

UN MAITRE...DISTRAIT!

Le maître fait au tableau la multiplication ci-contre.

Il connaît bien ses tables, mais, ce jour là, il est dans la lune et oublie de décaler la deuxième ligne.

$$\begin{array}{r} 1\ 2\ 3\ 4 \\ \times 3\ 7 \\ \hline \end{array}$$

Quel résultat va-t-il trouver en faisant cette erreur de décalage ? *tu peux faire l'opération, comme le maître l'a faite.... mais il est aussi possible de prévoir le nombre qu'il va trouver, sans refaire tous les calculs.*

As-tu compris quelle multiplication on fait quand on oublie de décaler ?

$$\begin{array}{r} 7\ 8\ 5\ 4 \\ \times 3\ 7 \\ \hline \end{array}$$

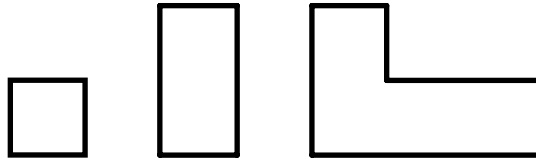
Oui ... alors tu peux écrire directement le résultat obtenu, ci-contre, sans décaler.

...Tu peux trouver rapidement, de tête, ce que l'on va trouver en faisant la multiplication posée ci-contre, sans décaler

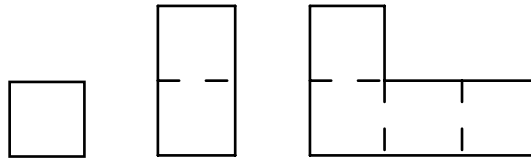
$$\begin{array}{r} 1\ 0\ 1 \\ \times 4\ 2 \\ \hline \end{array}$$

SYMETRIES

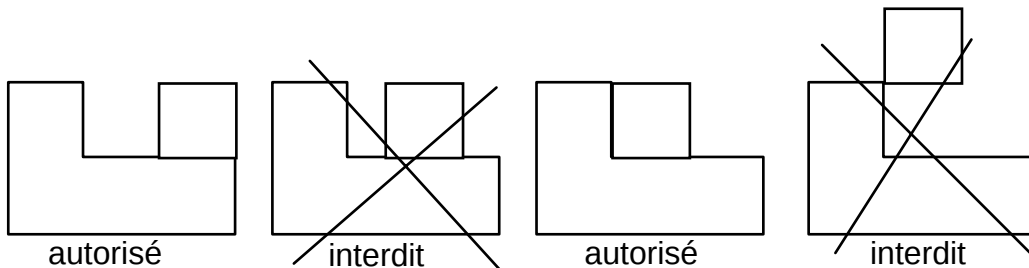
Tu vas construire des figures en assemblant de différentes façons les 3 pièces ci-dessous.



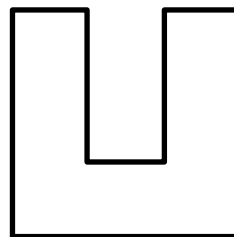
Ces pièces sont formées de petits carrés : respectivement 1, 2 et 4



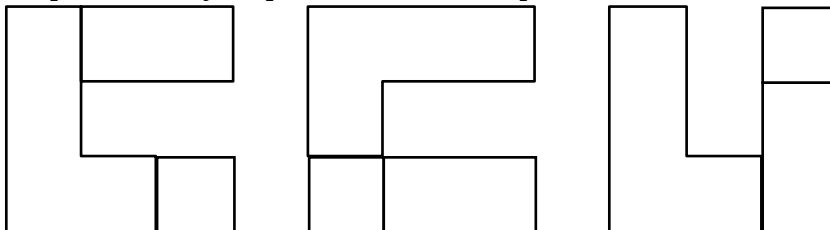
Règle à respecter en les assemblant : au moins, un côté de petit carré en commun.



En utilisant les 3 pièces, on peut obtenir cette **figure**



et ceci de plusieurs façons possibles. Par exemple :



On s'intéresse aux **figures** que l'on peut obtenir.

(Pour chercher, tu peux reproduire les pièces et les découper dans du carton)

En utilisant les 3 pièces construis une autre **figure** admettant un **axe de symétrie** (il est possible de la plier en deux, les deux morceaux se superposant exactement). Dessine la ci-dessous.

Recommence pour obtenir une **autre figure symétrique, plusieurs autres...toutes** celles qui sont possibles ?

