

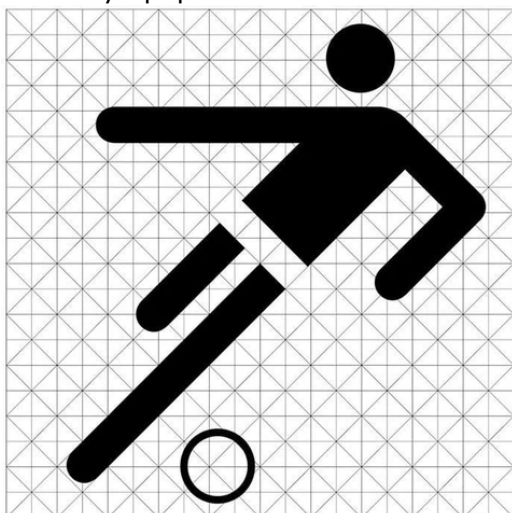
## OTLE AICHER ET LES JEUX OLYMPIQUES DE MUNICH

Groupe Maths et Arts - APMEP Lorraine

*Des échanges entre nous nous ont donné envie d'en savoir plus à propos du créateur de l'univers graphique utilisé lors des Jeux Olympiques de Munich en 1972. Nous pensions nous orienter vers une nouvelle rubrique « Maths et Sports », mais nous avons estimé que ce qu'il avait créé avait toute sa place dans la rubrique « Maths et Arts du Petit Vert.*



Sur cette [photo](#), [Otl Aicher](#) signe (dessine ?) devant des logos qu'il a créés pour les épreuves de ces Jeux Olympiques.



Les sportifs et sportives stylisé-e-s ont été imaginé-e-s en utilisant un [quadrillage](#).



Réussirez-vous à reproduire cette [iconographie](#) ?

