

La récré magique

Tricher n'est pas jouer, d'accord... Mais de temps en temps, rien que pour voir la tête du public, on peut peut-être faire quelques entorses à cette règle... d'autant que deviner la solution exerce l'esprit logique, et si certaines de ces tricheries sont de pures manipulations, d'autres ont un ressort mathématique.

- Papy Georges, tu m'apprends des tours de cartes ?
- Non, pas cette fois, je n'en ai pas envie !
- Eh bien dis donc, Papy, tu es capricieux comme un bébé !
- J'assume ! Mais je t'aime bien, alors plutôt qu'un tour de cartes, je veux bien t'apprendre à tricher !

Annoncer les cartes sans les voir

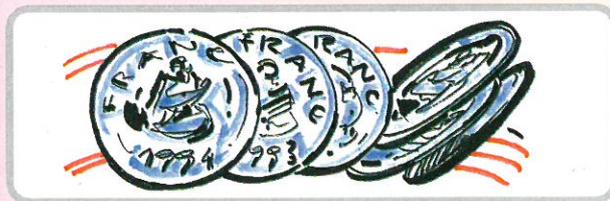
- Regarde, je prends le jeu de la main gauche, et je le tiens debout sur ma tête. Eh bien rien qu'en touchant les cartes de la main droite, une à une, je peux reconnaître si les cartes sont rouges ou noires !

Papy, tu blagues ?

- Non, imagine seulement que P'tite Momie, ta grande sœur, arrive maintenant et se tient face à moi et aux cartes... je n'en dis pas plus !
- Tu en connais d'autres, des astuces simples qui donnent pourtant des effets spectaculaires ?
- Mais oui, nous allons faire de la magie avec des pièces de monnaie...

Lire une date du bout des doigts

- Tu invites des copains, tu leur demandes de sortir 6 pièces de un franc, d'en faire une pile, et de te la donner. Tu t'empresses de la mettre dans ta poche, sans rien regarder.



- Tu plonges la main dans ta poche et tu dis que du bout des doigts tu sens que la première pièce est datée de 1994.
- Et aussitôt je la sors de ma poche, n'est-ce pas ?
- Tu as tout compris. Tu recommence 5 fois, et tu annonces à chaque fois la date correspondante ! Tu n'as pas trouvé mon truc ? Alors voici une autre manière de trouver les dates...

Deviner une date avec des cartes.

- Dis maintenant que tu vas à ton tour fournir une pièce, et va la mettre sous une tasse à café. Annonce que tu vas influencer par la pensée 4 amis parmi l'assistance, pour qu'ils trouvent eux-mêmes la date de ta pièce.

Demande qu'ils se concentrent et te regardent. Fais du cinéma, quoi, pour les impressionner !

- Tu sais, je suis plutôt timide, Papy...

- Ça viendra, il faut essayer, il faut qu'ils croient que tu as des pouvoirs étonnants !

Sors un paquet de cartes, feuillette-le rapidement devant eux, fais-le battre, et mets-le dans ta poche.



Demande à un premier ami de te dire un nombre inférieur à 12. Sors une à une de ta poche ce nombre de cartes, en mettant la dernière à part, à gauche de la table, face cachée.

Recommence avec un deuxième ami pour avoir une deuxième carte finale que tu places à part juste à droite de la première, et ainsi de suite jusqu'à avoir 4 cartes à l'écart.

A ce moment, fais retourner ces 4 cartes et enlever la tasse qui est sur la pièce: les deux dates qui apparaissent doivent être identiques !

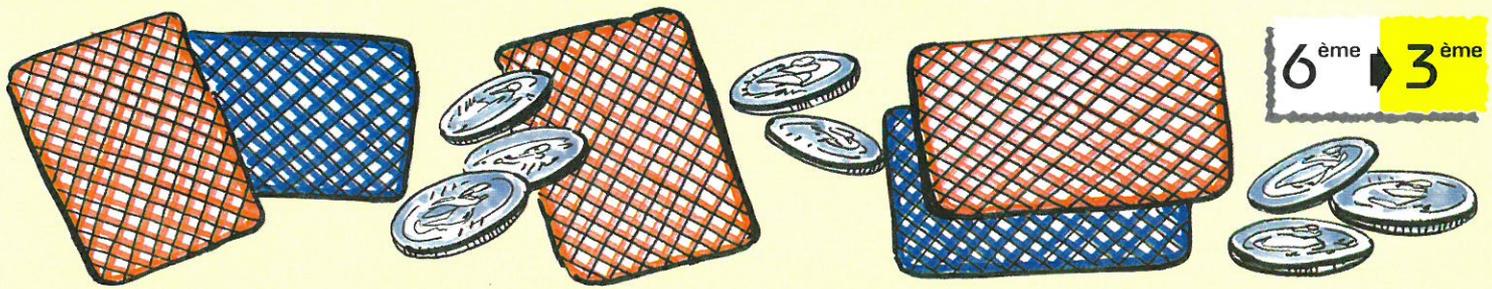
Et comment faut-il faire pour que ça marche, Papy ?

- À toi de trouver l'explication... un indice: peut-être, dans ce tour, est-il bon de connaître le dessous des cartes !

Je crois que j'ai trouvé ! C'est malin, ton truc... Je vais me faire une sacrée réputation ! Papy ! Ce jour là, j'étais insatiable... Je n'ai pas lâché Papy comme ça...

Apprends-moi encore des tours pour faire tourner en bourrique les copains...

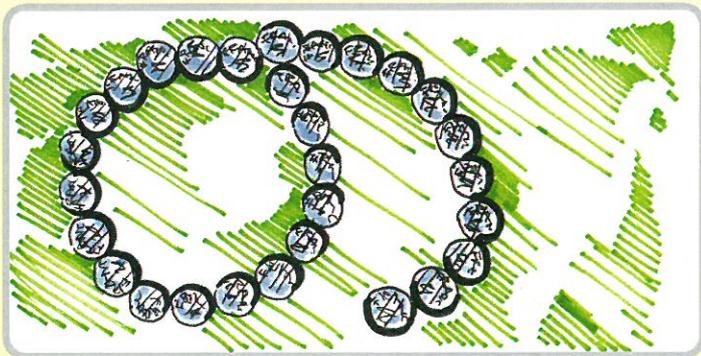
- Tourner, ça me fait penser à deux petits tours de même style, où l'on fait des aller et retours, en avant en arrière...



Le confetti masqué

Le premier se fait avec des pièces de monnaie :

- Tu disposes des pièces de 1 F de façon à former un neuf.



Maintenant, tu penses à un nombre supérieur à celui des pièces qui forment la queue du neuf. Ça y est ? Je m'éloigne pour ne pas te voir faire ...

Tu comptes les pièces une à une, à partir de l'extrémité de la queue du neuf, jusqu'à ton nombre (et dans le sens inverse des aiguilles d'une montre quand tu arrives sur le rond du neuf). Une fois arrivé, tu repars en arrière, en comptant « 1 » sur la pièce où tu étais, et tu restes sur le cercle du neuf jusqu'à arriver de nouveau à ton nombre. Tu peux cacher un confetti sous la pièce où tu viens d'aboutir.

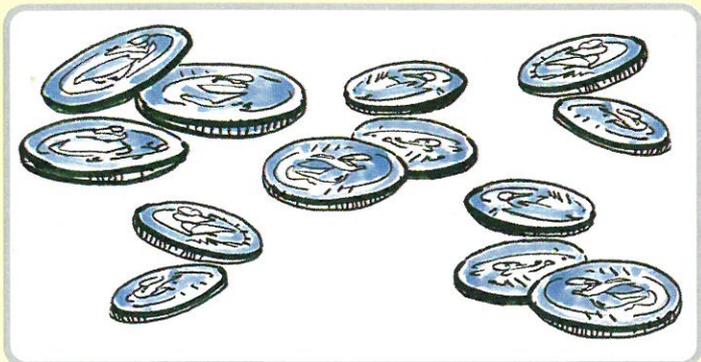
Je vais te dire où est ton confetti !

Et ce sacré Papy a trouvé, bien sûr !

- Comment as-tu fait ?
- Tu peux essayer d'abord avec des nombres différents, au lieu de demander tout de suite la solution ...

C'est ce que j'ai fait, mais je vous laisse en faire autant !

- Si tu veux que les copains ne devinent pas trop vite le truc, il te faut changer le nombre de pièces de la queue par exemple.



Les 21 cartes

Voici le deuxième tour, avec des cartes.

- Il faut que j'utilise 21 cartes.

Je vois Papy prendre le paquet à l'envers, faces visibles, et en compter 21 une à une, avant de les répartir sur la table, cette fois faces cachées : 6 juste devant lui, en deux rangées de trois, les 15 autres disposées en demi-cercle, de la gauche vers la droite, autour des 6 cartes centrales.

- Dis-moi un nombre entre 7 et 21.

- « Faisons une moyenne : 14 ! »

Voilà Papy qui compte les 6 premières cartes du centre puis continue de 7 à 14 sur le demi-cercle, en partant de la gauche



Arrivé à 14, il repart dans l'autre sens en comptant « 1 » sur la carte où il avait déjà compté 14. Revenu à l'extrémité gauche du demi-cercle, il laisse cette fois les 6 cartes centrales, et saute directement à l'extrémité droite du demi-cercle, continuant à compter à nouveau jusqu'à 14. Et là froidement, il m'annonce :

- C'est le 8 de carreau !

Je retourne la carte : c'est bien ça !

Mais après un instant de stupeur, je me ressaisis :
- Je crois que j'ai trouvé ... Mais là aussi, il y a intérêt à changer de temps en temps le nombre de cartes au centre !

- Tu as tout compris, Petit, je suis fier de toi !

Pas la peine de vous dire que quand Papy me dit des choses comme ça, je savoure ...

