

## MATHS ET JEUX

### UN JEU POUR APPRENDRE LES FRACTIONS AUX ENFANTS

Nous connaissons déjà Nicolas Pelay, docteur en didactique des mathématiques, par sa référence dans Eduscol sur « [Le jeu en mathématiques](#) », et aussi à l'APMEP. L'Est Républicain dans son édition de Vesoul, Haute-Saône, paru le 27 août 2018, nous apprend maintenant qu'il a inventé un jeu pour enseigner les fractions aux enfants.

Le 11 juillet, le FLIP (Festival Ludique International de Partenay) a remis le Label EducaFLIP 2018 « Jeux et Apprentissages ». Les jeux récompensés présentent les qualités d'être à fort potentiel pédagogique en plus d'être ludiques, utilisables à l'école et en famille et édités à des prix abordables (moins de 50€).

Les 10 jeux nominés cette année sont :

- Barbaou le monstre de la mer (Vaisseau Nautilud)
- Bananagrams (Bananagrams International)
- Cartatoto Récréations animaux sauvages (France Cartes)
- **Donut Fight et Grami (Editions Kerozenn)**
- **L'Atelier des potions (Plaisir maths)**
- Le cap est bon (Art of games)
- Les Winifutés (Weelingua)
- **Logic City Editions Goula**
- Team Up (Helvetiq)



Nominés EducaFLIP 2018 - Jeux & Apprentissages

Parmi ces 10 jeux, les trophées ont été remis à L'Atelier des potions (Plaisir maths), Donut Fight (Kerozeen Editions) et Logic City (Goula).



Atelier des potions-49 €



Donut Fight-13 €



Logic City-20 €

[L'atelier des potions](#) est défini comme « Un jeu magique pour apprendre les fractions en classe ou à la maison ». La rubrique Enseignants donne ces informations : « L'Atelier des potions est un jeu innovant, basé sur la manipulation, qui permet un enseignement et un apprentissage ludique et concret des fractions. Il a été conçu de façon collaborative par des chercheurs et des enseignants, dans le but d'être facilement utilisable en classe, en petits groupes ou en classe entière. »

**Donut Fight** permet aux enfants à partir de 6 ans de travailler la mémorisation et la stratégie. Ce jeu a été créé par Rozenn Le Coadou-Leclerc, orthophoniste et conceptrice de matériels de rééducation dédiés à la pratique orthophonique et son mari Loïc Le Coadou, rédacteur et graphiste. Les modalités du jeu apparaissent sur le site de [l'éditeur](#): « Les joueurs mémorisent leur carte commande et reçoivent les cartes donut. À chaque tour de jeu, quatre possibilités : piocher soit un donut soit une carte chance (qui implique souvent un choix stratégique d'attaque ou de défense) ou passer son tour pour rafraîchir sa mémoire. Enfin, il est possible de récupérer le donut rejeté par le joueur précédent. Le premier à compléter sa commande est sacré vainqueur. Plusieurs modalités de jeu sont proposées (mode match, memory, mistigri, devinette, pokernut). Le matériel comprend 16 cartes commandes, 3 jeux de 16 donuts différents, 16 cartes chance et une règle du jeu avec différentes utilisations possibles.

**Logic City** est destiné aux enfants de 3 à 6 ans. Ce jeu éducatif est basé sur la perception visuelle et le repérage dans l'espace. Le but est de construire correctement, à l'aide des 14 pièces en bois coloré, les modèles proposés sur les 45 cartes défis progressifs auto-correctives.

**Tout compte rendu d'utilisation de l'un de ces jeux en classe sera le bienvenu pour publication ici même, rubrique maths & jeux du petit vert !**