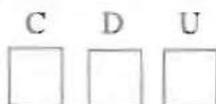


Un petit jeu pour le Cours élémentaire

Daniel Djament

On joue à deux ou plus, chaque joueur a une feuille de papier et un dé à dix faces numérotées de 0 à 9 (on trouve facilement des dés dans les magasins de jeux).

Sur sa feuille, le joueur dessine trois cases surmontées des lettres C, D, U (centaines, dizaines, unités).



A tour de rôle, chaque joueur lance le dé et inscrit le résultat dans la case de son choix C, D ou U. Bien sûr, une fois remplie, une case ne peut être modifiée, si bien qu'au premier jet, il y a trois choix possibles, puis deux choix au second et aucun au dernier.

Après avoir lancé trois fois le dé, chaque joueur a sur sa feuille un nombre à trois chiffres; celui qui a le plus grand a gagné.

Les élèves du cours élémentaire (CE1 ou CE2) prennent ainsi conscience en jouant de l'importance de la position des chiffres dans l'écriture d'un nombre.

Prolongements possibles pour les classes ultérieures

Jouer avec des écritures à plus de trois chiffres, des écritures à virgule, et même des écritures fractionnaires du genre :



Et, comme précédemment, le joueur qui a écrit le plus grand nombre a gagné. Ce type de jeu est très facile à mettre en œuvre sur le plan matériel et fait progresser de manière agréable la compréhension des écritures numériques