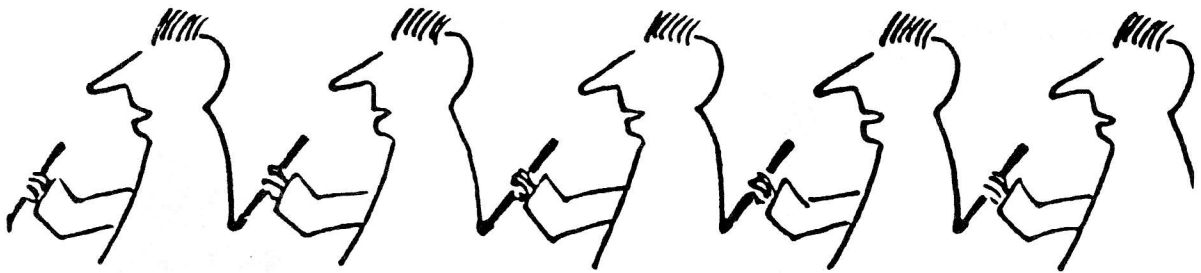


AU RYTHME DES ALGORITHMES

- Bonzaï !!! -

*Cette rubrique pourra bientôt s'appeler (elle-même) le courrier itératif.
En effet les collègues nous envoient leurs copies d'écran accompagnées de petits programmes, le tout étant bienvenu pour agrémenter la cuisine récursive du chef Logo.*



A recursive situation (Hommage à Saul Steinberg)

D'abord quelques bonzaïs (fractalisés et aléatoires - cf. PLOT 37) proposés par **Etienne Thépot** de Saint Jean de Braye (45).

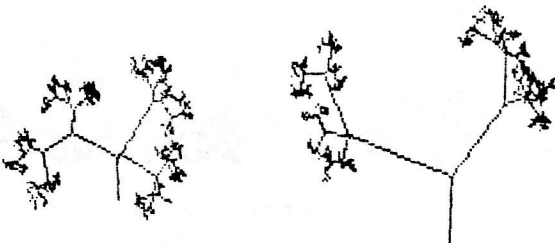
```

POUR ARBRE : N : C
SI : N = 0 /STOP/
DONNE MOT "K : N HASARD SOMME 3 ENT : C
DONNE MOT "D : N SOMME 30 HASARD 45
DONNE MOT "G : N SOMME 30 HASARD 45
AV CHOSE MOT "K : N
TD CHOSE MOT "D : N
ARBRE : N - 1 : C / 2
TG SOMME CHOSE MOT "D : N CHOSE MOT "G :
N
ARBRE : N - 1 : C / 2
TD CHOSE MOT "G : N
RE CHOSE MOT "K : N
FIN
    
```



```

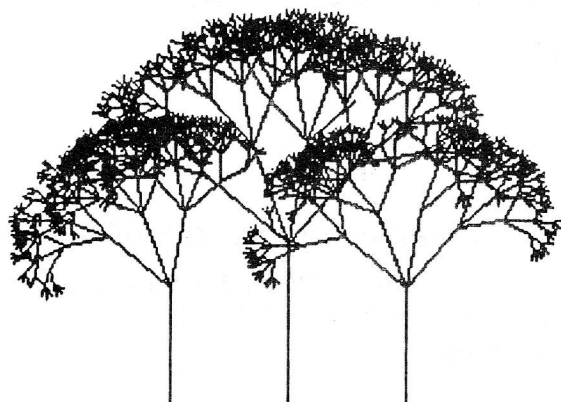
POUR PERSIL
VE ME 1 CT LC RE 65 BC
ARBRE 9 100
COPIE
PERSIL
FIN
    
```



LES DANGERS DE LA RECURSIVITE !



Et une forêt de Bonzaïs proposée par **Arlette Lacouture** d'Angoulême (16) qui souhaite d'autres dessins sans solution faisant référence à des procédures récursives à trouver par les lecteurs.



ARBRE 1 50 1000 4 4

ARBRE 1 50 4 4 1000

ARBRE 1 60 4 4 4

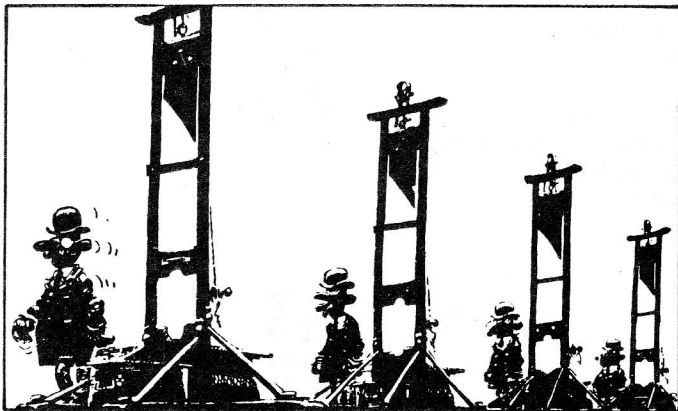
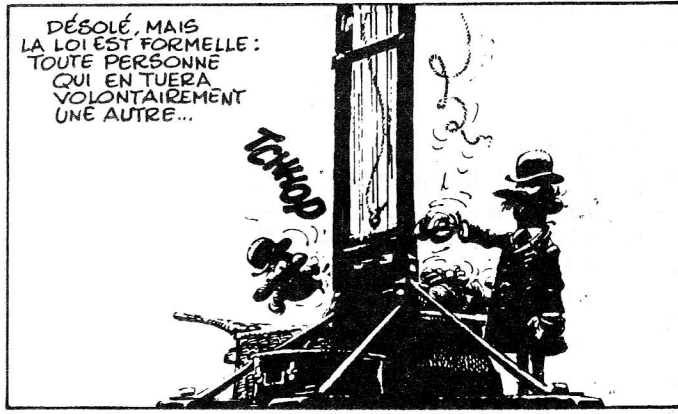
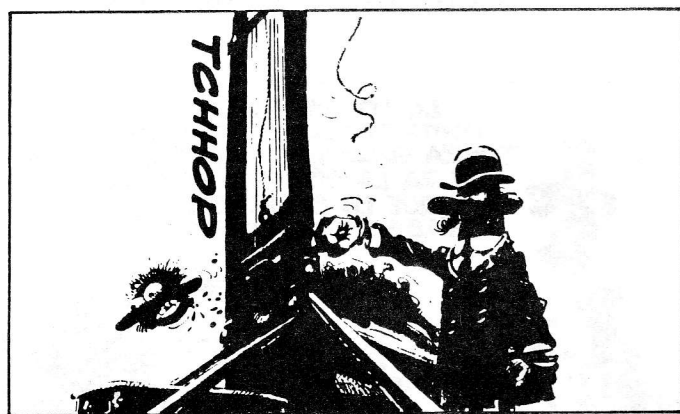
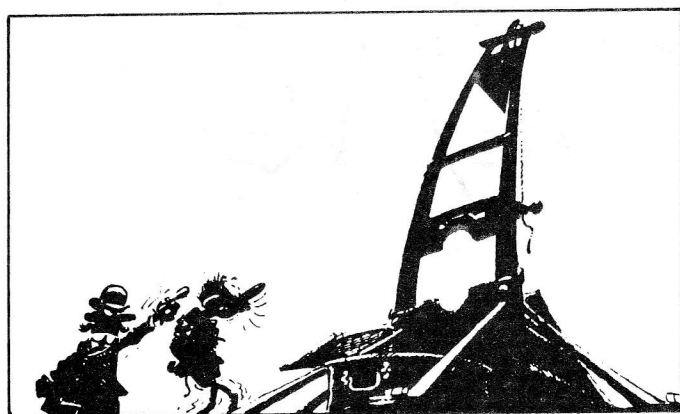
POUR ARBRE 1 : N : L
 SI OU EGAL? : N 0 PLP? : L 4 /STOP/
 AV : L TG 50 ARBRE 1 HASARD 2 : L*.6
 REPETE 3 /TD 30 ARBRE 1 HASARD 2 : L*.6/ TG 40 RE : L
 FIN

POUR UN ARBRE PLUS FOURNI :

POUR ARBRE2 : N : L
 SI OU EGAL? : N 0 PLP? : L 4 /STOP/
 AV : L TG 50 ARBRE2 HASARD 4 : L*.6/ TG 40 RE : L
 REPETE 3 /TD 30 ARBRE2 HASARD 4 : L*.6/ TG 40 RE : L
 FIN

POUR ARBRE : N : L : A : B : C
 SI OU EGAL? : N 0 PLP? : L 4 /STOP/
 AV : L TG 50 ARBRE HASARD : A : L*.6 : A : B : C
 REPETE 2 /TD 30 ARBRE HASARD : B : L*.6 : A : B : C/ TD 30 ARBRE
 HASARD : C : L*.6 : A : B : C
 TG 40 RE : L
 FIN ■

IL NE FAUT PAS CONFONDRE PÂLE CAPITAIN ET PEINE CAPITALE !



Extrait de "Idées Noires (et Récursives)"
 André Franquin - J'ai Lu - 1986