

MATHEX : JOUER AVEC LES TRANSFORMATIONS GÉOMÉTRIQUES

Le groupe « Jeux dans l'enseignement des mathématiques » de l'IREM de Lorraine continue de proposer des ressources mêlant manipulation, stratégie et apprentissages mathématiques. Parmi les dernières productions mises en ligne par Sébastien Lozano, MatHex propose une approche ludique des transformations géométriques à travers un jeu de plateau simple à prendre en main et facilement exploitable en classe.



Un jeu pour travailler les transformations autrement

L'objectif de MatHex est de permettre aux élèves d'utiliser et de s'approprier les isométries (symétries, translations et rotations) dans un contexte différent des exercices habituels. Le jeu favorise la manipulation, la mémorisation et la stratégie, tout en mêlant plaisir et apprentissage des mathématiques.

Le principe repose sur un plateau de jeu hexagonal et des cartes de déplacement. Les élèves doivent anticiper des déplacements, repérer des orientations et mobiliser progressivement le vocabulaire et les propriétés des transformations.

L'aspect ludique du jeu permet de travailler des notions souvent délicates pour les élèves : visualisation spatiale, repérage, orientation, anticipation des effets d'une transformation.

Une ressource clé en main

Le site met à disposition :

- les règles du jeu ;
- les cartes de déplacement ;
- des cartes « pièges » ;

- différents plateaux ;
- ainsi que des accessoires imprimables, notamment une planche de rapporteurs sur transparent.

Plusieurs versions des plateaux sont proposées, ce qui permet d'envisager des adaptations selon le niveau de difficulté des élèves ou les objectifs de la séance.

L'ensemble est directement téléchargeable et imprimable, ce qui facilite une utilisation rapide en classe, en atelier ou en accompagnement personnalisé.

Une production issue du travail collaboratif des IREM

Cette ressource illustre également le rôle des groupes IREM dans la création et l'expérimentation d'outils pédagogiques ancrés dans les pratiques de classe. Le groupe « Les jeux dans l'enseignement des mathématiques » de l'IREM de Lorraine travaille depuis plusieurs années sur le développement et l'adaptation de jeux mathématiques testés sur le terrain avant diffusion.

Dans un contexte où la manipulation, l'engagement des élèves et l'accessibilité des apprentissages occupent une place croissante dans les réflexions pédagogiques, MatHex constitue une ressource intéressante pour faire vivre les transformations géométriques autrement en classe.

La ressource est disponible ici : [Accéder à MatHex](#)

Mise en bouche de l'article qui suit...



[Retour au sommaire](#)