

Jeux et Maths

En octobre 1987, l'A.P.M.E.P. créait un groupe de travail «JEUX» avec pour mission de rechercher ce que le jeu peut apporter à l'enseignement de la mathématique et rédiger une brochure.

Depuis, quatre brochures ont été éditées, ainsi que de nombreuses fiches. Parallèlement, une chronique «Jeux et Maths» a débuté en septembre 1979 dans le Bulletin n° 320.

Le groupe «Jeux» me charge de relancer cette rubrique qui sera ce que les lecteurs en feront.

Nous proposons dans ce numéro une activité autour du sphinx. Envoyez votre courrier à :

Claude PAGANO
454 Route de Janas
83500 La Seyne sur mer

Le Sphinx

Le **sphinx** est la figure formée par six triangles équilatéraux disposés de la façon ci-contre :

Un sphinx est une «**rep-figure**», c'est-à-dire une figure qui peut être dallée avec des figures qui lui sont semblables, à un retournement près. Voici, par exemple, le sphinx S_2 dallé avec quatre sphinx

S_1 :

1 - De combien de façons peut-on daller le sphinx S_3 avec 9 sphinx S_1 ?

2 - De combien de façons peut-on daller le sphinx S_4 avec 16 sphinx S_1 ?

3 - Quel est le nombre minimum de sphinx nécessaires pour daller un triangle ?

4 - Quel est le nombre minimum de sphinx nécessaires pour daller un hexagone ?

5 - Parmi les figures formées par 6 triangles équilatéraux à côtés adjacents, quelles sont celles qui sont des rep-figures ?

Vous vous posez peut-être d'autres questions à propos du sphinx ou d'autres rep-figures. Faites-nous les connaître. Elles pourraient alimenter une prochaine rubrique.