



Les algorithmes conçus dans le cadre de cette théorie ne font évidemment appel qu'aux nombres entiers.

Ainsi pour une fonction réelle  $f$  on note  $F_k$  la partie entière

$$\left[ \omega \cdot f\left(\frac{k}{\omega}\right) \right]$$

Afin de tabuler  $f$  sur  $[0,1]$  on construit des algorithmes permettant de calculer une suite d'entiers  $Y_0, \dots, Y_w$  "approximations" des entiers  $F_0, \dots, F_w$ , les "erreurs" étant standard.

Les réels  $y_i = Y_i/w$  sont alors des valeurs approchées des réels  $f(i/w)$  avec des erreurs de l'ordre de  $1/w$ , c'est-à-dire majorées par un réel du type  $n/w$  avec  $n$  standard.

La suite des nombres  $C_k = Y_{k+1} - Y_k$  est appelée un code de la fonction  $f$ . Il est évident que la donnée d'un code de  $f$  et, par exemple, de  $F_0$  déterminent une suite  $Y_k$ .

Dans le cas où la fonction  $f$  est de classe  $C^2$  on peut obtenir un algorithme permettant de déterminer un de ses codes à partir d'un code de la dérivée de la manière suivante.

A la suite  $(F_k)_{0 \leq k \leq w}$ , on associe la suite  $(RF_k)_{0 \leq k \leq w}$  où

$$RF_k = \left[ \omega \left( \omega \cdot f\left(\frac{k}{\omega}\right) - F_k \right) \right]$$

De même pour la dérivée  $f'$  de  $f$  on définit deux suites  $(DF_k)_{0 \leq k \leq w}$  et  $(RDF_k)_{0 \leq k \leq w}$ .

De la formule de Taylor on déduit alors que

$$F_{k+1} + \frac{RF_{k+1}}{\omega} = F_k + \frac{RF_k}{\omega} + \frac{DF_k + \frac{RDF_k}{\omega}}{\omega} + \partial$$

où  $\partial$  est de l'ordre de  $\frac{1}{\omega}$

D'où il résulte qu'une suite d'entiers  $Y_k$  satisfaisant à

$$Y_{k+1} + \frac{R_{k+1}}{\omega} = Y_k + \frac{R_k}{\omega} + \frac{RDF_k}{\omega}$$

avec  $0 \leq R_k < w$  pour  $0 \leq k \leq w$  et  $Y_0 = F_0$  est une suite "d'approximations" du type recherché.

Ainsi le code associé à cette suite est obtenu à partir de l'algorithme suivant :

$$R = RF_0 ; DF = RDF_0 ;$$

**Pour  $i = 0$  à  $w - 1$  faire**

$$C[i] = (DF + R) \text{ div } w ;$$

$$R = (DF + R) \text{ mod } w ;$$

$$DF = DF + DC [i] ;$$

L'algorithme obtenu est purement formel au sens où il dépend d'un paramètre unité infiniment grand. Ceci pourrait amener à penser qu'il n'est d'aucun intérêt pratique.

Pourtant cet algorithme constitue un schéma de calculs parfaitement programmable et exécutable sur un micro-ordinateur à condition de donner à l'unité  $w$  une valeur entière disponible dans le langage utilisé. Cette manière de procéder est motivée par un des outils clés de l'ANS : le principe de permanence dont il découle que certaines propriétés vérifiées lorsque l'unité est infiniment grande ont des conséquences résiduelles lorsque cette unité est assez grande mais non nécessairement infiniment grande.

Les termes des tableaux précédents, les lignes étant portées bout à bout, sont des extraits des codes, respectivement des fonctions  $f_1$ ,  $f_2$  et  $f_3$ , obtenus pour  $w = 10000$  et  $1000 \leq k \leq 1480$ .

Il est à remarquer que :

- les calculs sont exacts et les erreurs sont gérées lors de la conception de l'algorithme,
- les termes du code peuvent être choisis du type "entier court" vu que les termes du code formel sont standard donc "petits".
- le calcul du code de  $f_3$  correspond à l'intégration numérique d'une équation différentielle.

### Intérêt des codes de fonction

#### • Le calcul numérique.

La donnée d'un code et d'une valeur d'une fonction détermine une tabulation de cette fonction. Ainsi, avec les codes des fonctions  $f_1$ ,  $f_2$  et  $f_3$  mentionnés plus haut et les valeurs de ces fonctions en 0, on obtient respectivement  $Y_w = 2777$ ,  $Y_w = 9999$  et  $Y_w = 27180$ . L'unité pouvant être choisie en fonction de la précision exigée, ces algorithmes sont particulièrement adaptés pour les représentations graphiques sur écran de micro-ordinateur avec, par exemple,  $w = 640$ .

#### • Etude des structures des codes.

On observe facilement sur les extraits donnés plus haut que les codes des fonctions ont des structures bien déterminées. L'étude de ces structures a donné des résultats très intéressants pour la géométrie discrète dans le cas des droites et semble être prometteuse

Figure 1 : MAQUETTE F4 TYPE AIRBUS

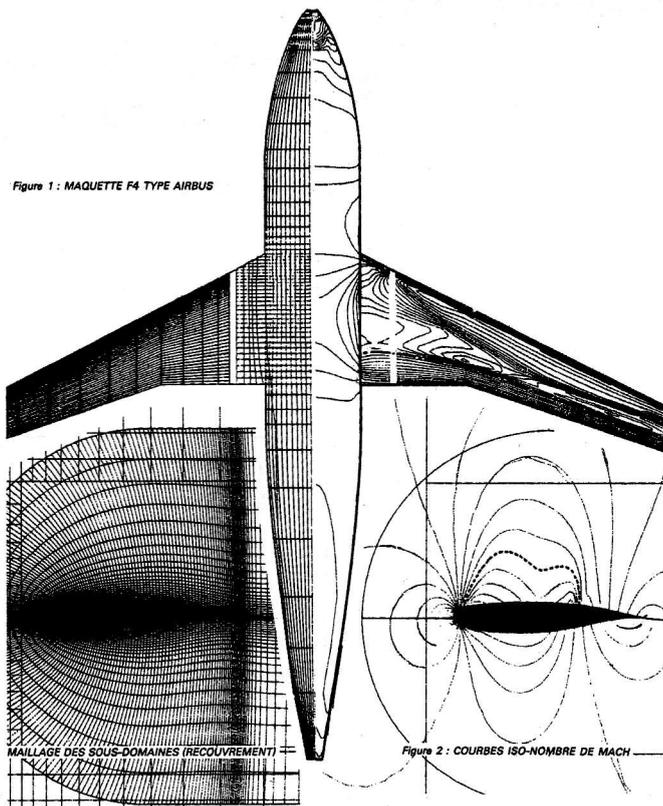


Figure 2 : COURBES ISO-NOMBRE DE MACH

Airbus - Centre de calcul  
vectoriel de Palaiseau

dans le cas général (\*).

#### • Etude numérique de propriétés qualitatives de fonctions.

Par l'intermédiaire de la théorie du continu élaborée sur  $Z$  on peut aborder des propriétés telle que la dérivabilité. Pour s'en faire une idée on pourra remarquer que les codes de  $f_2$  et  $f_3$  ont "localement" une structure similaire à celui de  $f_1$ , c'est-à-dire une structure de code de droite.

(\*) J.P. REVEILLES - *Droites discrètes et fractions continues*. ULP Département d'informatique (1990) R90/01.

A. TROESCH - *Interprétation géométrique de l'algorithme d'Euclide et reconnaissance de segments*. IRMA Strasbourg, (1990) 426/P-239.