

De la torture mentale aux images fractales

Gérard Hamon(*)

Avant d'entrer dans le propos de la conférence que je propose, je veux prononcer deux brefs plaidoyers.

Le premier concerne l'histoire et l'épistémologie des mathématiques. Cela fait de nombreuses années que je suis membre de la commission Inter-Irem Épistémologie-Histoire des mathématiques et je veux dire quelques mots du pourquoi de cet engagement. À moins de considérer son enseignement comme un simple vecteur alimentaire, je ne pense pas que ce soit le cas d'aucun d'entre nous ici, j'estime qu'il est indispensable de connaître au moins partiellement l'histoire de sa discipline d'enseignement et d'avoir abordé des cheminements intellectuels et des difficultés rencontrées par les penseurs des époques précédentes. Cela contribue au sens de notre enseignement, à une meilleure compréhension des notions que nous nous efforçons de faire acquérir et, parfois, à une meilleure appréhension de quelques difficultés rencontrées aujourd'hui. Je dis parfois, car il me paraît évident que les problèmes que les mathématiciens anciens ont eu à résoudre n'ont pas de commune mesure ni par leur objet ni par leur contexte, avec les difficultés que peut éprouver un élève aujourd'hui. Tout ceci peut se faire en travaillant ce que des contemporains ont pu écrire sur l'histoire de ces questionnements, mais il est aussi utile, même si c'est parfois difficile, de revenir aux textes originaux car cela donne une autre dimension à notre réflexion. Enfin, il n'y a pas de raison de l'ignorer, cela participe aussi à notre culture générale.

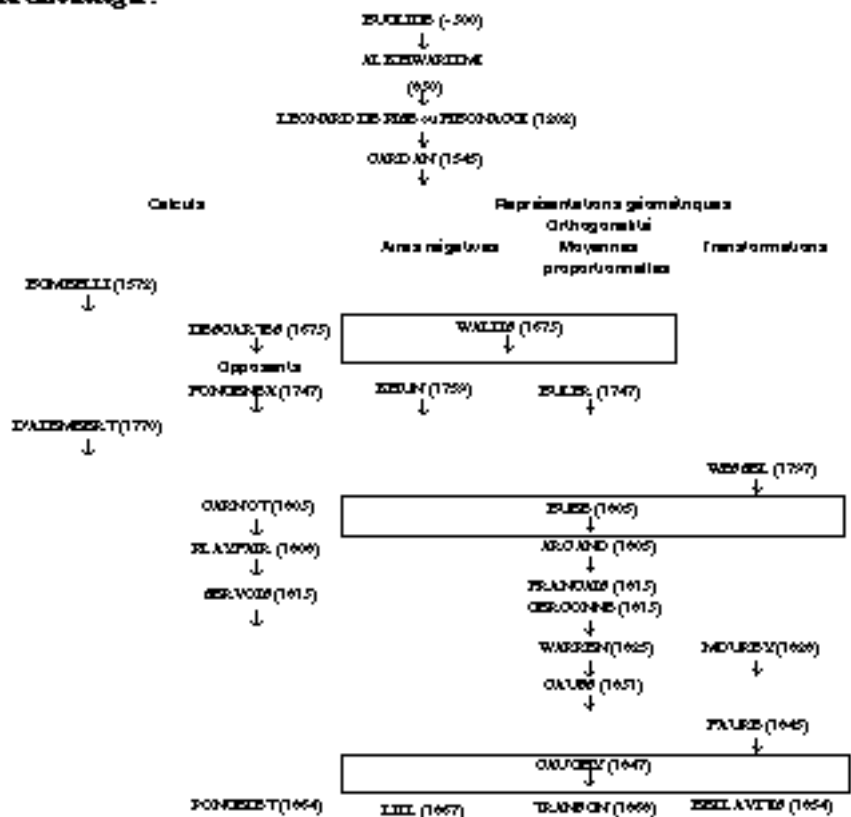
Le second concerne le domaine particulier auquel je me suis plus intéressé, les **nombres complexes**. Les complexes considérés à un niveau élémentaire réunissent longueur (module), direction et sens (argument) et donc vecteurs, ils sont associés aux transformations du plan : translations, rotations, homothéties, similitudes, déplacements et antidéplacements, ... De plus ils nous parlent d'une structure : le corps des complexes. À un autre niveau se situent les fonctions de variable complexe et les images fractales sur lesquelles je terminerai. C'est donc là un objet mathématique d'une très grande richesse ouvrant efficacement des portes sur de très nombreux pans des mathématiques.

Pour comprendre les cheminements intellectuels qui ont mené aux outils mathématiques que nous manions aujourd'hui avec plus ou moins d'aisance, il est essentiel de situer les documents que nous étudions dans le contexte de connaissances et de questionnements de leur époque. J'ai situé les personnages aux écrits desquels je me suis intéressé dans un tableau. J'ai essayé d'y faire figurer la

(*) IREM de Rennes.

plupart de ceux qui   divers titres, que ce soit par le calcul, la recherche d'une interpr tation g om trique ou par leurs d n gations, se sont int ress s aux imaginaires. La succession verticale ne signifie pas n cessairement une filiation intellectuelle. Je vais parler plus sp cialement de la recherche d'une interpr tation g om trique mais au pr alable je me dois de faire remarquer le d calage dans le temps qu'il y a eu entre l'acceptation des imaginaires « outil de calcul » et l'acceptation des imaginaires « objet g om trique ».

Une chronologie :

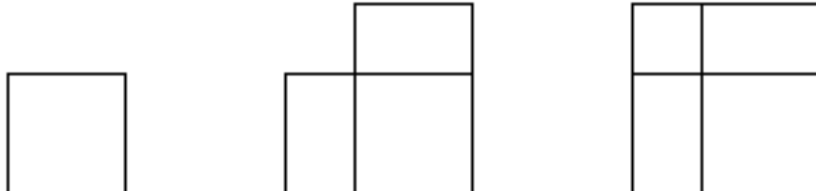


Il faut, pour saisir les difficult s qu'il y a eu   progresser, avoir bien en t te la situation des math matiques au cours du XV^e si cle. En Europe, apr s des si cles d'activit  scientifique de faible intensit , le retour des sciences se r alise par le canal des  crits scientifiques de langue arabe. Cela se fait par l'Espagne avec les traductions de l'arabe au latin des textes de source grecque et des productions de langue arabe ou par l'Italie avec l'ouvrage de Fibonacci⁽¹⁾, le *Liber Abaci*. C'est alors une lente red couverte de textes oubli s, mais aussi la d couverte de l'apport tr s important des sciences de langue arabe, elles-m mes en contact avec les sciences de l'Asie. La g om trie euclidienne est alors la r f rence qui s'impose, c'est elle qui valide les d monstrations.

(1) Fibonacci ou L onard de Pise, Pise vers 1170 – Pise apr s 1240.

Les irrationnels sont venus perturber la géométrie très tôt. Ces nombres, dits incommensurables, qui ne pouvaient être associés à la multiplication ou à la subdivision d'une unité ont eu une existence reconnue parce qu'ils répondaient à une construction géométrique simple : la géométrie dit que $\sqrt{2}$ existe parce que c'est la mesure de la diagonale du carré de côté unité, mais les rationnels disent qu'un tel nombre leur est étranger. La géométrie euclidienne était le fondement de tout travail en géométrie et tout ce qui pouvait la servir acquérait un statut d'existence.

Avec l'arrivée de l'algèbre une nouvelle perturbation prend naissance. Cet outil, d'abord développé pour répondre aux problèmes de successions dans le cadre du droit musulman, répond aussi aux problèmes de la géométrie. Une grande référence est Al-Khwārizmī⁽²⁾ dont le traité *L'abrégé du calcul par l'algèbre et la muqābala* contient par exemple la résolution du problème suivant « Un māl et dix égal à 39 dirhams ». Le māl désigne l'inconnue au carré, dix désigne le nombre d'inconnues et 39 dirhams, un nombre. Le mot dirham a la même origine que la drachme grecque et, peut-être, que l'expression « 39 dirhams » conservée dans ces calculs est une reminiscence des problèmes à caractère monétaire qui ont été le moteur de l'algèbre. Il s'agit donc de l'équation $X^2 + 10X = 39$ et le raisonnement est le suivant :



X est le côté d'un carré de surface X^2 , en bordant ce carré sur deux côtés par des rectangles de côtés X et 5, la moitié du nombre d'inconnues, on obtient un « gnomon » d'aire $X^2 + 10X$. Ce dernier, complété par un carré de côté 5 et donc d'aire 25, donne un carré de d'aire $39 + 25 = 64$. Le côté de ce carré vaut donc 8 qui est égal à $X + 5$ d'où $X = 3$.

Le raisonnement algébrique est alors lié à une représentation géométrique et il va en être longtemps ainsi. Mais l'Algèbre s'émancipant de la géométrie va produire des résultats « parasites » : les nombres négatifs et les imaginaires qui vont interroger en retour la géométrie. Il est à remarquer que ces deux ensembles de

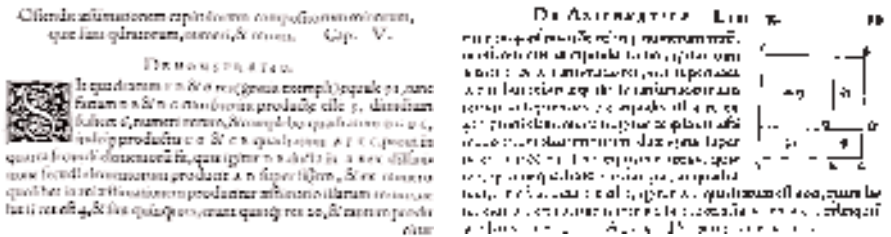


(2) Mohamed Ibn Mousa Al Khwarizmi (Mohamed fils de Moïse, du Kwazem, état des bords de la mer d'Aral) ; dates supposées 780-850.

éléments de l'arithmétique comme des sortes d'Arcanes. Je ne sais où il avait puisé ces connaissances. Un peu plus tard, il m'apprit l'astrologie des Arabes et s'efforça de m'inculquer la mémoire artificielle pour laquelle je manquais d'aptitudes. Quand j'eus passé douze ans, il me fit connaître les six premiers livres d'Euclide, mais sans se donner de peine pour les questions que je pouvais comprendre par moi-même ».

Quant à l'algèbre il déclare dès le premier chapitre de l'*Artis Magnæ* : « Cet art tire son origine de Mahomet le fils de Moïse l'Arabe (Mohammed Ibn Moussa Al Khwarizmi), Léonard de Pise est une source digne de confiance pour cette déclaration ».

Voici la résolution du problème « Le carré FD et 6 choses égal 91 ». Nous dirions aujourd'hui $x^2 + 6x = 91$. La méthode apprise des mathématiques de langue arabe est connue, comme nous venons de le voir dans le « *Al Quitab Hisab al-muhtasar fi hisab al Jabr wa'l muqabala* » d'Al Khwarizmi : on borde la carré de diagonale FD par deux rectangles dont un côté a pour longueur celle du côté du carré FD donc une « chose » et l'autre côté la moitié du nombre de « choses » apparaissant dans l'équation, soit 3. La superficie totale de ces deux rectangles est donc 3 choses plus 3 choses qui font 6 choses, qui ajoutées au carré de côté une chose donnent le carré FD plus 6 choses et cela doit faire 91. En complétant par le carré (de diagonale) DC de superficie 9 cela nous donne le carré (de diagonale) FC de superficie 100, donc le côté vaut 10 qui est égal à la chose plus 3 d'où la valeur de la chose : 7.



C'est dans cet ouvrage qu'apparaît une initiative qui dépasse les pratiques antérieures. Reprenant un problème d'une formulation analogue aux précédents déjà traités, Cardan en amorce la résolution sur le mode classique. Mais les données qu'il s'est fixées ne permettant pas la construction, il passe alors outre. Et, changeant de registre, il continue sous une forme théorique qui le mène à de nouveaux nombres « sophistiqués », dit-il, des racines carrées de nombres négatifs. C'est de ce passage que vient une partie du titre de la conférence « *dismissis incruciationibus* », « *torture mentale* » ? Cette traduction est controversée, d'autres disent qu'il s'agit d'un jeu de mots : « *les produits en croix étant enlevés* ».

... dismissis incruciationibus, sic a x m: m: r s, quod est p: r s, igitur hoc productum est 40. naru

Dans un autre ouvrage moins connu, *Ars Magna Arithmetica*, sans date de publication, mais sans doute postérieur à l'*Artis Magnæ*, il les qualifie « *d'obscure troisième sorte de chose* ».

Ce texte donne la « r solution de l' quation du second degr  » d finie par la donn e de la somme des racines 10 (« divise 10 en deux parties ») et par leur produit (« dont le produit est 30 ou 40 ») ; en notation actuelle, il s'agit de l' quation : $X^2 - 10X + 40 = 0$. Dans l'encadr  Cardan r dige un calcul avec la racine d'un nombre n gatif :

« Chapitre XXXVII :

R gle II.

Je donne un exemple : si on vous dit, partage 10 en deux parties dont le produit est 30 ou 40, il est  vident que ce cas ou question est impossible. N anmoins nous le r soudrons de cette mani re : divisons 10 en deux parties  gales faisant chacune 5 ; multipli  par lui-m me cela donne 25. De 25 soustrait le produit lui-m me : 40. Cela, comme je vous l'ai enseign  dans le chapitre sur les op rations dans le sixi me livre, laisse un reste $m : 15$.

La racine de ceci ajout e et puis soustraite de 5 donne les parties qui multipli es entre elles produisent 40.

Celles-ci, par cons quent, sont $5 p : \mathcal{R} m : 15$ et $5 m : \mathcal{R} m : 15$.

**partes, quae invicem ductae producunt 40, erunt igitur haec, 5 p: 15 m:
15, & 5 m: 15 m: 15.**

Preuve.

Qu'une vraie signification de cette loi peut  tre donn e clairement. Soit le segment AB, que nous dirons  tre 10, qui doit  tre divis  en deux parties dont le rectangle doit  tre 40.

Maintenant, comme 40 est le quadruple de 10, nous voulons obtenir quatre fois AB tout enti re. Par cons quent construis le carr  AD sur AC la moiti  de AB. De AD soustrais quatre fois AB, sans porter d'attention particuli re   ce nombre. S'il y a un reste, sa racine doit  tre ajout e et retranch e de AC, la moiti  de AB, te montrant alors les parties [en lesquelles AB devait  tre divis ]. M me lorsqu'un tel reste est n gatif, on doit n anmoins imaginer $\mathcal{R} m : 15$ comme  tant la diff rence entre AD et le quadruple de AB, laquelle doit  tre ajout e et soustraite de AC pour trouver ce qui  tait cherch , cela fait $5 p : \mathcal{R} v : 25 m : 40$ et $5 m : \mathcal{R} v : 25 m : 40$ c'est   dire $5 p : \mathcal{R} m : 15$ et $5 m : \mathcal{R} m : 15$ ⁽⁴⁾.

Cette torture mentale achev e, en multipliant dire $5 p : \mathcal{R} m : 15$ et $5 m : \mathcal{R} m : 15$ cela donne $25 m : m : 15$ qui est $p : 40$. Par cons quent le produit est 40.

(4) Dans « $5 p : \mathcal{R} v : 25 m : 40$ », le v symbolise les parenth ses en notations modernes, ce qui donne $5 + \sqrt{25 - 40}$.

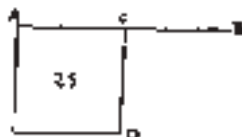
DE ARITHMETICA LIB. XI: 66

exemplum, si quis dicat, diuide 10 in duas partes, ex quarum unius in reliquam ductu, producat 30, aut 40, manifestum est, quod casus seu questio est impossibilis, sic tamē operabimur, diuidemus 10 per equalia, & fiet eius medietas 5, duc in se fit 25, auferes ex 25, ipsum producendum, utpote 40, ut docui te, in capitulo operationum, in sexto libro, fiet residuum m: 15, cuius 12 addita & deducta à 5, ostendit partes, quæ inuicem ductæ producunt 40, erunt igitur hæc, 5 p: 12 m: 15, & 5 m: 12 p: 15.

DEMONSTRATIO

Ut igitur regulæ utrus pateat intellectus, sit A B linea, quæ dicatur 10, diuidenda in duas partes, quarum rectangulum debeat esse 40, est aut 40 quadruplū ad 10, quare nos uoluimus quadruplum totius A B, igitur fiat A D, quæ

dracum A C, dimidij A B, & ex A D auferatur quadruplum A B, absq; numero, 12 igitur residuum, si aliquid maneret, addita & deducta ex A C, ostenderet partes, ac quia tale residuum est minus, ideo imaginabens 12 m: 15, id est differentia A D, & quadruplū A B, quam adde & minue ex A C, & habebis quadratum, scilicet 5 p: 12 m: 15, & 5 m: 12 p: 15, seu 5 p: 12 m: 15, & 5 m: 12 p: 15, duc 5 p: 12 m: 15 in 5 m: 12 p: 15, dimissis inuocationibus, fit 25 m: m: 15, quod est p: 15, igitur hoc productum est 40, natura tamē A D, non est eadem eū natura 40, nec A B, quia superficies est



remota à natura numeri, & lineæ, proximus tamē huic quantitati, quæ uere est sophistica, quoniam per eam, non ut in puro m: nec in alijs, operationes exercere licet, nec uenari quod sit est, ne addas quadratum medietatis numeri numero producendo, & à se aggregati minuas ac addas dimidium diuisibili. Exemplū, in hoc casu, diuide 10 in duas partes, producentex 40, adde 25 quadratū dimidij 10 ad 40, fit 65, ab huius 12 minue 5, & auide etiam 5, habebis partes secundum similitudinem, 12 p: 5 & 12 5 m: 5. At hi numeri differunt in 10, non tantū faciunt 10, sed 10 260, & huiusq; progreditur Arithmetica subtilitas, cuius hoc extremum ut dixi, ardeo est subtile, ut sit inuide.

$$\begin{array}{l} 5\ p: 12\ m: 15 \\ 5\ m: 12\ p: 15 \\ \hline 25\ m:m: 15\ qd. est\ 40 \end{array}$$

quod sit est, ne addas quadratum medietatis numeri numero producendo, & à se aggregati minuas ac addas dimidium diuisibili. Exemplū, in hoc casu, diuide 10 in duas partes, producentex 40, adde 25 quadratū dimidij 10 ad 40, fit 65, ab huius 12 minue 5, & auide etiam 5, habebis partes secundum similitudinem, 12 p: 5 & 12 5 m: 5. At hi numeri differunt in 10, non tantū faciunt 10, sed 10 260, & huiusq; progreditur Arithmetica subtilitas, cuius hoc extremum ut dixi, ardeo est subtile, ut sit inuide.

QUESTIO IIII.

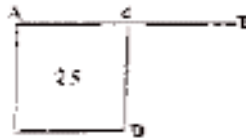
Fac de 6 duas partes, quarum quadrata iuncta sint 50, hæc soluitur per primam, non per secundam regulam, est enim de puro m: id est duc 3 dimidium 6 in se, fit 9, minue ex dimidio 50, quod est 25, fit residuum

$$R\ 2 \quad \text{residuum}$$

Toutefois la nature de AD n'est pas la m me que celle de 40 ou de AB parce qu'une surface est  loign e de la nature d'un nombre ou de celle d'une ligne quoique tr s proche de cette derni re. Ceci en v rit  est sophistiqu , cette quantit  est vraiment imaginaire car les op rations ne peuvent  tre r alis es avec elle comme avec un pur nombre n gatif, ni comme avec les autres nombres. Nous ne pouvons pas plus la trouver en ajoutant le carr  de la moiti  du nombre [donn ] au nombre du produit et,   partir de la racine carr e de cette somme en ajoutant ou retranchant la moiti  de ce qui doit  tre divis . Dans l'exemple o  il faut partager 10 en deux parties dont le produit est 40, si tu ajoutais 40   25, carr  de la moiti  de 10 cela ferait 65, et si tu ajoutais et retranchais 5   la racine carr e de ce nombre, tu aurais de fa on semblable les parties $\mathcal{R} 65 p : 5$ et $\mathcal{R} 65 m : 5$ mais ces nombres diff rent de 10 et leur somme ne vaut pas 10 mais $\mathcal{R} 260$. Et l'on pousse la subtilit  arithm tique   une extr mit  o , comme je l'ai dit, elle devient tellement subtile qu'elle est inutile »⁽⁵⁾.

CARDAN laisse alors deux h ritages, des calculs r dig s avec la racine carr e de nombres n gatifs $\mathcal{R} m : 15 (\sqrt{-15})$ et une construction g om trique inachev e.

$$\begin{array}{r} 5 p : m : 15 \\ 5 m : m : 15 \\ \hline 25 m : m : 15 \text{ d. est } 40 \end{array}$$



Il ouvre deux voies pour les nombres imaginaires, celle du calcul et celle de la repr sentation g om trique. Pour ceux qui vont calculer, le chemin sera vite parcouru, je vais en citer quelques-uns, parce qu'ils ne sont pas controvers s sur les fondements. Les imaginaires permettent de r pondre   l'affirmation, bien que ce ne soit encore qu'un sentiment, qu'une  quation alg brique a autant de racines que son degr  et, surtout, les imaginaires affichent leur efficience pour mener des calculs conduisant   des solutions non controvers es. Pour ceux qui se lancent dans la repr sentation g om trique, le chemin va  tre beaucoup plus long parce que les controverses vont  tre nombreuses et surtout parce que les premi res propositions n' claireront pas les calculs et rel veront avant tout d'une volont  d'illustration sans grande port e.

(5) Cardan, G. *Ars Magn *, 1545, Chap. XXXVII, f  66r. Traduit du latin et de l'anglais par l'auteur.

Ceux qui calculent

Bombelli, le premier calcul

C'est ainsi que, si dès le milieu du XV^e siècle, Cardan s'est intéressé aux deux versants de la question, dès le dernier quart du même siècle, Rafael Bombelli⁽⁶⁾ en fait un outil de calcul dont il prouve l'utilité pour la résolution des équations du troisième degré. Dans la première reproduction d'une page du manuscrit de *L'Algebra* qui suit, très connue, on lit la

résolution de l'équation $x^3 = 15x + 4$ (égaliser $\frac{3}{1}$ à $\frac{1}{15} + 4$) : on prend le tiers de la chose (coefficient de l'inconnue 15 divisé par 3) et on le cube ($5^3 = 125$) et ceci est ôté du carré de la moitié (2) du nombre (la constante 4) qui est 4, il restera 0 m. 121 et de ceci on prendra la racine carrée,

R. 10 m. 121,

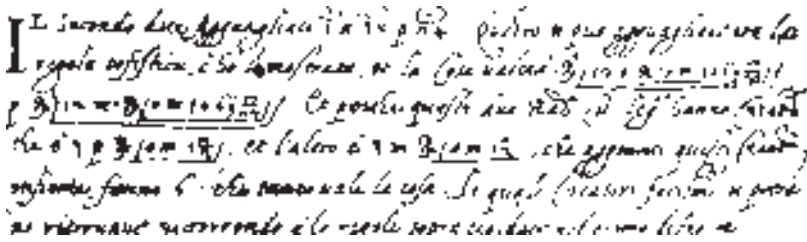


donnera $\mathcal{R}[0 \text{ m. } 121]$, qui ajouté à la moitié du nombre fera $2 \cdot \text{p. } \mathcal{R}[0 \text{ m. } 121]$, c'est-à-dire $2 + \sqrt{-121}$ dont est prise la racine cubique (*le créateur du cube*), et ajouté à son conjugué fera $\mathcal{R}^3 [2 \cdot \text{p. } \mathcal{R}[0 \text{ m. } 121]] \text{ p. } \mathcal{R}^3 [2 \cdot \text{m. } \mathcal{R}[0 \text{ m. } 121]]$, soit $\sqrt[3]{2 + \sqrt{-121}} + \sqrt[3]{2 - \sqrt{-121}}$, ce qui est en fait dans notre écriture $\sqrt[3]{2 + 11\sqrt{-1}} + \sqrt[3]{2 - 11\sqrt{-1}}$.

Dans un autre passage, il a décrit sa méthode pour trouver les racines cubiques et, pour $\sqrt[3]{2 + \sqrt{-121}}$, il a trouvé $2 + \sqrt{-1}$. Dans la partie encadrée, il arrive à la conclusion, avec les calculs rédigés, à $2 + \sqrt{-1} + 2 - \sqrt{-1} = 4$. Sur cet exemple simple (il en a rédigé bien d'autres), il démontre la réalité calculatoire des imaginaires qui sont utiles à la résolution de certaines équations du troisième degré. Les irrationnels avaient semé le trouble dans la géométrie euclidienne ; ici la géométrie n'est pas citée.

(6) Bombelli Rafael, Bologne 1526 – Bologne 1572.

Le premier dit  galise $\sqrt[3]{1}$   $\sqrt[3]{20} + 32$ ⁽⁸⁾. Ceci peut se r soudre en ajoutant 8   la fois aux deux parties et on aura $\sqrt[3]{1} + 8$  gal   $\sqrt[3]{20} + 40$ de sorte que les deux parties divis es par $\sqrt[3]{1} + 2$, il en vient $\sqrt[3]{1} - \sqrt[3]{2} + 4$  gal   20 et selon le Cas, la chose vaudra R.q. $17 + 1$ ⁽⁹⁾.



Il secondo dice *Regola Sofistica* a 14 p. 12. Questo e' una appropinquazione de la regola sofisticata e se la dimostrano in la Opera Geometrica. Bombelli a. 1570. p. 12. $\sqrt[3]{1} = \sqrt[3]{20} + 32$. Et pour ce qui est des racines de $\sqrt[3]{1} = \sqrt[3]{20} + 32$, ce calcul e' en Bombelli e' de approuver qu'il faut ajouter 8 aux deux parties de la chose. Le quel calcul fait en 17 + 1 = 18. Et par consequent le resultat sera de 17 + 1 = 18.

Le second dit  galise $\sqrt[3]{1}$   $\sqrt[3]{32} + 24$ ⁽¹⁰⁾. Ceci peut se r soudre par la r gle du plus que moins⁽¹¹⁾ que j'ai d montr e et la chose vaudra R.c.[12 plus de moins⁽¹²⁾ R.q. $1069 \frac{17}{27}$]⁽¹³⁾ + R.c.[12 moins de moins⁽¹⁴⁾ R.q. $1069 \frac{17}{27}$] et parce que les deux R.c. li es ont le c t ⁽¹⁵⁾ qui est 3 plus de moins R.q. $1 \frac{2}{3}$ et 3 moins de moins R.q. $1 \frac{2}{3}$, ajout es ensemble elles font 6. Par cons quent la chose vaut 6. Ces c t s pourront facilement se retrouver en recourant aux r gles ci-dessus donn es dans le livre premier.

(8) Le manuscrit donne $\sqrt[3]{1}$   $\sqrt[3]{20} + 32$,  quation $x^3 = 20x + 32$.

(9) Solution $1 + \sqrt{17}$.

(10) Le manuscrit donne $\sqrt[3]{1}$   $\sqrt[3]{32} + 24$,  quation $x^3 = 32x + 24$.

(11) Le manuscrit dit « *Regola Sofistica* », R gle Sophistiqu e.

(12) Le manuscrit dit « *Regola Sofistica* ».

(13) Avec l'abus d'utilisation du symbole racine cubique $\sqrt[3]{12 + i \sqrt{1069 \frac{17}{27}}}$.

(14) Le manuscrit dit « *Regola Sofistica* ».

(15) Dans le manuscrit Bombelli  crit « *Creatore* » pour « *lato* », c t ,  crit dans l'ouvrage imprim .

Le troisième dit égalise $\sqrt[3]{x}$ à $\sqrt[3]{10} + 24$. Ceci peut se résoudre par la Règle de taille du cube⁽¹⁶⁾ (comme on le montrera en son lieu) de sorte que la chose vaudra R.c.[12 + R.q.106 $\frac{26}{7}$] + R.c.[12 - R.q.106 $\frac{26}{7}$] et parce que les deux racines ont pour côté 2 + R.q. $\frac{2}{3}$ et 2 - R.q. $\frac{2}{3}$, qui ajoutés ensemble font 4, alors la chose vaut 4.

Le quatrième dit égalise $\sqrt[3]{x}$ à $\sqrt[3]{19} + 30$. 27 s'ajoutant à chacune des parties, on aura $\sqrt[3]{x} + 27$ égal à $\sqrt[3]{19} + 57$. Chacune des parties étant divisée par $\sqrt[3]{x} + 3$, il en vient $\frac{2}{3} + \frac{1}{3} + 9$ égal à 19 qui résolu donnera la chose valant 5.

Le cinquième dit égalise $\sqrt[3]{x}$ à $\sqrt[3]{7} + 90$. Ceci peut se résoudre par la Règle de la taille⁽¹⁷⁾ du Cube et il en viendra R.c.[45 + R.q.2012 $\frac{8}{27}$ + R.c.[45 - R.q.2012 $\frac{8}{27}$] dont le côté de chacun étant pris, on aura 2 $\frac{1}{2}$ + R.q.3 $\frac{11}{12}$ et 2 $\frac{1}{2}$ - R.q.3 $\frac{11}{12}$ qui joints ensemble font 5 et vaut la chose.

Le sixième dit égalise $\sqrt[3]{x}$ à $\sqrt[3]{16} + 21$. 27 étant ajouté à chacune des parties on aura $\sqrt[3]{x} + 27$ égal à $\sqrt[3]{16} + 48$, chacune des parties divisée par $\sqrt[3]{x} + 3$, il en vient $\frac{2}{3} + \frac{1}{3} + 9$ égal à 16 et ainsi résolu selon le Cas, la chose vaudra R.q.9 $\frac{1}{4}$ + 1 $\frac{1}{2}$, c'est ce que dit Cardan dans le même cas.

Egalise $\sqrt[3]{x}$ à $\sqrt[3]{4} + 15$, même celui-ci peut se résoudre par la taille du Cube⁽¹⁸⁾ et il en viendra R.c.[7 $\frac{1}{2}$ + R.q.53 $\frac{95}{108}$] + R.c.[7 $\frac{1}{2}$ - R.q.53 $\frac{95}{108}$] de sorte que le côté de chacun pris, on aura 1 $\frac{1}{2}$ + R.q.1 $\frac{11}{12}$ et 1 $\frac{1}{2}$ - R.q.1 $\frac{11}{12}$ qui ajoutés ensemble font 3 et 3 vaut l'inconnue.

(16) Le manuscrit dit « *Regola di Scipione del Ferro* ».

(17) Le manuscrit dit « *Regola di Scipione del Ferro* ».

(18) Le manuscrit dit « *Regola di Scipione del Ferro* ».

D'Alembert, tentative de validation

Plus d'un si cle et demi plus tard, alors qu'on discute toujours sur l'interpr tation g om trique des imaginaires, ces derniers interviennent dans des calculs toujours plus  labor s. Ainsi peut-on voir dans la « *R flexion sur la cause g n rale des vents* », d'Alembert⁽¹⁹⁾ les utiliser et r diger une d monstration justifiant que tout nombre complexe   une puissance complexe est un nombre complexe,

$[a + b\sqrt{-1}]^{g+h\sqrt{-1}} = A + B\sqrt{-1}$. S'il n'est pas de l'objectif ici de discuter de la validit  de cette d monstration, nous devons remarquer une  volution : les nombres complexes ne sont pas l'objet de son ouvrage, mais d'Alembert ressent le besoin de valider les outils math matiques qu'il utilise.

i & b

R E F L E X I O N S

$gA - hB; b = Ah + gE$; d'o  l'on tire $A = \frac{hb + ag}{bb + gg}$;

$$\& B = \frac{bx - ah}{bb + gg}$$

2 . Que $[a + b\sqrt{-1}]^{g+h\sqrt{-1}} = A + B\sqrt{-1}$.

Car faisant varier A & B , aussi bien que a & b , & prenant les diff rentielles Logarithmiques, on a $(g + h\sqrt{-1})\sqrt{-1} \times$

$\frac{dA + b\sqrt{-1}dB}{A + B\sqrt{-1}} = \frac{dA + b\sqrt{-1}dB}{A + B\sqrt{-1}}$; c'est- -dire (n. 1. art. pref.)

$$\frac{A dA + b\sqrt{-1}dB + (A dB - B dA)\sqrt{-1}}{A A + B B} =$$

$$\frac{g a da + g b db - a b db + b b da}{aa + bb} =$$

$$\frac{(b a da - a b db + g a db - g b da) \times \sqrt{-1}}{aa + bb};$$

donc $AA + BB = [aa + bb]^g \times c^{-hf} \frac{adb - bda}{aa + bb}$

& $f \frac{A dB - B dA}{A A + B B} = h \log. \sqrt{aa + bb} + g f \frac{adb - bda}{aa + bb}$,

O  $f \frac{adb - bda}{aa + bb}$, & $f \frac{A dB - B dA}{A A + B B}$ font des expressions des

angles dont les tangentes sont $\frac{b}{a}$ & $\frac{B}{A}$; donc B & A sont les Sinus & Cosinus d'un angle dont le rayon est

$\sqrt{aa + bb} \times c^{-hf} \frac{adb - bda}{aa + bb}$, & dont la valeur est b

$\log. \sqrt{aa + bb} + g f \frac{adb - bda}{aa + bb}$.

(19) D'Alembert Jean Le Rond, Paris 1717 – Paris 1783.

De l'indifférence au rejet

René Descartes, l'indifférence

Il s'agissait des deux mathématiciens que je cite dans la première colonne. Dans la deuxième colonne qui débute avec Descartes⁽²⁰⁾ et se termine avec Poncelet⁽²¹⁾, je cite plusieurs de ceux qui ont été réticents aux imaginaires.

Les imaginaires ne semblent pas avoir suscité l'intérêt de René Descartes. La lecture de *La Géométrie* donne l'impression qu'il s'agit d'une absence de prise en compte.



Bien qu'utilisant le terme algèbre, contrairement à ses « contemporains » et à ses prédécesseurs, il ne parle pas des fondateurs de langue arabe de l'algèbre et pas plus, à part Cardan et Scipio Del Ferro⁽²²⁾, de leurs successeurs italiens. Il parle des anciens et les seuls qu'il cite sont Euclide⁽²³⁾, Apollonius⁽²⁴⁾ et Pappus⁽²⁵⁾, des auteurs de langue grecque. Le plus surprenant est que, se situant pourtant plus de cent ans après leur publication, il n'évoque nulle part *l'Algebra* de Bombelli alors qu'il traite des équations du troisième degré. Wallis⁽²⁶⁾, son contemporain, qui s'est lancé dans différents essais d'interprétation géométrique des imaginaires que nous allons examiner plus loin, évoque l'ouvrage de Bombelli dans un courrier à Roger Cotes⁽²⁷⁾. Descartes ne peut donc être rangé dans la lignée des opposants, mais plutôt dans celle des ignorants car il ne semble pas avoir eu connaissance des travaux de ses contemporains ou avoir voulu les prendre en compte, que ce soit ceux de Wallis ou ceux de ses prédécesseurs comme Bombelli. S'il connaît le travail de Cardan, il ne dit mot sur l'interrogation laissée par ce dernier. Dans *La Géométrie*, Descartes décrit initialement la construction géométrique des opérations de l'arithmétique qui « n'est composée que de quatre ou cinq opérations, qui sont, l'addition, la soustraction, la multiplication, la division et l'extraction des racines ». Il affirme vouloir se démarquer des anciens : « Où je vous prie de remarquer en passant que le scrupule que faisaient les anciens d'user les termes de l'arithmétique en la géométrie, qui ne pouvoit procéder que de ce qu'ils ne voyoient pas assez clairement leur rapport, usoient beaucoup d'obscurité et d'embarras en la façon dont ils s'exprimoient », la géométrie euclidienne reste le fondement de ses raisonnements ce qui naturellement exclut toute interrogation sur une représentation géométrique des imaginaires. Il s'ensuit

(20) Descartes René, La Haye-Touraine 1596 – Stockholm 1650.

(21) Poncelet Jean Victor, Metz 1788 – Paris 1867.

(22) Del Ferro Scipio, 1465 – 1526.

(23) Euclide, premières décennies du III^e siècle avant notre ère.

(24) Apollonius de Perga, condisciples des étudiants d'Euclide à Alexandrie.

(25) Pappus, Alexandrie fin du III^e siècle avant notre ère.

(26) Wallis John, Ashford 1616 – Oxford 1703.

(27) Cotes Roger, 1682 – 1716.

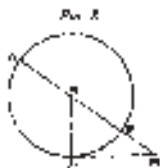
que nulle part n'appara t dans *La G om trie* l'écriture du symbole $\sqrt{\quad}$ associ    une quantit  n gative pas plus d'ailleurs qu'une  criture symbolique des nombres n gatifs. Les nombres n gatifs posent cependant moins de probl me car, en exposant son habilet    manipuler les  quations, il montre qu'on peut transformer les « solutions fausses » (n gatives) en solutions vraies (positives). « Et il est   remarquer qu'en augmentant les vraies racines d'une  quation on diminue les fausses de la m me quantit  ... ». Les solutions fausses, du fait de cette possibilit  de les transformer, acqui rent une forme d'existence. Il r sout g om triquement les  quations de la forme $z^2 = az + b^2$, $y^2 = -ay + b^2$ et $z^2 = az - b^2$ et confirme bien sa pens e en d clarant qu'« il n'y a aucune racine en l' quation, de fa on qu'on peut assurer que la construction du probl me propos  est impossible ». Plus loin, en explicitant ses m thodes de r solution des  quations, il admet les racines « fausses » (n gatives) et les d signe sans leur signe, ce qui  vite d' crire la chose impossible.

De la sorte, l' quation $x^2 + 4x + 2 = 0$ a pour solutions les racines fausses $2 + \sqrt{2}$ et $2 - \sqrt{2}$ qui sont en fait $-(2 + \sqrt{2})$ et $-(2 - \sqrt{2})$, nombre n gatifs ; pour l' quation $x^2 + 4x + 7 = 0$, il d clare que les solutions sont imaginaires sans rien  crire.

Et si on celle racine, ou signe n gatif de l'racine n gative, est il j'ai j'ai en un autre

$$z^2 = az + b^2,$$

je fais le triangle rectangle NLM (fig. 3), dont le cot  LM est  gal   b,



comme corde de la quantit  connue N, et l'autre LM est $\frac{1}{2}a$. la racine de l'autre quantit  connue qui  est multipli e par a, que je suppose N ou p l'racine connue, puis prolongeant MN, la base de ce triangle, jusqu'  C en sorte que NO soit  gal   N, la base NM est a, la ligne oblique OC est l'racine que je cherche :

$$z = \frac{1}{2}a + \sqrt{\frac{1}{4}a^2 + b^2}.$$

Que si j'ai $y^2 = -ay + b^2$, et que y soit la quantit  qu'on veut trouver, je fais le m me triangle rectangle NLM, et de sa base NM j'ajoute NP  gal

NR, et le reste DM est y, la racine cherchée. De façon que j'ai

$$y = -\frac{1}{2}x + \sqrt{\frac{1}{4}x^2 + b^2}.$$

Et tout de même si j'avois

$$x^2 = -ax^2 + b^2,$$

il seroit x', et j'aurois

$$x = \sqrt{-\frac{1}{2}ax + \sqrt{\frac{1}{4}ax^2 + b^2}},$$

et ainsi des autres.

Enfin, si l'on

$$x^2 = ax - b^2,$$

je fais NR (fig. 6) égale à $\frac{1}{2}a$, et LM égale à b, comme devant; puis, on



On a jointé les points LN, je tire LQR, parallèle à NR, et du centre N, on a fait décrit un cercle qui se coupe aux points Q et M. La ligne courbée r est LQ, ou bien LR; car en ce cas elle s'étend en deux branches, à droite.

$$r = \frac{1}{2}a + \sqrt{\frac{1}{4}a^2 - b^2},$$

et

$$r = \frac{1}{2}a - \sqrt{\frac{1}{4}a^2 - b^2}.$$

Et si le cercle, qui ayant son centre au point N passe par le point M, ne coupe ni ne touche la ligne droite LQR, il n'y a aucune racine en l'équation, de façon qu'on peut assurer que la construction du problème proposé est impossible.

Il le fait remarquer plus loin, il n'existe pas de transformation algébrique permettant de rendre les racines imaginaires en racine vraies, ce qui confirme leur inexistence.

Au reste, tant les vraies racines que les fausses ne sont pas toujours réelles, mais quelquefois seulement imaginaires, c'est-à-dire qu'on peut tirer quelquefois des imaginaires réelles que j'ai dit en chaque équation, mais qu'il n'y a quelquefois aucune quantité qui corresponde à celles qu'on imagine; comme encore qu'on ne puisse imaginer trois en collectif.

Une fois
on a dit
c'est-à-dire
des
imaginaires
réelles
c'est-à-dire
des
imaginaires
réelles.

$$x^3 - 3x^2 + 12x - 10 = 0,$$

il n'y en a point d'autres que celles qui sont 2, et pour les deux autres, qu'on a les augmentés ou diminués, on multiplie de la façon que je viens d'expliquer, on ne sauroit les rendre autres qu'imaginaires.

Le paradoxe est que Descartes a su prolonger la géométrie euclidienne en s'appuyant sur la création d'un repère qui se rapproche de ce que nous nommons aujourd'hui repère ... cartésien et qu'il avait là une ouverture pour la représentation

g om trique des complexes. Ses pr d cesseurs, ses contemporains et nombre de ses successeurs butaient sur leur incapacit    rep rer le plan, se fermant ainsi une possibilit  d'interpr tation. Descartes qui montre dans *La G om trie* son habilet    d crire les courbes,   lier alg bre et g om trie ne l'a pas plus senti, sans doute que la question n' tait pas encore suffisamment dans l'air du temps.

Ainsi aussi

$$x^2 - 4x^2 - 8x + 35 = 0,$$

pourquoi la racine de

$$y^2 - 8y^2 - 224y^2 - 64 = 0$$

est racine de 10, il faut  crire

$$x^2 - 4x + 5 = 0$$

et

$$x^2 + 4x + 7 = 0.$$

Car ici

$$+\frac{1}{2}y^2 - \frac{1}{2}y - \frac{q}{2y} \text{ est } 5, \text{ et } +\frac{1}{4}y^2 - \frac{1}{2}y + \frac{7}{4y} \text{ fait } 7.$$

Et pourquoil'on ne trouve aucune racine, ni vraie ni fautive, en ces deux derni res  quations, on conclut de l  que les quatre de l' quation dont elles procèdent sont imaginaires, et que le probl me pour lequel on l'a invent  est plus de sa nature, mais qu'il ne seroit en aucune fa on  tre construit, si ce n'est que les quantit s donn es ne peuvent se joindre.

Jean-Victor Poncelet, le rejet

J'en viens au dernier opposant d'envergure, Jean-Victor Poncelet. Il s'agit l  d'un personnage de la g om trie du premier quart du XIX  si cle qui, pour reprendre Chasles⁽²⁸⁾ dans son *Rapport sur les progr s de la g om trie*, « ...  tait bien inspir  car cette voie (les recherches de pure g om trie) l'a conduit   de brillantes d couvertes ... En 1822 il mit au jour le *Trait  des propri t s projectives des figures*, qui marque un pas consid rable pour la science ». Comme nombre de ceux que je cite dans mon tableau initial, la trajectoire de Poncelet est originale. Sorti de Polytechnique en 1810, il participe aux guerres imp riales comme



lieutenant du g nie. Laiss  pour mort sur le champ de bataille de Krasno  pr s de Smolensk,   la suite de la d faite des troupes du mar chal Ney, il est emprisonn    Saratoff sur les bords de la Volga en 1813 et 1814. Il a 24 ans et, pendant ses deux

(28) Chasles Michel,  pernon 1793 – Paris 1880.

ans d'emprisonnement, il rédige, sans source documentaire disponible et uniquement à partir de ce qu'il se souvient des mathématiques, sept cahiers qui serviront de fondement à son traité. Par la suite, comme il le déclare dans sa préface, délaissant l'étude de la géométrie, il se consacre à l'enseignement des sciences mécaniques et industrielles n'ayant « d'autre but que de se rendre utile à la classe ouvrière et à la jeunesse de nos Écoles ; il voulait leur inspirer l'amour des vérités éternelles de la science, la haine de l'intrigue et des sophistiques subtilités d'un charlatanisme cupide ... ». Ses nombreuses publications vont des *Cours aux ouvriers messins* à l'*Exposé historique des principales inventions concernant les machines outils* en passant par *Sur le nouveau système d'écluse à flotteur*. Ses travaux en géométrie reposent sur le principe de continuité qui consiste en ce que « si l'on conçoit qu'une figure donnée vienne à changer de situation par un mouvement progressif et continu des parties dont elle se compose, sans cependant violer la liaison et la dépendance primitivement établies entre elles, les relations ou propriétés métriques qui concernent la figure dans la situation première demeurent applicables, dans leur forme générale, à toutes les figures dérivées sans autre changement que celui des dénominations simples plus et moins qui peuvent s'intervertir entre elles dans les relations ... », l'essentiel de son travail étant les propriétés projectives des figures dont le principe est résumé ci-dessous.

Les travaux de Poncelet en géométrie sont certes importants, mais on aurait pu penser que, quarante ans après l'écriture de son traité, il aurait accepté de remettre en question certaines de ses certitudes. Toujours est-il que, jusqu'en 1864, il semble avoir été imperméable aux travaux réalisés sur la représentation géométrique des complexes. Il est contemporain de Cauchy⁽²⁹⁾ et tout ce qu'il écrit laisse supposer une bonne connaissance de l'évolution des mathématiques. Ainsi connaît-il les travaux contemporains puisqu'il cite Cauchy, mais aussi Coriolis, Plücker et bien d'autres..., mais il maintient ses positions dans une note complémentaire. L'association de

« $\sqrt{-1}$ » à une rotation d'angle $\frac{\pi}{2}$, la « perpendicularité » est le résultat d'analogies trompeuses quoique séduisantes, ce qui ne l'empêche pas lui-même de pratiquer

l'analogie. Il déclare que la courbe représentative en coordonnées polaire de $\rho = ae^\theta$

étant une spirale logarithmique, celle de $r = e^{\sqrt{-1}\alpha}$ est celle d'une spirale logarithmique ... imaginaire. « ... le calcul algébrique n'est point à proprement parler une science, mais bien un art, un mécanisme assujéti à des règles, à des procédés invariables qui s'appliquent à nos premières conceptions géométriques, lorsqu'elles se bornent à formuler des rapports préexistants entre certaines grandeurs des figures, etc ? Ce mécanisme servant à découvrir d'autres rapports qui découlent des premiers, soulage la mémoire, abrège le travail de l'esprit, mais jamais il ne le dirige ; car dans son mystérieux symbolisme, il cache trop souvent, non pas simplement des erreurs matérielles, mais des contrevérités ou d'insignifiantes vacuités. »

(29) Cauchy Augustin, Paris 1789 – Sceaux 1857.

a ainsi gardé « sous le coude » les travaux des jeunes Évariste Galois⁽³⁰⁾ et Niels Henrik Abel⁽³¹⁾ qui se révélèrent bien plus tard, être fondamentaux. Quant à Poncelet, il persiste et signe :

Notes complémentaires relatives au symbole d'imaginarité $\sqrt{-1}$ et à la continuité en général.

Je réunis ici, sous un même titre, les résumés analytiques de deux écrits fort anciens, déjà rappelés à diverses occasions, et dont le premier concerne plus particulièrement la Géométrie de situation.

1. Les signes -1 et $\sqrt{-1}$, considérés isolément et abstraction faite de leurs attributs implicites ou explicites, ont une origine purement algébrique, conventionnelle et analogique; ils ne sauraient dériver à priori d'aucune considération purement géométrique. Cela résulte des Notes du III^e Cahier de ce volume, où je prouve que les relations à deux termes de la Géométrie rationnelle ne comportant explicitement aucun signe de position, il est impossible d'admettre les interprétations graphiques proposées, à diverses époques, pour ces signes, notamment : que le symbole $\sqrt{-1}$ est le signe algébrique de *perpendicularité*; en un mot, comme je l'ai dit, ces interprétations ne doivent être considérées que comme le résultat d'analyses trompeuses, quoique séduisantes, relatives à l'expression analytique des cordes ou doubles ordonnées imaginaires des coniques.

Il utilise le terme imaginaire en géométrie. Ainsi, si une droite rencontre une conique en deux points, il la nomme *corde* ou *sécante réelle* et les points, *points d'intersection réels*. Quand la droite n'est plus sécante, les points d'intersection deviennent *imaginaires*, une droite inconstructible étant dénommée *droite imaginaire*.

Il me paraît que ce principe de continuité qui permet de passer d'une figure à une autre avec de la sorte une forme de continuité dans les calculs ait été une des raisons qui l'ont amené à persister. Quand il passe si aisément de la spirale logarithmique à ce qu'il appelle spirale logarithmique imaginaire, il applique ce principe et, comme ses droites imaginaires, sa spirale n'existe que dans l'imagination. Il se laisse aveugler par deux écritures proches mais qui n'ont pas du tout le même sens.

Ceux qui construisent

J'en viens maintenant à ceux qui se sont attelés à la construction d'une interprétation géométrique des imaginaires. Je les ai situés en trois groupes non exclusifs ; le premier a été sans issue : l'interprétation par des aires négatives ; les deux autres correspondent aux interprétations communément admises : l'orthogonalité et les transformations du plan. Je n'ai pas le temps de passer en revue tous leurs travaux, mais je vais d'abord faire quelques remarques générales sur les différents auteurs cités. Wallis, Euler⁽³²⁾, Gauss⁽³³⁾ et Cauchy sont toujours connus, les autres sont pour certains de quasi inconnus et plusieurs n'étaient pas

(30) Galois Évariste, Bourg la Reine 1811 – Paris 1832.

(31) Abel Niels Henrik, Ile de Finnay 1802 – Arendal 1829.

(32) Euler Léonard, Bâle 1707 – Saint Pétersbourg 1783.

(33) Gauss Carl Friedrich, Brunswick 1777 – Göttingen 1855.

mathématiciens « professionnels ». Buée⁽³⁴⁾, abbé organiste à Saint Martin de Tours, émigre en Angleterre le 10 août 1793 et ne produit qu'une seule communication mathématique publiée dans les actes de la Royal Society of London. Argand⁽³⁵⁾ est teneur de comptes à Paris et Wessel est arpenteur-cartographe du roi de Danemark. Pour ce qui a été publié sous le nom de Mourey, on n'a que peu d'idées sur qui cela peut être. Un mathématicien très connu ? Peut-être un groupe d'élèves de Polytechnique si je m'en réfère à notre collègue Henry Plane ? L'ouvrage *La vraie théorie des quantités négatives et des quantités prétendues imaginaires* publié en 1828 est réédité en 1861, puis Mourey est cité par Lefébure de Fourcy dans ses *Leçons d'algèbre*. Laissant le cite dans sa traduction du *Traité des équipollences* de Bellavitis⁽³⁵⁾ en 1854 et Wood dans ses *Elements of coordinated geometry*. Je serai tenté de dire qu'il s'agit peut-être d'un précurseur du groupe Bourbaki qui a échoué. En effet ne déclare-t-il pas dans sa préface : « Pour développer complètement cette théorie, il faudrait refaire toutes les branches des mathématiques. Jusqu'ici je n'ai pu m'occuper, comme on le pense bien, que des principes fondamentaux, et cependant j'ai composé un manuscrit assez considérable. Mais, les circonstances ne me permettant pas de faire imprimer un ouvrage aussi volumineux, j'ai pris le parti de publier d'abord cet opuscule, qui n'en est qu'un faible abrégé » ? De fait l'opuscule introduit un vocabulaire nouveau et des notations nouvelles qui resteront sans postérité.

Conclusion de cet ouvrage

86. et Les limites dans lesquelles je me suis restreint au lieu de pousser sous diverses espèces de formules, telles sont celles-ci

$$a^{\sqrt{-1}} = \rho_{\sqrt{-1}} \sin(\sqrt{-1} \theta), \text{ etc., etc., etc.}$$

Je les discute amplement dans mon grand ouvrage.

90.

et je démontre que toutes les puissances de $\sqrt{-1}$ sont situées sur le même plan que $\sqrt{-1}$.

On peut considérer les énoncés de ces deux articles comme une note de géométrie, soit à l'égard du plan, et en particulier l'opposé à ceux de l'algèbre. On peut remarquer, à cet égard, que ces deux énoncés appartiennent à la géométrie et à l'algèbre, et sont l'un et l'autre de la même nature. On peut remarquer, à cet égard, que ces deux énoncés appartiennent à la géométrie et à l'algèbre, et sont l'un et l'autre de la même nature. On peut remarquer, à cet égard, que ces deux énoncés appartiennent à la géométrie et à l'algèbre, et sont l'un et l'autre de la même nature.

Une question a été plusieurs fois débattue : quel impact réel ont eu ces divers écrits sur la finalisation d'une représentation géométrique des complexes ? Pour l'un d'entre eux, celui de Wessel, il est évident qu'il n'a pas eu d'impact. S'il faut reconnaître sa grande qualité, l'interprétation géométrique y est explicitée aussi clairement qu'on pourrait le faire aujourd'hui, son expression en langue danoise en a fait un ouvrage totalement méconnu au moment où sa connaissance aurait été cruciale. Pour les autres, même avec quelques années de retard, ils ont été connus et cités. Ils ont donc eu une action sur la pensée mathématique et leurs parutions quasi simultanées m'inclinent à estimer que, contrairement à l'époque de Descartes, la question était suffisamment « mûre » pour arriver à être résolue.

(34) Buée Adrien-Quentin, fin XVIII^e – début XIX^e siècle.

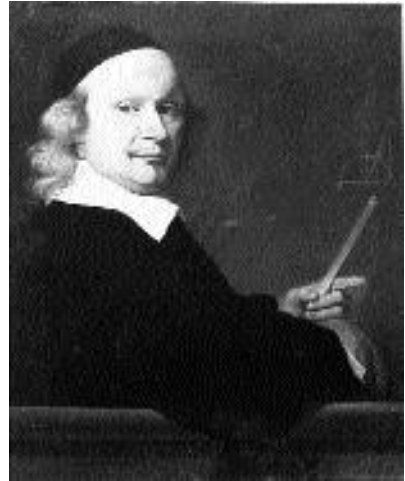
(35) Argand Jean-Robert, Genève 1768 – Paris ? 1822.

(36) Bellavitis Giusto, Bassano 1803 – Tezze (Italie) 1880.

Je ne vais ici parler que de trois intervenants dans cette histoire, Wallis, Buée et Argand.

John Wallis, des tentatives tous azimuts

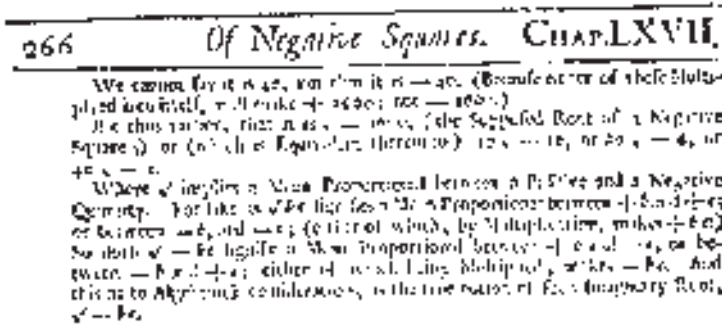
Wallis, contemporain de Newton, est professeur de géométrie à Oxford de 1649 à 1703. C’est un des fondateurs de la Royal Society équivalente à l’Académie des Sciences en France. Il publie en 1685 un traité *Treatise of Algebra, Both historical and practical*. Comme je l’ai annoncé, il commence par justifier l’existence des nombres négatifs en examinant les déplacements d’un homme sur une droite en avant et en arrière d’un point A. Il explique que lorsqu’on en vient à une application physique, une quantité moindre que rien indique une quantité réelle, comme avec le signe plus, mais dans un sens contraire. Cette relation entre le plus et le moins le conduit à



vouloir interpréter les carrés négatifs en cherchant à définir des aires négatives sur le même mode. Comme pour les reculs, ce n’est qu’une question de langage, les aires négatives reviennent à des surfaces perdues, surfaces carrées dont le côté est donc imaginaire. L’induction n’est pas ici très performante parce que c’est une manière bien compliquée de dire les choses et surtout parce qu’on n’en voit pas bien l’utilité opératoire.

Plainly this
As far as I know, Supposing that in one Place, we Gain from the Sea, 30 Acres, but Lose in another Place, 20 Acres: If it be now asked, How many Acres we have gained upon the whole? The Answer is, 10 Acres, or 30 - 20. (But note of 30 - 20 = 10) And which is all one, 10 = 30 - 20. For the English here being Equal to a Plurality of Figures, as 10, 20, 30, &c. in the last, so the Area is equal to the Area with the Homogeneous Powers. Which if it be in a Square Form, the Side of this Square will be as Twelve or Ten, &c. (I understand a Negative Root.) — 40.
But if then in a third place, we lose 20 Acres more, and the first Question be again asked, How much we have gained in the whole? The Answer will be 10 Acres. (Because 30 - 20 = 10, and 10 - 20 = -10.) That is to say, The Gain is 10 Acres less than nothing. Which is the same as to say, there is a Loss of 10 Acres, or of 1000 Negative Paces.
And besides, there is no new Difficulty arising, nor any other Inconvenience than what we meet with before, (in supposing a Negative Quantity, or Branch of Letters nothing;) it being only that 10 - 20 is really more, and may be 10 - 20, or = 10. And from each Answer it is, that Quadratick Equations admit of Two Roots.
But now (supposing this Negative 10, = 1000 Paces, to be made the Side of a Square) must not this be supposed Square be supposed to have a Side? And if so, What shall this Side be?

We



Des Carr s N gatifs et leurs Racines Imaginaires en Alg bre

Par exemple, supposons que dans un endroit, on gagne sur la mer 30 Acres, mais que dans un autre endroit on perde 20 Acres. Si maintenant il est demand  : combien d'Acres a-t-on gagn s en tout ?

La r ponse est, 10 Acres ou + 10 (parce que $30 - 20 = 10$). Ce qui fait 1 600 perches carr es (parce que l'Acres anglaise est  gale   une surface de 40 perches de longueur, et de 4 de large, dont l'aire fait 160 ; 10 Acres feront 1 600 Perches Carr es). Repr sent  sous la forme d'un carr  cela nous donne un c t  de 40 Perches ou (en admettant la Racine N gative) -40 .

Mais si en un troisi me lieu, nous perdons 20 Acres de plus et que la m me question est   nouveau pos e : combien avons-nous gagn  en tout ? La r ponse doit  tre -10 Acres (parce que $30 - 20 - 20 = -10$). Ce qui veut dire, le Gain est 10 Acres moins que rien qui est la m me chose que de dire : il y a une perte de 10 Acres ou 1 600 Perches Carr es.

Et jusqu'ici il n'y a pas de nouvelle difficult    appara tre ni autre impossibilit  que celles que nous avons d j  rencontr es (en supposant une quantit  n gative ou quelque chose moins que rien). Except  seulement que $\sqrt{1600}$ est ambigu ; et peut  tre + 40 ou -40 . Et que d'une telle ambigu t  il ressort que les  quations quadratiques admettent deux racines.

Mais maintenant (en supposant cette surface N gative, $-1\ 600$ Perches ayant la forme d'un Carr ) ce Carr  suppos  ne pourrait-il avoir un c t  ? et si c'est ainsi, quel doit  tre ce c t  ?

Nous ne pouvons pas dire c'est 40 et pas plus -40 (parce que chacun d'eux multipli  par lui-m me donnera +1 600 et non $-1\ 600$) mais que **c'est plut t $\sqrt{-1600}$ (la Racine Suppos e d'un Carr  N gatif) ou (ce qui est encore  quivalent) $10\sqrt{-16}$ ou $20\sqrt{-4}$ ou $40\sqrt{-1}$.**

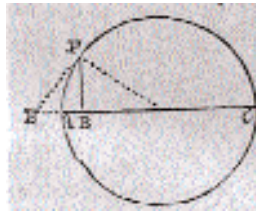
Cette interpr tation volontariste est un peu un passage en force. Ce qui a  t  conc d  sur les nombres n gatifs devrait l' tre aussi ici par analogie. Sans  claircir pourquoi ce qui est vrai sur une droite devient vrai sur un plan. Il est d'ailleurs   remarquer que l'interpr tation des nombres n gatifs est figur e graphiquement :

$$\begin{array}{ccccccc} D & & A & & C & & B \\ | & & | & & | & & | \\ \hline 1 & -1 & -4 & 1 & -1 & -1 & 1 \end{array}$$

alors qu'aucune représentation n'est associée à l'interprétation des aires négatives. De plus cette interprétation n'a pas d'utilité opérationnelle pertinente. Il est obligé d'en passer par des aires gagnées ou perdues, donc des aires évaluées par des mesures usuelles pour pouvoir effectuer des calculs.

Sa deuxième approche est celle des moyennes proportionnelles : « $\sqrt{\quad}$ implique une moyenne proportionnelle entre une Quantité Positive et une Quantité Négative.

Donc de la même manière que \sqrt{bc} signifie une moyenne proportionnelle entre $+b$ et $+c$ ou entre $-b$ et $-c$ (chacun d'entre eux donne par multiplication $+bc$), $\sqrt{-bc}$ signifie une moyenne proportionnelle entre $+b$ et $-c$ ou entre $-b$ et $+c$, chacun d'entre eux étant multiplié donne $-bc$. Et ceci considéré algébriquement est la vraie nature des Racines Imaginaires ». Comme je le faisais remarquer plus avant, la question des quantités négatives est considérée comme réglée et cette notion calculatoire des moyennes proportionnelles qui a une interprétation géométrique quand il s'agit de longueurs va être étendue à des nombres négatifs.



La même chose représentée en Géométrie

Ce qui a été déjà dit de $\sqrt{-1}$ en Algèbre (en tant que moyenne proportionnelle entre une quantité Positive et une quantité Négative) peut nous être représenté en Géométrie.

Si par exemple en avant de A, je prends $AB = +b$; et en avant de cela, $BC = +c$ (faisant $AC = +AB + BC = +b + c$, le Diamètre d'un cercle) alors il s'agit du

Sinus ou Moyenne proportionnelle $BP = \sqrt{bc}$.

Mais si en arrière de A, je prends $AB = -b$, et alors en avant de ce B, $BC = +c$ (faisant $AC = -AB + BC = -b + c$, le Diamètre du cercle), alors il s'agit de

la Tangente ou Moyenne Proportionnelle $BP = \sqrt{-bc}$.

Donc là où \sqrt{bc} signifie un Sinus ; $\sqrt{-bc}$ signifie une tangente pour le même Arc du (même cercle) AP, du même point P au même Diamètre AC.

Il s'agit là aussi d'un « passage en force ». Il n'y a rien à redire à la première considération bien connue, les triangles rectangles ABP et CPB sont de même forme,

d'où les rapports $\frac{BP}{AP} = \frac{BC}{BP}$ et donc $BP^2 = AB \times BC$, soit $BP = \sqrt{bc}$ d'après les

données. Mais nous entrons dans la confusion pour la suite, pour que le cercle soit identique la valeur de c ne peut plus être la même et le nouveau segment BP ne correspond plus à la construction géométrique d'une moyenne. L'angle droit qui était

en B dans la premi re construction est pass  en P sans que cela soit analys . Il s'agit l  d'un prolongement *a priori* sans fondement identifi . Tous les chapitres suivants sont bas s sur ce m me principe : les situations imaginaires apparaissent quand les calculs effectu s avec un angle droit consid r  en un point donn  sont prolong s   une situation o  l'angle droit n'est plus au m me point.

  d faut de rigueur, toutes ces tentatives ont le m rite d'essayer de trouver une issue par une interpr tation g om trique qui s'inscrit dans des interpr tations d j  fond es, mais, par l -m me, ne conduisent pas   la bonne r ponse qui demande de sortir des cadres pr existants.

Bu e, op ration arithm tico-g om trique et rotation

L'abb  Bu e a r dig  un « *M moire sur les quantit s imaginaires* » qui est pr sent    la Royal Society de Londres en 1805. Son m moire commence par asseoir une interpr tation de + et de - sur laquelle il n'y a rien   redire. Ensuite il percoit que les nombres indiquent en g om trie plus qu'il n'y para t, qu'ils peuvent  tre consid r s comme une association longueur-direction.

« Consid r s comme signes d'**op rations arithm tiques**, + et - sont les signes, l'un de l'**addition**, l'autre de la **soustraction**.

Consid r s comme signes d'**op rations g om triques**, ils indiquent des **directions oppos es**. ... Lorsqu'on d crit une ligne d'une longueur d termin e dans une direction d termin e, on fait deux choses 1  on donne   cette ligne sa **longueur** ; 2  on lui donne sa **direction**. La premi re de ces op rations est purement **arithm tique**. La seconde est purement **g om trique**. Dans la premi re on fait abstraction de la direction. Dans la seconde on fait abstraction de la longueur. Lors donc qu'on r unit ces deux op rations, on fait r ellement une op ration **arithm tico-g om trique**. »

Lui aussi illustre concr tement ces notions   l'aide de temps pass  et de temps futur et aussi avec des propri t s et des dettes. Il en vient alors   l'objet principal de son m moire $\sqrt{-1}$.

Du Signe $\sqrt{-1}$.

10. Je mets en titre, *Du signe $\sqrt{-1}$* , et non, *De la quantit  ou De l'unit  imaginaire $\sqrt{-1}$* ; parceque $\sqrt{-1}$ est un signe particulier joint   l'unit  r elle 1, et non une quantit  particuli re. C'est un nouvel adjectif joint au substantif ordinaire 1, et non un nouveau substantif.

Mais que veut dire ce signe ? Il n'indique ni une addition, ni une soustraction, ni une suppression, ni une opposition par rapport aux signes + et -. Une quantit  accompagn e de $\sqrt{-1}$ n'est ni additive, ni soustractive, ni  gale   z ro. La

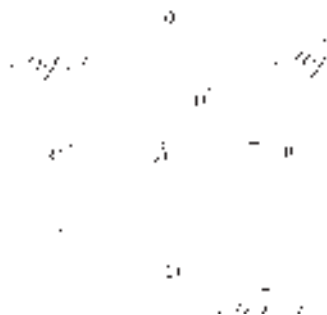
88

M. BUEZ on imaginary Quantities.

qualité marquée par $\sqrt{-1}$ n'est opposée ni à celle qu'indique $+$, ni à celle qui est désignée par $-$. Qu'est-elle donc ?

Pour le découvrir, supposons trois lignes égales AB, AC, AD, (Plate II. Fig. 1.) qui partent toutes du point A. Si je désigne la ligne AB par $+1$, la ligne AC sera -1 , et la ligne AD, qui est une moyenne proportionnelle entre AB et AC, sera nécessairement $\sqrt{-1}$, ou plus simplement, $\sqrt{-1}$. Ainsi $\sqrt{-1}$ est le signe de la PERPENDICULARITÉ, dont la propriété caractéristique est, que tous les points de la perpendiculaire sont également éloignés de points placés à égales distances, de part et d'autre de son pied. Le signe $\sqrt{-1}$ exprime tout cela, et il est le seul qui l'exprime.

Ce signe mis devant a (a signifiant une ligne ou une surface) veut donc dire : qu'il faut donner à a une situation perpendiculaire à celle qu'on lui donneroit, si l'on avoit simplement $+$ a ou $-$ a.



Comme Wallis l'avait tenté, il s'essaye d'abord à une interprétation par des aires négatives un peu plus sophistiquée. Il y introduit la notion de rotation d'angle $\frac{\pi}{2}$, ce

qui est une bonne intuition car, effectivement, on peut associer à « $\sqrt{-1}$ » une rotation de cet angle. Reste que l'utilisation qu'il en fait ne le mène guère plus loin que Wallis. Il est évident que la phrase « Or A étant le point de départ il est clair que, si le carré ABCD est positif, le carré AB'C'D' doit être négatif, et vice et versa » est une affirmation qui n'est pas fondée sur quoi que ce soit.

12. Voici une autre man re de parvenir au m me r sultat. Soient AB , AD (Fig. 2.) deux c t s contigus du carr  $ABCD$. Supposons $AB = \pm 1$, et par cons quent $AD = \pm 1$, et mettons en A le point de d part de la description des lignes AB et AD , ensuite que AB et AD portent le m me signe $+$ ou $-$, et que le carr  $ABCD$ soit positif.

Maintenant faisons faire   ce carr  $ABCD$ un quart de r volution autour du point A pris comme centre. Apr s ce mouvement, le point B sera en B' , le point C en C' , et le point D en D' . Chacune des lignes AB , BC , CD , DA , prendra une situation perpendiculaire   celle qu'elle avoit, et, au lieu du carr  $ABCD$, on aura le carr  $AB'C'D'$. Or A  tant le point de d part, il est clair que, si le carr  $ABCD$ est positif, le carr  $AB'C'D'$ doit  tre n gatif, et vice versa. Par

M. Bu e on imaginary Quantities. 59

cons quent si $ABCD = + 1$ dont le c t  AB ou BC ou CD ou DA est $= \pm 1$, on a $AB'C'D' = - 1$ dont le c t  AB' perpendiculaire   AB , ou $B'C'$ perpendiculaire   BC , ou $C'D'$ perpendiculaire   CD , ou $D'A$ perpendiculaire   DA est $= \pm \sqrt{-1}$. On voit donc que, si l'on donne   tous les c t s d'un carr  des positions perpendiculaires   celles qu'ils ont, sans cependant changer leurs positions respectives et en faisant le plus petit mouvement possible (c'est- -dire, en n'ajoutant pas le mouvement de translation   celui de rotation) on obtient le m me r sultat qu'en joignant le signe $\sqrt{-1}$ au signe de ces c t s.

Le souci de Bu e comme de ses pr d cesseurs est d'emporter la conviction par l'efficience de ses interpr tations sur la g om trie et les calculs. Cela commence avec des sommes dues et non dues, des carr s qui ont une  paisseur et enfin des probl mes de marbriers qui se posent des questions sur des cubes pleins et des cubes vides et les r solvent d'une man re tr s compliqu e. Tout ceci est peu convaincant. Par contre, plus loin, il revient sur son carr  qui tourne et en arrive   une conclusion beaucoup plus int ressante. John Warren⁽³⁷⁾, pasteur   Graveley dans le Cambridgeshire qui n' tait pas scientifique de profession, publie en 1829 un m moire « *Consid ration sur les objections  lev es contre la repr sentation g om trique des racines carr es des quantit s n gatives* » dans lequel il justifie la r alit  des imaginaires par une approche dans le domaine de la physique par la composition de mouvements en dynamique. Il attire n gativement l'attention sur cette partie du m moire de Bu e en disant qu'il ne peut comprendre la preuve que

(37) Warren John, Bangor (Angleterre) 1796 – Bangor 1853)

$(\sqrt{-1})^n = n\sqrt{-1}$ qui associe imaginaires et rotation dans le plan. La confusion provient d'une extension inadéquate de notation, la première partie $(\sqrt{-1})^n = n \cdot T\left(\frac{\pi}{2}\right)$ étant suffisamment explicite pour indiquer que la multiplication de $\sqrt{-1}$ n fois par lui-même correspondait à une succession de n rotations d'angle $\frac{\pi}{2}$.

$$\begin{aligned} \text{Donc } \frac{+nx\sqrt{-1} \quad -nx\sqrt{-1}}{-1} &= nT(x). \text{ Donc } (\sqrt{-1})^n = \\ &= \frac{\frac{nx\sqrt{-1}}{2} \quad \frac{-nx\sqrt{-1}}{2}}{-1} \quad (n \text{ étant un nombre entier impair}) = \\ &= n \cdot T\left(\frac{\pi}{2}\right) = n(\sqrt{-1}). \end{aligned}$$

72 *M. Buée on Imaginary Quantities.*

53. Cette équation, toute singulière qu'elle peut paraître, n'est que l'expression algébrique du principe posé au commencement de ce mémoire, savoir, que $\sqrt{-1}$ est la signe de la perpendicularité, abstraction faite de toute longueur de ligne. En effet le premier membre $(\sqrt{-1})^n$ marque que le signe $\sqrt{-1}$ de la perpendicularité est répété n fois, c'est-à-dire, est attaché n fois à la même ligne t . Le 2^d. membre $n \cdot T\left(\frac{\pi}{2}\right)$ marque que l'arc $\frac{\pi}{2}$ qui est la mesure de la perpendicularité est tracé n fois.

La bonne interprétation de Buée est d'ailleurs confirmée plus loin puisqu'il dépasse la seule notion d'orthogonalité en étendant la notion à d'autres angles de mesures rationnelles :

$$(\sqrt{-1})^{\pm \frac{n}{m}} = \pm \frac{n}{m} \cdot T\left(\frac{\pi}{2}\right) \text{ exprimeront l'inclinaison } \frac{\pi}{2m} \text{ répétée } n \text{ fois dans le sens } + \text{ ou dans le sens } -.$$

Robert Argand, une d finition et des modes op ratoires clairs

C'est   la suite d'un article de J.-F. Franais⁽³⁸⁾, professeur   l' cole Imp riale d'Artillerie et du G nie, paru en 1813 dans les *Annales de Math matiques pures et appliqu es* dites aussi *Annales de Gergonne*, que Robert Argand d clare  tre l'auteur de l'*Essai sur une mani re de repr senter les quantit s imaginaires dans les constructions g om triques* publi  anonymement en 1806. Argand est n    Gen ve en 1768 et est d c d    Paris en 1822 o  il  tait « teneur de livres ». C'est   peu pr s tout ce que nous connaissons de lui, nous n'avons aucune indication sur les  tudes qu'il a pu suivre. Je l'ai d j  fait remarquer, Argand, comme les autres, d bute avec les nombres n gatifs et donne des illustrations avec des poids sur les plateaux d'une balance et des fortunes actives et passives exprim es en Francs, R volution oblige. Plus habilement que ses pr d cesseurs dans tous ses raisonnements il dissocie clairement grandeur et direction, « la seconde est que, deux quantit s d'une esp ce susceptible de fournir des valeurs n gatives  tant compar es entre elles, l'id e de leur rapport est complexe. Elle comprend : 1  l'id e du rapport num rique d pendant de leurs grandeurs respectives consid r es absolument ; 2  l'id e du rapport des directions ou sens auxquels elles appartiennent rapport qui est l'identit  ou l'opposition. »

La suite est limpide et n'appelle pratiquement aucun commentaire.

3. Maintenant, si, faisant abstraction du rapport des grandeurs absolues, on consid re les diff rents cas que peut pr senter le rapport des directions, on trouvera qu'ils se r duisent   ceux qu'offrent les deux proportions suivantes :

$$+ : + :: + : +,$$

$$+ : + :: - : -.$$

L'inspection de ces proportions et de celles qu'on formerait par le renversement des termes montre que les termes moyens sont de signes semblables ou diff rents, suivant que les extr mes sont eux-m mes de signes semblables ou diff rents.

Qu'on se propose actuellement de d terminer la moyenne proportionnelle g om trique entre deux quantit s de signes

— 6 —

différents, c'est-à-dire la quantité x qui satisfait à la proportion

$$-1 : 1 :: x : -x ; -1.$$

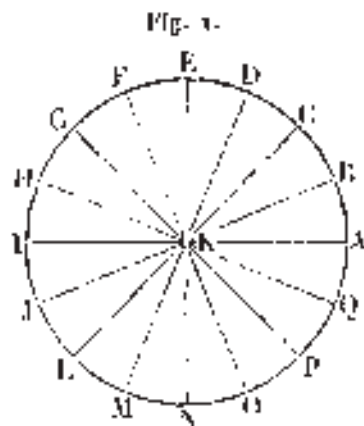
On est arrêté ici comme on l'a été en voulant continuer au delà de 0 la progression arithmétique décroissante, car on ne peut égaler x à aucun nombre positif ou négatif; mais, puisqu'on a trouvé plus haut que la quantité négative, imaginaire lorsque la numération était appliquée à de certaines espèces de grandeurs, devenait réelle lorsque l'on combinait d'une certaine manière l'idée de *grandeur absolue* avec l'idée de *direction*, ne serait-il pas possible d'obtenir le même succès relativement à la quantité dont il s'agit, quantité réputée imaginaire par l'impossibilité où l'on est de lui assigner une place dans l'échelle des quantités positives ou négatives?

En y réfléchissant, il a paru qu'on parviendrait à ce but si l'on pouvait trouver un genre de grandeurs auquel pût s'allier l'idée de direction, de manière que, étant adoptées deux directions opposées, l'une pour les valeurs positives, l'autre pour les valeurs négatives, il en existât une troisième telle, que la direction positive fût à celle dont il s'agit comme celle-ci est à la direction négative.

4. Or, si l'on prend un point fixe K (fig. 1) et qu'on adopte pour unité positive la ligne KA considérée comme ayant sa direction de K en A, ce qu'on pourra désigner par \overline{KA} , pour distinguer cette quantité de la ligne KA dans laquelle on ne considère ici que la grandeur absolue, l'unité négative sera \overline{KI} , le trait supérieur ayant la même destination que celui qui est placé sur \overline{KA} , et la condi-

— 7 —

tion à laquelle il s'agit de satisfaire sera remplie par la ligne \overline{KE} , perpendiculaire aux précédentes et considérée



comme ayant sa direction de \overline{K} ou \overline{E} , et qu'on exprimera également par \overline{KE} . En effet, la direction de \overline{KA} est, à l'égard de la direction de \overline{KE} , ce que cette dernière est à l'égard de la direction de \overline{KI} . De plus, on voit que cette même condition est aussi bien remplie par \overline{KN} que par \overline{KE} , ces deux dernières quantités étant entre elles comme $+\sqrt{-1}$ et $-\sqrt{-1}$, ainsi que cela doit être. Elles sont donc ce qu'on exprime ordinairement par $+\sqrt{-1}$, $-\sqrt{-1}$.

Par une marche analogue, on pourra insérer de nouvelles moyennes proportionnelles entre les quantités dont il vient d'être question. En effet, pour construire la moyenne proportionnelle entre \overline{KA} et \overline{KE} , il faudra tirer la ligne \overline{CKL} qui divise l'angle \overline{AKE} en deux parties égales, et la moyenne cherchée sera \overline{KL} ou \overline{KE} . La ligne \overline{GKP} donnera également les moyennes entre \overline{KE} et \overline{KI} ou entre

— 8 —

\overline{KA} et \overline{KN} . On obtiendra de même les quantités \overline{KB} , \overline{KD} , \overline{KF} , \overline{KH} , \overline{KJ} , \overline{KM} , \overline{KO} , \overline{KQ} pour moyennes entre \overline{KA} et \overline{KB} , \overline{KC} et \overline{KE} , . . . , et ainsi de suite. On pourra pareillement insérer un plus grand nombre de moyennes proportionnelles entre deux quantités données, et le nombre des constructions qui pourront résoudre la question sera égal au nombre des rapports que présente la progression cherchée. S'il s'agit, par exemple, de construire deux moyennes, \overline{KP} , \overline{KQ} , entre \overline{KA} et \overline{KB} , ce qui doit donner lieu aux trois rapports

$$\overline{KA} : \overline{KP} :: \overline{KP} : \overline{KQ} :: \overline{KQ} : \overline{KB},$$

il faut qu'on ait

$$\text{angle } \overline{AKP} = \text{angle } \overline{PKQ} = \text{angle } \overline{QKB},$$

le trait supérieur indiquant que ces angles sont en position homologue sur les bases \overline{AK} , \overline{PK} , \overline{QK} . Or on peut y

Fig. 2.



Fig. 3 bis.

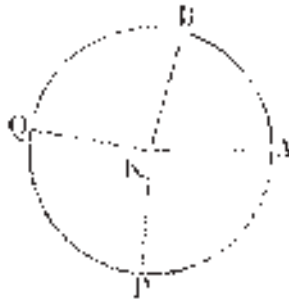


parvenir de trois manières, savoir, en divisant en trois parties égales : 1° l'angle \overline{AKB} ; 2° l'angle \overline{AKB} , plus une

- 9 -

circonf rence; 3  l'angle AKB , plus deux circonf rences.

Fig. 2 ter.



ce qui donnera les trois constructions repr sent es par les fig. 2, 2 bis, 2 ter (*).

Le tour de force pourrait-on dire est qu'Argand parvient   pr senter son interpr tation g om trique sans avoir recours   un rep re du plan, mais avec l'aide d'un cercle « trigonom trique ». Il pousse m me un peu plus loin son interpr tation en se rapprochant de la notion de vecteur : « Observons maintenant que, pour l'existence des relations qui viennent d' tre  tablies entre les quantit s \overline{KA} , \overline{KB} , \overline{KC} , ..., il n'est pas n cessaire que le d part de la direction, qui constitue une partie de l'essence de ces quantit s, soit fix    un point unique K ; mais que ces relations ont  galement lieu, si l'on suppose que chaque expression, comme \overline{KA} , d signe en g n ral une grandeur  gale   KA , et prise dans la m me direction... ». Il pr sente aussi la diff rence de nature des op rations en introduisant une nouvelle notation  vacuant l'écriture $\sqrt{-1}$.

quantit s imaginaires, en  crivant, par exemple, $\sim a$ et $\dagger a$, au lieu de $+ a\sqrt{-1}$, $- a\sqrt{-1}$, les signes \sim et \dagger  tant positifs et n gatifs r ciproques.

Cette proposition n'aura pas de suite. Mais, plus important, il d finit l'addition et la multiplication de ce qu'il appelle lignes dirig es. Pour l'addition, il s'agit quasiment d'une addition vectorielle :

En appliquant ce m me principe aux lignes des autres ordres, on conclura que, les points K , P , R  tant quelconques, on a toujours

$$\overline{KP} + \overline{PR} = \overline{KR};$$

et pour la multiplication :

Ainsi, pour construire le produit de deux rayons dirigés, il faut prendre, à partir de l'origine des arcs, la somme des deux arcs qui appartiennent à ces rayons, et l'extrémité de l'arc-somme déterminera la position du rayon-produit : c'est encore une multiplication logarithmique. Il n'est pas nécessaire de montrer que cette règle a lieu pour un nombre quelconque de facteurs.

Si les facteurs ne sont pas des unités, on pourra les mettre sous la forme $m \cdot \overline{KB}$, $n \cdot \overline{JC}$, ..., m, n, \dots étant des coefficients ou lignes primes positives; et le produit sera

$$(mn \dots) \cdot (\overline{KB} \cdot \overline{JC} \dots) = (mn \dots) \cdot \overline{KP}.$$

Or le produit de la ligne prime positive $(mn \dots)$ par le rayon \overline{KP} n'est autre chose que cette même ligne tirée dans la direction de ce rayon.

La division s'opérera par une marche inverse, qu'il serait superflu de détailler.

Avec cet écrit, même s'il lui faudra quelques années pour attirer l'attention et déclencher des discussions, on peut considérer qu'une représentation géométrique des complexes est enfin parvenue à émerger. Il restera à préciser leur utilisation dans d'autres domaines comme celui des transformations du plan que Buée avait entrouvert. L'initiation du développement des théories vectorielles avec Bellavitis (premiers travaux publiés en 1835) complétera l'utilisation générale qui peut être faite des imaginaires en géométrie. L'unification finale se faisant avec le développement des notions de structure largement entamé par Évariste Galois dans un texte de 1830.

Nouvelle technologie et relance de la représentation

C'est l'étude de l'état des systèmes dynamiques qui a relancé la représentation géométrique des complexes. Mon propos est de dire seulement quelques mots sur la question. En France Fatou⁽³⁸⁾, Julia⁽³⁹⁾, Mandelbrot⁽⁴⁰⁾ et plus tard Adrien Douadi⁽⁴¹⁾ sont de ceux qui ont travaillé sur la question. L'étude dynamique d'une application

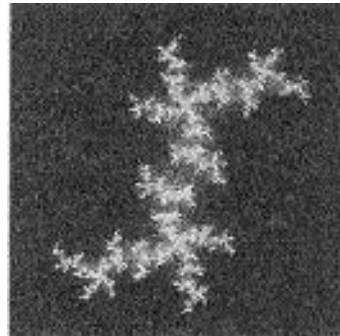
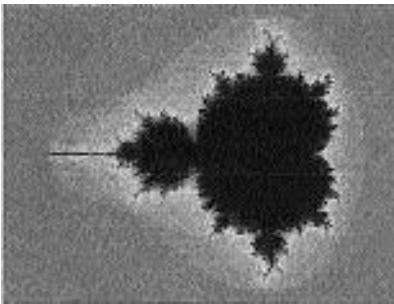
(38) Fatou Pierre, Lorient 1878 – Pornichet 1929.

(39) Julia Gaston, Sidi Bel Abbès (Algérie) – Paris 1978.

(40) Mandelbrot Benoît, XX-XXI^e siècle, Watson Research Center and Yale University NY (USA).

(41) Douadi Adrien, XX-XXI^e siècle, professeur à Paris XI.

comporte la recherche de points fixes ou points d' quilibre ($x = f(x)$) et un point x_0 est dit attractif si tout point y_0 voisin de x_0 a une image $y_1 = f(y_0)$ plus proche de x_0 que ne l'est y_0 . Un cycle est une famille finie (x_1, x_2, \dots, x_k) de points tels que $x_2 = f(x_1)$; $x_3 = f(x_2)$; ... ; $x_{k+1} = f(x_k) = x_1$ et l'orbite d'un point quelconque x est la suite des points $x_n = f^n(x)$... L' tude dynamique des polyn mes d'une variable complexe de forme simple $f_c : z \mapsto z^2 + c$ par n it rations m ne   des polyn mes de degr  2^n . L'ensemble de Julia est l'ensemble des points z tels que f_c^n ne tende pas vers l'infini. Une construction manuelle ne permettait d'obtenir qu'une vue tr s partielle de la repr sentation graphique. Ordinateurs et tables tra cantes ont permis d'en avoir des repr sentations « rapides » et plus compl tes. Le classement des points c tels que l'ensemble de Julia soit connexe conduit   l'ensemble de Mandelbrot. Pour confirmer la n cessit  des ordinateurs, je cite Adrien Douadi : « Sur un micro ordinateur, un tel programme n'est pas long    crire, mais il prend plusieurs heures (plusieurs jours ?) pour tourner. »



Ici nous arrivons au sujet de la conf rence de Jean-Fran ois Colonna que je vous convie   voir ou revoir dans ces actes. Je voulais terminer par une fractale en construction et je me dois de vous faire part de ma difficult    construire des images fractales en s'en tenant aux indications que nous rencontrons dans divers textes. Les coefficients et divers nombres indiqu s m'ont amen    me poser la question des approximations qui interviennent n cessairement dans des calculs it ratifs. Jean-Fran ois Colonna a r pondu en grande partie   ces interrogations.

Depuis cette obscure troisi me sorte de chose comme disait Cardan jusqu'  ces images obtenues par programmation d'ordinateur, il y a une distance de quatre si cles. Il me semble que l'acceptation de la repr sentation g om trique des imaginaires illustre l'histoire de multiples progr s en math matiques. C'est la n cessit  de changement de point de vue, la repr sentation des imaginaires ne pouvait se r sumer   une simple extension de la repr sentation des positifs et des n gatifs. C'est avoir le souci de la rigueur mais savoir aussi la relativiser quand elle devient un obstacle. Et c'est enfin admettre que la r ponse aux difficult s d'interpr tation et d'utilisation demande souvent un temps parfois long de « maturation » sans lequel, m me en disposant des outils ad quats, la mise   jour des bonnes r ponses n'est pas r alisable.

Bibliographie

D'Alembert

– Réflexion sur la cause générale des vents (1747).

Argand

– Essai sur la manière de représenter Les Quantités Imaginaires, réédition Albert Blanchard (1971).

Bombelli

– L'Algebra, édition intégrale, Feltrinelli (1966).

– L'Algebra, Fragments, traductions G. Hamon, Irem de Rennes (1996).

Buée

– Mémoire sur les Quantités Imaginaires, Philosophical Transactions of the Royal Society of London, part 1, III, Bulmer and co (1806).

Cardan

– Artis Magnæ sive de regulis algebraicis (1545).

– The Great Art or The Rules of Algebra. Traduction et Édition T. R. Witmer, M.I.T. Press (1968).

– Ma Vie, collection UN SAVANT, UNE ÉPOQUE, Belin (1991).

Chasles

– Rapport sur les progrès de la géométrie, Imprimerie Nationale (1870).

Descartes

– La Géométrie, réédition A. Gabay (1991).

Douadi

– La dynamique du lapin, Vidéo. Écoutez voir (1996).

– Itération de polynômes complexes, Courrier du CNRS, supplément au n° 62, Image des mathématiques (1985).

Fibonacci

– Liber Abaci, scritti di Leonardo Pisano, Boncompagni Rome (1857).

Al Khwarizmi

– Les Mathématiques Arabes, A. Youschkevitch, traduction Cazenave et Jaouich, Vrin (1976).

– Matériaux pour l'étude de la tradition algébrique arabe, A. Djebbar, Université Paris Sud (1996).

Mandelbrot

– Les Objets Fractals, Flammarion (1989).

Mourey

– La Vraie Théorie des Quantités Négatives et des Quantités Prétendues Imaginaires, Reproduction Irem de Dijon (1992).

Poncelet

– Applications d'Analyse et de Géométrie T 2, Gauthier-Villars (1864).

Wallis

– Algebra, édition en anglais (1673).

Warren

– On the Geometrical Representation of Algebraic Quantities, Philosophical Transactions of the Royal Society of London, XXVIII, Bulmer and co (juin 1829).

Ouvrages généraux

La Mémoire des Nombres, actes du X^e colloque inter-Irem d'Épistémologie et d'Histoire des Mathématiques, Irem Basse Normandie (1997).

Une Histoire Géométrique des Imaginaires, G. Hamon, Irem de Rennes (1997).

Images, imaginaires, Imagination, Irem, Ellipses (1998).

Les Chantiers du Chaos, Irem de Poitiers (1998).