Semaine nationale des Mathématiques

Jean Fromentin

Une école au top!

Alors que la tension monte dans les collèges et les lycées participant au Rallye Mathématique de Poitou-Charentes, l'exposition Comment tu comptes de notre Régionale est demandée par l'école Louis Aragon de Niort, la plus importante école du secteur de mon ex-collège! L'école se prépare à faire, de la Semaine Nationale des mathématiques, un événement exceptionnel.

Chargé de transporter et de présenter le matériel de la Régionale, c'est avec plaisir que je retrouve l'ambiance des liaisons « École – Collège » de mon temps.



Monsieur Séguelas, directeur de l'école, me fait découvrir l'organisation de la semaine : deux ateliers par jour et par élève (des ateliers tournants), un « Café des parents » avec une rencontre autour des jeux, une conférence : « Histoire des nombres » pour les CM2, et bien sûr l'exposition prêtée par la Régionale augmentée du matériel de l'expo Cube et des puzzles classiques d'une exposition que j'avais réalisée au collège, au temps des PAE (Projets d'Actions Éducatives).



C'est donc une semaine intense en mathématiques qui s'annonce pour les écoliers.

Lundi 11 mars, en compagnie de Monsieur Gay, Inspecteur chargé des mathématiques, et de moi-même, Monsieur Séguelas lance cette Semaine Nationale des Mathématiques devant tous les élèves du cycle 3 rassemblés sous le préau fermé avec les enseignants et les accompagnants.



L'exposition Comment tu comptes

Les panneaux choisis (certains sont d'un niveau trop élevé pour des écoliers) sont accrochés en permanence sous le préau. Le matériel correspondant sera proposé « sous surveillance » dans le cadre des ateliers.

Les ateliers

En cycle 1, quatre ateliers : Arts visuels, EPS, Arts culinaires et Jeux. Pour les arts culinaires, une fois la pâte faite, les élèves feront des carrés, des triangles, des ronds et des étoiles à l'emporte pièce.



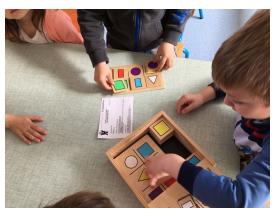
Arts visuels et mathématiques



EPS et mathématiques



Arts culinaires et mathématiques



Jeux et mathématiques

En cycle 2, huit ateliers : Tice (ordinateurs), Tice (tablettes), Arts visuels, EPS, Escape game, Rallye, Espace et Tangram.

En cycle 3, huit ateliers: Tice (ordinateurs), Tice (tablettes), Arts visuels, EPS, Escape game, Anglais, Codage et Jeux.



Tice et mathématiques (tablettes)



Tice et mathématiques (ordinateurs)



Jeux et mathématiques

Sur la photo ci-dessus, M. Gay, IEN chargé des mathématiques, à gauche et M. Séguelas, directeur de l'école, à droite, félicitent deux élèves pour leur réussite.



Tangram et mathématiques



Codage et mathématiques



Anglais et mathématiques

Un temps fort

Mercredi 13 mars, le préau est rempli de tables ! Une « rencontre Jeux » est organisée pour l'ensemble des élèves des cycles 2 et 3.

Le cycle 3 ouvre les festivités à 9 h avec une gigantesque bataille navale. Les élèves, deux par deux et face à face, tentent de découvrir les emplacements des trois bateaux de leur adversaire. Ce ne sont pas les canons qui sont assourdissants mais les ordres lancés pour atteindre les A3, B2 ou C5!



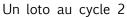
Une bataille navale au cycle 3



Deux bateaux de 3 cases et un de 2 cases à détecter!

Les élèves du cycle 2 prennent le relai à 10 h 45. C'est un loto, là aussi gigantesque ! Pas tout à fait un loto mathématique où le nombre 15 serait annoncé par 3 x 5 ou 8 + 7 ; l'animateur doit passer par 3 et 5 pour les plus petits après avoir annoncé 35.







Toujours pas de ligne remplie!

Art et mathématiques

Je ne terminerai pas ce reportage sans présenter les deux œuvres collectives ci-dessous ; c'est BEAU !





Je crois que les élèves se souviendront longtemps de cette semaine d'activités mathématiques.