

Le dessous des cartes

Voici quelques tours accessibles à nos plus jeunes lecteurs, ou à ceux qui ne se seraient pas encore laissés tenter par les joies de la magie, tous basés sur le même principe extrêmement simple.

Quand vous étiez tout petit, un des premiers tours de cartes que vous avez su réaliser était sans doute celui-ci :

– Repérant la carte située en dessous du paquet, vous faisiez choisir une carte, vous la faisiez placer sur le dessus du paquet, puis vous faisiez couper et reconstituer le paquet. La carte choisie se plaçait alors naturellement après votre carte repère.

En éventailant les cartes faces visibles devant vous, vous pouviez retrouver fièrement la fameuse carte qui se trouvait, à partir du dessus du paquet, juste après votre carte stratégique.

C'est cette technique qui est utilisée dans les trois tours ci-dessous, mais leur présentation est plus recherchée, de façon à ce que vos spectateurs ne devinent pas immédiatement l'astuce. Vous pourrez bien sûr adapter le baratin, en magie, la mise en scène participe aussi du succès !

Votre position sera la bonne

Tendez un jeu à votre ami pour qu'il le mélange et demandez-lui de penser à un nombre entre 1 et 10. Dites-lui de regarder maintenant la carte qui se trouve, à partir du dessus du paquet, à la position correspondante (par exemple la sixième s'il a choisi le nombre 6). Votre ami doit se rappeler le nom de la carte mais la laisser à sa place. Prenez le paquet, regardez discrètement la carte située dessous, faites semblant d'avoir oublié une chose importante, et en rendant le paquet dites :

– il fallait bien sûr que je te fasse couper.

Votre ami coupe donc et reconstitue le paquet.

Vous savez maintenant que la carte choisie se trouve plus loin que votre carte repère, à une distance

(en nombre de cartes) qui est le nombre choisi par votre ami (dans l'exemple c'est la sixième carte après la vôtre).

Tournez le dos à votre ami. Demandez-lui de distribuer les cartes une à une, faces cachées, de la gauche vers la droite, en autant de tas que le nombre choisi, jusqu'à épuisement du paquet. (Dans l'exemple vous aurez 6 tas)

Vous aurez compris qu'ainsi la carte choisie vient naturellement se mettre dans une des piles, exactement sur votre carte repère. Dites alors à votre ami d'empiler les tas à sa convenance pour reconstituer le paquet.

Retournez-vous, prenez dans votre main droite le paquet faces visibles devant vous, éventaillez-le grâce à votre autre main, repérez votre carte, mettez votre majeur droit derrière la carte située juste au-dessus de celle-ci (ce sera celle de votre ami). Posez les cartes faces cachées sur la table, en gardant le contact de votre majeur avec la carte fatidique. Demandez à votre ami de se concentrer sur le nom de la carte qu'il avait choisie. Poussez maintenant sa carte du doigt, faites-lui retourner : c'est bien la sienne !

Coïncidence bleue et rouge

Il vous faut deux jeux, l'un à dos rouge, l'autre à dos bleu. Faites-les battre tous les deux à votre ami, qui vous en tend un. Regardez discrètement la carte située en dessous de votre paquet et rappelez-vous en.

Votre ami et vous devez maintenant distribuer faces cachées, une à une, et tous deux à la même cadence, les cartes de chaque paquet. Demandez à votre ami de décider, au moment qui lui plaira, l'arrêt de cette distribution. Dites que chacun doit mainte-

nant regarder en secret de l'autre la dernière carte posée sur le paquet distribué par l'autre, et s'en rappeler. En fait vous n'avez pas vous même à vous rappeler cette carte, mais il faut que votre ami croie que vous faites comme lui. Les cartes regardées sont laissées à leurs places, puis les cartes non encore distribuées sont placées dessus (les rouges sur les rouges, les bleues sur les bleues). Les deux paquets sont chacun coupés et reconstitués.

Demandez à votre ami de chercher dans son paquet la carte de même nom que celle qu'il a regardée dans le vôtre, et dites que vous faites de même. En réalité vous retrouvez votre carte repère, et vous vous saisissez de la suivante qui est celle choisie par votre ami. Chacun de vous pose la carte en question face cachée sur la table. On retourne les deux cartes, et oh surprise : vous aviez choisi la même ! Quelle coïncidence ! Et comme vous êtes en communion de pensée tous les deux ! Une sacrée paire d'amis...

En trois ou en quatre ?

Faites battre le jeu à votre future victime. Prenez-lui le paquet pour le poser sur la table en regardant discrètement la carte située en dessous.

Demandez-lui de couper le paquet en trois tas et repérez bien où va la carte du dessous. Faites choisir dans le tas qu'il veut une carte à votre ami, et faites-la lui poser sur l'un des trois tas, au choix. Si vous avez été attentif vous pouvez maintenant manœuvrer votre ami pour que la carte qu'il a choisie soit recouverte immédiatement par votre carte repère. Réfléchissez :

- si la carte choisie a été remise sur le tas qui contient votre carte repère, faites couper ce tas-là, puis mettre les autres tas par dessus dans n'importe quel ordre
- si la carte choisie a été remise sur un tas ne contenant pas votre carte repère, faites mettre sur ce tas celui qui contient votre carte repère, puis faites terminer la reconstitution du paquet complet.

Demandez maintenant à votre ami de partager le paquet en 4 tas, de la gauche vers la droite, le des-



**Mesdames et messieurs, ce paquet possède bien 52 cartes ...
(Et vous en profitez naturellement pour regarder la dernière !)**

sus du paquet étant le tas de droite. Dites à votre ami que vous allez lui montrer les cartes de chaque pile une à une, et qu'il ne pourra s'empêcher, comme il est émotif, d'émettre un sentiment que vous percevrez quand il verra passer sa carte. Dites-lui de vous laisser éventailier toutes les piles les unes après les autres, bien sûr, pour ne pas vous donner d'indication.

Prenez la pile de gauche, éventailiez les cartes de gauche à droite, faces visibles pour vous et votre ami, et regardez discrètement si vous voyez votre carte repère ou non : la carte de votre ami serait celle située juste à sa droite. Continuez ainsi avec toutes les piles en les laissant faces visibles. Si votre carte repère est sur le dessous d'une pile, la carte choisie est celle qui est au dessus de la pile située à sa gauche.

Vous avez ainsi repéré dans quelle pile se trouve la carte, il vous faut compter en quelle position dans cette pile se trouve la carte, à partir de sa droite (son dessous visible). Prenez la pile en question en disant que vous pensez que la carte est là-dedans. Tenez-la devant vous, faces cachées pour vous, mais faces visibles par votre ami. Dites-lui de bien regarder les cartes que vous allez faire passer du dessous vers le dessus tout en étant attentif à son regard. En comptant vous retrouvez la position de la carte choisie au moment où vous la faites bouger. Il vous reste à triompher, en mettant en valeur votre sensibilité télépathique ...

Dominique Souder