

## VU SUR LA TOILE

## Les mathématiques, un jeu d'enfants ?

« Générateur » de trois jeunes enfants, je suis souvent à la recherche de manière de faire des mathématiques autrement qu'à l'école. Bien sûr, la littérature ne manque pas d'exemples et notre association se fait fort de proposer d'excellentes brochures. Mais, vous connaissez tous le pouvoir des écrans sur des yeux avides de savoir.

Les portails (ça se fait beaucoup) sont parfois redondants et hétéroclites : <http://www.jeux-pour-enfants.com/calcul-math.htm> ou <http://annuaire-enfants.kidadoweb.com/sites-pour-enfants/maths/index.html> . Le suivant mérite pouratnt qu'on y passe : <http://dpernoux.free.fr/exercices-en-ligne.htm> .

Je suis parvenu à dénicher quelques perles.

« Les jeux de Lulu » proposent une gamme variée d'activités qui se veulent très ludiques :

<http://pagesperso-orange.fr/jeux.lulu%20/>. On retiendra la possibilité de créer ses propres jeux avec un « générateur de jeux ».

Le site du célèbre « Kangourou » est animé et interactif <http://www.mathkang.org/maths/raba/index.html> . On y trouve des exercices pour tous les âges.

Toujours prolifiques et francophones, les Québécois ont développé « Récréomaths », riche et didactique : <http://www.recreomath.qc.ca/index.htm> . Ils ont également conçu ce jeu de calcul mental relativement complet : <http://www.alloprof.qc.ca/JEUX/METEORMATH/MeteorMath.aspx>

Déviions donc vers le monde des jeux et du calcul avec la « Montagne des mathématiques », jeu de calcul mental contre l'ordinateur :

<http://www.freeworldgroup.com/games6/gameindex/math-mountain.htm> . Je ne peux bien sûr pas m'empêcher de rappeler à votre bon souvenir (voir dernier bulletin vert) le très bon « Réfraction » : <http://www.kongregate.com/games/GameScience/refraction?referrer=Kramkram> , même si l'on se trouve déjà à la fin de l'enseignement primaire. Retournons-y avec des animations « flash » très bien faites : <http://www.jlsigrist.com/>.

Pour les amateurs du théorème des « quatre couleurs », ce dernier jeu demande stratégie et une première notion d'aire :

<http://www.gamedesign.jp/flash/fourcolor/fourcolor.html> .

Une fois encore, cette rubrique reste bien incomplète sans votre participation. N'hésitez donc pas à m'envoyer vos suggestions.

[gilles.waehren@wanadoo.fr](mailto:gilles.waehren@wanadoo.fr)