

La quadrature du rectangle

Jean Barbé et Renaud Palisse
Paris

I - Différences successives

Soient deux réels $y_0 > x_0 > 0$, on définit deux suites par les relations suivantes :

$x_{n+1} = \min(x_n, y_n - x_n)$, et $y_{n+1} = \max(x_n, y_n - x_n)$: si R_N désigne un rectangle de largeur x_n et de longueur y_n , R_{N+1} est obtenu en découpant dans R_N un carré de côté x_n ...

Les suites (x_n, y_n) et (y_n) sont décroissantes et à valeurs positives, donc elles convergent, respectivement vers x et y ; comme $x_{n+1} + y_{n+1} = y_n$, on a $x + y = y$, donc $x = 0$. Comme $x_{n+1} + y_{n+1} = (y_n - x_n)x_n$, on a :

$$\sum_{k=1}^{n+1} x_k y_k = \sum_{k=0}^n x_k y_k - \sum_{k=0}^n x_k^2 ; \text{ d'où } \sum_{k=0}^n x_k^2 = x_0 y_0 - x_{n+1} y_{n+1}, \text{ identité}$$

dont l'interprétation géométrique est évidente et qui donne, en passant à

$$\text{la limite : } \sum_{k=0}^{\infty} x_k^2 = x_0 y_0 \quad (1).$$

$$\text{De même, comme } x_{n+1} + y_{n+1} = y_n, \text{ on a : } \sum_{k=1}^{n+1} x_k + \sum_{k=1}^{n+1} y_k = \sum_{k=0}^n y_k ;$$

d'où $\sum_{k=1}^{n+1} x_k = y_0 - y_{n+1}$;

puis, en passant à la limite, $\sum_{k=1}^{\infty} x_k = y_0 - y$ (2).

L'interprétation géométrique de cette identité est moins évidente ; en outre, on aimerait connaître plus précisément la valeur de y ...

II - Une caractérisation de la commensurabilité

Si $y > 0$, alors, à partir d'un certain rang, on aura : $y_n - x_n > x_n$ (car $x_n \rightarrow 0$) ; donc $y_{n+1} = y_n - x_n$ et $x_{n+1} = x_n$ à partir d'un certain rang ; ainsi la suite (x_n) est stationnaire, or, elle converge vers 0, on aura donc $x_n = 0$ à partir d'un certain rang. Soit N le premier indice annulant la largeur ; le rectangle R_{N-1} est un carré de côté $a > 0$; quitte à effectuer une homothétie, on peut supposer $a = 1$; or il est clair que si x_k et y_k sont des entiers, il en est de même de x_{k-1} et de y_{k-1} ... Il s'ensuit que x_0 et y_0 sont commensurables.

Réciproquement, si x_0 et y_0 sont commensurables, on peut supposer, quitte à effectuer une homothétie, que x_0 et y_0 sont des entiers. Alors les suites (x_n) et (y_n) sont à valeurs entières ; or, elles sont convergentes, donc elles sont stationnaires. Soit N le premier indice annulant la largeur, R_{N-1} est alors un carré, de côté $y > 0$.

Conclusion :

$y = 0 \Leftrightarrow x_0$ et y_0 sont incommensurables \Leftrightarrow le découpage est infini.

On trouvera ce résultat, exposé de façon légèrement différente, dans [G], page 100.

On pourra éventuellement se reporter au même ouvrage, page 67, pour une démonstration du résultat suivant, bien connu depuis Euclide :

Si x_0 et y_0 sont des entiers, le côté du dernier carré est le plus grand diviseur commun de x_0 et y_0 .

III - Aspects géométriques de l'algorithme d'Euclide

En fait, la méthode des différences successives revient à effectuer, dans l'algorithme d'Euclide, la division euclidienne de y_n par x_n en regardant "en y_n combien de fois x_n "...

A chaque division euclidienne correspond un "renversement" des rectangles, c'est-à-dire un pas où $y_{n+1} = x_n$ et $x_{n+1} = y_n - x_n$, sauf pour la

dernière qui "tombe juste" et ne donne que des carrés...

Par exemple, pour $x_0 = 8$ et $y_0 = 29$, on a 4 renversements.

8	8	8	5	
			3	2
				1 1

Si l'on cherche le rectangle "le plus petit possible" donnant lieu à exactement r renversements, il apparaît qu'à chaque pas, on doit avoir un renversement... En effet, partons d'un carré unité et inversons le processus : on construit deux suites (u_n) et (v_n) définies par $u_0 = v_0 = 1$, $v_{n+1} = u_n + v_n$, et $u_{n+1} = v_n$ (s'il y a un renversement) ou u_n (sinon). S'il y a un renversement à chaque pas, alors la suite (u_n) n'est autre que la suite de Fibonacci, définie par $F_0 = F_1 = 1$ et $F_{n+1} = F_n + F_{n-1}$. Notons N_k l'indice correspondant au k ème renversement et démontrons, par récurrence sur k , que $u_{N_k} \geq F_{k+1}$ et $v_{N_k} \geq F_{k+2}$: c'est clair pour $k=1$ car $u_{N_1} = N_1 \geq 2$ et

$v_{N_1} = 1 + N_1 \geq 3$, et si cela est vrai à l'ordre k , alors

$$u_{N_{k+1}} = v_{N_k+1} - 1 \geq v_{N_k} \geq F_{k+2}$$

et $v_{N_{k+1}} = v_{N_k+1} - 1 + u_{N_k+1} - 1 = v_{N_k+1} - 1 + u_{N_k}$

$$\geq v_{N_k} + u_{N_k} \geq F_{k+2} + F_{k+1} = F_{k+3}$$

On obtient ainsi un résultat établi par G. Lamé en 1845 (cf. [K], p. 343) : Si l'algorithme d'Euclide pour la recherche du pgcd de a et b ($a < b$) requiert r divisions euclidiennes, alors $a \geq F_r$ et $b \geq F_{r+1}$.

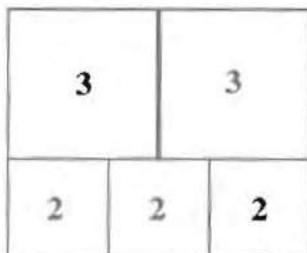
Quant au nombre $K(x_0, y_0)$ de carrés obtenus en découpant R_0 suivant la méthode des différences successives, il est bien évidemment égal à la somme des quotients obtenus lors des divisions euclidiennes successives ; on peut en obtenir une minoration faisant intervenir l'aire et le périmètre du rectangle R_0 , en appliquant l'inégalité de Cauchy-Schwarz aux identités (1) et (2) : Si $N = K(x_0, y_0)$, N est le premier indice annulant la largeur, on a

$$\left(\sum_{k=0}^{N-1} x_k\right)^2 \leq N \left(\sum_{k=0}^{N-1} x_k^2\right), \text{ donc } (x_0 + y_0 - y)^2 \leq N x_0 y_0$$

Ainsi, $K(x_0, y_0) \geq \frac{(x_0 + y_0 - y)^2}{x_0 y_0}$; en outre, l'égalité n'a lieu que si tous

les x_k ($0 \leq k \leq N-1$) sont égaux, ce qui revient à $y_0 = k x_0$, auquel cas $K(x_0, y_0) = k$.

Signalons qu'en tout état de cause, la méthode des différences successives n'est pas la plus économique pour découper un rectangle, que ce soit pour le nombre de carrés obtenus ou pour le nombre de coups de ciseaux à effectuer...le plus petit contre exemple est :



En revanche, on peut affirmer que si les côtés de R_0 sont incommensurables, il est impossible de découper R_0 en un nombre fini de carrés. Plus précisément (Dehn, 1903) : Si l'on peut découper un rectangle en un nombre fini de carrés, alors tous ces carrés sont commensurables. On trouvera dans [M] une démonstration de ce résultat (et un peu plus) basée sur l'interprétation d'une certaine matrice...un modèle de symbiose entre algèbre linéaire et combinatoire.

IV - Une caractérisation qualitative du nombre d'or

On définit habituellement le nombre d'or Φ par la propriété suivante : si $x_0 = 1$ et $y_0 = \Phi$, alors le rectangle R_1 est semblable au rectangle R_0 . C'est

une définition quantitative : $\Phi = 1 + \frac{1}{\Phi} = \frac{1 + \sqrt{5}}{2}$.

On appelle rectangle d'or tout rectangle semblable à celui de côtés 1 et Φ . Il est clair que si l'on applique la méthode des différences successives à un rectangle d'or, il y a un renversement à chaque pas (et une infinité de pas...ce qui montre au passage que Φ est irrationnel).

Réciproquement, s'il y a une infinité de pas et un renversement à chaque pas (on dira que le rectangle R_0 est alternatif), alors $x_{n+1} = x_{n-1} - x_n$ pour

tout $n \geq 1$. L'équation caractéristique $r^2 + r - 1 = 0$ ayant pour racines

$$\frac{-1 - \sqrt{5}}{2} \text{ et } \frac{-1 + \sqrt{5}}{2}, \text{ on aura } x_n = a \left(\frac{-1 + \sqrt{5}}{2} \right)^n + b \left(\frac{-1 - \sqrt{5}}{2} \right)^n ; \text{ mais}$$

x_n doit tendre vers 0, d'où $x_n = a \left(\frac{-1 + \sqrt{5}}{2} \right)^n$. On obtient alors :

$$\frac{y_0}{x_0} = \frac{(x_0 + x_1)}{x_0} = 1 + \left(\frac{-1 + \sqrt{5}}{2} \right) = \Phi$$

Ainsi les rectangles d'or sont exactement des rectangles alternatifs : c'est une caractérisation qualitative.

Finalement, en considérant le rectangle de largeur 1 et de longueur $\frac{F_{n+1}}{F_n}$ qui donne n renversements, on retrouve, en faisant tendre n vers l'infini :

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{F_{n+1}}{F_n} = \Phi.$$

V - Références

[K] : Donald E. Knuth, *The art of Computer Programming*, Volume 2/Seminumerical Algorithms, Addison-Wesley Publishing Compagny (1981)

Merci à Thierry Montaut de nous avoir signalé cette référence.

[M] : *The Mathematical Intelligencer*, vol.15, n°4, 1993, p. 60.

Merci à Frédéric Maire de nous avoir signalé cette référence.

[G] : Marc Guinot, *Arithmétique pour amateurs*, Livre 1 (Pythagore, Euclide et toute la clique), Aléas éditeur, Lyon, 1992.

Merci au *Bulletin* pour avoir attiré notre attention sur cet ouvrage.