthogonal de méridiens et parallèles qui constitue la "projection plate carrée" répond bien à la volonté de conserver un rapport d'égalité entre les degrés des parallèles et les degrés des méridiens à chaque latitude sur la carte, la longueur du degré de parallèle s'allongeant sur la carte à mesure que les cercles de latitudes s'éloignent de l'équateur, le rapport avec les longueurs qui représentent les méridiens n'est pas respecté. Il en résulte que sur ces cartes les directions sont faussées, à l'exception des directions N/S et E/W. PTOLEMEE dans sa critique des cartes marines de MARIN de TYR avait bien vu le défaut de cette projection qu'il réservait à ses cartes terrestres. Ces cartes ne peuvent donc pas être utilisées par les pilotes navigant sous un même direction de vent et coupant tous les méridiens sous un même angle. Le problème des cartes de navigation est toujours sans solution satisfaisante, et les cartes de "type hydrographique" ne serviront qu'aux "géographes de cabinet" et aux amateurs de jolies images (fig. 8).

### RUMBS COURBES, RUMBS RECTILIGNES

Deux savants vont trouver, par deux approches différentes mais simultanées, la voie d'accès à la solution ; ils viennent de deux pays qui ont la navigation pour vocation, le Portugal et la Flandre maritime. Au Portugal le mathématicien PEDROS NUNES (1502-1578) étudie le problème en théoricien. En Flandre GERARD MERCATOR (1512-1594) cherche, lui, à inventer un autre modèle de carte pour les pilotes. Son approche est plus pragmatique : c'est celle d'un réalisateur d'instruments, d'un constructeur de globes, d'un dessinateur de cartes.

NUNES - connu également sous le nom de NONIUS - écrit un traité sur la sphère dans lequel il clarifie les données du problème : " la direction du cercle méridien est celle du Septentrion et de l'Auster ; la direction du cercle équinoxial est celle de l'Est et de l'Ouest. Les autres directions, que les Espagnols nomment "rumb" ne sont pas des cercles mais sont formées de petits segments de grands cercles...<sup>15</sup> "Le mot "rumb" qui vient de l'espagnol "rumbo" signifie en effet "cap", "route" ; NUNEZ l'étudie et reconnaît la propriété qu'en chacun des points du rumb la tangente fait un angle invariable avec les méridiens. Il écrit : "les rumb ne sont pas des cercles mais des lignes courbes irrégulières qui vont, faisant des angles égaux avec tous les méridiens

<sup>14</sup>Tordesillas, ville d'Espagne où fut signé le 7 juin 1494 entre les Rois Catholiques et Jean de Portugal un traité qui plaçait à 370 lieues à l'Ouest des Iles du Cap Vert la ligne de partage entre leurs possessions (traité confirmé par le Pape Jules II en 1506) cf dans ce numéro l'article "Latitude longitude et géopolitique" (G. VINDT)

<sup>15</sup> PETRI NONII Salaciensis de arte atque ratione navigandi (libri duo) - Conimbricæ, 1573  
cf. aussi R. D'HOLLANDER "Historique de la loxodromie" in Géographie du Monde au Moyen-Age... p.135

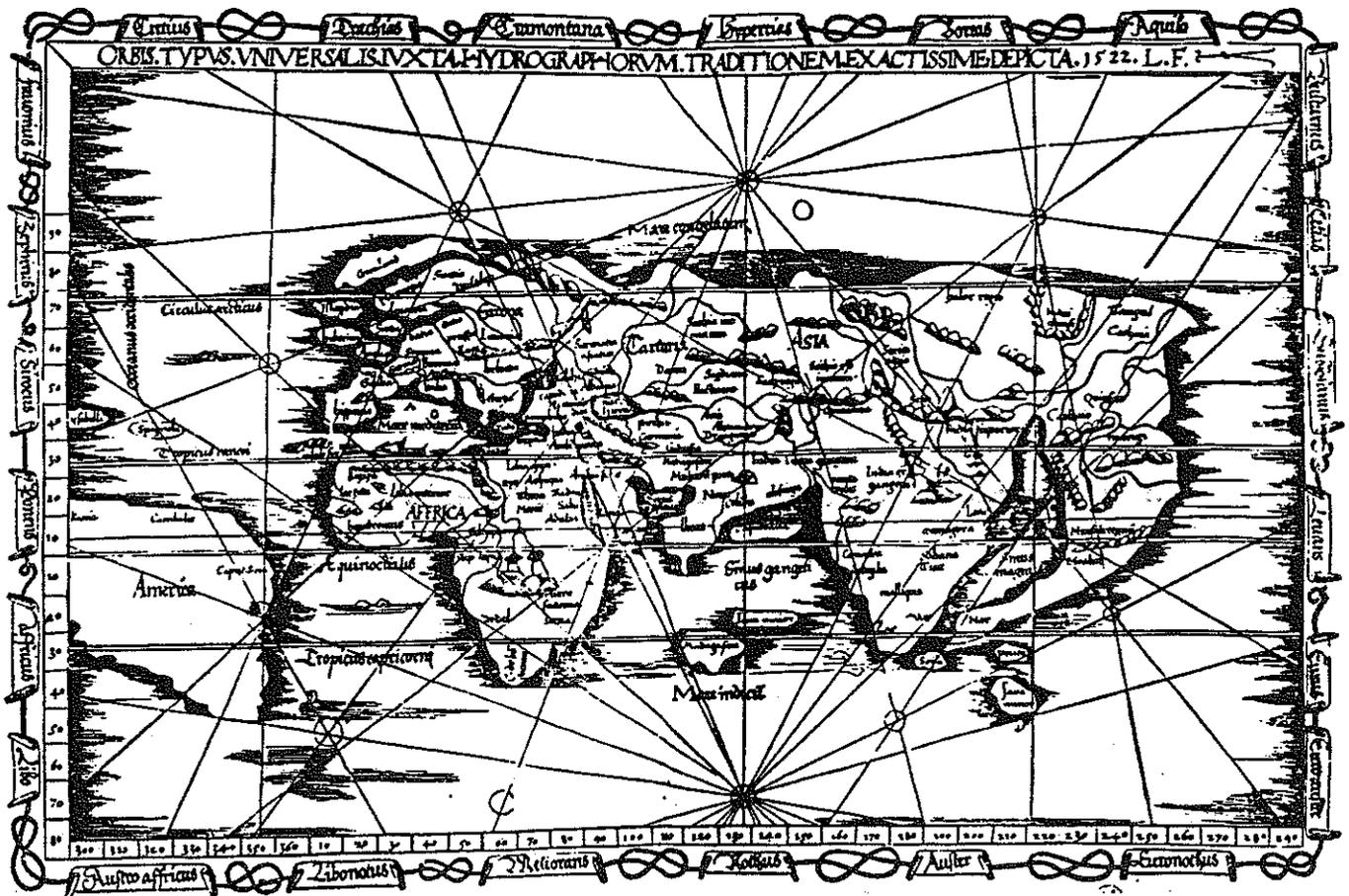


fig.7 : "Orbis Typus Universalis juxta hydrographorum traditionem exactissime depicta" de Laurent Fries (1522) :  
 "carte hydrographique" à petite échelle au dessin assez approximatif, (comme c'est souvent le cas au XVI<sup>e</sup> s)  
 Des cartes de ce genre se trouvent souvent dans les éditions de "la Géographie" de C. PTOLEEMEE  
 comme mise à jour de sa grande carte de l'océcumène .-réseau de roses des vents et de rums, avec l'équateur, les tropiques  
 et un cadre gradué en longitude et latitude



fig.8 : Carte "Typus Orbis Terrarum" tirée de l'Atlas de la Duchesse de BERRY (1628)- rums rectilignes et équateur gradué

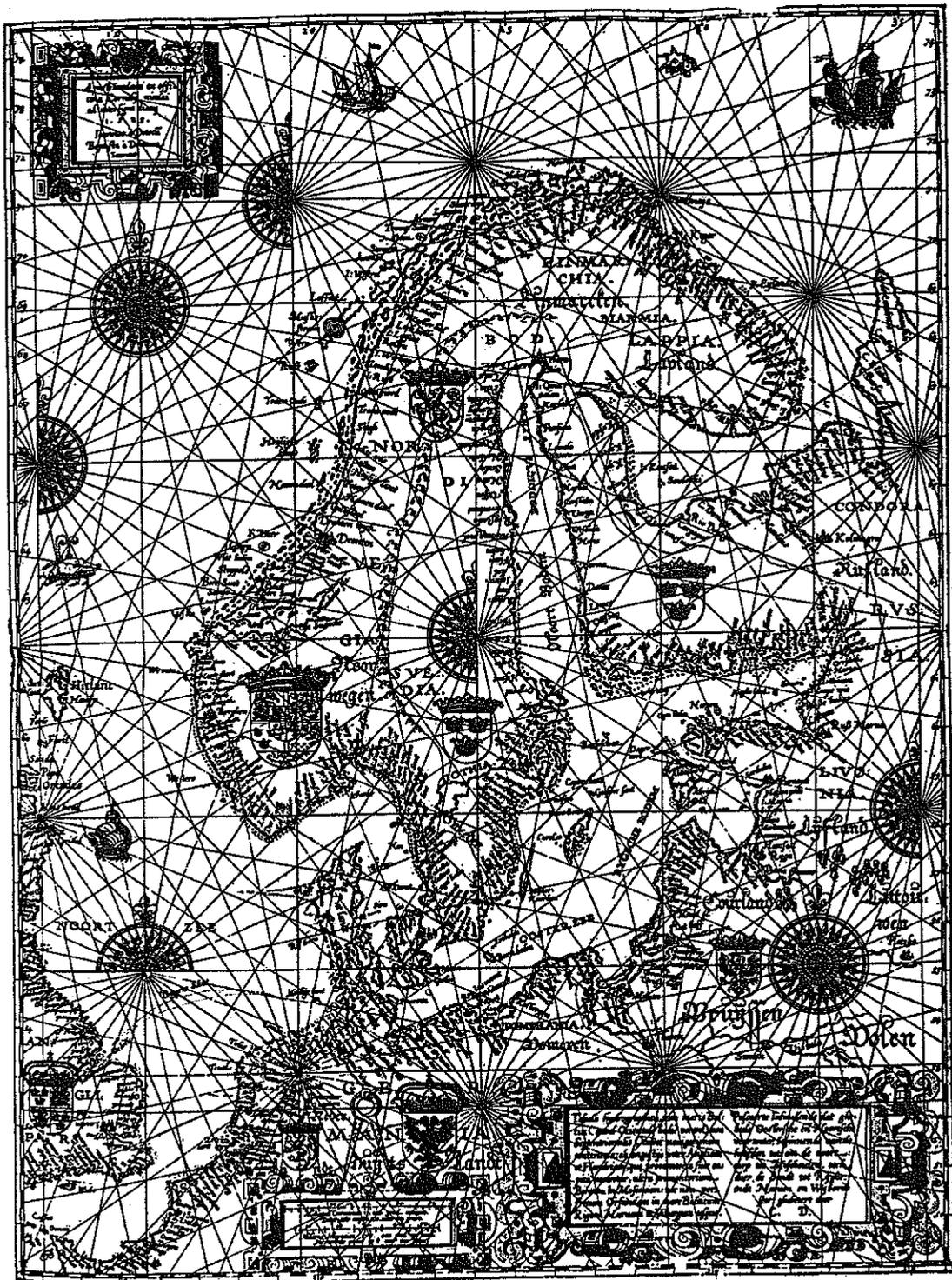


fig.9 : "Tabula hydrographica sive maris Baltici..." Carte de Scandinavie à moyenne échelle de CORNELIS DOEDTSZ - 1589 - on note la courbure de certains rumbes

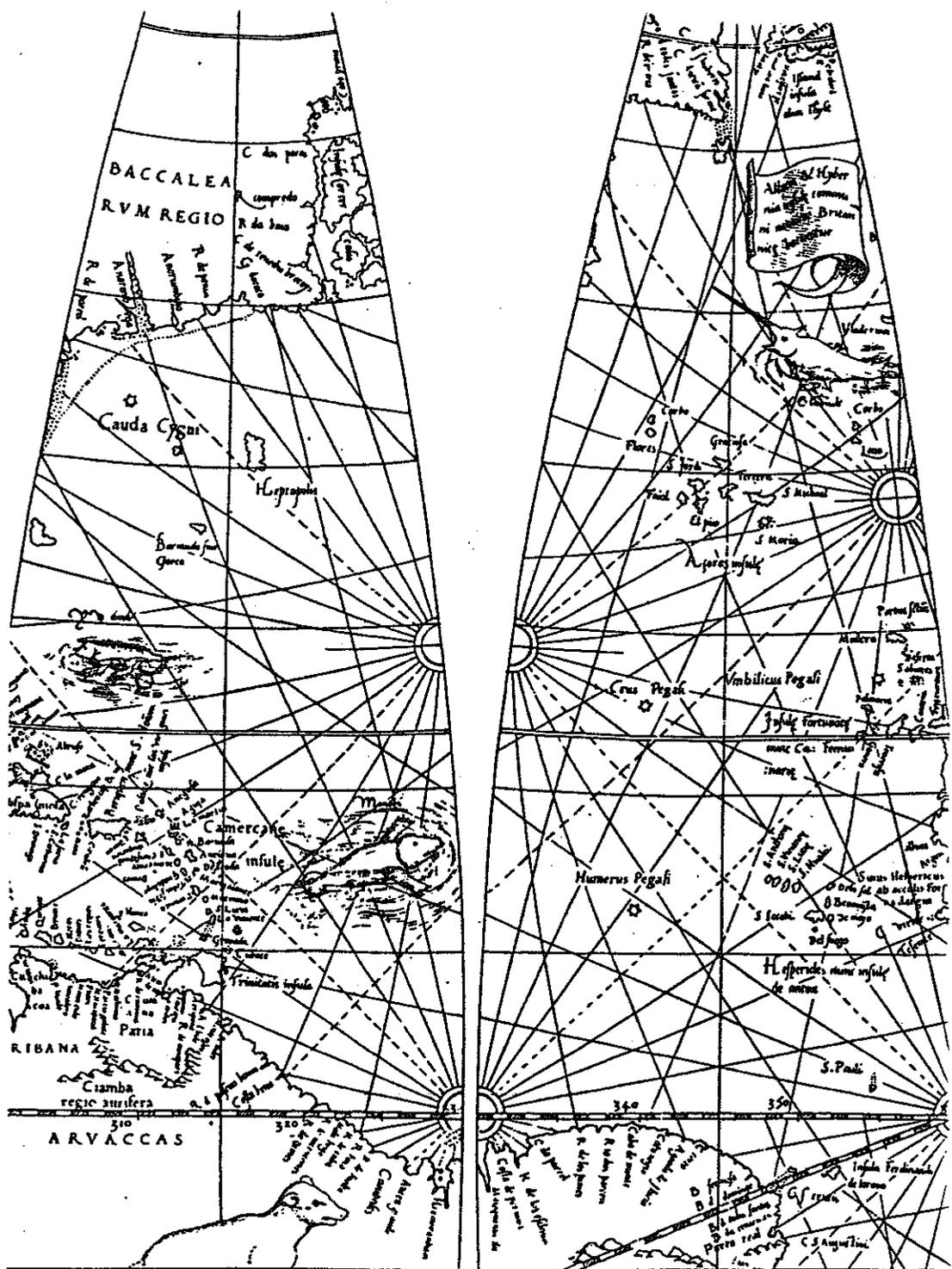


fig.10 : Globe de MERCATOR (1541) : partie de deux fuseaux représentant l'Atlantique Nord où figurent l'équateur, les tropiques et les rumbs en trait légèrement courbe

qu'ils traversent"<sup>16</sup>. Voilà donc trouvée la nature de la courbe qui correspond sur le globe aux rayons de la Rose des Vents sur la carte-portulan ; sa forme est celle d'une sorte de spirale sur la sphère, une courbe à double courbure et il verra plus tard qu'elle s'approche du pôle sans l'atteindre. Il dessine ces rumb courbes sur une carte en projection polaire de l'hémisphère Nord (1537). Puis il distingue les deux grandes modalités de l'art nautique : la navigation par arc de grand cercle (la plus courte distance entre deux points) où il faut changer sans cesse son angle de route, et la navigation par ces rumb où l'on maintient toujours le même azimut.

En Europe du Nord, MERCATOR par son maître GEMMA FRISIUS n'ignore pas les travaux de NUNES. Lorsqu'il entreprend en 1541 la réalisation d'un globe terrestre, sur les 12 fuseaux de papier (fig.10) destinés à être collés sur le support en forme de sphère de son futur globe, il place avec l'équateur, les méridiens et des parallèles le réseau des rumb courbes, accompagné de ces mots : "si un vaisseau se dirige constamment vers le même point du compas, ce point n'étant pas un des 4 cardinaux, il décrira sur le globe une courbe qui tourne en spirale à l'infini en s'approchant toujours du pôle sans jamais y arriver". MERCATOR distingue "plaga" et "directio" : la première est "la ligne de visée menée de notre lieu vers un autre, définie par l'inclinaison du grand cercle passant par les deux lieux....Nous appelons "direction" la ligne menée d'un lieu vers un autre de telle manière qu'elle fasse des angles égaux avec n'importe quel méridien...."<sup>17</sup>. Notons que le mot "direction" est celui qu'employait REGIOMONTANUS au siècle précédent. Le changement de vocabulaire témoigne du changement qui a eu lieu dans le domaine conceptuel.

Comment dessiner ces courbes inhabituelles ? Au Portugal NUNES poursuit ses recherches en travaillant à l'établissement d'une table numérique permettant d'effectuer le dessin de point en point. MERCATOR de son côté, pour réaliser le tracé des rumb sur son globe, adopte une solution qu'il n'explique pas mais qui semble être un procédé de construction graphique, lequel a été reconstitué ainsi : on utilise "une équerre métallique en métal souple dont les deux bras forment entre eux un angle égal à celui du rumb. On place le bras vertical de l'équerre le long du méridien du point de départ de l'équateur et on trace un élément de rumb le long de l'autre bras jusqu'au méridien suivant"<sup>18</sup>. Le tracé ainsi obtenu étonne par sa précision.

Après avoir résolu la question sur le globe, MERCATOR se penche sur le problème des cartes où ces "rumb", ces "directions", doivent être rectilignes pour pouvoir servir à la navigation ; c'est donc le canevas géographique qu'il faut changer. Et il travaille à donner "une nouvelle proportion et une nouvelle disposition des méridiens par rapport aux parallèles." Il avoue, nous dit son biographe "qu'il manque d'une démonstration....mais qu'il a entendu parler de quelque chose"<sup>19</sup>. En effet une idée circule, depuis ETZLAUB, qui la met en pratique sur le cadre d'un cadran solaire de poche<sup>20</sup>, et PIRCKHEIMER, qui écrit en 1524 : "...j'ai le projet d'étudier un jour de nouvelles cartes avec méridiens parallèles....en telle façon qu'à chaque extrémité de la carte, la longitude fasse un angle droit avec la latitude ; je conserverai en outre un rapport exact non

<sup>16</sup> "nam serem os rumos circulos ; mas linhas curvas irregulares : que vam fazendo com todos los meridianos que passamos angulos iguales" (cité par GERNEZ "Quel procédé MERCATOR employa pour tracer le canevas de sa carte de 1569 à l'usage des marins" Académie de Marine de Belgique, Communications 1936-1937, t. 1, p.10 note 3)

<sup>17</sup> Texte et traduction des légendes de la mappemonde originale de G. MERCATOR, Bureau Hydrographique International, Monaco 1932.

Le mot "directio" était utilisé par REGIOMONTANUS.

<sup>18</sup>cf. R. D'HOLLANDER "Historique de la loxodromie" in Géographie du Monde au Moyen-Age... p.135

<sup>19</sup>Lettre à GHYMNUS, cité par J. VAN RAEMDONCK, "GERARD MERCATOR - Sa vie et ses oeuvres" Saint Nicolas, Dalschaert, 1869

<sup>20</sup> sur ETZLAUB voir notamment : F. SCHNELBÖGL "Life and work of the Nuremberger Cartographer ERHARD ETZLAUB" in Imago Mundi LXX 1966 p.11



fig. 11 : Extrait de la grande carte de MERCATOR dite "en latitudes croissantes" (1569) montrant l'espace croissant des parallèles - côte orientale de l'Asie et Japon - en trait double, le tropique ; en trait épais (au bas de la page) l'équateur



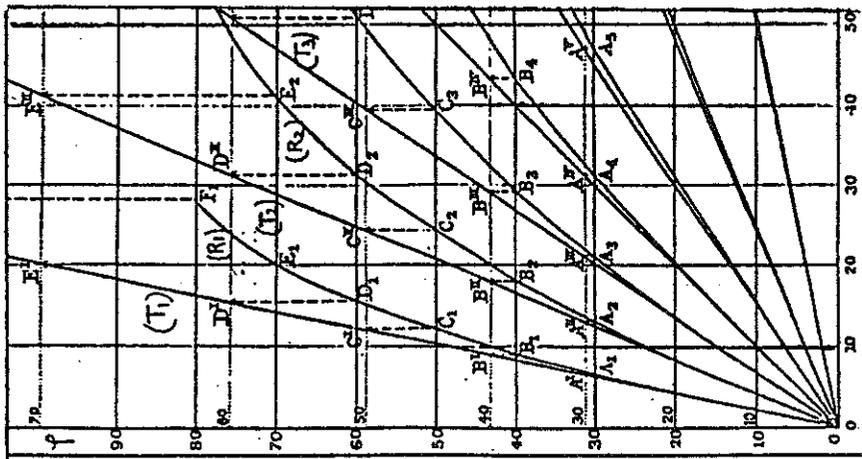


fig. 13 : figure accompagnant l'hypothèse du Dr WAGNER

/Mercator/ : "après avoir construit ses rumbes sur une carte plate selon les courbes (R1) (R2)... aurait pris leurs intersections avec les parallèles en traits pleins de la figure /ci-dessus/ : E1 et E2 avec le parallèle 70°. Ayant tracé les rumbes rectilignes d'azimut 11° 25, 22° 50... tangents en 0 aux courbes (R1) (R2)... Mercator aurait procédé à une anamorphose pour passer des rumbes courbes aux rumbes rectilignes.

Par E1 et E2 il aurait mené des parallèles aux méridiens rencontrant les rumbes rectilignes en E1, E2, dont l'alignement représente le parallèle 70° en projection de Mercator. Dans cette méthode, l'accumulation de 3 sortes d'erreurs : l'erreur de tracé sur le globe, l'erreur de report du globe sur la carte plate, l'erreur résultant de l'anamorphose, peut expliquer la faible précision du canevass" (R. DYHOLLANDER

"Historique de la loxodromie..." p.143)

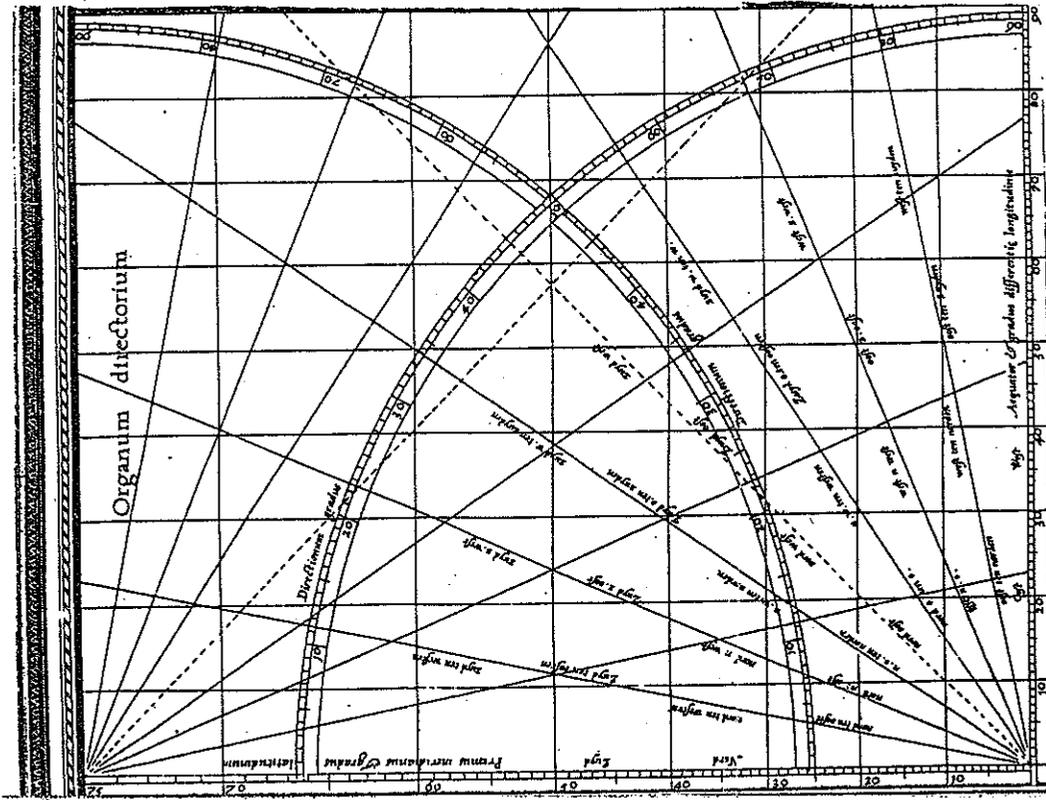


fig. 14 : "organum directorium" ou abscisse des distances pour la carte en latitudes croissantes de MERCATOR

seulement entre les parallèles et les méridiens, mais aussi entre les premiers et leur distance réelle à l'équateur..."<sup>21</sup>. Déjà dans la "Suma de Geographia" de ENCISO au début du XVI<sup>e</sup> siècle on trouvait cette phrase : "Les écartements des parallèles ne sont pas tous égaux sur une bonne carte marine mais doivent croître avec la latitude"<sup>22</sup>.

### CALCULS, TRACES

NUNES publie à Bâle en 1566 le résultat de ses calculs : un traité dans lequel il indique le mode de calcul des tables cherchées par la résolution de triangles sphériques, qui donne la longitude et la latitude d'un certain nombre de points d'un rumb à partir d'un point de l'équateur<sup>23</sup>. Cependant sa table, composée de 7 colonnes reste vide, le soin étant laissé au lecteur de la remplir. (voir l'annexe n°1). Il ajoute à ses calculs deux méthodes de construction d'un rumb sur un globe, notamment en utilisant un quadrant sphérique dont les 2 côtés sont perpendiculaires et sur lequel sont matérialisés les directions intermédiaires correspondant à 7 rumbs d'une rose de 32 directions.

MERCATOR trois ans plus tard présente sa nouvelle projection cartographique pour sa "nouvelle et plus complète représentation du globe terrestre correctement adaptée à l'usage de la navigation". Il écrit : "nous avons augmenté progressivement les degrés des latitudes vers chaque pôle proportionnellement à l'augmentation des parallèles par rapport à l'équateur" (sur le méridien). Sur la carte le rumb devient alors rectiligne (fig.11) et la carte est dite "en latitudes croissantes."

En haut à droite de la carte MERCATOR a aussi dessiné (fig.12) le pôle magnétique sous forme d'un petit dôme à deux emplacements selon que le premier méridien est choisi situé à l'île Corvo, où il n'y a pas de déclinaison magnétique (en haut), ou aux Iles Canaries, les "Iles Fortunées" de PTOLEMEE (en bas).

Comme MERCATOR n'a pas de formule mathématique pour réaliser le dessin, il se sert de son expérience de tracé sur le globe mais il ne révèle pas son procédé. Huit hypothèses ont tenté de reconstituer celui-ci<sup>24</sup>, voici celle de l'historien H. WAGNER (fig.13) : MERCATOR aurait d'abord tracé sur un globe les rumbs, dont il aurait reporté sur une carte plate les intersections avec les méridiens selon les latitudes relevées sur le globe. Ayant pris les intersections de ces rumbs avec les parallèles, il les aurait tracés rectilignes. Puis il serait, par anamorphose, passé des rumbs rectilignes au rumbs courbes. La carte ne permettant plus de calculer directement des distances, il faut lui adjoindre un abaque de calcul des distances, l'"organum directionum" (fig.14) qu'un texte explicite : on détermine l'angle du rumb ainsi que la différence de latitude entre les deux points considérés, chercher sur une des roses des vents situées sur l'équateur une ligne du même angle que la ligne entre les 2 points fait avec les méridiens de chaque points, on compte autant de degrés de l'équateur qu'on a compté de degrés dans la différence des latitudes ; on fera avec les pointes d'un compas écartées de la différence de latitude autant de révolutions que le permet l'écartement des 2 lieux, sommant les degrés de

<sup>21</sup> cité par GERNEZ, op. cité, p.24

<sup>22</sup> Légende de la carte de 1569 qui commence ainsi : "Au lecteur de cette carte, salut !" La référence à ENCISO (en note) est de l'auteur des traductions des légendes par le Bureau Hydrographique International)

<sup>23</sup> R. D'HOLLANDER "Historique de la loxodromie" in *Géographie du Monde*...p.138 à 141

<sup>24</sup> D'après R. D'HOLLANDER l'hypothèse du Docteur WAGNER explique le mieux les approximations du canevas établi par MERCATOR ("Historique de la loxodromie" in *Géographie du Monde*..).

chacune et y ajoutant (éventuellement) la valeur d'une révolution incomplète que l'on aura déterminée.

### L'EXPLOSION DES OUTILS DE LA TRIGONOMETRIE

La projection de la nouvelle carte passe à peu près inaperçue et c'est seulement un siècle plus tard que cette cartographie faite pour les marins réalisera son objectif dans un Atlas de cartes marines "le Neptune François". Mais l'étude de MERCATOR a trouvé un écho auprès d'un mathématicien anglais, Edward WRIGHT qui dénonce les erreurs des cartes nautiques ordinaires et présente dans un ouvrage de 1599<sup>25</sup> une notion de trigonométrie destinée à répondre au problème de MERCATOR : la notion de *sécante*. C'est que les trente années qui séparent la parution de son ouvrage de celle de la carte de MERCATOR ont vu l'édition de tout un ensemble de travaux concernant la trigonométrie<sup>26</sup>. Ces ouvrages précisent des notions d'usage jusque là limité : les sinus et les tangentes, les cosinus et les sécantes, enfin les cotangentes et les cosécantes. Grâce à ces outils le problème de l'espacement des parallèles sur le méridien allait être résolu, permettant le tracé rectiligne sur la carte, des rumbes courbes sur la sphère :

- en 1561 paraît à Nuremberg la 2ème édition de l'ouvrage posthume de REGIOMONTANUS "De triangulis omnimodus libri quinque" (écrit en 1464). C'est un traité de trigonométrie plane et sphérique, que WERNER n'avait sans doute pas connu, la première édition étant parue en 1533. Les "Tabulae directionum" comprennent une "Tabula fecunda" (nommée ainsi parce qu'elle porte de nombreux fruits) où REGIOMONTANUS utilise la tangente

- en 1551 dans son "De canone doctrinae de triangulorum", RHETICUS (1514-1574), l'élève de COPERNIC, introduit l'usage de la sécante ; il parle d' "hypotenusa" et réalise une table des sécantes qu'il nomme "hypotenusarum tabula"

- en 1558 dans son "Geometricarum quaestionum", MAUROLICUS (1494-1574) discute de la notion de sécante (question 61). Il se réfère à une "tabula benefica" qui est une table des sécantes

- en 1579 dans son "Canon mathematicus seu ad triangula" VIETE (1540-1603) revient sur la sécante "hypotenusa fecunda". Il emploie les mots de "transsinus" pour cette sécante, de "prosinus" pour la tangente

- THOMAS FINCK (1561-1656) propose deux autres mots : "tangente" et "sécant" dans sa "Geometria rotundi" de 1583 (livre XIV) disant que, si la chose n'est pas nouvelle, ces 2 nouvelles appellations lui paraissent bien appropriées.

### LA SOLUTION D'EDWARD WRIGHT

E. WRIGHT (1561-1615) fait partie d'un groupe de savants qui comprend W. GILBERT (lequel reconnaît que le magnétisme est d'origine terrestre et que le pôle géographique n'est pas à considérer au ciel

<sup>25</sup> E. WRIGHT "Certaine Errors in Navigation, arising either of the ordinarie erroneous making or using fo the Sea Chart, Compasse, Crosse straffe, and Tables of declination of the Sunne, and fixed Starres detected and corrected" (Erreurs certaines provenant de la réalisation ordinairement erronée ou de l'utilisation de la carte marine, de la boussole, du bâton de Jacob, et des Tables de déclinaison du Soleil et des étoiles fixes, ici détectées et corrigées) Londres, Valentine Sims, 1599 - 2ème et 3ème éditions en 1610 et 1657

<sup>26</sup> nous suivons la thèse de M.C. ZELLER "The development of Trigonometry from REGIOMONTANUS to PITISCUS" Université du Michigan 1944

mais en un point terrestre), H. BRIGGS et J. NEPER, l'inventeur des logarithmes (dont WRIGHT traduira en anglais le "Mirifici logarithmorum canonis constructio" de 1614). Il s'intéresse à la navigation mathématique, pour avoir au cours d'une expédition de course (ou de corsaire) aux Açores en 1589 (fig.15) contre les Espagnols eu l'occasion de remarquer la "variation du compas" et d'expérimenter, lui aussi, les erreurs des cartes (annexe II chap.1 et fig.15). Dans sa Préface au lecteur il écrit : "l'art de la Navigation, bien qu'en usage depuis des milliers d'années, comme il est loin de la perfection souhaitée aujourd'hui ! nous pouvons à peine le croire.....Grâce à GERARD MERCATOR et sa carte universelle du Monde.... j'ai pensé à corriger les erreurs et absurdités des cartes marines communes en accroissant les distances des parallèles depuis l'équateur vers les pôles de sorte qu'à chaque lieu de latitude sur la carte un petit segment de méridien puisse avoir quasiment la même proportion que le même segment sur le globe. Mais la façon dont cela doit être fait je ne l'ai appris ni de MERCATOR ni d'aucune autre personne..."<sup>27</sup>. Puis il consacre tout le début de son ouvrage à l'analyse des "Fautes des Cartes Marines Communes avec les rumbx exprimés par des lignes droites et les degrés de latitude égaux" sur tous les parallèles (voir annexe II, chap.1, et fig.16).

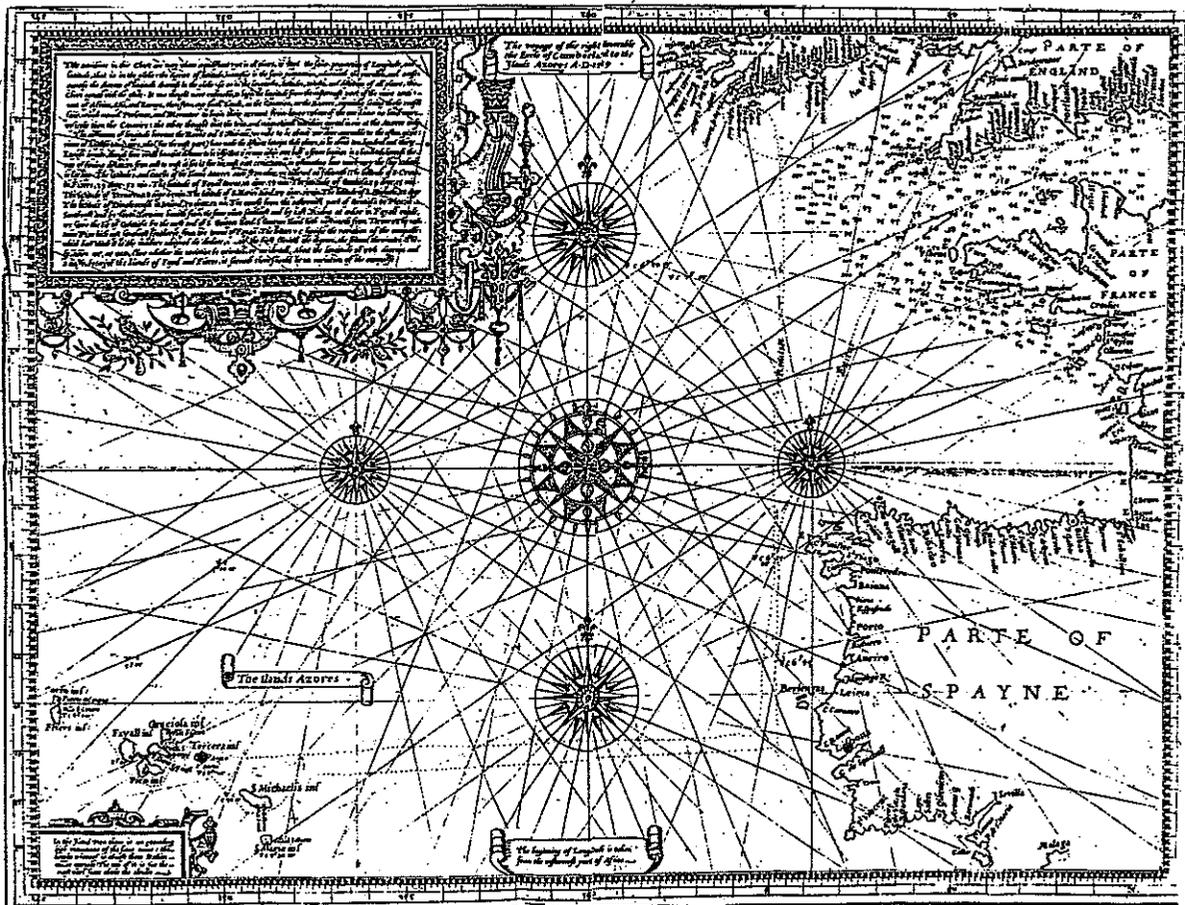


fig.15 : carte de WRIGHT en "latitudes croissantes" (1589) montrant les emplacements de Lisbonne et Tercera (marqués par deux pastilles noires.: Lisbonne à droite, Tercera à gauche). L'île de Madère est située sur le méridien équidistants de ces deux emplacements, à la latitude de 31°1/2 (voir annexe II chap.1)

<sup>27</sup>WRIGHT "Certaine Errors ..." Préface au lecteur.

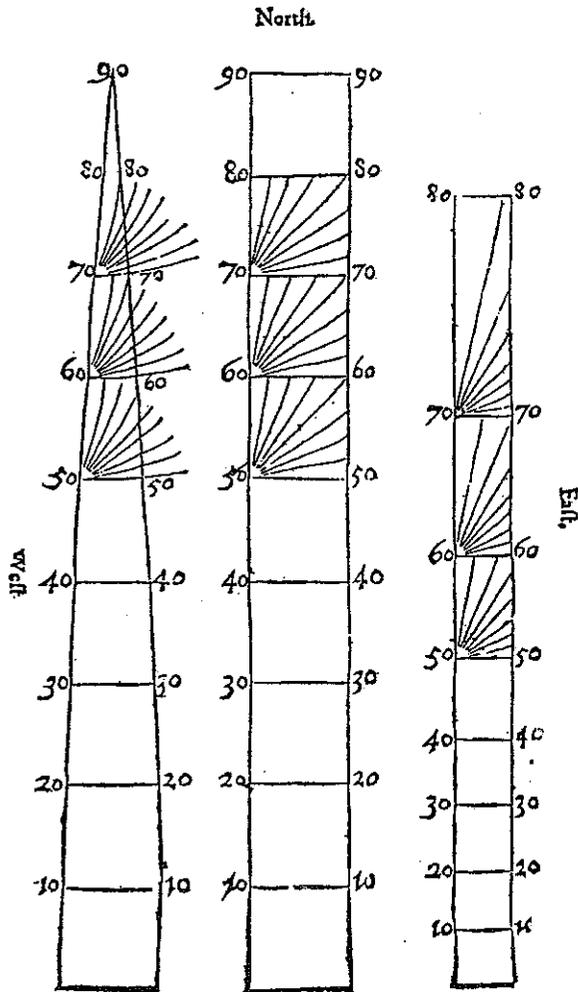


fig.16 : croquis de WRIGHT montrant que le rumb est courbe sur la sphère (à gauche), qu'il est courbe également dans le quadrillage de la carte plate carrée (au centre) et qu'il est rectiligne dans la carte dite en latitudes croissantes (à droite)

Pour expliquer dans quelles proportions les espacements des parallèles sur les méridiens doivent être augmentés, il réalise un "planisphère nautique" (annexe II chap.2 et fig.17). Sur ce planisphère nautique, puisque le demi diamètre du parallèle est proportionnel au cosinus de la latitude (qui est la distance du parallèle à l'Equateur) le demi diamètre du méridien doit être égal au demi-diamètre du parallèle, donc proportionnel à la sécante de chaque latitude. Ce qui revient à écrire<sup>28</sup> :

$$\frac{1 \text{ degré de parallèle}}{1 \text{ degré d'équateur}} = \frac{1}{\text{sécante de la latitude}}$$

donc 1 degré de méridien = (1 degré de parallèle).( sécante de la latitude.)

et puisque WRIGHT calcule ses tables en minutes :

1 minute de méridien = (1 minute de parallèle).( sécante latitude).

Il faut donc écarter les parallèles selon la valeur calculée de la sécante à chaque latitude. WRIGHT établit sa table des latitudes pour un intervalle de 10 minutes (fig.19), qui sera ramené à 1 minute dans la 2è édition (dont nous donnons un extrait en annexe). Cette table lui sert à graduer les méridiens pour dessiner les latitudes croissantes. Enfin il calcule l'ensemble des tables des rumb (fig.20) ; enfin, puisque sa carte ne peut donner directement les distances il présente un croquis de géométrie sphérique pour les établir. Comme le contenu des tables est aussitôt plagié, par HONDIUS (lequel aurait pris connaissance du manuscrit de WRIGHT lors d'un voyage en Angleterre), par HAYKLUT, par d'autres contemporains qu'il avait mis dans la confiance de ses travaux<sup>29</sup>, WRIGHT se décide à les éditer.

<sup>28</sup>voir A. GERMAIN "Traité des projections" Paris, Arthus Bertrand, p. 205-206

<sup>29</sup>voir "WRIGHT, EDWARD" in Dictionary of Scientific Biography N-Y, Ch. Scribner's Sons, 1976, T.14, p.513-515

The draught of the Meridian, Parallels, and Rumbes of the  
nautical Planisphere truly made.

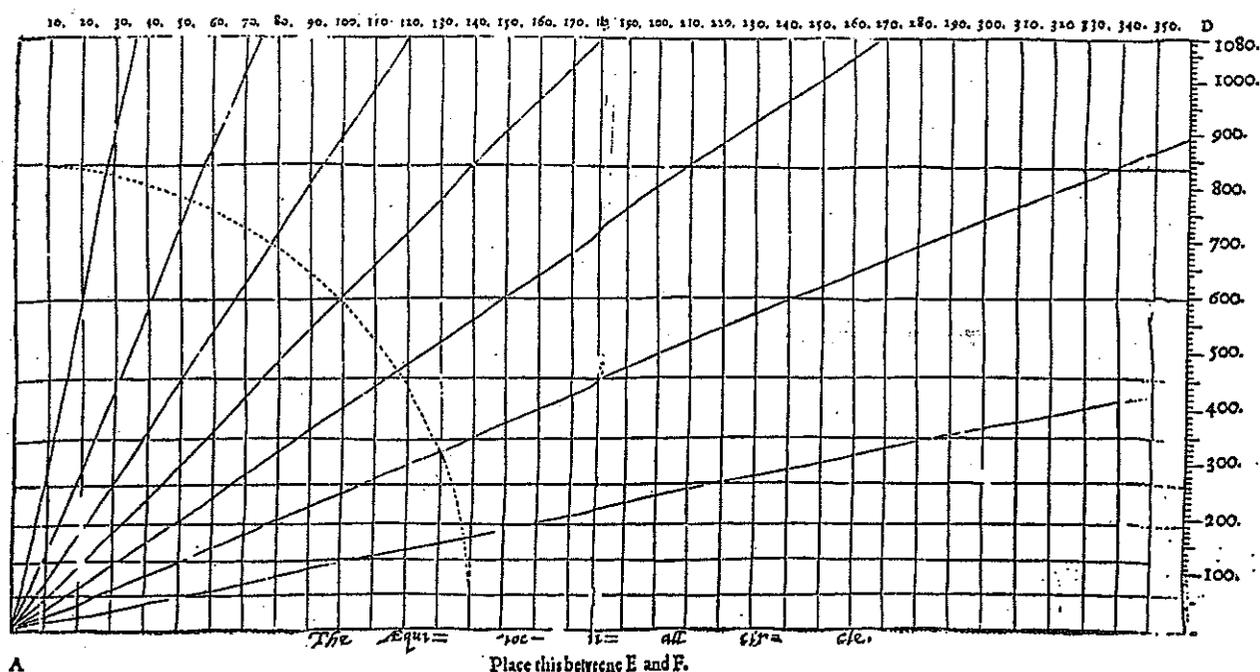


fig. 17 : Mode de tracé du Planisphère Nautique de WRIGHT (voir annexe II chap. 2)

### LES LOGARITHMES, LA SOLUTION DEFINITIVE

Au début du XVII<sup>ème</sup> siècle le flamand S. STEVIN dans ses "Hypomnemata mathematica" introduit le mot de "loxodromie" pour désigner la courbe que trace un navire navigant à cap constant ; il l'oppose à l'orthodromie, navigation par arc de grand cercle. Comme l'écrit M. d'HOLLANDER, "les définitions mathématiques - de la loxodromie d'une part, - du canevas des parallèles d'une projection cylindrique conforme d'autre part, se déduisent très aisément l'une de l'autre, faisant intervenir toutes les deux l'intégrale  $\lambda_c = \int \frac{d\varphi}{\cos\varphi}$  ( $\varphi$  désignant la latitude et  $\lambda_c$  la latitude croissante). Alors que la loxodromie s'enroule indéfiniment autour du pôle, on pourrait croire que sa longueur à partir du point initial de l'équateur tende vers l'infini ; on montre que la longueur de la loxodromie tend vers une valeur finie lorsque la courbe s'enroule indéfiniment autour du pôle <sup>30</sup>". Un bel exemple de cartographie de ces loxodromies figure dans la carte des terres arctiques en projection stéréographique polaire (fig. 18) éditée par J. BLAEU (1598-1673).

Plus tard, le procédé de calcul de WRIGHT des accroissements des parties du méridien sera critiqué car l'arc d'une minute diffère de sa corde. En 1645 H. BOND montrera que les longueurs des méridiens de la projection croissent comme le logarithme de la tangente de la moitié du complément de la latitude. C'est le calcul intégral qui permettra d'avoir la solution exacte améliorée encore par BERNOULLI et HALLEY à la fin du XVII<sup>ème</sup> siècle. Aujourd'hui les tables des latitudes croissantes (en minutes d'arc) sont données par le Bureau Hydrographique International (fig. 21).

<sup>30</sup>R. D'HOLLANDER "Historique de la loxodromie" in *Géographie du Monde* p;135

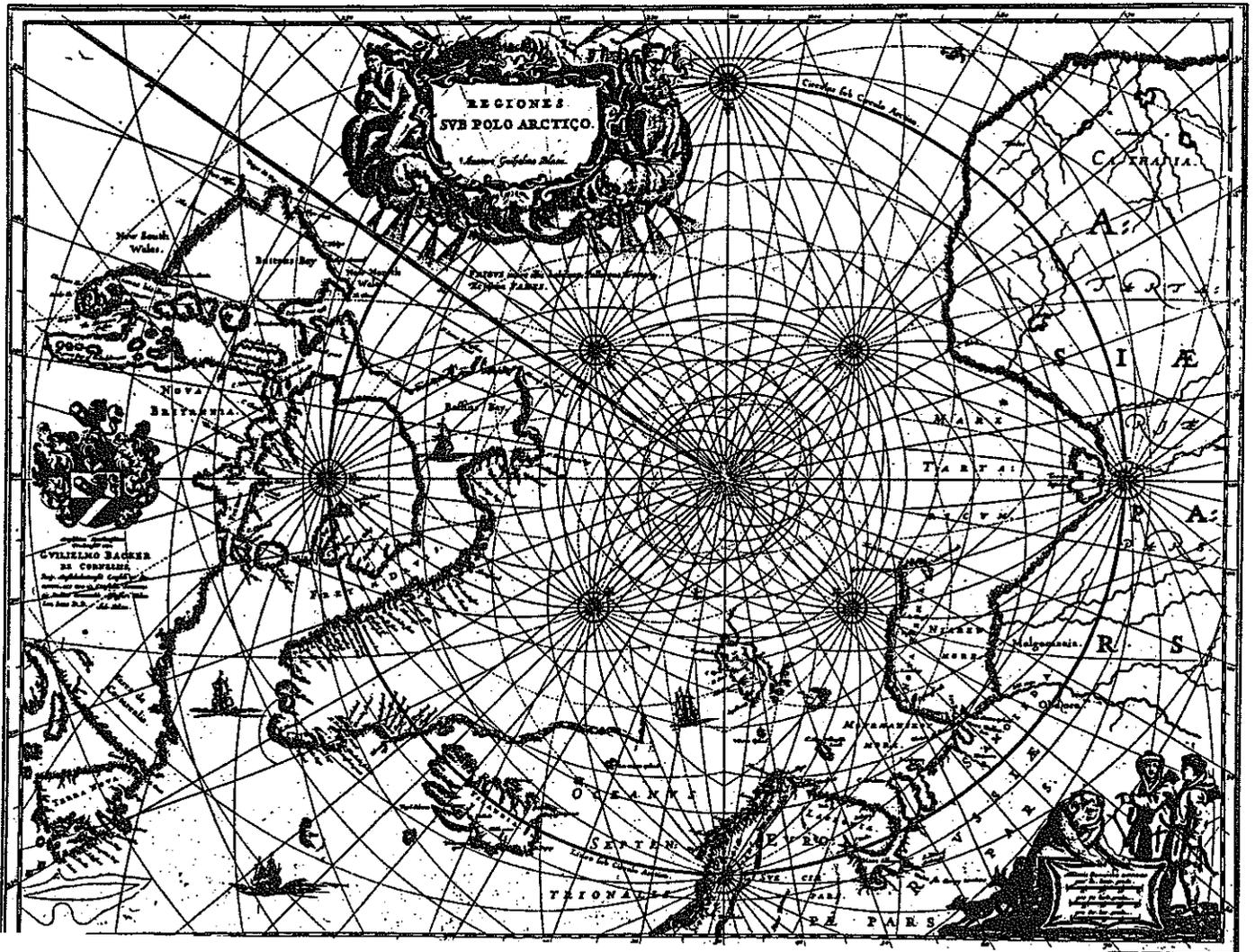


fig.18 : exemple de rumbes sur une carte des terres arctiques en projection stéréographique polaire, éditée par J. BLAEU montrant la forme en spirale des loxodromies au voisinage du Pôle

## CONCLUSION

Des rayons des cartes-portulans aux formules établies à l'aide des logarithmes, on voit l'histoire d'un tracé, son cheminement à partir d'un dessin empirique jusqu'à la conceptualisation, la découverte de ses modalités de construction, à travers les générations de marins et de savants qui se sont succédés depuis le Moyen-Âge. On a ici, comme dans tant d'autres cas en cartographie, un exemple de l'interaction d'une pensée scientifique qui impose peu à peu une mise en forme rationnelle et d'un savoir-faire qui se traduit par une image d'une grande richesse d'interprétation, mais dont les dessins laissent peu paraître de la construction qui les sous-tend. L'image n'en est que plus précieuse si l'on peut évoquer derrière son élégance, à l'aide d'une lecture approfondie, les recherches et les débats d'idées auxquels elle a donné lieu.

*A table for the true dividing*

1. Col.	2. Col.	1. Col.	2. Col.	1. Col.	2. Col.
30 10	18999	35 10	22565	40 10	26358
30 20	19115	35 20	22688	40 20	26489
30 30	19231	35 30	22811	40 30	26621
30 40	19347	35 40	22934	40 40	26752
30 50	19464	35 50	23057	40 50	26884
31 0	19580	36 0	23180	41 0	27017
31 10	19697	36 10	23304	41 10	27149
31 20	19814	36 20	23428	41 20	27282
31 30	19931	36 30	23552	41 30	27416
31 40	20048	36 40	23677	41 40	27549
31 50	20166	36 50	23802	41 50	27683
32 0	20284	37 0	23927	42 0	27818
32 10	20402	37 10	24052	42 10	27953
32 20	20520	37 20	24178	42 20	28088
32 30	20639	37 30	24304	42 30	28223
32 40	20757	37 40	24430	42 40	28359
32 50	20876	37 50	24556	42 50	28495
33 0	20995	38 0	24683	43 0	28632
33 10	21115	38 10	24810	43 10	28769
33 20	21234	38 20	24938	43 20	28906
33 30	21354	38 30	25065	43 30	29044
33 40	21474	38 40	25193	43 40	29182
33 50	21594	38 50	25321	43 50	29320
34 0	21715	39 0	25450	44 0	29459
34 10	21836	39 10	25579	44 10	29598
34 20	21957	39 20	25708	44 20	29738
34 30	22078	39 30	25837	44 30	29878
34 40	22199	39 40	25967	44 40	30018
34 50	22321	39 50	26097	44 50	30159
35 0	22443	40 0	26228	45 0	30300

E 2

*The first rumb from the Equinoctial.*

The rumb of  $\left\{ \begin{array}{l} \text{East and by North, East and by South,} \\ \text{West and by North, West and by South.} \end{array} \right.$

Latitud.	Long.	Latitud.	Long.	Latitud.	Long.	Latitud.	Long.								
10	11	316	9	61	12	21	91	17	48	121	23	23	151	28	44
20	23	326	21	62	12	14	92	17	59	122	23	34	152	18	55
30	35	335	33	63	12	25	93	18	11	123	23	45	153	29	5
40	47	345	44	64	12	37	94	18	22	124	23	56	154	29	16
50	59	356	56	65	12	49	95	18	33	125	24	7	155	29	26
60	71	367	8	66	13	0	96	18	44	126	24	18	156	29	36
70	83	377	20	67	13	12	97	18	56	127	24	28	157	29	47
80	95	387	32	68	13	24	98	19	7	128	24	30	158	29	57
90	107	397	44	69	13	35	99	19	19	129	24	50	159	30	8
100	119	407	55	70	13	47	100	19	30	130	25	1	160	30	18
110	131	418	7	71	13	58	101	19	41	131	25	12	161	30	28
120	143	428	19	72	14	10	102	19	52	132	25	22	162	30	38
130	155	438	31	73	14	22	103	20	3	133	25	33	163	30	49
140	167	448	43	74	14	33	104	20	15	134	25	44	164	30	59
150	179	458	54	75	14	45	105	20	26	135	25	55	165	31	9
160	191	469	6	76	14	56	106	20	37	136	26	5	166	31	19
170	203	479	18	77	15	8	107	20	48	137	26	16	167	31	29
180	215	489	30	78	15	19	108	20	59	138	26	27	168	31	40
190	227	499	42	79	15	31	109	21	10	139	26	38	169	31	50
200	239	509	53	80	15	42	110	21	21	140	26	48	170	32	0
210	251	5110	5	81	15	54	111	21	33	141	26	59	171	32	10
220	263	5210	17	82	16	5	112	21	44	142	27	9	172	32	20
230	275	5310	29	83	16	17	113	21	55	143	27	20	173	32	30
240	287	5410	40	84	16	28	114	22	6	144	27	31	174	32	40
250	299	5510	52	85	16	40	115	22	17	145	27	41	175	32	50
260	311	5611	4	86	16	51	116	22	28	146	27	52	176	33	0
270	323	5711	15	87	17	2	117	22	39	147	28	2	177	33	10
280	335	5811	27	88	17	14	118	22	50	148	28	13	178	33	20
290	347	5911	39	89	17	25	119	23	1	149	28	23	179	33	30
300	359	6011	50	90	17	37	120	23	12	150	28	34	180	33	40

F 3

fig. 19 : Extrait de 30° à 45° de la table de WRIGHT de la première édition, donnant les espacements des parallèles de 10 en 10' sur le méridien pour une carte exacte en "latitudes croissantes" fig. 20 : Fac-similé de la table des coordonnées du 1er rumb (loxodromie de 11°15')

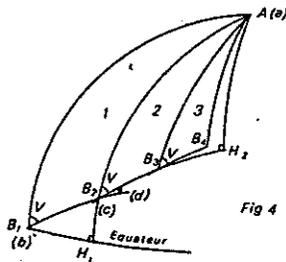
L	L sphère	L Ellipsoïde international	L Ellipsoïde de Clarke 1880	L	L sphère	L Ellipsoïde international	L Ellipsoïde de Clarke 1880	L	L sphère	L Ellipsoïde international	L Ellipsoïde de Clarke 1880
1°	60'0030	59'5997	59'5949	31°	1958'0124	1946'1024	1945'9591	61°	4649'2253	4628'9773	4628'7334
2°	120'0244	119'2178	119'2081	32°	2028'3837	2016'1291	2015'9816	62°	4774'9820	4754'5406	4754'2944
3°	180'0823	178'8728	178'8583	33°	2099'5266	2086'9312	2086'7796	63°	4904'9367	4884'3080	4884'0595
4°	240'1952	238'5830	238'5636	34°	2171'4807	2158'5482	2158'3926	64°	5039'4216	5018'6120	5018'3613
5°	300'3815	298'3672	298'3430	35°	2244'2868	2231'0212	2230'8616	65°	5178'8082	5157'8240	5157'5712
6°	360'6598	358'2440	358'2150	36°	2317'9883	2304'3936	2304'2300	66°	5323'5130	5302'3606	5302'1058
7°	421'0487	418'2322	418'1983	37°	2392'6305	2378'7107	2378'5432	67°	5474'0057	5452'6915	5452'4347
8°	481'5673	478'3507	478'3120	38°	2468'2609	2454'0204	2453'8490	68°	5630'8184	5609'3490	5609'0903
9°	542'2345	538'6189	538'5754	39°	2544'9298	2530'3728	2530'1976	69°	5794'5575	5772'9394	5772'6789
10°	603'0696	599'0562	599'0079	40°	2622'6902	2607'8210	2607'6420	70°	5965'9179	5944'1577	5943'8955
11°	664'0922	659'6821	659'6291	41°	2701'5979	2686'4212	2686'2385	71°	6145'7012	6123'8055	6123'5417
12°	725'3223	720'5168	720'4590	42°	2781'7120	2766'2323	2766'0460	72°	6334'8392	6312'8148	6312'5494
13°	786'7799	781'5805	781'5180	43°	2863'0953	2847'3173	2847'1274	73°	6534'4233	6512'2768	6512'0099
14°	848'4857	842'8939	842'8267	44°	2945'8141	2929'7426	2929'5491	74°	6745'7433	6723'4816	6723'2133
15°	910'4606	904'4782	904'4063	45°	3029'9392	3013'5790	3013'3820	75°	6970'3390	6947'9688	6947'6992
16°	972'7260	966'3547	966'2781	46°	3115'5456	3098'9018	3098'7014	76°	7210'0688	7187'5970	7187'3262
17°	1035'3039	1028'5456	1028'4643	47°	3202'7136	3185'7911	3185'5874	77°	7467'2048	7444'6382	7444'3662
18°	1098'2166	1091'0734	1090'9875	48°	3291'5296	3274'3326	3274'1256	78°	7744'5652	7721'9107	7721'6377
19°	1161'4871	1153'9612	1153'8707	49°	3382'0823	3364'6180	3364'4177	79°	8045'7049	8022'9695	8022'6955
20°	1225'1390	1217'2326	1217'1375	50°	3474'4729	3456'7456	3456'5321	80°	8375'197	8352'388	8352'113
21°	1289'1967	1280'9121	1280'8125	51°	3568'8056	3550'8207	3550'6041	81°	8739'063	8716'187	8715'911
22°	1353'6849	1345'0247	1344'9205	52°	3665'1940	3646'9570	3646'7374	82°	9145'459	9122'523	9122'247
23°	1418'6295	1409'5963	1409'4876	53°	3763'7603	3745'2767	3745'0541	83°	9605'818	9582'829	9582'552
24°	1484'0571	1474'6536	1474'5405	54°	3864'6366	3845'9120	3845'6865	84°	10136'885	10113'85	10113'57
25°	1549'9952	1540'2242	1540'1067	55°	3967'9661	3949'0063	3948'7780	85°	10764'621	10741'54	10741'26
26°	1616'4721	1606'3367	1606'2148	56°	4073'9042	4054'7148	4054'4837	86°	11532'518	11509'41	11509'13
27°	1683'5174	1673'0205	1672'8942	57°	4182'6199	4163'2069	4162'9731	87°	12522'107	12498'98	12498'70
28°	1751'1617	1740'3064	1740'1758	58°	4294'2979	4274'6671	4274'4307	88°	13916'431	13893'28	13893'00
29°	1819'4367	1808'2264	1808'0915	59°	4409'1399	4389'2974	4389'0584	89°	16299'556	16276'40	16276'12
30°	1888'3754	1876'8135	1876'6744	60°	4527'3678	4507'3194	4507'0779	90°	∞	∞	∞

fig.21 : Table des latitudes croissantes d'après les Tables du Bureau Hydrographique, en minutes d'arc  
(extrait de l'ouvrage de F. REIGNIER : "Les systèmes de projections et leurs applications "(Paris, Librairie  
de l'Enseignement Technique)

## ANNEXE I

### Méthode de calcul d'une table de rumb par Nunes

Le livre II des *Opera* intitulé « Petri Nonii Salaciensis de regulis et instrumentis » expose dans son chapitre 23 le mode de calcul d'une table de rumb : c'est une table permettant à partir d'un point de l'équateur de définir la longitude et la latitude d'un certain nombre de points du rumb. En fait Nunes est amené à résoudre une série de triangles sphériques ayant tous l'un de leur sommet au pôle : il conserve les longueurs des arcs de méridien des différents triangles, ce qui revient à définir les points par leur colatitude, il ne calcule pas les longitudes cumulées se contentant des différences de longitude entre deux points successifs, enfin — et ceci est important — il calcule les différents arcs de courbe entre deux points consécutifs. Il n'est pas possible dans l'étude que nous avons faite de conserver les notations de Nunes, a, b, c, d... indiquées entre parenthèses, à côté des notations



que nous avons adoptées, pour pouvoir résoudre un nombre élevé de triangles (jusqu'à 178 pour le 7<sup>e</sup> rumb). Le rumb d'azimut V partant du point B<sub>1</sub> de l'équateur est décomposé en arcs de grand cercle B<sub>1</sub>B<sub>2</sub>, B<sub>2</sub>B<sub>3</sub> de même azimut V, le premier arc issu de B<sub>1</sub> s'arrêtant au point B<sub>2</sub> tel qu'en ce point il ait un azimut V + dV, dV étant pris égal à un degré, un angle plus petit ne pouvant — selon Nunes — être apprécié par les timoniers. Mais sa méthode reste valable quelle que soit la valeur de dV. Soit A le pôle et considérons les triangles AB<sub>1</sub>B<sub>2</sub> (triangle 1), AB<sub>2</sub>B<sub>3</sub> (triangle 2), etc. ; dans chacun des triangles les angles à l'ouest sont égaux à V et les angles à l'est à : π - (V + dV). Comme sin [π - (V + dV)] = sin (V + dV), on peut écrire :

$$\frac{\sin \widehat{AB}_2}{\sin \widehat{AB}_1} = \frac{\sin \widehat{AB}_3}{\sin \widehat{AB}_2} = \dots = \frac{\sin \widehat{AB}_i}{\sin \widehat{AB}_{i-1}} = \frac{\sin V}{\sin (V + dV)} = k$$

k étant une constante. L'arc de départ  $\widehat{AB}_1 = 90^\circ$ , de sorte qu'on calcule très aisément de proche en proche les arcs  $\widehat{AB}_2, \widehat{AB}_3, \widehat{AB}_4, \dots$ , que l'on porte dans le 1<sup>er</sup> « espace » du tableau I. Nous n'écrirons pas les formules qu'utilise ensuite Nunes, mais nous nous contenterons d'indiquer les différentes étapes de son algorithme de calcul, en rappelant qu'un triangle sphérique est déterminé lorsqu'on connaît trois de ses éléments.

- a. Résolution du triangle B<sub>1</sub>B<sub>2</sub>H<sub>1</sub>. Éléments connus :  $\widehat{B}_1 = 90^\circ - V, \widehat{H}_1 B_2 = 90^\circ - \widehat{AB}_2$  où  $\widehat{AB}_2$  est tiré de (1),  $\widehat{H}_1 = 90^\circ$ . Sont calculés  $\widehat{B}_1 H_1 = \widehat{A}_1$ , première différence de longitude, portée dans le 3<sup>e</sup> espace du tableau I et  $\widehat{B}_1 B_2$  porté dans le 2<sup>e</sup> espace du tableau I.
- b. Résolution des triangles : 2, AB<sub>2</sub>B<sub>3</sub> ; 3, AB<sub>3</sub>B<sub>4</sub> ; ... i, AB<sub>i</sub>B<sub>i+1</sub> ; ... par méthode répétitive, en ramenant la résolution de ces triangles à celle de deux triangles sphériques rectangles. Pour résoudre le triangle 2 : AB<sub>2</sub>B<sub>3</sub> Nunes construit le point H<sub>2</sub> tel que l'arc de grand cercle AH<sub>2</sub> soit perpendiculaire à l'arc B<sub>2</sub>B<sub>3</sub> prolongé et il résout les deux triangles sphériques rectangles AB<sub>2</sub>H<sub>2</sub> et AB<sub>3</sub>H<sub>2</sub>.
- b<sub>1</sub>. Résolution du triangle AB<sub>2</sub>H<sub>2</sub>. Éléments connus :  $\widehat{AB}_2$  tiré de (1),  $\widehat{B}_2 = V, \widehat{H}_2 = 90^\circ$ . Nunes calcule :  $\widehat{B}_2 H_2, \widehat{AH}_2$ , mais on peut calculer aussi à titre de contrôle :  $\widehat{B}_2 AH_2$ .
- b<sub>2</sub>. Résolution du triangle AB<sub>3</sub>H<sub>2</sub>. Éléments connus :  $\widehat{AB}_3$  tiré de (1),  $\widehat{AH}_2$  obtenu en b<sub>1</sub>,  $\widehat{H}_2 = 90^\circ$ . Nunes calcule :  $\widehat{B}_3 H_2$  ; on peut calculer aussi à titre de contrôle :  $\widehat{B}_3 AH_2$ .
- c. Calcul de l'arc  $\widehat{B}_2 B_3 = \widehat{B}_2 H_2 - \widehat{B}_3 H_2$ , les valeurs de ces arcs sont tirées de b<sub>1</sub> et de b<sub>2</sub> ;  $\widehat{B}_2 B_3$  est porté dans le 2<sup>e</sup> espace du tableau I.
- d. Résolution du triangle AB<sub>2</sub>B<sub>3</sub>. Éléments connus :  $\widehat{B}_2 B_3$  tiré de c),  $\widehat{AB}_2$  tiré de (1),  $\widehat{B}_2 = V$ . Nunes calcule  $\widehat{A}_2$ , 2<sup>e</sup> différence de longitude, portée dans le 3<sup>e</sup> espace du tableau I. Contrôle du calcul non effectué par Nunes :  $\widehat{A}_2 = \widehat{B}_2 AH_2 - \widehat{B}_3 AH_2$ , ces deux angles ayant été obtenus en b<sub>1</sub> et b<sub>2</sub>.

Nous venons de résumer la méthode de construction d'une table de rumb exposée par Nunes en latin, sans aucune symbolisation mathématique, avec des figures peu suggestives, où l'on trouve une intervention de lettres, avec des notations ambiguës. Tout cela a du rebuter les lecteurs des « Opera », en particulier Stevin, de sorte que la méthode de Nunes, pourtant ingénieuse et même assez performante, comme nous allons le montrer, ne semble pas avoir eu d'écho au milieu du xv<sup>e</sup> siècle.

Arrivé à la fin du chapitre 24 que nous venons d'étudier, quelle n'est pas la surprise du lecteur de voir Nunes donner une table de rumb avec 7 colonnes vides, précédée de ces mots : « suit la disposition de la table en sept parties distinctes, les nombres à écrire à l'intérieur de cette table, que les adolescents studieux les calculent selon les précédentes démonstrations et les prolongent autant qu'il leur plaira ». Il s'agit vraisemblablement d'aller au-delà des 19 lignes de la table ; ce n'est qu'au chapitre 26 que Nunes conseille de calculer les tables de rumb jusqu'à la latitude 60°.

Chaque colonne de rumb comprend 3 « espaces » :

- le 1<sup>er</sup> réservé à la longueur de l'arc de méridien  $\widehat{AB}_i$
- le 2<sup>e</sup> réservé à la longueur de chaque arc  $\widehat{B}_1 B_2, \widehat{B}_2 B_3, \dots, \widehat{B}_{i-1} B_i$
- le 3<sup>e</sup> réservé à la différence de longitude entre 2 points consécutifs :  $A_1, A_2, A_3, \dots$

## ANNEXE II

### EDWARD WRIGHT :

**"Erreurs certaines provenant de la réalisation ordinairement erronée ou de l'utilisation de la Carte Marine, de la boussole, du Bâton de Jacob, et des Tables de déclinaison du soleil et des étoiles fixes, ici détectées et corrigées"** Londres, 2me édition 1610 - en vieil anglais (traduction M.T. et M. GAMBIN)

### CHAPITRE 1

**" Erreurs des Cartes Marines Communes où les rumbs sont des lignes droites et les degrés de latitude égaux /le long du méridien/ "**

§2 :

**"...Erreur dans le calcul de la longitude entre deux lieux sur la Carte Marine commune**

La façon de trouver la différence de longitude sur la carte marine commune n'est valable qu'à l'équateur, et à peu près correcte dans la zone qui lui est proche, parce que c'est seulement là que les /degrés/ des méridiens et des parallèles sont égaux. Au delà ou en de çà l'erreur est proportionnelle à la différence de /longueur/ du méridien et du parallèle ; c'est à dire que cette différence, qui est la différence de longitude trouvée sur la carte est dans le même rapport vis à vis de la différence de longitude réelle, que le parallèle vis à vis du méridien.... Cette erreur concernant la différence de longitude apparaît bien dans l'exemple donné par PETRUS NONIUS : Dans la Carte Marine la distance entre Lisbonne et Tercera est de 262 lieues espagnoles (dont 17 et 1/2 représentent un degré d'équateur ou de n'importe quel autre grand cercle) ; les marins trouvent cette distance non seulement en l'estimant d'après le trajet du navire quand il vogue de l'Est vers l'Ouest jusqu'à cette île, mais d'une autre manière qui est bien plus exacte ; voyons comment.

En navigant de Lisbonne à Madère, on garde le cap Sud-Ouest, et de cette île à Tercera, on va vers le Nord-Ouest. Puisque Lisbonne et Tercera ont à peu près la même latitude de 39°, en navigant du Nord-Est vers le Sud-Ouest, et de même du Sud-Est vers le Nord-Ouest, on modifie les longitudes de la même grandeur que les latitudes (puisque dans les deux itinéraires l'angle que fait la course du navire avec le méridien égale un demi angle droit : et que l'île de Madère étant à 31°30' de latitude Nord, la différence de latitude entre Lisbonne et Madère comme entre Madère et Tercera est d'environ 7°1/2). Donc la différence de longitude entre Lisbonne et Madère comme entre Madère et Tercera est de 7°1/2, des mêmes degrés de méridien qui, ajoutés ensemble, font toute la différence de longitude entre Lisbonne et Tercera soit 15°, représentant 262 lieues espagnoles. Mais sur le parallèle qui passe par la latitude 39°, où sont à peu près situées Lisbonne et Tercera, il y a davantage de degrés dans le même espace, suivant cette proportion selon laquelle le méridien est plus grand que le parallèle ; donc la vraie différence de longitude entre Lisbonne et Tercera, c'est à dire l'arc de parallèle ou d'équateur contenu entre le méridien de ces lieux doit être trouvé ainsi :

C'est une règle en Géométrie que les diamètres et les circonférences et donc les demi-diamètres et les arcs de cercle sont dans un même rapport. Ainsi, il est manifeste que le sinus du complément de la distance de n'importe quel parallèle, à l'équateur, égale le demi-diamètre de ce parallèle. Maintenant, la distance du parallèle de Lisbonne et Tercera à l'équateur étant de 39°, le complément /à 90°/ est 51°, dont le sinus vaut 777... Par la règle des proportions inverses, si 262 lieues font 15° sur le méridien dont le demi-diamètre vaut mille parties, alors sur le parallèle dont le demi-diamètre vaut 777 des mêmes parties, ces 262 lieues devront faire 19° et 237 / 777 parties d'un degré, c'est à dire un peu plus de 18 minutes, /ces 19°18'/ (s'il est vrai que le trajet entre Lisbonne et Madère va vers le Sud-Ouest, que la latitude de Madère est de 31°30' et celle de Lisbonne et Tercera de 39°) seront la différence de longitude entre Lisbonne et Tercera ; alors que ORTELIUS et MERCATOR, suivant, selon toute apparence, leur cartes marines non corrigées dans leur Carte Universelle, leur donnent pour différence de longitude à peine 15° sur leur parallèle, comme si cette différence égalait celle que l'on trouverait sur l'équateur".....

### CHAPITRE 2

**"comment les précédentes erreurs peuvent être évitées**

...Supposons la surface d'une sphère avec les méridiens, les parallèles et les rumbs, et le dessin de toute l'Hydrographie, destinée à être placée à l'intérieur d'un cylindre concave, leurs axes étant confondus. Faisons, en la gonflant, se dilater cette sphère comme une vessie de manière égale dans chaque direction, (c'est à dire autant dans le sens de la longitude que de la latitude), jusqu'à ce qu'elle s'applique et colle elle-même (sur tout le pourtour et toute la longueur, en allant vers chaque pôle) à toute la surface concave du cylindre, chaque parallèle de la surface sphérique augmentant successivement depuis l'équateur vers l'un et l'autre pôle jusqu'à ce

qu'il soit de diamètre égal à celui du cylindre et, par conséquent, les méridiens s'écartant eux-mêmes jusqu'à devenir aussi espacés les uns par rapport aux autres qu'ils le sont à l'équateur.

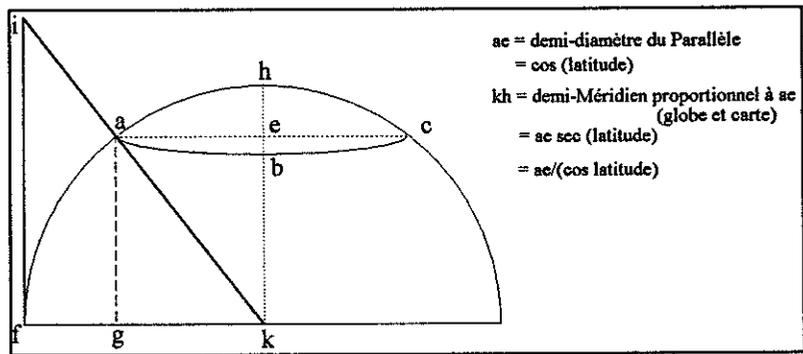
On peut plus facilement comprendre ainsi comment une surface sphérique peut (en se dilatant) devenir une surface de cylindre et par conséquent former la surface d'un simple parallélogramme ; parce que la surface d'un cylindre n'est rien d'autre qu'un simple parallélogramme enroulé autour de deux cercles équidistants égaux ayant un axe commun perpendiculaire aux deux cercles, et que la circonférence de chacun d'eux est égale à la longueur du parallélogramme comme la distance entre ces deux cercles, ou hauteur du cylindre, est égale à la largeur du parallélogramme....

Si nous réalisons de la sorte le Planisphère Nautique, tous les lieux doivent être situés à la même longitude, la même latitude, dans les mêmes directions ou sur les mêmes itinéraires, et sur les mêmes méridiens, parallèles et rumbs que ceux qu'ils avaient sur le globe..

Il ne fait donc aucun doute que nous aurons une cartographie exacte de l'Hydrographie de tous les lieux selon leur longitude, latitude, directions ou dans leurs situations respectives les uns par rapport aux autres, en accord avec les directions de la boussole et en correspondance avec tous les points du globe, et cela sans erreur perceptible ou explicable. Premièrement, parce que dans ce Planisphère, comme les parallèles sont partout égaux les uns par rapport aux autres (car chacun est égal à l'équateur ou à la circonférence du cylindre circonscrit) les méridiens doivent être des lignes parallèles et droites; en conséquence les rumbs (qui font des angles égaux avec chaque méridien) doivent de la même façon être des droites. Deuxièmement, parce que la surface sphérique, dans notre conception du Planisphère, s'est dilatée en toutes parts de façon égale, c'est à dire aussi bien en latitude qu'en longitude jusqu'à s'appliquer parfaitement sur la concavité du cylindre ; donc en chaque point de latitude dans le planisphère un segment de méridien garde la même proportion que le même segment du parallèle, /proportion/ que les mêmes segments du méridien et du parallèle ont sur le globe l'un par rapport à l'autre sans aucune erreur explicable.

....Par exemple, puisque le méridien à 60° est le double /en longueur/ du parallèle, 1° de méridien a /une longueur/ double /de celle/ d'1 degré de parallèle ; même chose pour 1 minute de l'un par rapport à 1' de l'autre, etc... ; et cette proportion du parallèle vis à vis du méridien est la même pour leurs diamètres et demi-diamètres<sup>32</sup>. Mais le sinus du complément de la latitude du parallèle, ou sa distance à l'équateur, est le demi-diamètre du parallèle abcd. Comme on le voit ici, ae est le sinus de ah, le complément de la latitude ou la distance du parallèle abcd à l'équateur et c'est aussi le demi diamètre du même parallèle abcd.

Le rapport du demi-diamètre du méridien (ou du sinus entier <sup>33</sup>) au demi-diamètre du parallèle est égal à la valeur de la sécante ou à celle du rapport de l'hypoténuse de la latitude du parallèle au demi-diamètre du méridien ou au sinus entier., soit fk ou ak par rapport à ae, soit gk, c'est à dire /le même rapport que/ ik à kf <sup>34</sup>



De la sorte dans notre Planisphère Nautique le demi-diamètre de chaque parallèle étant égal au demi-diamètre de l'équateur c'est à dire au sinus entier, les segments de méridien en chaque point de latitude doivent être augmentés dans la même proportion qu'augmente la sécante de l'arc contenu entre ces points de latitude et l'équateur.

<sup>32</sup> Ici, WRIGHT renvoie aux travaux d'un célèbre mathématicien et humaniste de l'époque, PIERRE de la RAMEE (nommé aussi RAMUS) 1515-1572

<sup>33</sup> Rappelons que dans le cercle trigonométrique le sinus entier vaut 1 ou une puissance de 10 ; c'est la valeur du demi-diamètre de l'équateur et de tous les méridiens sur la sphère

<sup>34</sup> Sur le cercle trigonométrique, c'est la définition géométrique de la sécante

Nous avons maintenant une façon simple pour faire une table (avec l'aide des propriétés des triangles) dans laquelle les méridiens de la Carte Nautique peuvent aisément et fidèlement être divisés en segments selon la bonne proportion de l'équateur jusqu'au pôle. Car (en supposant que chaque distance de chaque point de latitude ou de chaque parallèle à l'autre contient autant de parties que la sécante de la latitude de chaque point ou du parallèle considéré en contient) par addition continue des sécantes correspondant aux latitudes de chaque point ou de chaque parallèle jusqu'à obtenir la somme cumulée de toutes les sécantes précédentes - en commençant avec la sécante de la latitude du premier parallèle, en ajoutant la sécante de la latitude du second parallèle, et en ajoutant à cette somme la sécante de la latitude du troisième parallèle et ainsi de suite pour les parallèles restants - nous pouvons faire une table qui montrera réellement les divisions et les points de latitude sur les méridiens du Planisphère Nautique : divisions par lesquelles on peut tracer ces parallèles.

Comme nous prenons, dans la table suivante, la distance entre chaque parallèle de 1 minute<sup>35</sup> et comme nous supposons que l'espacement entre 2 parallèles adjacents quelconques, sur le Planisphère, contient autant de segments que les sécantes correspondant à la distance du parallèle le plus éloigné de l'équateur de ce couple de parallèles, ainsi je fais toute la table par addition successive des sécantes de chaque minute à la somme des sécantes déjà calculées. Par exemple, /posons/ la sécante d'une minute égale à 10 000 000<sup>36</sup> qui donne aussi la division d'une minute sur le méridien à partir de l'équateur sur le Planisphère Nautique. Quand on ajoute la sécante de 2 minutes c'est à dire 10 000 002 la somme est de 20 000 002 qui donne la division de la deuxième minute du méridien à partir de l'équateur sur le Planisphère. A cette somme ajoutons la sécante de 3 minutes qui est 10 000 004, la somme devient 30 000 006 qui donne la division de la troisième minute, et ainsi de suite ; à cette réserve près que dans cette table nous avons délibérément omis pour chaque sécante les trois premiers chiffres à droite... Cette table (servant principalement pour la "vraie division" des méridiens de la Carte Nautique de telle manière qu'en tout point de celle-ci une minute de méridien devra avoir la même proportion qu'une minute de parallèle qui lui est contigue, comme sur le globe) peut être commodément appelée une "Table des Latitudes"...

Cette table est divisée en trois colonnes :

la première colonne indique en tête le degré, puis les minutes d'un méridien du Planisphère Nautique, en commençant à l'équateur

la deuxième contient les parties égales d'un même méridien, comptées à partir de l'équateur (chaque minute d'équateur est supposée contenir 10 000 de ces parties), montrant de combien de ces parties de méridien chaque minute de latitude doit être distante de l'équateur

la troisième donne la différence des valeurs des nombres contenus dans la 2ème colonne /c'est à dire les valeurs non cumulées des sécantes qui ont servi à établir la 2ème colonne/

## CHAPITRE 9

### \* Usage de la Table des Latitudes pour faire la Table des Rumbs

On réalise très aisément cette table des rumb par addition, en s'aidant seulement de la table des latitudes précédente, de cette façon: multiplier la tangente de l'angle que ce rumb fait avec l'équateur par 60 (parce que chaque degré d'équateur dans cette table est compris comme contenant 60 fois 10 000 parties, chaque minute étant supposée contenir 10 000 parts); le produit devra être le 1<sup>er</sup> nombre au début de la table de chaque rumb, pour être comparé à un degré de longitude, et tous les autres sont obtenus par addition successive de nombre, d'abord avec lui-même (le nombre de la somme correspond à 2 degrés de longitude) puis à cette somme (le produit correspond à 3 degrés de longitude) et ainsi de suite. Ces valeurs trouvées dans la table des latitudes montrent en quel point de latitude chaque rumb devra couper le méridien de chaque degré de longitude jusqu'à arriver à une minute du pôle. On n'a pas estimé que ces valeurs devaient nécessairement figurer dans la table, puisqu'elles ne servent qu'à trouver la latitude de l'intersection par laquelle doit passer le dessin du rumb pour chaque degré de longitude. Quand la latitude est trouvée, ces nombres n'ont plus d'utilisation.

Prenez par exemple le premier rumb qui fait un angle de 11°15' avec l'équateur, et sa tangente de 1 989 122 (le sinus entier / pour 90°/ étant de 10 000 000) et sa multiplication par 60, ce qui donne 119 347 320; supprimez les trois derniers chiffres à droite; cherchant le reste dans la table des latitudes, vous trouverez le chiffre de 12' pour la latitude de ce rumb à 1° de longitude. Le même nombre, doublé, (ce qui donne 238 694) correspond dans la dite table à presque 24', latitude du même rumb pour 2° de longitude; et ainsi de suite..."

<sup>35</sup> Dans la première édition (Londres, 1599) la distance prise est de 10 minutes (table donnée fig.19)

<sup>36</sup> Dans la première édition, la valeur de la sécante est posée comme égale à 100 (cf la table donnée fig.19 où le nombre de chiffres significatifs a été ramené à 3, par élision de 3 chiffres à droite dans les nombres obtenus)

/Extrait de la TABLE POUR DIVISER EXACTEMENT LES MERIDIENS de la 2<sup>ème</sup> édition/

degré	minute	nombre de parties égales du méridien <sup>37</sup>	différence des valeurs <sup>38</sup>	degré	minute	nombre de parties égales du méridien	différence des valeurs
0	0	00 000					10 013
			10 000	3	0	1 800 749	
0	1	10 000		.			10 013
			10 000	.			
0	2	20 000		.			10 024
			10 000	4	0	2 401 854	
0	3	30 000		.			10 024
.			10 000	.			
.			10 000	.			10 038
0	48	480 000		.	0	3 003 694	
			10 001	.			10 038
0	49	490 001		.			10 154
			10 001	10	0	6 030 475	
0	50	500 002		.			10 154
.			10 001	.			
.				.			10 641
0	59	590 011		20	0	12 251 292	
			10 001	.			10 642
1	0	600 012		.			11 547
			10 001	30	0	18 883 708	
1	1	610 013		.			11 548
.			10 001	.			
.			10 001	.			13 054
1	7	670 019		40	0	26 227 559	
			10 001	.			13 057
1	8	680 020		.			
			10 002	50	0	34 746 045	
1	9	690 022		.			15 557
			10 002	.			15 562
1	10	700 024		.			
.			10 002	60	0	45 277 105	20 000
.				.			20 010
.			10 003	.			
1	25	850 055		.			27 904
.			10 003	70	0	59 660 811	
.				.			27 925
.				.			
1	38	980 095		.			57 587
.			10 004	80	0	83 773 416	
.				.			57 682
.			10 006	.			
2	0	1 200 196		.			34 377 468
.			10 006	89	0	323 485 279	
.				.			infini

<sup>37</sup>C'est à dire les valeurs cumulées des sécantes

<sup>38</sup>C'est à dire les sécantes de la latitude

## Glossaire

### Azimut:

angle d'un plan vertical avec un autre plan vertical choisi pour plan origine

### Inclinaison magnétique:

angle formé par la direction du champ magnétique terrestre avec la plan horizontal en un point quelconque de la terre. Cette direction peut être obtenue en tenant une aiguille aimantée libre autour d'un axe horizontal dans le plan du méridien magnétique (au pôle magnétique, l'inclinaison magnétique est de  $90^\circ$ ).

### déclinaison magnétique:

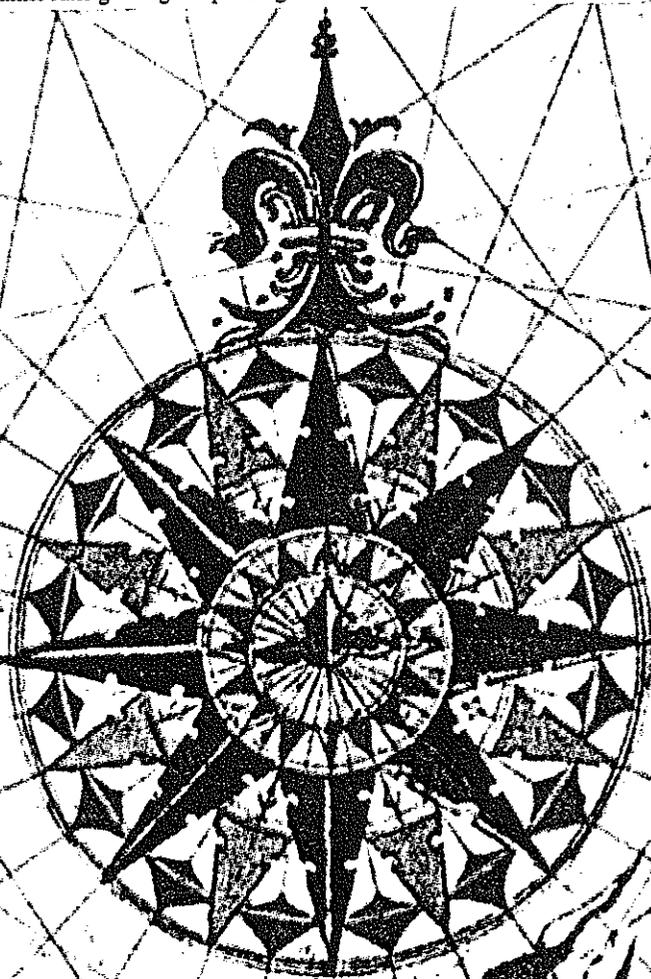
angle formé par le méridien magnétique et le méridien géographique en un point de la surface de la terre.

### méridien magnétique:

en tout lieu, plan vertical contenant l'axe magnétique d'une aiguille aimantée suspendue librement. Si le magnétisme terrestre n'était pas l'objet de multiples anomalies locales, ce plan vertical devrait passer par les pôles magnétiques.

### pôles magnétiques.

on distingue les pôles magnétiques et géomagnétiques qui sont ceux où l'inclinaison magnétique serait rigoureusement de  $90^\circ$  pour le globe terrestre supposé régulièrement aimanté. Les premiers, que l'on peut considérer comme des pôles expérimentaux, sont assez mal définis et peuvent être trouvés en plusieurs points de chacune des zones polaires correspondantes. Les seconds sont uniques pour chaque hémisphère et diamétralement opposés par rapport au centre de la terre, définissant ainsi l'axe géomagnétique du globe.



# *LATITUDE, LONGITUDE ET GEOPOLITIQUE*

## *L'exemple des cartes d'Amérique ibérique au XVI<sup>e</sup> siècle*

Gérard Vindt  
Professeur d'histoire Lycée Lavoisier

Les grands planisphères et atlas iconographiés de la première moitié du XVI<sup>ème</sup> siècle, confectionnés le plus souvent dans les ports ibériques, sont "les cartes-phares qui illuminent une époque..., les cartes auxquelles les historiens attachent aujourd'hui le plus de prix pour leur intérêt scientifique..., documents dont on ne connaît que des exemplaires uniques : unique la carte de Cantino (1502), uniques les mappemondes de Diego Ribeiro (1529) et de Sébastien Cabot (1544), uniques les atlas des Reinel et des Homen..."<sup>1</sup>

De fait, ce sont les grands cartographes officiels des rois du Portugal et d'Espagne qui traduisent sur le parchemin les dernières découvertes avec les coordonnées fournies par les marins. Plus aisément que les savants humanistes que sont les cartographes de cabinet, ils se libèrent du carcan de la vision ptoléméenne du monde qui fait alors autorité. C'est chez les cartographes de Lisbonne, Séville ou chez leurs émules de Dieppe qu'il faut rechercher l'avancement des connaissances, les progrès de l'expérience sur la tradition et la spéculation. Et c'est la représentation de l'Amérique ibérique, première terre nouvellement découverte, qui est la plus révélatrice : l'inconnu permet en effet toutes les fantaisies ou impose au contraire la plus grande rigueur, selon le but que l'on poursuit.

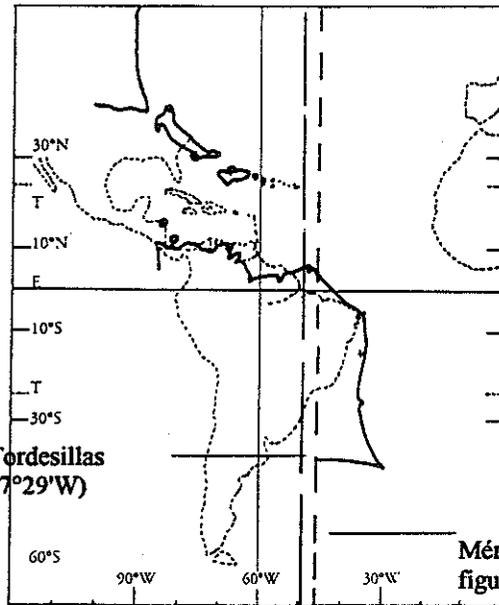
Or le relevé de la latitude des côtes montre le souci d'exactitude qui anime nos cartographes. Il faut dire que les marins ont les moyens techniques de leur fournir des relevés astronomiques assez précis, perfectionnés par les Portugais pendant le demi-siècle que dura la longue descente vers le sud le long des côtes d'Afrique. Le souci d'exactitude, le besoin de vérifier, animait le souverain et ses cartographes, comme en témoigna Christophe Colomb : "Le roi du Portugal envoya en l'an du Seigneur 1485 Maître Joseph, son médecin et astrologue, pour prendre la hauteur du soleil dans toute la Guinée", c'est-à-dire l'Afrique. Cette expérience se révéla indispensable en Amérique et les relevés furent rapidement d'une grande précision. Au milieu du XVI<sup>e</sup> siècle, la plupart des grandes cartes donnent avec précision la latitude de l'actuelle Recife (côte nord-est du Brésil) comme de Punta del Este (nord-est de l'embouchure du rio de la Plata)<sup>2</sup>.

La situation est toute différente concernant les relevés en longitude. Ceux-ci exigeaient en effet

<sup>1</sup> Numa Broc : *La géographie de la Renaissance* p 43-44 - Paris, CHTS 1986-

<sup>2</sup> Gérard Vindt : "L'Amérique ibérique dans les cartes du XVI<sup>e</sup> siècle : le souci de l'exactitude" dans *Neptunia (revue des amis du Musée de la Marine)* - N°194, juin 1994-

Les trois superpositions ci-dessous sont empruntées à mon article cité en note 2. Que la revue Neptunia en soit remerciée.

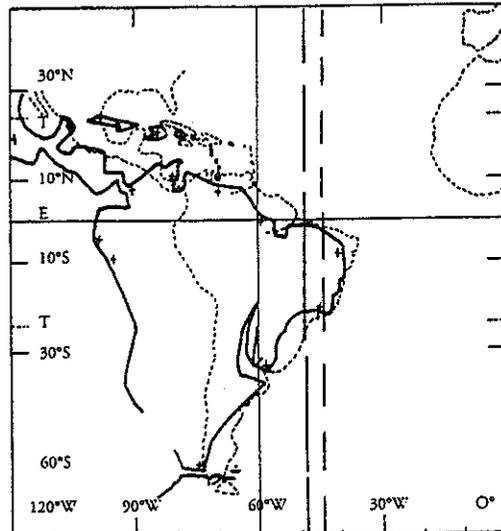


Méridien de Tordesillas théorique (47°29'W)

Méridien de Tordesillas tel qu'il figure sur la carte

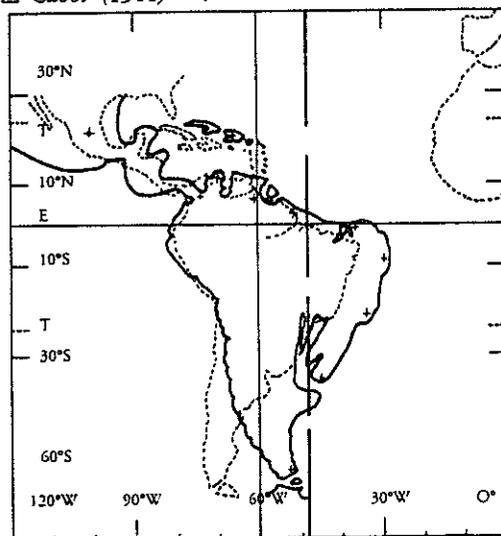
Superposition 1 : Planisphère portugais dit "de Cantino" (1502) superposé à une carte actuelle (projection de Mercator).

Le Brésil est nettement incurvé vers l'est, en zone portugaise.



△ Cabor (1544)

Superposition 2 : Planisphère espagnol de Sébastien Cabot : net décalage vers l'ouest (zone espagnole) de l'Amérique ibérique.



Superposition 3 : Planisphère français de Desceliers (1546) : d'inspiration portugaise, il est décalé vers l'est.

un garde-temps, un chronomètre de marine qui ne sera mis au point qu'au XVIII<sup>e</sup> siècle. Identifier méridiens et lignes isogones<sup>3</sup> comme cela était souvent admis menait plus souvent à des erreurs qu'à d'heureuses coïncidences. Aussi les cartographes font-ils preuve d'une grande imprécision dans ce domaine, imprécision et même fantaisie qui ne pouvaient qu'être encouragées par des facteurs géopolitiques.

Ces facteurs, en effet, existent. Portugal et Espagne s'étaient partagé le monde lors du Traité de Tordesillas de 1494 qui traçait un méridien séparant les possessions espagnoles à l'ouest, portugaises à l'est, découvertes et à découvrir. Ce méridien était fixé à 370 lieues à l'ouest de l'île San Anton du Cap Vert (archipel portugais à l'ouest du Sénégal), ce qui le situe à 46°37' Ouest, si l'on prend la valeur de 17,5 lieues pour un degré à l'équateur comme il était d'usage à l'époque, ou 47°29' si l'on prend 16,74 lieues pour un degré, valeur à la latitude de l'île San Anton<sup>4</sup>. Mais quoiqu'il en soit, cette incertitude ne trouble guère l'analyse de nos cartes.

Le méridien de Tordesillas est tracé sur certaines cartes : la plus célèbre est sans doute celle de Cantino (1502), une des toutes premières représentations cartographiques du nouveau continent. Le mystérieux cartographe<sup>5</sup> qui l'a réalisée incurve bizarrement la côte sud du Brésil vers l'est, comme pour la maintenir en zone portugaise. Erreur volontaire ? Ou volonté de suggérer l'amorce d'un continent austral qui, s'étirant au sud de l'Afrique, rejoint l'Asie comme dans la vision ptoléméenne du monde ? Rappelons qu'en 1502, la découverte du Brésil par le Portugais Cabral n'a que deux ans et la côte n'a été explorée que dans sa partie nord. Mais la plupart des cartes d'inspiration portugaises que j'ai étudiées, telles celle de l'atlas de Diogo Homen (1559) ou celles de Desceliers (1546 et 1550) dessinent aussi une Amérique latine s'incurvant au sud vers la zone portugaise. Ainsi Punta del Este située à 54°57' ouest figure-t-elle sur la première carte à 40°, sur les deux autres à 44°10' et 45°50... donc en zone portugaise.

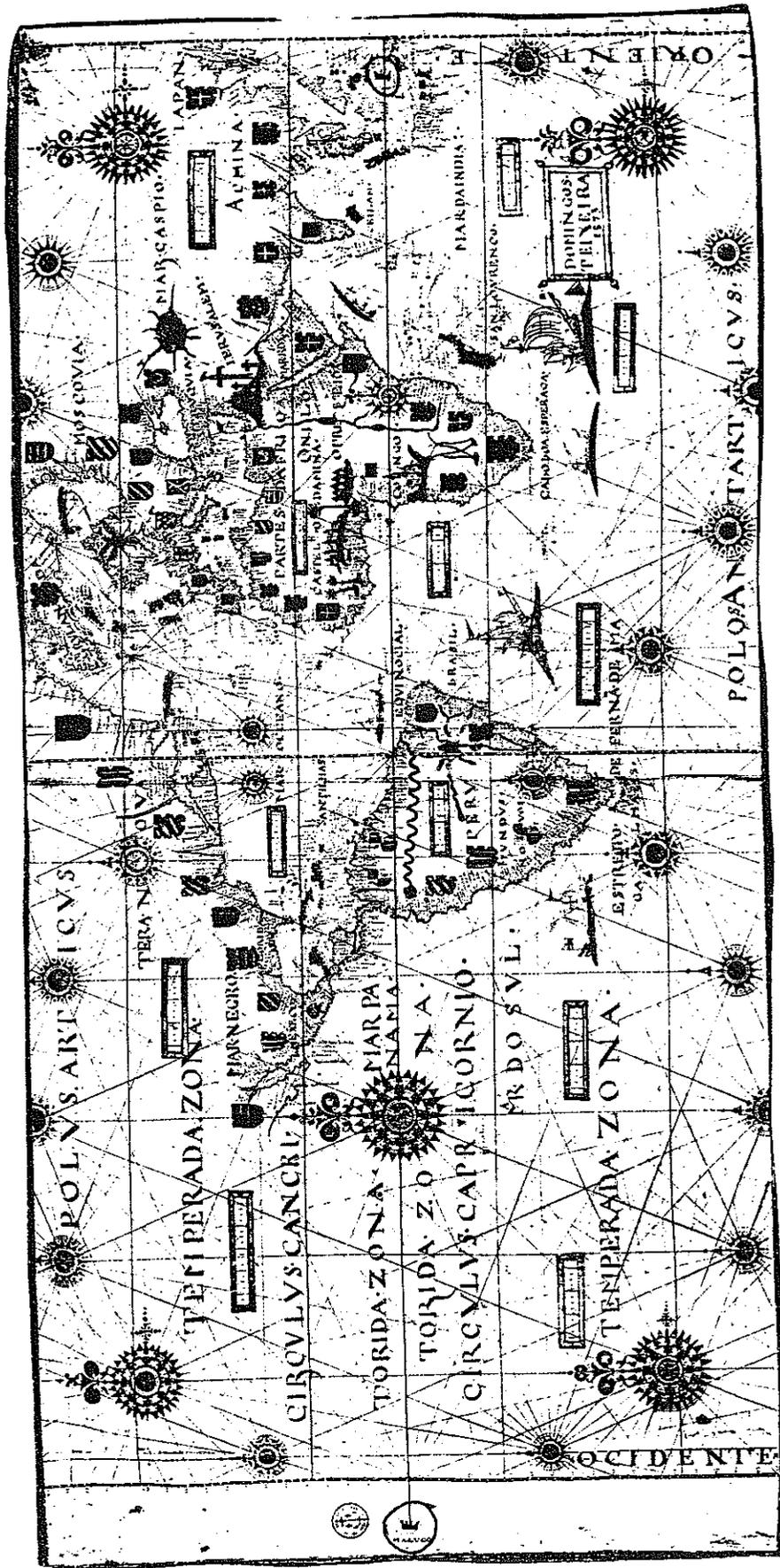
La carte de Sébastien Cabot (1544) quant à elle, réalisée pour le souverain espagnol, trace le méridien de Tordesillas nettement trop à l'est, tout le continent étant nettement décalé en zone espagnole. Il est difficile de faire la part de l'erreur de mesure et du calcul politique. Remarquons que ce décalage en longitude est loin d'être aussi marqué sur toutes les cartes. Il ne semble pas qu'il y ait de la part de l'Espagne ou du Portugal de réelle revendication territoriale : il n'y a pas de conflit en Amérique du sud, les Portugais surtout préoccupés par leur expansion en Afrique et aux Indes se cantonnant à la côte brésilienne, les Espagnols aux Antilles, à l'Amérique centrale puis au Pérou, loin de la limite floue de Tordesillas. Sur aucune carte par exemple les uns ou les autres ne cherchent à se réapproprier ces zones, en changeant la toponymie par exemple. Bien au contraire, l'étude des noms des îles des Antilles ou des points de la côte brésilienne démontre la grande stabilité des toponymes d'une carte à l'autre, qu'elle ait été confectionnée à Lisbonne ou Séville<sup>6</sup>.

<sup>3</sup>isogone : de même déclinaison magnétique, c'est-à-dire de même écart entre le nord magnétique et le nord géographique.

<sup>4</sup>Cette dernière valeur est défendue par Françoise Naude : Etude de "*l'Isolario General de todas las islas del Mundo*" d'Alonso Santa Cruz -Thèse de III<sup>e</sup> cycle, Paris VIII 1980- p CXVII contre celle de Roberto Levillier : *America la bien llamada* -Buenos Aires 1948- TII, p27

<sup>5</sup>En effet, Alberto Cantino était un agent d'Ercole d'Este, duc de Ferrare, qui paya douze ducats d'or, somme considérable, pour obtenir (de qui ?) cette carte où figurent les secrets jalousement gardés des découvertes portugaises.

<sup>6</sup>Voir note 2



Planisphere de Domingo Teixeira, 1573 (Photo Bibl. nat.)

qu'elle ait été confectionnée à Lisbonne ou Séville<sup>6</sup>.

Par contre, la contestation sera plus vive à l'autre bout du monde jusqu'en 1529. Où situer l'antiméridien ? L'expédition espagnole de Magellan aborda les Philippines au printemps 1521. Pigafetta, qui en fit partie -et en revint- affirme dans sa relation du voyage que cet archipel se situe "à 161 degrés de longitude de la ligne de Répartition", donc largement en zone espagnole. En fait, il se trouve nettement au-delà de 180°, donc en zone portugaise. La discussion sera serrée surtout à propos des Moluques<sup>7</sup> (archipel le plus à l'est de l'actuelle Indonésie), les îles aux épices, aux clous de girofle, qui sont dans le même cas. La carte espagnole de Diego Ribeiro de 1529 place clairement les fameuses îles en zone espagnole. Mais la même année Charles Quint vide rapidement la querelle en continuant certes à revendiquer la région et en conservant les Philippines mais en vendant les Moluques au Portugal au traité de Saragosse pour 350 000 ducats. Les Portugais firent contre mauvaise fortune bon cœur mais leurs cartes revendiquèrent les Moluques au nom de la légitimité : le planisphère portugais de Domingo Teixeira (1573) qui trace par deux fois l'antiméridien inscrit aussi par deux fois l'île des Moluques "Gilolo", aujourd'hui Halmahera, sur l'équateur, en zone portugaise.

En 1575, François de Belleforest avait donc quelques raisons de noter dans sa *Cosmographie* que chacun "tasche...d'imaginer les degrez pour les faire servir à sa cause". Mais si les relevés en longitude sont ainsi fortement sujet à caution pour des raisons géopolitiques, d'autant plus que les connaissances et les moyens techniques font défaut, par contre les relevés en latitude renseignent sur les progrès de la mesure et de l'expérience. De ce point de vue, la cartographie du XVI<sup>e</sup> siècle annonce clairement la cartographie scientifique développée bientôt en Europe du nord.

## BIBLIOGRAPHIE

- L.de Albuquerque/A ; Marques dos Santos : "Les cartographes portugais" dans Lisbonne hors les murs -Paris, Autrement 1990-
- F. Lestringant : "La crise de la cosmographie à la fin de la Renaissance" dans *Annales ESC* -Paris, mars-avril 1991-
- V. Magalhaes Godinho : *Les Découvertes XV<sup>e</sup>-XVI<sup>e</sup> siècle : une révolution des mentalités* -Paris, Autrement 1990-
- F. Minelle : *Représenter le monde* -Paris, Press pocket/Explora 1992-
- W.G.L. Randles : *De la terre plate au globe terrestre, une mutation épistémologique rapide (1480-1520)* -Paris, Armand Colin 1980-

**Et quelques beaux livres accessibles où retrouver une présentation de ces cartes :**

- G.Kish : *La carte image des civilisations* -Paris, Seuil 1980-
- M. Leinkugel *Le Cocq* : *Premières images de la terre* -Paris, Cuénot 1977-
- M. Mollat/M. de la Roncière : *Les portulans* -Fribourg (Suisse), Office du Livre 1984-
- K. Nebenzahl : *Atlas de Christophe Colomb et des grandes découvertes* -Paris, Bordas 1992-
- M. Pastoureau : *Voies océanes* - Paris, Hervas 1990- Ce livre donne un tableau assez complet de ce qui est conservé à la Bibliothèque Nationale au Département des Cartes et Plans.

---

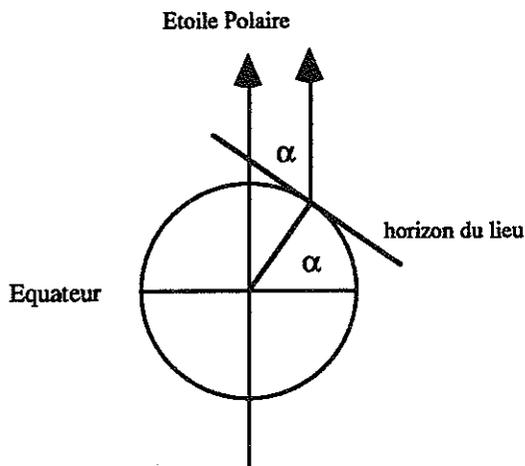
<sup>6</sup>Voir note 2

<sup>7</sup>H. Ozanne : "La découverte cartographique des Moluques" dans M.Pelletier (dir.) : *Géographie du Monde au Moyen Age et à la Renaissance* -Paris, CTHS 1989-

## Le calcul des longitudes

*La longitude d'un lieu fut longtemps beaucoup plus délicate à déterminer que sa latitude. Voici quelques éclaircissements :*

La détermination de la latitude d'un lieu ne présente pas de difficultés. La figure ci-dessous montre que l'angle  $\alpha$  est à la fois la latitude du lieu et la hauteur angulaire de l'étoile Polaire au-dessus de l'horizon (du moins dans l'hémisphère Nord), hauteur mesurable par l'observateur.



La terre est comme un point en regard des espaces célestes, ce qui explique que la direction de l'étoile Polaire ou de tout autre astre soit la même de tout point de la Terre.

En fait, pour obtenir la latitude d'un lieu, il suffit de mesurer la hauteur de n'importe quelle étoile connue à son passage au méridien ou de celle du Soleil à midi, cette hauteur dépendant de la latitude et du jour de l'année où est faite l'observation.

Par contre, ce type de mesures astronomiques simples ne permet pas d'obtenir la longitude du lieu d'observation : deux observateurs placés sur le même parallèle à des longitudes différentes observent les mêmes astres à la même hauteur, mais à des instants différents ; la différence de longitude est précisément cette différence de temps ( $1 \text{ heure correspond à } \frac{360^\circ}{24} = 15^\circ$ ). Autrement dit, la différence de longitude est liée à la différence des "heures locales" des deux lieux. Or, sur un navire, on peut connaître facilement l'heure locale en observant le Soleil le jour ou les étoiles la nuit, mais comment connaître l'heure locale au même instant sur le méridien d'origine (ou tout autre lieu fixe) ? La question, bien que cruciale, ne trouve pas de solution au XVI<sup>ème</sup> siècle. Les recherches sur la détermination des longitudes au XVII<sup>ème</sup> siècle portèrent sur deux méthodes : la méthode astronomique et la méthode du "garde-temps".

La méthode astronomique consiste à observer un phénomène astronomique prévisible en notant l'heure locale (qu'on sait mesurer) à laquelle il se produit : par exemple, si l'observateur note qu'une éclipse de Lune se produit à 22H. alors qu'il sait qu'elle a lieu à 20H. à Paris, sa longitude est 30° Est (si on prend comme méridien-origine le méridien de Paris). Malheureusement, les éclipses de Lune ou de Soleil sont rares ! La position de la Lune par rapport aux étoiles fournirait également une "horloge"

possible, mais au XVII<sup>ème</sup> siècle, les tables de la Lune (la "prédiction" de la position de la Lune par rapport aux étoiles) sont très imprécises. On encourage donc les astronomes à trouver un phénomène astronomique observable facilement dont ils sachent calculer les "tables" avec suffisamment de précision.<sup>1</sup>

L'autre méthode consiste à inventer des "garde-temps", qui indiquent l'heure du lieu de départ et la gardent avec précision, même soumis au roulis et au tangage d'un navire aux prises avec l'Océan !

Le problème est si important pour les États que des prix sont offerts : l'Espagne d'abord, puis la Hollande, la France et l'Angleterre annoncent de fortes récompenses au "découvreur de la longitude". Galilée, Pascal, Newton,...s'intéressent au problème. Huygens surtout consacre son temps à l'invention d'une horloge à balancier qui garderait fidèlement le temps en toutes circonstances. Huygens reprend les travaux de Galilée sur l'isochronisme des oscillations d'un pendule et s'aperçoit que les oscillations ne sont isochrones que pour de faibles amplitudes. Huygens essaie alors de réduire la longueur du fil lorsque l'angle d'oscillation augmente, à l'aide de "joutes" sur lesquelles s'enroule le fil ; il cherche une courbe isochrone : une bille lâchée le long d'un "toboggan" ayant la forme de cette courbe met le même temps à arriver au bas du toboggan, quelle que soit la hauteur du point de départ. Huygens découvre que la cycloïde est isochrone. Reste à trouver la forme de la joute à utiliser pour que l'extrémité du fil décrive une cycloïde : c'est également une cycloïde ! Huygens publie ses résultats en 1673 dans l' *Horlogium Oscillatorium*. Cependant, l'horloge à balancier ne convient pas pour un navire en mer.

C'est finalement l'horloge marine à ressort qui a remporté la victoire. Un horloger autodidacte, John Harrison, obtint le Grand Prix du Parlement de Londres pour son horloge marine en 1765 (la quatrième qu'il construisit et qui ne prit que 15 secondes de retard en 5 mois, permettant de mesurer la longitude de la Barbade avec moins de 10' d'erreur, le Grand Prix exigeant une erreur inférieure à 30'). Cependant, l'établissement de tables de la Lune permit à Mayer, un astronome allemand, d'obtenir le Second Prix.

Martine Bühler

Sur ce sujet, on pourra consulter :

Simon Gindikin *Horloges, pendules et mécanique céleste* DIDEROT EDITEUR

David S. Landes *L'heure qu'il est* GALLIMARD

---

<sup>1</sup>Le problème de la longitude se pose donc pour un navire en mer cherchant à connaître sa position. Pour un lieu terrestre, il suffit d'envoyer un astronome observer un phénomène astronomique en ce lieu à une date donnée, et, à son retour, de comparer l'heure locale de son observation à celle qu'a mesuré un autre astronome resté au méridien d'origine.

MOEDICEORVM PLANETARVM

ad iuicem, et ad IOVEN Constituciones, factura in Annis Martio

et Aprile An: MDCXIII. à GALILEO G.L. carundem

Stellaru, nec non Periodicorum ipsarum motuum

Reperire primo, Calculis collectis ad

Meridianum Florentin.

Martij

Die 1. Hor. 3 ab Orem.

Hor. 4.

Hor. 5.

Die 2. H. 3

Die 3. H. 3

Die 4. H. 3.

Die 5. H. 2.

H. 3 Paris versus Ortum

Paris versus arc.

Die 6. H. 1. 30

H. 3

Die 7. H. 2.

Die 8. H. 2.

Die 9. H. 3

Die 10. H. 3.

Die 11. H. 2.

Die 12. H. 2.

H. 3.

H. 4.

H. 5.

Martij  
Die 13. Ho. 1

Ho. 2

Ho. 3. 20

Die 14. Ho. 2

Ho. 9

Die 15. Ho. 2.

Die 16. Ho. 2.

Die 17. Ho. 2.

Die 18. Ho. 2

Ho. 5

Ho. 6

Ho. 7

Die 19. Ho. 2.

Ho. 3.

Die 20. Ho. 3.

Ho. 4. 30

Die 21. Ho. 1

H. 3

Ho 5

Ho. 6

Die 22. Ho. 1

H. 2; 0

## DANS NOS CLASSES

### GALILÉE : LES SATELLITES DE JUPITER

M. Bühler, H. Plane

Nous vous reproduisons ci-contre une page de Galilée dont Henry Plane propose une lecture guidée et que Martine Bühler a utilisée en classe de seconde pour une activité d'introduction au cours sur les fonctions.

#### Lecture du document

Dans "*Istoria e dimostrazioni intorno alle machine solari*" publié à Rome en 1613, GALILÉE reproduit avec précision les observations qu'il vient de faire, en mars, sur les positions des quatre satellites de Jupiter qu'il a découverts trois ans auparavant, et qu'il a nommés "planètes médicéennes" en hommage à son mécène Cosme de Médicis. Sur le document, le rond figure Jupiter et les points en ligne les quatre satellites actuellement nommés Callisto, Ganymède, Europe et Io. Certains jours il n'en figure que trois par suite d'occultation par Jupiter.

Construisons un graphique : en abscisse les temps (1cm par journée), en ordonnée les distances à la planète telles que relevées sur le dessin (on utilisera chaque jour l'observation la plus voisine de 3h.)

1°) Etude de CALLISTO. C'est le satellite ayant la plus grande orbite, l'éloignement maximal apparaît être de 5,2cm. Notons  $d_1 = 5,2$ . Les points ainsi relevés suggèrent sur le graphique une sinusoïde. De fait, si on considère l'orbite comme un cercle décrit par un point d'un mouvement uniforme, ce qu'on observe est le projeté de ce point sur un diamètre de l'orbite, projeté dont le mouvement est sinusoïdal. La période de cette sinusoïde se révèle être de 16 jours ( $T_1 = 16$ ). Elle correspond donc à la durée d'une révolution de Callisto autour de Jupiter.

2°) Etude de GANYMEDE. Procédons de même. Lorsqu'on a éliminé les relevés concernant Callisto, les plus grandes élongations correspondent à Ganymède. On a  $d_2 = 3$ . Une autre sinusoïde apparaît de période  $T_2 = 7$ . Se méfier : le 1er mars Ganymède n'est pas en deuxième position. La suite des observations révélera que, ce jour, le satellite figure à gauche de Jupiter.

3°) Et la 3ème loi de KEPLER ?

On calculera :  $\left(\frac{d_1}{d_2}\right)^3 = \left(\frac{5,2}{3}\right)^3 \approx 5,21$  et  $\left(\frac{T_1}{T_2}\right)^2 = \left(\frac{16}{7}\right)^2 \approx 5,22$       Pouvait-on espérer mieux !

4°) Etude d'EUROPE. Les points restant sont plus difficiles à utiliser. Les élongations les plus importantes paraissent être de 1,9cm. Cherchons à suivre ce point ( $d_3 = 1,9$ ). Demandons donc à cette 3ème loi de Kepler la

période de la sinusoïde espérée.  $\left(\frac{T_3}{T_1}\right)^2 = \left(\frac{d_3}{d_1}\right)^3$  donne  $T_3 \approx 3,5$  Une période de 3 jours et demi convient

bien pour une sinusoïde rassemblant les observations sur ce satellite. (On notera qu'en faisant jouer la loi de Kepler avec Ganymède, c'est-à-dire en écrivant  $\left(\frac{T_3}{T_2}\right)^2 = \left(\frac{d_3}{d_2}\right)^3$ , on arrive au même résultat pour  $T_3$ ).

5°) Etude de IO. Une étude similaire pour le quatrième satellite offre bien moins de précision.

Il semble toutefois que l'amplitude maximale se situe vers 1,2cm. ( $d_4 = 1,2$ ). On aurait alors :

$$\left(\frac{T_4}{T_1}\right)^2 = \left(\frac{d_4}{d_1}\right)^3 \text{ donc } T_4 \approx 1,8$$

Si on trace une sinusoïde de période 1,8 et d'amplitude 1,2 peut-on y placer ce qui correspond aux observations restantes? On retiendra les extrema d'amplitudes opposées les 5 et 11 mars correspondant à 3 périodes et demi. Il faut aussi tenir compte qu'une heure de décalage dans l'observation correspond à un arc de 8 degrés sur l'orbite ( En 1,8 jour, c'est-à-dire en environ 43 heures, Io parcourt  $360^\circ$  sur son orbite ; donc en 1 heure, il parcourt  $360^\circ : 43 \approx 8,3^\circ$ ). Il semble que l'ensemble des points relevés ne s'accorde pas trop mal avec la sinusoïde.

6°) Et les résultats du XX<sup>e</sup> siècle?

Les données utilisées actuellement sont :

	T	D exprimé en rayon R de Jupiter	d échelle : 1cm. pour 5R
CALLISTO	16j. 0h. 16mn. soit 16,01j.	26,2	5,2
GANYMEDE	7j. 3h. 42mn. soit 7,15j.	14,9	3
EUROPE	3j. 13h. 13mn. soit 13,55j.	9,4	1,9
IO	1j. 18h. 28mn. soit 1,77j.	5,9	1,2

On ne peut que reconnaître les qualités d'observateur de GALILEE.

### Activité en Travaux Dirigés en classe de seconde

Les remarques précédentes permettent de construire en seconde une activité d'introduction au cours sur les fonctions. Cette activité a été menée en 1 heure de Travaux Dirigés. Elle permet de faire découvrir une fonction qui n'est donnée ni algébriquement, ni numériquement, ni par un procédé géométrique. Cette fonction (qu'on peut reconnaître plus tard comme une fonction trigonométrique) est un exemple "naturel" de fonction périodique et le tracé de la courbe permet aux élèves d'obtenir certaines données astronomiques (période de Callisto, vérification de la troisième loi de Kepler, prédiction de la position de Callisto à une date donnée).

Le document donné aux élèves comprend la page de Galilée, en latin et l'encadré ci-dessous. Il présente des observations faites en mars. J'ai adopté avec les élèves la convention que "Dies 1", "Dies 2", etc. correspondaient au "1<sup>er</sup> Mars", "2 Mars", etc.

## GALILEE : LES SATELLITES DE JUPITER

La page jointe est une photocopie d'un livre de Galilée paru en 1613. Galilée a reproduit avec précision les observations qu'il vient de faire sur les satellites de Jupiter. Le rond figure Jupiter et les points en ligne les satellites Callisto, Ganymède, Europe et Io. Certains jours, il n'en figure que trois par suite d'occultation par Jupiter (un satellite passe devant ou derrière Jupiter et n'est donc pas visible). Nous allons étudier plus particulièrement le mouvement de Callisto : il s'agit du satellite ayant la plus grande orbite. A chaque instant  $t$ , on peut associer la distance "algébrique" Jupiter-Callisto : ceci définit une fonction dont nous allons tracer la courbe représentative.

L'échelle choisie pour le graphique est la suivante : en abscisses, 1cm représente une journée. En ordonnées, nous prendrons la même échelle que Galilée, donc nous porterons les distances mesurées sur le dessin (en comptant positivement les distances lorsque Callisto est à droite de Jupiter et négativement lorsqu'il est à gauche). Vous porterez sur le graphique les points pour lesquels des indications sont données ci-dessous, puis vous tracerez la courbe.

### Des remarques pour vous aider à faire le graphique :

- 1°) Chaque jour, choisir l'observation la plus proche de 3h.
- 2°) Jours 1 à 4 : Callisto est le satellite le plus éloigné à droite de Jupiter.
- 3°) Jour 5 : Callisto est occulté par Jupiter.
- Jours 7 à 12 : Callisto est le satellite le plus éloigné à gauche de Jupiter.
- Jour 13 : occultation.
- Jours 15 à 20 : Callisto est le satellite le plus éloigné à droite de Jupiter.

### Questions :

Les observations sont faites au mois de mars. Dies 1 est le premier mars, dies 2 le 2 mars, etc.

- 1°) Quelle est la durée  $T_1$  (au jour près) d'une révolution de Callisto autour de Jupiter ?
- 2°) a) Quelle est la durée minimum d'observation nécessaire pour pouvoir prédire la position de Callisto à une date donnée ?  
b) Quelle est, à l'échelle du graphique, la distance de Callisto à Jupiter le 5 avril ?
- 3°) Quelle est l'élongation maximale  $d_1$  de Callisto (i.e. la distance maximale Callisto-Jupiter) ?
- 4°) Le même travail mené avec Ganymède donne l'élongation maximale  $d_2 = 3$  et la période  $T_2 = 7$  jours. Calculer  $(d_1/d_2)^3$  et  $(T_1/T_2)^3$ . Que constate-t-on ?

## NOTE DE LECTURE

### **Faire des mathématiques à partir de leur histoire** tome I **IREM de Rennes**

Cette brochure de nos collègues de Rennes présente une dizaine d'activités pour des classes de lycées ou de collèges. Les thèmes abordés sont variés.

La géométrie y a une belle part: une activité très fouillée sur la construction du pentagone étoilé dans les *Eléments* d'Euclide, des petits problèmes de calcul dans les triangles suivant le *Liber Abaci* de Fibonacci, pour des classes de secondes, une mise en place de l'équation d'une hyperbole définie comme un lieu géométrique d'après la *Géométrie* de Descartes, une activité très originale sur des problèmes de division de champs en parties égales sur des textes tirés de traités d'arpentage d'Ozanam et de J.C. Garnier (XVIII<sup>ème</sup> siècle).

Les activités algébriques s'inspirent des méthodes babyloniennes, des méthodes d'Al Khwarizmi (sans pour ces activités faire lire les textes aux élèves), des résolutions d'équations du second et du troisième degré par Viète et Girard. Les élèves sont invités à lire un texte de Viète où il introduit des écritures algébriques.

On trouve enfin quelques activités sur les numérations antiques.

L'exposé de chaque thème est très approfondi; il débute en général par une fiche technique, indiquant de façon précise le niveau de la classe concernée, l'organisation et la durée du travail, les connaissances requises, les objectifs pédagogiques. Le contexte historique est développé et de nombreux commentaires faits autour du texte, de son intérêt mathématique et pédagogique; des remarques sont faites sur les réactions des élèves, sur les prolongements possibles. Chaque activité est accompagnée d'une bibliographie.

Procurez-vous cette brochure, elle vous donnera envie d'essayer ces activités avec vos classes.

Elle peut être commandée (pour 50 francs sans le port) :  
Université de Rennes IREM Campus de Beaulieu 35042 Rennes cedex (tel 99 28 63 42)

### **Les Mathématiques ne se sont pas faites en un jour.**

#### **Promenades historiques**

**Première promenade : Sumer, Babylone, le nombre comptable et les débuts de la pensée algorithmique. IREM de Nantes**

Encore une brochure d'activités inspirées de textes ou de documents babyloniens autour des nombres, de la numération sexagésimale, des tables de carrés, des approximations de racines carrées, des tables de triplets pythagoriciens, de résolutions d'équations du second degré. De nombreuses pistes de travail pour exciter l'intérêt et la curiosité des élèves de divers niveaux.

Elle peut être commandée (pour 40 francs sans le port) :  
IREM de Nantes 2chemin de la Houssinière BP 1044 44037 Nantes cedex

## NOTES D'ECOUTE

**G. Monge (1746-1818), J.H. Lambert (1728-1777)**

**Géométrie pratique, géométrie spéculative.**

Roger Laurent

*Roger Laurent a eu la gentillesse de nous adresser ce compte rendu d'une conférence qu'il a prononcée à l'Institut Henri Poincaré*

La pratique des représentations de l'espace par les hommes de l'art, architectes, peintres, tailleurs de pierre, charpentiers ou géomètres a conduit à deux modes de représentation privilégiés. Il fallait d'une part représenter rigoureusement l'espace afin de construire et communiquer des données par l'ichnographie (projection sur un plan horizontal) et l'orthographie (projection frontale), pour reprendre une expression de Vitruve<sup>1</sup>; ce mode de représentation conduira à la géométrie descriptive. D'autre part donner une perception globale de l'espace par la scénographie ou perspective, comme aujourd'hui le permet la photographie, pour soulager l'effort de conceptualisation qu'exigeait le mode descriptif, conduira à la géométrie projective.

A partir de cette double tradition de la représentation s'élaboreront les traités de *Géométrie Descriptive* et de *Géométrie Projective*. Une foule de propriétés nouvelles se dégageront de ces géométries.

### Représenter l'espace.

Le traitement de ce problème des représentations de l'espace a souvent conduit à l'élaboration de techniques sans liens, développées pour résoudre au coup à coup divers projets de constructions. On va alors assister à une inflation de traités de perspective parmi lesquels certains contiennent en germes les éléments fondateurs de ce qu'on appellera au XIX<sup>ème</sup> siècle la nouvelle géométrie. Piero della Francesca (1418-1492) par exemple, après Alberti (1404-1472), met en place de manière rigoureuse la technique de construction d'une perspective par points de fuite. Il y a déjà chez Guidobaldo del Monte (1600), la mise en place des ingrédients qui permettront de fonder la

<sup>1</sup> Vitruve M.P. *Les dix livres d'architecture*, d'après la traduction de Claude Perrault de 1673, reprise par André Delmas en 1979, éd. Balland, livre 1, chap. 2, p. 30.

géométrie projective, comme par exemple le concept de point de fuite associé à une direction de droites. Il s'agit d'un traité dans lequel Guidobaldo s'attache à dégager les concepts de base indépendamment de problèmes particuliers. Chez Girard Desargues (1591-1661), un pas décisif sera fait vers cette géométrie spéculative, par l'utilisation de la perspective et des transversales dans ses publications de 1636 et de 1639 et où apparaît pour la première fois la recherche des invariants dans une transformation par une perspective, ce qui fera dire à Michel Chasles à propos du fameux théorème sur l'involution de six points<sup>2</sup> que " *...le premier inventeur est M. Desargues, un des plus grands esprits de ce temps, et des plus versés aux mathématiques, et entre autres aux coniques* ".

### La nouvelle géométrie.

Cette nouvelle géométrie ou géométrie moderne, comme la nommait Michel Chasles<sup>3</sup>, se caractérise par une autre approche que celle héritée de la géométrie euclidienne et de Descartes. C'est d'abord son caractère général. Quelques principes se dégagent des procédés de construction apparemment différents et les généralisent. C'est ensuite l'économie des calculs algébriques qui disparaissent au profit du raisonnement sur les propriétés des figures<sup>4</sup>. Voilà comment Michel Chasles résume son analyse<sup>5</sup> sur les travaux de Pascal et de Desargues, membres correspondants de l'Académia Intelligentia animée par le père Marin Mersenne à Paris, avant la fondation de l'Académie des Sciences par Colbert en 1666: "*...écrits où devaient briller le génie inventeur de ce profond géomètre (Pascal), et l'art admirable avec lequel il savait généraliser une première découverte, et en tirer toutes les vérités qu'elle renfermait. Desargues, que Pascal avait pris pour guide, et qui était digne en effet d'un tel disciple, avait aussi écrit sur les coniques, un an auparavant, d'une manière neuve et originale. Sa méthode reposait, comme celle de Pascal, sur les principes de la perspective, et sur quelques théorèmes de la théorie des transversales*". Le caractère spéculatif et le choix de généraliser s'imposent à cette assemblée de gens savants. On sait par contre le conflit qui opposera le fervent disciple de Desargues, Abraham Bosse, nommé à l'Académie de peinture au moment de sa création en 1648 pour y enseigner la perspective, et qui en sera exclu en 1661 pour avoir voulu imposer les principes de géométrie de la perspective aux praticiens qui les refusaient. Cette divergence de points de vue à une époque où le statut de peintre, architecte, tailleur de pierre ou mathématicien est mal défini, fait apparaître la fracture entre théoriciens et praticiens. Souvent sous-jacente dans les écoles, elle sera réduite par la création de corps spécialisés.

On peut se poser la question sur la manière dont s'élabore une science. Deux exemples choisis parmi bien d'autres peuvent servir de support à notre essai pour comprendre la constitution en corps de doctrine d'une discipline. Il y a bien sûr la personnalité, l'équation personnelle des savants mais aussi la structure sociale. Gaspard Monge et Jean-Henri Lambert nous serviront de modèles. Dans ces deux cas, il y a d'abord le pédagogue, l'enseignant soucieux de simplifier et de clarifier mais aussi le chercheur académicien spéculatif qui essaie de

<sup>2</sup>Michel Chasles .- *Aperçu historique sur l'origine et le développement des méthodes en géométrie* 1837, p.72.

<sup>3</sup>Michel Chasles, *Aperçu Historique* , p.66, 90.

<sup>4</sup>Bkouche R.- *Desargues au XIX<sup>e</sup> siècle, l'influence d'un livre non lu* , Article IREM de Lille, 1994.

<sup>5</sup>Michel Chasles, *Aperçu Historique* , p.74.

généraliser, de dégager l'essentiel d'une pratique, avec plus ou moins de génie ou de chance. Les traités qui jalonnent cette histoire de la perspective, leur préface, mettent en évidence d'une part l'exposé des techniques, leurs présentations plus ou moins pédagogiques et d'autre part l'effort de synthèse dans le but de dégager les principes essentiels qui vont concourir à constituer ce que nous appelons une théorie ou discipline. Piero della Francesca, Guidobaldo del Monte, Simon Stevin de Bruges, Girard Desargues, Brook Taylor, Monge et Lambert sont plutôt à classer dans la deuxième catégorie.

### **Les traités. Écoles et Académies. Monge, le professeur, le politique.**

Monge enseigne à l'École Royale du Génie de Mézières de 1764 à 1784. C'est après 1765 qu'il résout le problème du défilement, pour les fortifications en particulier. Son cours de Géométrie Descriptive<sup>6</sup> naît à ce moment là mais restera secret dans cette école militaire. On sait aussi que, sollicité par de nombreuses fonctions publiques et politiques, examinateur de la marine en 1783, puis Ministre de la Marine de 1792 à 1793, il ne consacra pas beaucoup de temps à l'édition de ses travaux. Professeur à l'École Normale de l'An III de la République de janvier à mai 1795, dont il fut un des membres fondateurs, il aura l'occasion de publier, comme ses collègues, son cours de *Géométrie Descriptive*. Ce cours qui est la synthèse rigoureuse de ce que nous avons appelé la première tradition dans un article précédent<sup>7</sup> se voulait rigoureux et suivi de travaux pratiques, quoique riche en applications à caractère théorique, en particulier pour la démonstration de théorèmes de géométrie plane à partir de figures de l'espace, comme le précise Michel Chasles dans son *Aperçu Historique...* de 1837<sup>8</sup>, "...Le caractère principal des écrits de Desargues était une grande généralité dans ses principes théoriques et dans ses applications, telle que celle qui fait la beauté et le grand mérite de la *Géométrie Descriptive* de Monge". Chasles cite Bosse qui dans ses *Pratiques géométrales et perspectives* fait remarquer que "M. Desargues démontrait universellement, par les solides, ce qui n'est pas l'usage ordinaire de ceux qui se disent géomètres ou mathématiciens" et Chasles de conclure: "Ces mots de Bosse, par les solides, ne signifieraient-ils pas que Desargues employait dans ses démonstrations la considération des figures à trois dimensions, pour parvenir aux propriétés des figures planes? ce qui est aujourd'hui le caractère de l'école de Monge, en géométrie spéculative". Un propos de Chasles qui fera l'objet de discussions<sup>9</sup>, "C'est cet art infiniment utile de déduire d'un seul principe un grand nombre de vérités, dont les Anciens ne nous offrent point d'exemples, qui fait l'avantage de nos méthodes sur les leurs". Nous avons présenté dans l'article cité supra<sup>10</sup> la démonstration du théorème généralisé de Desargues (relatif aux triangles perspectifs de 1648) par cette méthode fondée sur la *Géométrie Descriptive* de Monge. On est ici en présence d'un mathématicien qui à partir d'une pratique dans une école (École Royale du Génie de Mézières) où sont formés des ingénieurs et des architectes, généralise et présente des mémoires à l'Académie des sciences, en 1771 sur les équations aux dérivées partielles pour traiter des surfaces développables,

<sup>6</sup>Monge G.- *Géométrie descriptive*, cf. 3<sup>e</sup> éd., 1811, *Des plans tangents et des normales aux surfaces courbes*, p. 49.

<sup>7</sup>Roger Laurent, *La double tradition de la perspective*, Actes Institut suisse, Rome, 1994.

<sup>8</sup>Chasles M.- *Aperçu historique sur l'origine et le développement des méthodes en géométrie*, 1837, p. 87.

<sup>9</sup>Ibid., p.73.

<sup>10</sup>Roger LAURENT, *La double tradition de la perspective*, Actes Institut suisse, Rome, 1994, fig. 12.

en 1775, un huitième mémoire sur la "Théorie des ombres et des pénombres et des surfaces développables " qui constitue un complément des méthodes de géométrie et de géométrie analytique, en 1776, un mémoire sur la "Théorie des remblais et des déblais " qui complète la théorie eulérienne de la courbure des surfaces. Autant de problèmes concrets qui trouvent ici des solutions au caractère général dans ces publications à l'Académie des Sciences. Cet état d'esprit de Monge sera présent dans ses vues politiques dès 1793 et prendra forme en mars 1794 à la Commission des Travaux Publics dont il fait partie. Cette commission prépare la création d'une Ecole unique d'ingénieurs civils et militaires. Monge propose des cours plus théoriques à l'École Normale de l'an III où l'on forme des professeurs pour les Écoles centrales (les lycées de nos jours) ou encore à l'École Polytechnique.

### L'Académicien de Berlin.

Dans un autre cadre, Lambert n'agira pas différemment. On sait que jeune précepteur des enfants de la riche famille Von Salis à Coire en Suisse, il imaginait une machine à perspective, décrite dans une publication de 1752<sup>11</sup>, véritable outil conceptuel d'aide à la création. Dans ses *Notes et Additions à la Perspective Affranchie de l'embaras du plan géométral* de 1759, les *Anmerkungen und zuzäte*, publiées en 1774, il décrira douze perspectographes, qui, s'ils représentent théoriquement une économie de travail pour dessiner des perspectives, n'en sont pas moins une contribution importante à la géométrie spéculative. Les propriétés utilisées pour ces constructions sont en effet celles de la géométrie des invariants, des transversales, propriétés conservées par projection conique centrale ou par rabattements. Outre ces perspectographes, Lambert publie quinze problèmes de géométrie de la règle qui retiendront entre autre toute l'attention de Michel Chasles dans son *Aperçu Historique*<sup>12</sup>: quand il dit: "Le célèbre Lambert, autre Leibnitz par l'universalité et la profondeur de ses connaissances, doit être placé au nombre des mathématiciens qui, dans un temps où les prodiges de l'analyse occupaient tous les esprits, ont su conservé la connaissance et le goût de la Géométrie et en faire les plus savantes applications". Nous avons souvent décrit ces quinze problèmes de géométrie de la règle<sup>13</sup> comme éléments importants du passage au projectif. La publication en annexe d'une traduction française de ces problèmes de la géométrie de la règle peut être utile pour les étudiants des Lycées ou des Universités et constituer des éléments de motivation comme ça a été le cas pour les anciens élèves de l'École Polytechnique. Hachette publie en effet en 1807, dans la *Correspondance sur l'École Polytechnique*, un article où des solutions sont données à ces types de problèmes. Si Lambert, dès 1759 dans son traité de perspective<sup>14</sup> au titre significatif *La Perspective Affranchie de l'embaras du plan géométral*, essaie de dégager les éléments essentiels des pratiques anciennes de la perspective pour résoudre efficacement les problèmes de représentation par des procédés rapides, le transporteur pour les échelles d'angles, les échelles des profondeurs, la méthode d'égaux resections pour construire des perspectives au point de l'œil très éloigné, les méthodes fondées sur la géométrie élémentaire pour résoudre les problèmes de restitutions géométrales à partir

<sup>11</sup>Roger Laurent, *Essai sur la perspective*, avec trad. Jeanne Peiffer de *Anlage zur Perspektive* de Lambert de 1752, Librairie scientifique A. Blanchard, Paris, 1981.

<sup>12</sup> Chasles M.- *Aperçu historique sur l'origine et le développement des méthodes en géométrie*, 1837, p.185.

<sup>13</sup>Cf. note 6.

<sup>14</sup> Jean-Henri Lambert.-*La Perspective Affranchie de l'embaras du plan géométral*, 1759, rééd. Paris, Alain Brieux, 1977.

d'une perspective, il va, en 1774 dans ses *Anmerkungen und zuzäte*, mettre en évidence des propriétés de type projectif à partir de la pratique de la perspective. L'Académicien de Berlin, trois ans avant sa mort et comme une synthèse de ses recherches dans ce domaine, dégage avec une joyeuse alacrité ces problèmes de géométrie de la règle<sup>15</sup> à caractère spéculatif. Quelques années plus tard, en 1813, prisonnier des Russes à Saratov sur les bords de la Volga, Jean-Victor Poncelet profitera de cette captivité et du temps de loisir dont il disposera pour reprendre toutes ces questions dont il publiera plus tard en 1822 les résultats dans son son fameux *Traité des propriétés projectives des figures*, ouvrage utile à tous ceux qui s'occupent des applications de la géométrie descriptive et d'opérations géométriques sur le terrain et qui sera la conclusion, spéculative, avant le colloque d'Erlangen de Félix Klein en 1872, de cette longue histoire des modes de représentations de l'espace.

### Que reste-t-il de cette longue pratique?

Des traités, certains pratiques, d'autres plus théoriques, une synthèse concise d'une longue expérience professionnelle, l'exemple passionnant et qui passionne des générations de chercheurs, étudiants ou professeurs, du passage d'une technique des hommes de l'art à une théorie mathématique sans doute obsolète mais riche par ses applications en informatique, en photogrammétrie et en pédagogie de la formation professionnelle.

*Roger Laurent ainsi que la rédaction de Mnémosyne tiennent à la disposition du lecteur intéressé une importante bibliographie sur le sujet.*

*Ecrivez-nous.*

### *Au SOMMAIRE du Numéro 12*

*Etude Histoire de quelques projections cartographiques*  
*Marie Benedittini*

*Bonnes vieilles pages Traité de Topographie de L. Puissant*

*Dans nos classes La mesure du Méridien*

<sup>15</sup> Laurent R.- *La place de Jean-Henri Lambert dans l'histoire de la perspective*, avec en annexe une traduction des *Anmerkungen und zuzäte*, ou *Notes et additions*, traduction de J. Peiffer, commentaires de R. Laurent.

## *Les LUNDIS du groupe M : A.T.H.*

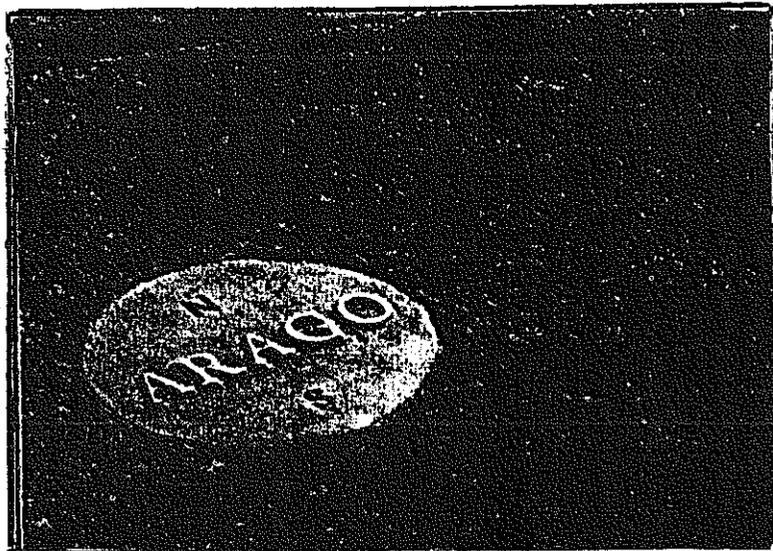
Le premier lundi de chaque mois  
de 14h 15 à 16h 30, à l'IREM Paris-7,  
Université D. Diderot, tour 55-56, 3ème étage salle 8

Les dernières séances de l'année 95-96 auront lieu les

**1er Avril** : *L'Algèbre* de Wallis ( Jean Luc Verley )

**6 mai** : L'algèbre babylonienne (Joëlle Proust )

**3 juin** : La démonstration par Bolzano du théorème des valeurs intermédiaires.  
(Martine Bühler )



### *Enigme*

Maintes curiosités existent à travers les rues de Paris qui peuvent sortir de sa rêverie le promeneur solitaire qui les arpente : stèles en l'Eglise Saint-Sulpice et à l'Hôtel de la Monnaie, mires au Parc Montsouris et au Moulin de la Galette, "canon" du Palais Royal, et, depuis peu, au sol, médaillons de Jan Dibetts des jardins de la Cité Universitaire à la Porte Montmartre.

Quelles lignes imaginaires ces signes dessinent-ils dans Paris ?  
Nous nous promènerons ensemble une prochaine fois.

*Comité de rédaction:*

<i>Philippe BRIN</i>	<i>Lycée Technique E. Branly Créteil Animateur à l'IREM Paris VII</i>
<i>Martine BÜHLER</i>	<i>Lycée Flora Tristan Noisy le Grand Animatrice à l'IREM Paris VII</i>
<i>Michèle GREGOIRE</i>	<i>Lycée Lavoisier Paris Animatrice à l'IREM Paris VII</i>
<i>Maryvonne HALLEZ</i>	<i>Collège P. Bert Paris Animatrice à l'IREM Paris VII</i>
<i>Marie Françoise JOZEAU</i>	<i>Lycée G. de Nerval Luzarches Animatrice à l'IREM Paris VII</i>
<i>Odile KOUTEYNIKOFF</i>	<i>Collège Descartes Antony Animatrice à l'IREM Paris VII</i>
<i>Michèle LACOMBE</i>	<i>CNED Institut de Vanves Animatrice à l'IREM Paris VII</i>
<i>Anne MICHEL-PAJUS</i>	<i>Lycée C. Bernard Paris Animatrice à l'IREM Paris VII</i>
<i>Jean Luc VERLEY</i>	<i>Université Paris VII IREM Paris VII</i>

*avec la collaboration*

*de M. T. GAMBIN (Paris-7), R. LAURENT, G. VINDT*

<p><b>Courrier à adresser à :</b> Groupe M: A.T.H. IREM Université Denis DIDEROT Paris VII Case 7018 Tour 55-56 3ème étage 75005 PARIS</p>
--

*Pour échanger expériences et réflexions à propos de  
l'histoire et l'enseignement des mathématiques*

M.: *Mathématiques*  
A. *Approche par les*  
T. *Textes*  
H. *Historiques*

*SOMMAIRE*

*Editorial*

*Bonnes vieilles pages*

*Stevin  
De l'histiodyromie ou cours des navires*

*Etudes*

*Des cartes-portulans à la formule d'Edward Wright :  
l'histoire des cartes à « rumb »  
Marie-Thérèse GAMBIN*

*Latitude, longitude et géopolitique. L'exemple des  
cartes de l'amérique ibérique G. VINDT*

*Dans nos classes*

*Galilée les satellites de Jupiter*

*Note de conférence*

*Monge, Lambert, géométrie  
pratique géométrie spéculative  
Roger LAURENT*

*Calendrier*

*« Les Lundis du groupe M : A.T.H. »*

En vente au prix de 5,00 Euros

Editeur : IREM

Directeur responsable de la publication : M. ARTIGUE

Dépôt légal : Février 1996

ISBN : 2-86612-092-2

IREM Université Paris VII Denis Diderot

Case 7018

2, place Jussieu

75 251 Paris Cedex 05

Tel : 01 44 27 53 83