

Tiercé gagnant

Voici un tour de cartes qui a l'avantage de faire participer plusieurs personnes à la fois : quand on est une joyeuse bande de copains, c'est appréciable...

Etalez, en une longue bande, un jeu de 52 cartes, faces cachées. Choisissez alors trois spectateurs et demandez à chacun d'eux de prendre une carte, de la regarder sans vous la montrer et de la poser devant lui, toujours face cachée.

Préparation

Comme les cartes sont étalées, vous pouvez compter de l'œil sans trop vous faire remarquer : prenez à partir de la gauche 10 cartes, que vous rassemblez et donnez à battre au premier spectateur. Demandez-lui ensuite de mettre sur son tas la carte qu'il avait choisie, puis de le poser sur la table.

Constituez ensuite un tas de 15 cartes prises de la gauche vers la droite dans votre étalage, demandez au deuxième spectateur de les battre, de mettre sa carte par dessus, et de poser son tas sur celui du premier spectateur.

Constituez enfin un tas de 9 cartes prises à l'extrême droite de l'étalage en disant : « celles-là c'est pour moi », et tendez au troisième spectateur les cartes qui restent sur la table (il doit y en avoir $52 - 3 - 10 - 15 - 9 = 15$, mais il n'y a que vous qui devez connaître la composition de chacun des paquets).

Cette troisième victime doit elle aussi battre son paquet de cartes, mettre celle qu'elle a choisie sur le dessus et placer son paquet sur celui des deux autres spectateurs. Vous placez à votre tour votre paquet (de 9 cartes) par dessus en disant : « maintenant vos trois cartes sont bien perdues... »

Expliquez maintenant que vous allez distribuer une à une les cartes en deux piles : à gauche elles seront faces visibles et à droite elles seront faces cachées. Vous donnez l'exemple : une carte face visible à votre gauche, une à côté face cachée, puis une carte face

visible à gauche mise sur la première, et une face cachée à droite, mise sur celle qui commençait la deuxième pile.

Vous demandez si tout le monde a bien compris la tactique, vous reprenez les quatre cartes jetées en exemple, que vous placez sous le paquet (n'oubliez pas, cet essai-exemple avec 4 cartes est nécessaire pour la bonne marche du tour).

Tendez maintenant le paquet à votre premier spectateur, et demandez-lui de faire ce même travail jusqu'au bout, mais précisez que celui des trois qui verrait distribuer sa carte face visible dise « stop » tout de suite.

Le tiercé perdu

Vous constaterez qu'aucune des trois cartes n'apparaît pour le moment dans la pile de celles qui sont visibles. Dites : « rien pour l'instant ? On continue ! »

Tendez le paquet des 26 cartes qui étaient faces cachées au deuxième spectateur, demandez-lui de refaire la manœuvre et recommandez encore aux trois spectateurs d'être attentifs au passage éventuel de leur carte.

Encore une fois, aucune des trois cartes n'apparaîtra parmi les 13 visibles.

Sans vous laisser démonter, tendez le paquet des 13 cartes cachées au troisième spectateur, demandez-lui de continuer le travail. Les nouvelles 7 cartes visibles n'apporteront rien de neuf, il restera 6 cartes faces cachées.

Prenez à votre tour ce jeu de 6 cartes. Effectuez l'opération habituelle : rien d'intéressant parmi les trois cartes visibles, mais il restera trois cartes faces cachées que vous retournerez sourire aux lèvres : « mes chères victimes, vous avez bien caché votre jeu jusque-là, mais voilà le tiercé gagnant ». Vos trois



2. Après l'essai de distribution, vérifiez que les trois cartes intéressantes sont aux positions 15, 31, 47.

3. Dans le tableau ci-dessous, on ne garde à chaque fois que les positions des cartes cachées, conservées pour la distribution suivante. Calculer les positions des trois cartes sélectionnées (★).

Une indication : examinez d'abord, à chaque nouvelle donne, quel sera l'intervalle entre les places de départ pour deux cartes successives dans la pile des cartes cachées

Dominique Souder

amis devraient rester bouche bée devant leurs cartes enfin dévoilées, et ensemble.

Le secret des cartes retrouvées

J'aime beaucoup ce tour et je vous propose d'essayer de le décortiquer ensemble...

Nous numérotions les cartes si vous le voulez bien à partir du dessous du paquet, qui repose sur la table : la carte du dessous est donc la première, celle du dessus la cinquante-deuxième.

1. Vérifiez que la constitution du paquet met les trois cartes choisies en positions numéros : 11, 27 et 43.

Des prolongements...

Vous pouvez bâtir vous-mêmes de nombreux tours basés sur ce principe de sélection progressive : par exemple, distribuant en quatre tas, trois pour les trois spectateurs, faces visibles, et le dernier pour vous faces cachées. Le tout est de bien repérer quelle doit être la position de départ de la carte ou des cartes que vous allez découvrir à la fin du tour.

Il vous suffit alors d'adapter la préparation pour placer les cartes voulues à ces positions.

Variant le nombre de tas et de cartes à révéler, vous choisirez les combinaisons les plus attractives (durée du tour, facilité de préparation ...).

Place dans la pile...	52	51	50	49	48	47	...	31	...	15	...	7	6	5	4	3	2	1
... au départ																		
... après la 1 ^{ère} donne		1		2		★		★		★		23		24		25		26
... après la 2 ^e donne		13				★		★		★		2				1		
... après la 3 ^e donne						1		3		5		6						
... après la 4 ^e donne						3		2		1								

Remplir les cases jaunes de ce tableau donnant la place des trois cartes choisies au cours des différentes donnes. Les positions sont comptées à partir du dessous de la pile. Chaque fois, l'ordre est inversé, et on garde une carte sur deux à partir de la deuxième carte (toutes les cartes de rang impair sont éliminées).

À la fin, seules subsistent les cartes placées en position 15, 31 et 47, qui avaient été choisies par les trois spectateurs.